

Hochschule für angewandte Wissenschaften Würzburg-Schweinfurt  
Fakultät Informatik und Wirtschaftsinformatik

## Dokumentation Programmierprojekt



Oliver Gawron, Philipp Jung, Leonard Nickels, Frank Rügamer

Eingereicht am: 26. Juni 2017

Betreuer: Vitaliy Schreibmann  
Zweitprüfer: Prof. Dr. Steffen Heinzl

# Inhaltsverzeichnis

0.1	Einleitung . . . . .	1
0.1.1	Grundidee . . . . .	1
	<b>Verzeichnisse</b>	<b>2</b>
	<b>Listings</b>	<b>4</b>
	<b>Literatur</b>	<b>4</b>

## **0.1 Einleitung**

### **0.1.1 Grundidee**

#### **Spiele auf dem Smartphone ...**

... sind heutzutage gang und gäbe. Ob kleine Mini-Spiele oder umfangreichere mit Tiefe, sie alle sind begehrt. Auch Sammlungen kleinerer Spiele erfreuen sich großer Beliebtheit. Doch muss man für diese meist schon viel Arbeit in die Menus und Navigation stecken. Das kann sehr viel Zeit in Anspruch nehmen, Zeit die eigentlich in die Implementierung der Spiele selbst investiert werden sollte.

#### **Ein Gerüst für Spielesammlungen**

#### **Sowas wie UnterUnterPunkt**

# **Abbildungsverzeichnis**

# **Tabellenverzeichnis**

# Listings