# 兴趣小组活动规划

兴趣小组每次活动大体分为两个部分，一个是指定的小组成员就Android的某一个主题做一个简单的讲解，然后大家一起讨论。另一个是我（刘小东）说一下咱们的小项目的事情，让大家可以参加到项目中来。还有什么其他的活动部分，大家也可以告诉我，然后我来修改添加。

为了讨论的主题具有连贯性，让大家真正可以参与进来，我想把主题做一下规划。另外，指定要做讲解的同学须准备充分，应当以Google的官方的API Guider为主要的参考文献。我依据Google的官方文档现将主题划分如下：

1. Activity 生命周期及组件的使用
2. Service 生命周期及组件的使用
3. Activity 组件的周边组件（Intent、Bundle、Fragment等）
4. Activity 与Tasks
5. User Interface Overview&Layouts
6. User Interface Input Controls&Input Events
7. User Interface Menus&Action Bar&Setting&Dialogs&Notification&Toasts&Search
8. User Interface Drag and Drop &Accessibility&styles and Themes& Custom Components
9. 怎么做一个屏幕自适应的App Best Practices
10. Data Storage
11. Animation and Graphics Overview &Property animation
12. Animation and Graphics View Animation & Drawable Animation &Canvas and Drawables
13. Animation and Graphics OpenGL ES
14. Animation and Graphics Hardware Acceleration
15. Location and Sensors Location and Map &Location Strategies
16. Location and Sensors Sensors Overview &Montion Sensor &Postion Sensor &Environment Sensors