

Glosario sobre Android

Ing. Informática 2015 Julio

Diego Aguilera
Anderson
Manuel
Eliana
Giorgi

A

Actualizar

Es la acción de agregar nuevos archivos al sistema operativo que incluyen actualizaciones del sistema, aplicaciones, parches de seguridad, entre otros. Las actualizaciones mejoran el rendimiento, solucionan conflictos detectados o bugs, mejoran la compatibilidad con las aplicaciones, disminuyen el consumo de la batería y hacen más seguro el sistema.

Siempre se eleva el número de la versión que se posee, por ejemplo de 4.4.2 a 4.4.3.

La actualización se realiza mediante un proceso conocido como OTA y la implementación de versiones nuevas dependen del fabricante de nuestro dispositivo, no de Google que las libera.

Apk

Extensión que poseen las aplicaciones creadas para Android.

Mediante un archivo APK puede instalarse cualquier aplicación usando un "Administrador de archivos", sin tener que acceder a la tienda de Google. Son especialmente útiles cuando no se posee acceso a internet en el dispositivo.

AMOLED

Una válvula electrónica que emite luz y además es de un molde activo y orgánico. Recibe su nombre del acrónimo en inglés para Active-matrix organic light-emitting diode. Es la tecnología detrás de las pantallas ultradelgadas que se usan en muchos smartphones y utiliza un switch que prende y apaga para consumir menos energía que las pantallas anteriores.

Action

Una descripción de algo que un remitente solicita sea realizado. Una acción es un valor de cadena asignado a una Intención. Pueden ser definidos por

Android o por un desarrollador de terceros. Por ejemplo , `android.intent.action.VIEW` para una URL Web , o `com.example.rumbler.SHAKE_PHONE` para una aplicación personalizada para que vibre el teléfono .

Activity

Es Una sola pantalla en una aplicación, con el apoyo de código Java, derivada de la clase Activity. Por lo general, una actividad está visiblemente representada por una ventana de pantalla completa que puede recibir y manejar los eventos de interfaz de usuario y realizar tareas complejas , debido a la ventana se utiliza para hacer su ventana. Aunque una Actividad es típicamente pantalla completa, también puede ser flotante o transparente.

ADB

Android Debug Bridge, es una aplicación de depuración de línea de comandos que se incluye con el SDK. Proporciona herramientas para navegar por el dispositivo, copiar herramientas en el dispositivo. Si está desarrollando en Eclipse utilizando el ADT Plugin, adb se integra en su entorno de desarrollo .

AOSP

AOSP significa Android Open Source Project (Proyecto Android de Código Abierto) . El AOSP fue diseñado y escrito por gente que tenía una visión que el mundo necesitaba una plataforma de código abierto que existiera para que los desarrolladores pudieran construir fácilmente aplicaciones móviles. No fue diseñado para vencer a cualquier otra plataforma en la cuota de mercado, o para luchar por la libertad del usuario de los CEOs tiránicos - existe como un mecanismo de entrega de aplicaciones móviles - como aplicaciones móviles de Google, o cualquiera de los 400.000+ Aplicaciones en Google Play. Por suerte , Google se dio cuenta de que el uso de software de código abierto se aseguraría de que este sistema de funcionamiento del sistema de distribución de contenidos / móvil aplicación está disponible para todos, de forma gratuita.

ADB y ADB shell

Android Depuration Bridge o *Puente de Depuración de Android*. Es la herramienta utilizada para **enviar comandos desde un ordenador** a un dispositivo con este sistema. El *shell* es un programa terminal que hace de traductor de nuestras órdenes, actúa sobre una línea de comandos.

```
----- MEMORY INFO (/proc/meminfo) -----
MemTotal:      94096 kB
MemFree:       2212 kB
Buffers:        0 kB
Cached:        36184 kB
SwapCached:     0 kB
Active:        38360 kB
Inactive:      41472 kB
Active(anon):   23940 kB
Inactive(anon): 24160 kB
Active(file):   14420 kB
Inactive(file): 17312 kB
Unevictable:    280 kB
Mlocked:        0 kB
SwapTotal:      0 kB
SwapFree:       0 kB
Dirty:          0 kB
Writeback:      0 kB
AnonPages:     43948 kB
Mapped:        30520 kB
Slab:          3676 kB
SReclaimable:  1204 kB
SUnreclaim:    2472 kB
PageTables:     5068 kB
NFS_Unstable:   0 kB
Bounce:         0 kB
WritebackTmp:   0 kB
CommitLimit:   47048 kB
Committed_AS:  1491976 kB
UmallocTotal:  876544 kB
UmallocUsed:    15456 kB
UmallocChunk:   858116 kB
```

AIFF

Del inglés Audio Interchange File Format (Formato de Archivo de Audio Intercambiable), formato de archivos de audio co-desarrollado por Apple Computer. Se utiliza para almacenar sampleos de alta calidad de audio.

Android

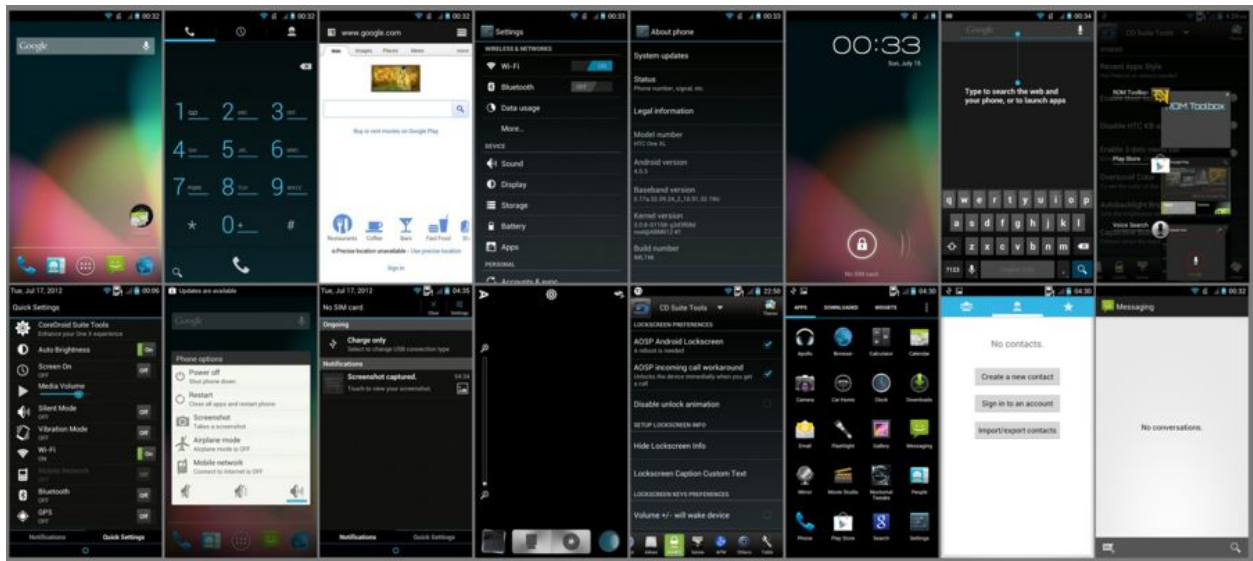
Android es una plataforma abierta para teléfonos móviles que fue desarrollado por Google y por el Open Handset Alliance. Google define a Android como un "grupo de programas" (software stack) para teléfonos móviles.



AOSP

Android Open Source Project o *Proyecto de Código Abierto Android*. Las propias siglas ya lo indican, Android es un sistema de código abierto, lo que quiere decir que **cualquiera puede descargar su código fuente y modificarlo a su gusto**. Este detalle precisamente es el que hace que Android sea un grande entre los grandes, consiguiendo diferenciarse así de

su competidor más directo, iOS de Apple, que se trata de un sistema cerrado.



APN

Access Point Name o *Nombre del Punto de Acceso*, son los datos para poder acceder a Internet desde el móvil que tiene cada operadora de forma única. En la mayoría de los casos estos datos vienen ya configurados.

ARM

Advanced RISC Machines o *Máquinas RISC Avanzadas*, es una familia de microprocesadores RISC diseñados por la empresa Acom Computers. Son microprocesadores muy usados en los dispositivos móviles gracias a su gran característica, su bajo consumo.

ARIN

American Registry of Internet Numbers. Organización en Estados Unidos que gestiona las direcciones IP del país, y sus territorios asignados. Debido a que las direcciones en Internet deben de ser únicas, y los espacios de direcciones en Internet son limitados, es necesaria una organización que controle y asigne los bloques numéricos.

Avatar

En ambientes virtuales multiusuarios de internet y en juegos, el avatar es la representación gráfica del usuario.



APP2SD

Proceso o aplicación que se encarga de forzar la instalación de las aplicaciones en la memoria externa del teléfono (Incluso para aquellas aplicaciones que no lo permiten), de modo que la memoria interna no se sature.

APP

Abreviación de *Aplicación*. Programa que puedes descargar e instalar en los diferentes Smartphone del mercado. Pueden ser de pago o gratuitas.

Android Auto

Android Auto es un standard de telemática desarrollado por Google para permitir que los dispositivos móviles que corren el sistema operativo Android(A partir de Lollipop) puedan operar el panel de control principal del automóvil.

Android TV

Android TV es un sistema operativo basado en el kernel de Linux diseñado principalmente para televisores, que se complementan con otros dispositivos como teléfonos inteligentes o tabletas, y también para relojes inteligentes.

Android 1.0 Apple Pie

Android 1.0 Apple Pie (Tarta de manzana), la primera versión comercial del software, fue lanzado el 23 de septiembre de 2008

Android 1.1 Banana Bread

El 9 de febrero de 2009, La actualización Android 1.1 Banana Bread (Pan de plátano) fue lanzada, inicialmente solo para el HTC Dream así que solo sirve para este telefono. Android 1.1 fue conocido como "Petit Four" internamente, aunque este nombre no se utilizó oficialmente.

Android 1.5 cupcake

El 30 de abril de 2009, La actualización de Android 1.5 Cupcake fue lanzada, basada en núcleo Linux 2.6.27

Android 1.6 Donut

El 15 de septiembre de 2009, fue lanzado el SDK de Android 1.6 Donut, basado en el núcleo Linux 2.6.29. Es la tercera actualización de Android.

Android 2.2.x Froyo

El 20 de mayo de 2010, El SDK de Android 2.2 Froyo (Yogur helado) fue lanzado, basado en el núcleo Linux 2.6.32.

Android 2.3.x Gingerbread

El 6 de diciembre de 2010, el SDK de Android 2.3 Gingerbread (Pan de Jengibre) fue lanzado, basado en el núcleo Linux 2.6.35.

Android 4.0.x Ice Cream Sandwich

El SDK para Android 4.0.0 Ice Cream Sandwich (Sandwich de Helado), basado en el núcleo de Linux 3.0.1, fue lanzado públicamente el 19 de octubre de 2011.

Android 4.4 KitKat

su fecha de lanzamiento fue 31 de octubre de 2013, Su nombre se debe a la chocolatina KitKat, de la empresa internacional Nestlé.

Alpha

Es la primera versión del programa, la cual es enviada a los verificadores para probarla. Algunos equipos de desarrollo utilizan el término alfa informalmente para referirse a una fase donde un producto todavía es inestable, aguarda todavía a que se eliminen los errores o a la puesta en

práctica completa de toda su funcionalidad, pero satisface la mayoría de los requisitos.

B

Broadcast Receiver

Una clase de aplicación que detecta Intenciones que se emiten , en lugar de ser enviado a una sola aplicación / actividad de destino . El sistema ofrece una Intención de difusión a todos los receptores de radiodifusión interesados , que manejan la secuencialmente Intención .

Bloatware

Es cualquier aplicación que su compañía proveedora de telefonía (o las personas que construyeron su teléfono) pre - instalan en el sistema. Por lo general , estas aplicaciones son un front-end para algún servicio o contenido que usted tendrá que pagar, y por lo general es algo que usted nunca va a descargar o utilizar por su propia cuenta . Todas las compañías telefónicas , y los fabricantes , son culpables de su inclusión.

Backup

Copia de Respaldo o Seguridad. Acción de copiar archivos o datos de forma que estén disponibles en caso de que un fallo produzca la pérdida de los originales. Esta sencilla acción evita numerosos, y a veces irremediables, problemas si se realiza de forma habitual y periódica.

Banner

Imagen, gráfico o texto con fines publicitarios que habitualmente enlaza con el sitio web del anunciante.

Benchmark

Técnica utilizada para medir el rendimiento de un sistema o componente del mismo

BinHex

Binario Hexadecimal. Método utilizado para convertir archivos no ASCII o binarios al formato de 7 bits ASCII. Este método es utilizado principalmente por computadoras Macintosh y es necesario porque el correo en Internet solo pueden utilizarse archivos ASCII.

Bluetooth

Estándar de transmisión de datos inalámbrico vía radiofrecuencia de corto alcance (unos 10 metros). Entre otras muchas aplicaciones, permite la comunicación entre videocámaras, celulares y computadoras que tengan este protocolo, para el intercambio de datos digitalizados (vídeo, audio, texto).

Bootloader

El Bootloader es un programa sencillo que no tiene la totalidad de las funcionalidades de un sistema operativo y se encarga de preparar todo lo que necesita el sistema operativo para funcionar.

Browser

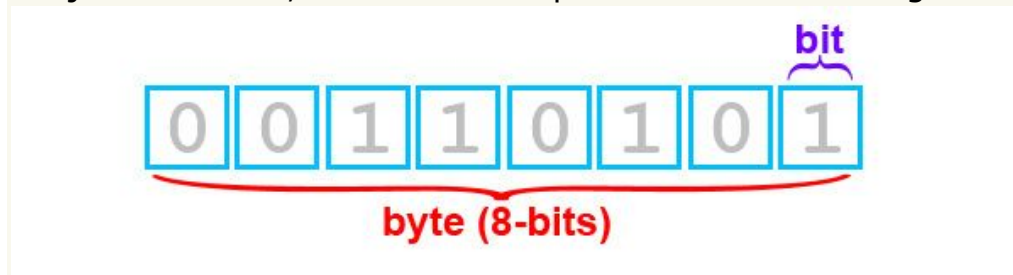
Aplicación para visualizar todo tipo de información y navegar por el www con funcionalidades plenamente multimedia. Como ejemplo de navegadores tenemos Internet Explorer, Firefox, Chrome y Safari.

Buffer

El buffer contiene data que es almacenada por un corto periodo de tiempo, generalmente en el RAM de la computadora. El propósito del buffer es guardar data un poco antes que sea usada.

Byte

Conjunto de 8 bit, el cual suele representar un valor asignado a un carácter.



Baseband: Software que se encarga de controlar la interacción entre el dispositivo y la parte telefónica del aparato, tales como llamadas, mensajes, acceso a Internet, etc.

Brick: Estado inservible en el que queda un dispositivo electrónico cuando se ha alterado de manera inapropiada alguno de los componentes críticos del mismo, como su *firmware* o *subbootloader*, de forma tal que no es posible volverlos a su estado normal de funcionamiento. Existe un estado *semi-brick* que presenta las mismas características que el *Brick*, pero con la posibilidad de recuperarlo mediante procedimientos específicos.

Beta: Una versión beta o lanzamiento beta representa generalmente la *primera versión completa* del programa informático o de otro producto, que

es posible que sea inestable pero útil. Esta etapa comienza a menudo cuando los desarrolladores anuncian una congelación de las características del producto, indicando que no serán agregadas más características a esta versión y que solamente se harán pequeñas ediciones o se corregirán errores.

Bug

Un error de software, comúnmente conocido como *bug* («bicho»), es un error o fallo en un programa de computador o sistema de *software* que desencadena un resultado no deseado.

C

CM

CM (CyanogenMod), es un firmware no oficial, pero muy popular basado en el sistema operativo de código abierto Android, con funcionalidades agregadas.

Computación en la nube

Es la transferencia de procesos y datos a internet o una red compartida, en lugar de tenerlos almacenados en un gadget. La tecnología de "la nube" permite a los teléfonos correr aplicaciones que no están en el gadget sino en internet, siempre que exista una buena conexión de wi-fi.

Canvas

Una superficie de dibujo que se encarga de la composición de bits reales contra un objeto de mapa de bits o de superficie . Tiene métodos de dibujo estándar del equipo de mapas de bits , líneas, círculos , rectángulos , textos , etc. , y se une a un mapa de bits o de superficie . Canvas es la forma más sencilla , más fácil de dibujar objetos 2D en la pantalla. Sin embargo, no es compatible con la aceleración de hardware , como lo hace OpenGL ES. La clase base es Canvas.

CES

CES no es sólo un espectáculo móvil, abarca todo lo que se refiera a la electrónica. se asemeja a el Congreso Móvil Mundial (realizado en Barcelona a finales de febrero) o CTIA (en Nueva Orleans en mayo) . el CES es donde conseguimos nuestro primer buen vistazo a los nuevos productos moviles como tabletas y smartphones y las nuevas tecnologías que serán tendencia para las futuras temporadas

Content Provider

Una capa de abstracción de datos que se puede utilizar para exponer de forma segura los datos de su aplicación a otras aplicaciones. Un proveedor de contenidos se basa en la clase ContentProvider , que maneja las cadenas de consulta de contenido de un formato específico para devolver datos en un formato específico

Carriers

Operadores de telecomunicaciones propietarios de las redes troncales de Internet y responsables del transporte de los datos. Proporciona una conexión a Internet de alto nivel.

CGI

Common Gateway Interface. Una interfase escrita en un lenguaje de programación (Perl, C / C++, Visual Basic, etc.) y posteriormente ejecutada o interpretada por un servidor para contestar a pedidos del usuario desde una computadora con una aplicación cliente, casi siempre desde el WWW.

Cybermarketing

Mercadeo a través de la red.

Cocina

Es el conjunto de aplicaciones que usa un cocinero de ROMs, como es de suponer se le llama así de forma coloquial, pero todo el mundo que esté relacionado con estos temas lo entiende y lo maneja con normalidad.

Cocinero

Dícese del programador, diseñador o creador de una ROM para Android.

CODEC

Corto para comprimir/descomprimir, un codec es cualquier tecnología para comprimir y descomprimir data. Codecs pueden ser implementados en software, hardware o en la combinación de ambos.

Content Provider

Capa de abstracción para, de forma segura, exponer los datos de nuestra aplicación a otra aplicación.

CyanogenMod

También conocido como CM, es una ROM disponible para más de ochenta teléfonos móviles y tablets basados en el sistema operativo de código abierto Android, la cual se asegura que sus modificaciones mejoran el rendimiento y la fiabilidad frente a las versiones oficiales del software.

ClockWorkMod

También conocido como CWM, es un modo de arranque basado en el Recovery Mode, el cual permite flashear ROMs. También cuenta con funciones adicionales al Recovery nativo, como hacer Backups de la ROM que ocupemos en ese instante, restaurar Backups, hacer wipes para instalar otras ROMs, montar el teléfono como unidad de almacenamiento masivo, entre otras cosas.

Compcache

Sistema usado para comprimir la RAM y usarla como memoria Swap en sistemas de bajos recursos.

D

Dalvik

Máquina virtual que usa Android. Optimizada para requerir poca memoria y permite ejecutar varias versiones simultáneamente, aliviando el sistema. Las versiones modernas de Android usan de forma predeterminada ART (Android Runtime).

Depuración USB

El modo de depuración USB incluido en las Opciones de desarrollo, permite intercambiar datos entre el dispositivo y una computadora, instalar aplicaciones sin recibir notificaciones y para leer datos del registro. Debe usarse con precaución.

Downgradear

Proceso mediante el cual por algún motivo se retrocede a una versión anterior Android. Por ejemplo pasar de la 3.4 a la 3.3.

Es lo contrario a Actualizar. Es utilizado para poder instalar ciertas ROMs o a causa de algún conflicto con una actualización.

DDMS

Dalvik Debug Monitor Service, es una aplicación GUI para depuración que se incluye con el SDK. Proporciona captura de pantalla, volcado de registro, y las capacidades de examen proceso. Si está desarrollando en Eclipse utilizando el ADT Plugin, DDMS está integrado en su entorno de desarrollo . Consulte [Uso DDMS](#) para aprender más sobre el programa .

Dialog

Una ventana flotante que actúa como una forma de peso ligero. Un cuadro de diálogo sólo puede tener botones de control y está destinado a realizar una acción simple (como el botón selección) y tal vez devolver un valor . Un diálogo no está destinado a persistir en la pila de la historia, contener el diseño complejo , o realizar acciones complejas . Android proporciona un diálogo sencillo predeterminado para usted con botones opcionales , aunque se puede definir su propia disposición de Dialog. La clase base para los diálogos es Dialog .

DLNA

DLNA o la Digital Living Network Alliance es una organización creada por Sony en 2003 que determina un conjunto universal de normas y pautas para que los dispositivos pueden compartir medios digitales. Los dispositivos cubiertos incluyen computadoras, cámaras , televisores, dispositivos de almacenamiento en red y de los teléfonos celulares . Las directrices están construidas a partir de las normas existentes , pero los fabricantes tienen que pagar para usarlos y para que sus dispositivos soporten DLNA .

Drawable

Un recurso visual compilado que puede ser utilizado como un fondo , título, u otra parte de la pantalla. Drawable está normalmente cargado en otro elemento de interfaz de usuario , por ejemplo como una imagen de fondo . Un Drawable no es capaz de recibir eventos , pero se le pueden asignar varias otras propiedades tales como "estado" y la programación, para permitir que las subclases como objetos de animación o bibliotecas de imágenes . Muchos objetos Drawable se cargan desde los archivos de recursos Drawable - archivos xml o de mapa de bits que describen la

imagen. Los Recursos Drawable se compilan en subclases de android.graphics.drawable.

DDMS

Es una herramienta que viene en el sdk de Android. Le permite visualizar los procesos que se están ejecutando en su teléfono así como hacer capturas de pantalla.

Driver

Archivo o archivos que permiten que un sistema operativo entienda y maneje diversos periféricos y hardwares que se conectan.

Dalvik

Máquina virtual basada en la máquina virtual de Java que se encarga de la ejecución de las aplicaciones en *Android*.

Depurador

Un depurador (en inglés, debugger), es un programa usado para probar y depurar (eliminar) los errores de otros programas (el programa "objetivo").

E

Eclair

Las versiones 2.0 y 2.1 se llamaron igual. El terminal oficial fue el primer Nexus, el Nexus One. Las mejoras incluían HTML5, soporte Exchange...

EDGE

EDGE es el acrónimo para *Enhanced Data Rates for GSM Evolution* (Tasas de Datos Mejoradas para la evolución de GSM). También conocida como EGPRS (Enhanced GPRS).

F

Flashear

Se conoce así de forma popular el proceso de "aplicar" una ROM a un teléfono. Las ROMs no se "instalan" se flashean.

La definición exacta es: Cargar datos en un chip de memoria de estado sólido, en especial los que contienen el sistema operativo para dispositivos y periféricos electrónicos.

Factory Reset

Es Un reinicio de fábrica es la limpieza definitiva de su dispositivo Android. Por lo general , ya sea un último recurso para solucionar un problema ,

hecho antes de venderlo , o porque te gusta instalar ROMs personalizadas . Al realizar un restablecimiento de fábrica básicamente estás acabando con todo lo que has hecho con el teléfono y la restauración de vuelta al fabricante de software básico .

FASTBOOT

En Android, fastboot es un protocolo de diagnóstico y la ingeniería especial que puede arrancar su dispositivo Android , puede modificar las imágenes del sistema de archivos de un ordenador a través de una conexión USB. Es una herramienta de gran alcance. No todos los teléfonos tienen un modo fastboot que el usuario puede acceder . Se enciende con dispositivos Nexus de forma predeterminada (así como algunos otros teléfonos y tabletas) y ha sido posible gracias a los desarrolladores de Android independientes y entusiastas en algunos otros teléfonos. Requiere de diferentes controladores USB para ser utilizado en conjunto con ordenadores con Windows

Firewall

Combinación de hardware y software la cual separa una red de área local (LAN) en dos o más partes con propósitos de seguridad. Su objetivo básico es asegurar que todas las comunicaciones entre dicha red e Internet se realicen conforme a las políticas de seguridad de la organización que lo instala. Además, estos sistemas suelen incorporar elementos de privacidad, autenticación, etc.

FC

Abreviación de *Force Close* o *Cierre Forzoso* en español. Es el error más común en las aplicaciones Android e indica que debe cerrarse debido a un mal funcionamiento de la misma.

Firmware

Es el intermediario (interfaz) entre las órdenes externas que recibe el dispositivo y su electrónica, ya que es el encargado de controlar a ésta última para ejecutar correctamente dichas órdenes externas.

Firmware

Es el intermediario (interfaz) entre las órdenes externas que recibe el dispositivo y su electrónica, ya que es el encargado de controlar a ésta última para ejecutar correctamente dichas órdenes externas.

G

GoldCard

Tarjeta SD especial que nos permite instalar en cualquier un teléfono su ROM original. Muy empleada para conseguir permisos root. Existen Golcards para distintos tipos de teléfonos.

Google Play

es mucho más que un nombre para la tienda de aplicaciones oficial de Android,. Buscando en la tienda de Google Play en el teléfono o en la web , se pueden ver las categorías de los diferentes tipos de medios de Google tiene para ofrecer. Hay música, apps , libros y películas, etc. En cada sección de la tienda encontrará los medios para su dispositivo Android , a veces gratuita otras veces no es libre. Para aquellas aplicaciones no libres se utiliza Google Wallet, que permite realizar pagos con tarjeta de crédito

Gaaps

Abreviación de Google Apps. Es un archivo flasheable para obtener acceso a Google Play Store y demás aplicaciones de Google instaladas en la raíz del sistema, que por motivos legales CM (CyanogenMod) no las incluye en la ROM.

GSM

Abreviación de Groupe Spécial Mobile o Sistema Global para las Comunicaciones Móviles en español. Es un sistema que está perfectamente definido para la comunicación entre dispositivos móviles de manera digital. Es comúnmente llamado 2G.

GPRS

General Packet Radio Service (GPRS) o servicio general de paquetes vía radio creado en la década de los 80 es una extensión del Sistema Global para Comunicaciones Móviles (*Global System for Mobile Communications* o GSM) para la transmisión de datos mediante conmutación de paquetes. Existe un servicio similar para los teléfonos móviles, el sistema IS-136. Permite velocidades de transferencia de 56 a 114 kbps.

Haptics

Retroalimentación táctil, en la forma de pequeñas vibraciones, que ayuda a los usuarios a interactuar con sus gadgets.

Hard Reset

También conocido como *Factory Reset*, es un proceso mediante el cual se devuelve el dispositivo a su estado inicial de fábrica o al estado inicial tras instalar una *ROM*, mediante un proceso de recuperación disponible en el mismo.

Honeycomb

Es el nombre que corresponde con la versión 3.0 del sistema operativo *Android* no se puede actualizar a esta versión ya que solo es para tablets.

HTML

HTML, siglas de HyperText Markup Language («lenguaje de marcas de hipertexto»), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia para la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, entre otros.

I

IMEI

Numero único de identificación de un teléfono.

Puede conocerse rápidamente usando el siguiente código: *#06#

Si aún no sabes el de tu dispositivo, debes consultarlo y guardarlo a salvo.

Intent

Un objeto de mensaje que se puede utilizar para poner en marcha o comunicarse con otras aplicaciones / actividades de forma asíncrona . Un objeto Intención es una instancia de Intención . Incluye varios campos de criterios que se pueden suministrar , para determinar qué aplicación / actividad recibe la intención y lo que el receptor hace al manipular la Intención

Intent Filter

Un objeto de filtro que una aplicación declara en su archivo de manifiesto , para indicar al sistema qué tipos de Intenciones cada uno de sus componentes está dispuesto a aceptar y con qué criterios. A través de un

filtro de intención, una aplicación puede expresar su interés en los tipos de datos específicos , acciones Intención , formatos de URI , y así sucesivamente. Al resolver una Intención , el sistema evalúa todos los filtros intención disponibles en todas las aplicaciones y pasa la intención de la aplicación / actividad que mejor se adapte a la Intención y criterios.

IPS

IPS significa In- Plane Switching . Se encuentra comúnmente en los monitores de gama alta - ganando notoriedad corriente principal en las pantallas de Apple - y también ha encontrado su camino en tabletas . El iPad utiliza pantallas IPS . ASUS tiene una pantalla IPS de su tableta Transformer Prime . Y Samsung tiene su propio sabor de IPS en el Galaxy Tab 10.1 , que es que llama el Super PLS (Plane -Line Switching) .

IP

Internet Protocol, Protocolo de Internet. Conjunto de reglas que regulan la transmisión de paquetes de datos a través de Internet. El IP es la dirección numérica de una computadora en Internet de forma que cada dirección electrónica se asigna a una computadora conectada a Internet y por lo tanto es única. La dirección IP está compuesta de cuatro octetos como por ejemplo, 132.248.53.10.

iPhone

Teléfono móvil "inteligente", creado por la empresa Apple, cuyo sistema operativo es basado en Unix BSD (así como el MAC OS X), y es básicamente una computadora miniatura.

J

Jelly Bean

La versión 4.1 de Android ha implementado mejoras en la fluidez con el Project Butter, una barra de notificaciones mejorada y la opción de aprovechar procesadores multinúcleo de forma intensiva.

JIT

JIT significa "Just In Time", y la usamos para describir un compilador JIT Dalvik , que se añadió a Android con la versión 2.2 . Compila código de bytes en código máquina nativo en tiempo de ejecución . Esencialmente se necesita el código de una aplicación, lo analiza y lo convierte en algo que corre más rápido . Hace todo esto mientras se ejecuta la aplicación , y ahí es donde el "just in time " etiqueta viene. El compilador JIT diseñada para Android también se puede hacer esto con un muy corto "calentar" el tiempo, lo que significa que no se necesita mucho tiempo para analizar el código antes de que empiece a trabajar . Almacena la información en una memoria

caché en la memoria RAM del teléfono , lo que significa que no es una solución ideal para dispositivos con poca memoria . Se ha optimizado para tener una pequeña huella - sobre 100K proceso por - pero incluso eso es suficiente para afectar al rendimiento en los modelos más antiguos, como el G1 o HTC Magic . Esta es la razón por la mayoría de los teléfonos que vinieron antes que el Nexus One nunca llegó una versión oficial de Google - limitaciones de hardware .

K

KIES

Software oficial de Samsung que instala los drivers necesarios para poder controlar y sincronizar el móvil con el PC, a si como actualizarlo de manera OFICIAL.

Kernel

Es el núcleo basado en Linux responsable de facilitar a los distintos programas acceso seguro al hardware de la computadora o en forma más básica, es el encargado de gestionar recursos, a través de servicios de llamada al sistema. También se encarga de decidir qué programa podrá hacer uso de un dispositivo de hardware y durante cuánto tiempo.

L

Launcher

Parte de la interfaz de usuario de Android en pantallas de inicio que le permite lanzar aplicaciones, hacer llamadas telefónicas, entre otras.

Layout Resource

Es un archivo XML que describe el layout de una pantalla Activa

M

MBPS

Mega bits por segundo. La tasa en la que los datos fluyen desde y hacia un dispositivo. Mientras más grande sea el número, más rápido es el flujo.

Manifest File

Es Un archivo XML que cada aplicación debe definir , para describir el nombre de la aplicación del paquete , versión, los componentes (actividades , filtros intención , servicios) , las bibliotecas importadas , y describe las diversas actividades.

Multitasking

La forma en que Android lo hace es dejar que los hilos y los procesos se ejecuten en función de su prioridad. Si utilizas Google Play Music , los procesos que hacen que el sonido salga del altavoz tienen una alta prioridad suficiente para mantenerse en funcionamiento cuando se pasa de la aplicación. No todos los que se está ejecutando en segundo plano , pero bastante de él es mantener las melodías jugando . Otras aplicaciones pueden ser terminadas si no se están utilizando , y algunas aplicaciones se " congelan" y restauran a sí mismas cuando se pone de nuevo a primer plano. Lo que es importante , y priorizado , se decide cuando la aplicación está en ejecución y compilación por lo que el usuario final no tiene que preocuparse por ello . No es perfecto , pero sigue el muy fuerte modelo de multitarea de Linux

Micro Navegador

Un navegador móvil (del inglés mobile browser) o micronavegador es un navegador web diseñado para el uso en dispositivos móviles y de reducidas dimensiones, como PDAs, teléfonos móviles, teléfonos inteligentes o tabletas.

Microprocesador

El microprocesador (o simplemente procesador) es el circuito integrado central y más complejo de un sistema informático; a modo de ilustración, se le suele llamar por analogía el «cerebro» de un computador.

Es el encargado de ejecutar los programas, desde el sistema operativo hasta las aplicaciones de usuario; sólo ejecuta instrucciones programadas en lenguaje de bajo nivel, realizando operaciones aritméticas y lógicas simples, tales como sumar, restar, multiplicar, dividir, las lógicas binarias y accesos a memoria.

N

NFC

NFC significa Near - Field Communication y es un conjunto de normas (establecido en 2004) para dispositivos pequeños y portátiles para establecer comunicaciones de radio entre sí. Los dispositivos tienen que estar cerca , por lo general no más de unos pocos centímetros de distancia (y muchas veces tienen que tocar), que es por eso que es una forma de campo cercano para comunicarse. Las normas cubren los formatos de intercambio de datos definidos por el Foro theNFC y se basan en la identificación de frecuencia de radio original (RFID) estándares. El foro también certifica dispositivos como etiquetas , tarjetas, y teléfonos inteligentes .

Nine-patch / 9-patch / Ninepatch image

Un recurso de mapa de bits resizeable que se puede utilizar para los fondos y otras imágenes en el dispositivo

Nandroid backup

es una copia de seguridad completa de las particiones de memoria flash NAND de su dispositivo (un tipo de puerta lógica electrónica - es como el disco duro de su dispositivo Android) de almacenamiento. Piense en ello como una instantánea del sistema en ejecución actual , y se puede utilizar para restaurar que ese punto en cualquier momento. Tanto los datos de usuario y archivos de sistema se copian , y es muy lejos de lo que pensamos cuando hablamos de una copia de seguridad tradicional de otro software .

O

ODIN

Software esencial cuando se quiere hacer una flasheo al movil de manera NO OFICIAL

ODEX

En Android, todas las aplicaciones vienen empaquetadas en archivos con extension APK. Junto con las aplicaciones de sistema o que vienen "de serie" en el firmware del fabricante (system/app/), se puede encontrar un archivo de extension ODEX con el mismo nombre que el APK cuya funcion es la de

ahorrar espacio. Estos archivos .odex son colecciones de partes de la aplicación correspondiente, que están optimizadas ANTES de arrancar. Lo que se consigue con esto es que se arranque el sistema más rápido ya que con este sistema se hace una precarga de parte del código de la aplicación.

OpenGL ES

Android proporciona bibliotecas OpenGL ES que se pueden utilizar para las imágenes en 3D rápidas y complejas. Es más difícil de usar que un objeto Canvas , pero mejor para los objetos 3D. Los paquetes `android.opengl` y `android.opengl` exponen la funcionalidad de OpenGL ES .

OTA

Abreviación de *Over The Air* o *Sobre El Aire* en español, es la acción de descargar datos a través del aire. Las actualizaciones oficiales de *Android* normalmente se realizan mediante *OTA*, al igual que la instalación de aplicaciones y sus actualizaciones.

Overclock

Es el proceso de modificar un componente del dispositivo para que este opere a una velocidad más rápida a lo que fue configurado por el fabricante. En pocas palabras, es un término que se usa para referirse al aumento de MHz de un dispositivo para que sea más rápido.

P

PARTICION EXT3 O EXT4

Esta es una partición que se realiza en la SD para ser usada en el móvil como una ampliación de la memoria interna asignada al usuario dentro del móvil. Útil en los móviles con poca memoria interna.

PRL

PRL significa lista de roaming preferida y es una base de datos utilizada en teléfonos CDMA. Está construido y suministrado por su compañía , y se utiliza cuando el teléfono se conecta a la torre. Indica que las bandas de radio , sub- bandas, y los identificadores de proveedores de servicios se buscaron , entonces permite que el teléfono se conecte a la torre correcta. Sin PRL correcta y válida , su teléfono no podrá ser utilizado fuera de su red

, y puede no ser capaz de conectar a todos dentro de la red. La base de datos consta de una mesa de Adquisición , que enumera las frecuencias de radio de cada área , así como una tabla de sistema, que le dice al teléfono como conectarse y el orden preferido .

Q

Quad core

Se refiere a la habilidad del teléfono de procesar los datos. Mientras más grande sea el número de procesadores de núcleo, más rápido es el teléfono. Los quad cores dados a conocer en Barcelona, deben, en teoría, ser más rápidos y ejecutar aplicaciones complejas simultáneamente. Esto dependerá de su compatibilidad con los sistemas operativos de los teléfonos.

QR

Es un código similar a barras, pero creado en base a píxeles, puede ser leído fácilmente por nuestros dispositivos móviles (a través de las cámaras) y es útil para abrir enlaces con diferentes funciones. Es un módulo útil para almacenar información en una matriz de puntos.

R

Radio

La Radio se encarga de la funcionalidad de teléfono del dispositivo. Esto incluye GPRS, GSM, UMTS, GPS y operaciones, así como la funcionalidad de la cámara. Se puede cambiar indistintamente de la ROM, y no se pierden los datos, ni programas de la ROM.

Recovery

Interface que permite crear instrucciones al teléfono sin que se haya cargado completamente la ROM. Se pueden realizar diferentes acciones como Flashear o Wipear. Indispensable para instalar ROMs.

Rootear

Modificar el sistema para poder disfrutar de permisos de root (administrador, superusuario).

Es imprescindible para poder usar ciertas aplicaciones.

Es algo similar al Jailbreak que se realiza en los dispositivos de Apple para tener un control total del dispositivo.

ROM (memoria)

La memoria ROM, (read-only memory) o memoria de sólo lectura, es la memoria que se maneja para almacenar los programas que ponen en marcha el equipo y elaboran los diagnósticos.

ROM (imagen)

Es una foto del metodo operativo personalizado.

Hay ROMs de distintos dispositivos y con distintos sistemas Android.

Una ROM se ha de Flashear desde el Recovery y ha de tener una Radio y un SPL definidos para que funcione.

Resources

Componentes de la aplicación que son externos al código de la aplicación compilada, pero que se pueden cargar desde el código de aplicación utilizando un formato de referencia conocida . Android es compatible con una variedad de tipos de recursos , pero los recursos de una aplicación típica consistiría en cadenas de interfaz de usuario , los componentes de diseño de interfaz de usuario , gráficos u otros archivos multimedia , y así sucesivamente. Una aplicación utiliza recursos para apoyar de manera eficiente los perfiles y los estados de localización y variada de dispositivos. Por ejemplo , una aplicación incluiría un conjunto separado de los recursos para cada tipo de local o dispositivo compatible , y podría incluir los recursos de diseño que son específicas de la orientación de la pantalla actual (horizontal o vertical)

Ruby

Ruby es un lenguaje de programación orientado, para todo uso, dinámico y reflectivo. Se originó en Japón a mediados de los 90 por Yukihiro "Matz" Matsumoto y combina sintaxis inspirado por Perl y las funciones orientadas a objeto tipo Smalltalk.

RC

Es la abreviación de *Release Candidate* o *Candidata a lanzamiento*, se utiliza mas que todo para nombra a una ROM que ya puede ser *Stable*, en esta versión se corrigieron varios errores, pero faltan algunos más.

Recovery

Modo de arranque especial que se puede instalar en los dispositivos Android y que permite, entre otros, la recuperación o copia de seguridad del sistema y/o el flasheo de nuevas ROMs. En este terminal, para instalar el Recovery se necesitan comandos que se ejecutan en una aplicación, y para ejecutar esos comandos se necesita ser Root.

Root

Es el nombre que recibe el usuario con los máximos privilegios en Android, tiene los permisos para leer y escribir en cualquier parte del sistema. En los dispositivos con Android que venden los fabricantes no se les otorga dicho nivel de acceso a los usuarios finales por seguridad, un usuario con privilegios de Root podría por error o con malas intenciones modificar por ejemplo archivos del sistema que afecten al equipo. El termino Rootear es el proceso que se usa para adquirir los privilegios de Root. Varias aplicaciones requieren permisos Root para ejecutar acciones que podrían provocar beneficios a la raíz del sistema, hacer Backups de datos del terminal, etc. Es lo primero que se necesita para instalar el Recovery.

Reloj inteligente

Un reloj inteligente o pulsera inteligente (en inglés: *smartwatch*) , es un reloj de pulsera revolucionario, que ofrece funciones ampliamente mejoradas a las de un reloj de pulsera habitual, a menudo estas funciones son comparables con las de un PDA.

S

SMS

Sistema de mensajes cortos (por sus siglas en inglés) o mensajes de texto. Considerada por muchos como la mejor aplicación de teléfonos y la más original. Este sistema de comunicación barato y ampliamente disponible se niega a morir a pesar de los avances tecnológicos

Stylus

Aunque se pensó desaparecido, el stylus parece regresar este año. Este puntero desmontable permite a los usuarios señalar y escribir en sus pantallas con más precisión... hasta que lo dejes olvidado en un taxi.

Service

Un objeto de la clase de servicio que se ejecuta en segundo plano (sin presencia de la interfaz de usuario) para realizar diversas acciones persistentes , tales como la reproducción de música o de supervisión de la actividad de la red.

Surface

Un objeto de tipo de superficie que representa un bloque de memoria . Una superficie tiene un objeto Canvas para dibujar, y proporciona diversos métodos de ayuda para dibujar capas y cambiar el tamaño de la superficie. Usted no debe usar esta clase directamente ; se debe utilizar SurfaceView en su lugar

SurfaceView

Un objeto View que envuelve una superficie de dibujo, y expone los métodos para especificar el tamaño y el formato de forma dinámica. Un SurfaceView proporciona una manera de llamar independientemente del hilo de interfaz de usuario, las operaciones que consumen muchos recursos (como los juegos o las previsualizaciones de cámara) , pero utiliza memoria adicional como resultado. SurfaceView apoya tanto gráficos de lona y OpenGL ES. La clase base es SurfaceView .

SoD (Sleep Of Death)

Es un error en el desarrollo y programación de una ROM (asignado a la mala programación y compatibilidad del hardware), que hace que el movil se bloquee o entre en un estado de reposo total y del cual solo se puede salir apagando el movil y volviendolo a iniciar.

SDK

Un kit de desarrollo de software o SDK (siglas en inglés de software development kit) es generalmente un conjunto de herramientas de desarrollo que le permite a un programador crear aplicaciones para un sistema concreto.

SWAP (memoria)

Se usa como apoyo a la memoria ram de nuestro móvil y si en algún momento puntual el sistema se queda sin ram, se usará esta memoria swap.

SDK

Abreviación de Software Development Kit o Kit de Desarrollo de Software. Es un conjunto de herramientas de desarrollo que permite al programador crear aplicaciones para un sistema, en este caso Android. En él se hallan la mayoría de herramientas como ADB, Fastboot y entre otras

SystemUI.apk

Es la barra de estado de la ROM o firmware de tu Android, ubicada en la raíz del sistema.

Script

Es un programa capaz de realizar diversas tareas como combinar componentes, modificarlos o interactuar con el sistema operativo o con el usuario.

Stable

En español Estable, sirve para denominar a las ROMs en la versión como dice más Estable, la que ya es apta para uso diario, en esta versión se corrigen la mayoría de errores que provocaban que no sea para uso diario.

Stock

Es un término utilizado para referirnos a la versión predeterminada u original de algún firmware, ROM, App, launcher, etc.

Swap

Partición especial que se realiza en una unidad de almacenamiento para servir de soporte a la memoria principal del sistema, de tal forma que se amplía virtualmente la capacidad de la RAM.

T

Theme

Un conjunto de propiedades (tamaño del texto, color de fondo , etc.) agrupados para definir diversos ajustes de la pantalla por defecto . Android proporciona algunos temas estándar , enumerados en R.style (comenzando con " Theme_ ") .

Testear

Se usa este término para referirnos a la acción de analizar alguna ROM, App, que aun esta en desarrollo, para detectar errores que serán analizados en su próxima versión o para intentar nuevas cosas. Los testers son las personas propuestas a testear.

Tethering

Es la denominación del hecho de utilizar la conexión de datos de nuestro teléfono para dar Internet a otro dispositivo, ya sea por cable o por Wi-Fi.

Theme

Tema en Español, es un término que se usa para referirse a alguna App que cambie la interfaz, tanto framework-res.apk como SystemUI.apk

Tweak

Son archivos con unos determinados ajustes ya programados por su creador, para optimizar o cambiar determinadas acciones del Kernel que tengamos puesto.

Tablets

Una tableta, en muchos lugares también llamada tablet (del inglés: tablet o tablet computer), es una computadora portátil de mayor tamaño que un teléfono inteligente o un PDA, integrada en una pantalla táctil (sencilla o multitáctil) con la que se interactúa primariamente con los dedos o un estilete (pasivo o activo), sin necesidad de teclado físico ni ratón. Estos últimos se ven reemplazados por un teclado virtual y, en determinados modelos, por una mini trackball integrada en uno de los bordes de la pantalla.

Tarjeta Inteligente

Una tarjeta SIM (acrónimo en inglés de subscriber identity module, en español módulo de identificación de abonado) es una tarjeta inteligente desmontable usada en teléfonos móviles y módems HSPA o LTE que se conectan al puerto USB. Las tarjetas SIM almacenan de forma segura la clave de servicio del suscriptor usada para identificarse ante la red, de forma que sea posible cambiar la línea de un terminal a otro simplemente cambiando la tarjeta.

U

URIs in Android

Android utiliza cadenas URI como base para solicitar datos de un proveedor de contenido (por ejemplo, para recuperar una lista de contactos) y para la solicitud de acciones en una Intención (como abrir una página Web en un navegador) . El esquema y el formato URI está especializada en función del tipo de uso, y una aplicación puede manejar esquemas y secuencias específicas de URI de la forma que quiera. Algunos esquemas URI están

reservados por los componentes del sistema . Por ejemplo , las solicitudes de datos de un proveedor de contenido deben utilizar el contenido: // . En una intención, un URI utilizando anhttp : // esquema será manejado por el navegador.

Underclocking

es el procedimiento inverso al Overclocking, **y** mediante el mismo se busca reducir la velocidad del reloj generalmente con el propósito de generar menor calor en los componentes de un dispositivo.

Undervolt

Otro anglicismo que identifica la técnica usada por algunos entusiastas de Android para mejorar la duración de la batería y la emisión de calor bajando los valores del voltaje de la CPU del dispositivo, lo que también ofrecerá, por supuesto, una performance menor.

V

View

Un objeto que se acerca a un área rectangular en la pantalla y se encarga de los clic, golpes de teclado, y otros eventos de interacción. Un View es una clase base para la mayoría de los componentes de diseño de una actividad o de la pantalla de diálogo (cuadros de texto , ventanas , etc.) . Recibe llamadas de su objeto primario (ver ViewGroup , abajo) para dibujarse a sí mismo , e informa a su objeto padre acerca de dónde y lo grande que le gustaría ser (que pueden o no ser respetado por los padres) .

Viewgroup

Un objeto contenedor que agrupa un conjunto de Objetos View hijas . El ViewGroup es responsable de decidir dónde se colocan puntos de vista del hijo y lo grande que puede ser , así como para llamar a cada uno para dibujarse a sí mismo cuando sea apropiado. Algunos viewgroups son invisibles y son sólo para el diseño , mientras que otros tienen una interfaz de usuario intrínseca (por ejemplo , un cuadro de lista de desplazamiento). Los Viewgroups están todos en el paquete de widget pero heredan de ViewGroup

VPN

Abreviación de Virtual Private Network o Red Privada Virtual, que permite la interacción con un medio de comunicación confidencial que no puede ser interceptado por usuarios ajenos a la red.

Versión Beta

Una versión beta o lanzamiento beta representa generalmente la *primera versión completa* del programa informático o de otro producto, que es posible que sea inestable pero útil. Esta etapa comienza a menudo cuando los desarrolladores anuncian una congelación de las características del producto, indicando que no serán agregadas más características a esta versión y que solamente se harán pequeñas ediciones o se corregirán errores.

W

Wipe

Se trata de un formateo o borrado general de todos los datos de un teléfono, con el fin de dejarlo con su configuración original de fábrica, similar a como estaba al comprarlo.

No se borra el contenido de la SD, pero si las aplicaciones instaladas.

Window

En una aplicación de Android, un objeto deriva de la ventana clase abstracta que especifica los elementos de una ventana genérica , como la apariencia (título de texto de la barra , la ubicación y el contenido de los menús , y así sucesivamente) . Diálogo y Actividad utilizan una implementación de esta clase para hacer una ventana. No es necesario para implementar esta clase o utilizar las ventanas de la aplicación.

WiMAX

WiMAX, siglas de Worldwide Interoperability for Microwave Access, es una norma de transmisión de datos que utiliza las ondas de radio en las frecuencias de 2,3 a 3,5 GHz y puede tener una cobertura de hasta 60 km.

Widget

Es una pequeña aplicación o programa, usualmente presentado en archivos o ficheros pequeños que son ejecutados por un motor de widgets o Widget Engine. Entre sus objetivos está dar fácil acceso a funciones frecuentemente usadas y proveer de información visual.

Wipe

Proceso por el cual se elimina toda la configuración de usuario y datos de las aplicaciones del dispositivo, dejando la ROM actual "limpia". Existen varios Wipes como Wipe All Data, que borra absolutamente todos los datos y Apps que se encuentran almacenados en el dispositivo, Wipe Data que borra todos los datos del terminal, Wipe Cache que borra el cache del terminal, etc. Es lo que se recomienda realizar antes de flashear otra ROM.

WiFi

El wifi (nombre proveniente de la marca comercial Wi-Fi) es un mecanismo de conexión de dispositivos electrónicos de forma inalámbrica. Los dispositivos habilitados con wifi, tales como un ordenador personal, una consola de videojuegos, un teléfono inteligente o un reproductor de audio digital, pueden conectarse a internet a través de un punto de acceso de red inalámbrica.

X

XDA

XDA-developers es una comunidad de desarrolladores de software para dispositivos móviles de más de 4 millones de usuarios de todo el mundo creada en 2003.

XUL

eXtensible User-interface Language. Un lenguaje de marcación similar a HTML y basado en XML. XUL se usa para definir cómo aparecerá la interfaz para los usuarios de un software.

xDSL

x Digital Subscriber Line. Líneas de Suscripción Digital. Tecnología de transmisión que permite que los hilos telefónicos de cobre convencionales transporten hasta 16 Mbps (megabits por segundo) mediante técnicas de compresión. Hay diversas modalidades de esta tecnología, tales como ADSL, HDSL y RADSL, siendo la ADSL la más utilizada actualmente.

Z

Zipalign: Esta es una herramienta introducida con el SDK para la versión 1.6 Android y que permite optimizar la manera en que se envasa un paquete de aplicaciones Android, logrando con ello una mejor performance y menor consumo de RAM.