

# Проект

## за курса Android Development - май 2019

Проектът трябва да включва познания придобити по време на курса Android Development. Оценяването на проекта ще стане на база брой реализирани функции на апп-а, за който сме се съгласили първоначално, устойчивост на апп-а, спазване на Андроид правилата за дизайн и качество на кода. Проекта е 40% от общата оценка. Максимумът точки, които може да съберете от него е 160, като 130 са необходими за да се счете проекта за направен на 100%.

### Описание на функционалностите (100т)

1. Аппът има поне две Активитита и има предаване на данни между тях
2. Аппът има поне два фрагмента
3. Аппът има списък или таблица, реализирана с RecyclerView
4. Елементите от списъка могат да се кликват и този клик се прихваща
5. Потребителският интерфейс следва правилата зададени от гугъл за Material Design
6. Потребителският интерфейс използва константи, а не хардкоднати стойности
7. Аппът има връзка с интернет и получава данни от там
8. Аппът записва данни в локална база данни
9. Аппът има замислена архитектура
10. Аппът има туулбар и бутон в него
11. Аппът използва едно от следните
  - GPS
  - Camera
  - Writing/Reading of files
  - Reading of user contacts
12. Аппът е смислен и извършва реална работа за потребителя си

### Бонус функционалности (30т)

- Да има диалогов прозорец (5т)
- при зареждане и рефрешване на данни да се появява индикатор за това (5т)
- при липса на интернет да се уведомява потребителя (5т)
- при дърпане на екрана надолу, да се рефрешват данните (т.нар. [Swipe to Refresh](#)) (5т)

### Качество на кода (30т)

- Правилно и логично именования променливи, методи и класове
- Малки и компактни методи, без странични действия
- Малки класове
- Логично разделен код по пакети

### Качване

Създайте zip архив от проекта ви и го качете на посоченото място. Преди да го създадете дайте Build > Clean project, което ще премахне ненужните файлове и ще направи архива по-малък от 50МБ.

