

# 飞行棋 v1.1 说明文件

## 【游戏声明】

◆ 本游戏由 GVMaker (Lava) 编成，由作者：JAY(yzk0370)独立完成。

◆ 适用机型:Lava All



## 【游戏使用说明】

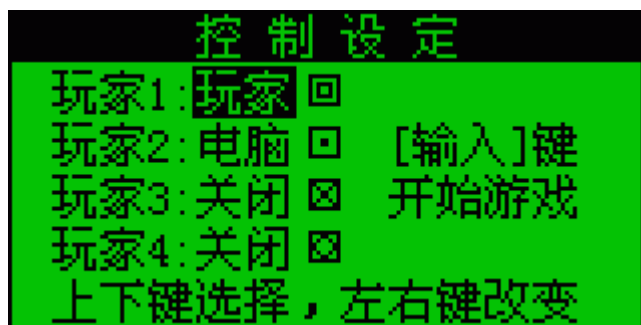
◆ 用 Ftp link 直接下载 飞行棋.pac 到文曲星.  
或使用 Ftp link 分别下载主程序文件 飞行棋.lav 到 LAVA 文件夹，数据文件 Flight.dat 到 LavaData 文件夹。

◆ 如果文曲星上有与以上两个文件同名的文件，请先将其删除在进行下载。

◆ 基本按键操作可在游戏里按[求助]键。

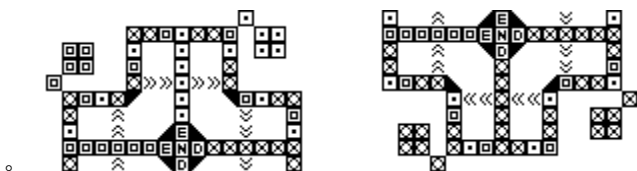
## 【游戏界面说明】

◆ 电脑 AI 功能，大家可以选择每个选手由谁控制



注意：至少需要两个选手。

◆ 由于文曲星屏幕大小的限制，将无法显示整个棋盘，所以只能显示一半棋盘，玩家可以利用上下翻页键察看上半部和下半部棋盘



◆游戏中共有四种标记图案：

每一种图案表示一个玩家，每个玩家的飞机的右下角都有一个与自己本组标记图案相同的小图案，如：



每个玩家起始是在自己的停机坪，旁边一个小格，是准备起飞点，当你掷骰子掷出 5 或 6 点的时候可以将停机坪的飞机放置到起飞点，之后便可以进入棋盘。

◆屏幕右边会出现 P1 字样表示当前是一号玩家控制。如果 P 前面有个 C，表示当前由电脑玩家控制。

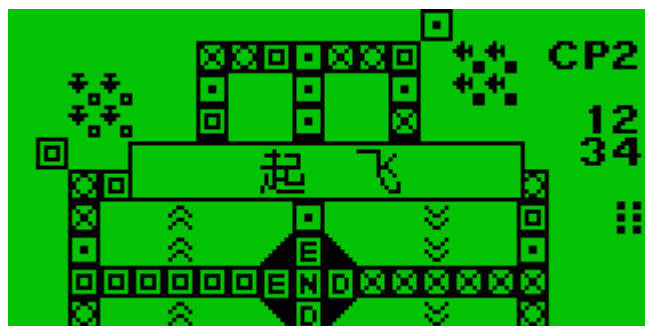
当某个玩家控制时，按输入键，右边会出现该玩家掷出的骰子数，然后程序将等待玩家的控制。

当掷出 5 或 6 点并且停机坪尚有飞机未起飞的情况下，P1 下面会出现 1-4 号数字，可以按 1-4 号键选择飞机起飞。

在有飞机可以飞行的情况下，可以按左右键选择可飞行的飞机，被选中的飞机将被反显，输入键确定飞行。

◆若某架飞机顺利到达终点，则该飞机将返回停机坪 并在右下角会有一个 v 标示，如：

◆每个特殊动作游戏都会有提示，如：



【游戏规则说明】

◆每个玩家轮流掷骰子，将由骰子决定玩家的行动。

①起飞

只要掷得 5 点以上的点数就可以起飞。

②连投奖励

在游戏进行过程中，掷得 6 点的游戏者可以连续投掷骰子，直至显示点数不是 6 点或游戏结束。

③撞子

棋子在行进过程中走至一格时，若已有敌方棋子停留，可将敌方的棋子逐回基地，若有 1 架以上的敌方飞机则，自己被撞回去。

#### ④跳子

棋子在地图行走时，如果停留在和自己与本组标记图案相同格子，可以向前一个相同与本组标记图案格子作跳跃。

#### ⑤飞棋

棋子若行进到与本组标记图案相同而有虚线连接的一格，可照虚线箭头指示的路线，通过虚线到前方与本组标记图案相同的一格后，再跳至下一个与棋子与本组标记图案相同的格内；若棋子是由上一个与本组标记图案相同的格子跳至与本组标记图案相同而有虚线连接的一格内，则棋子照虚线箭头指示的路线，通过虚线到前方与本组标记图案相同的一格后，棋子就不再移动。

#### ⑥终点

“终点”就是游戏棋子的目的地。当玩家有棋子到达本格时候，表示到达终点，不能再控制该棋子。如骰子点数多过于到终点的格数，也不需要后退，可以直接胜利返回。当你得说有飞机都返回之后即获得胜利。