Практическая №9 Окунцова В. ИС233

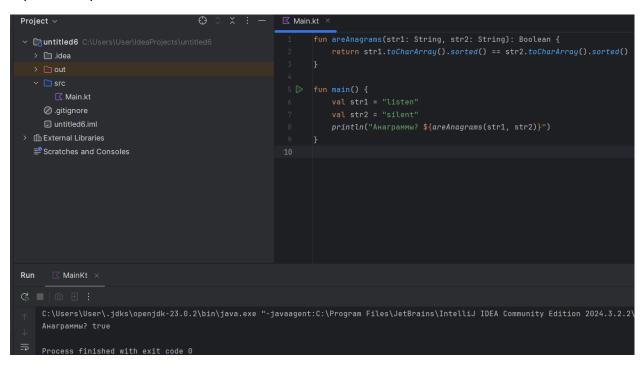
Творческие задачи.

1. Генератор случайных чисел: Напишите программу, которая генерирует и выводит 10 случайных чисел от 1 до 100.

2. Строковый анализатор: Напишите программу, которая принимает строку и выводит количество гласных и согласных букв.

3. Конвертер валют: Реализуйте программу, которая конвертирует одну валюту в другую (например, доллар в евро).

4. Проверка на анаграмму: Напишите функцию, которая проверяет, являются ли две строки анаграммами.



5. Нахождение простых чисел: Реализуйте программу, которая находит и выводит все простые числа до заданного числа N.

6. Сортировка строк: Напишите функцию, которая принимает массив строк и сортирует его по алфавиту.

```
| Mainkt × | Mainkt ×
```

7. Изменение регистра: Создайте программу, которая принимает строку и меняет регистр всех букв на противоположный.

8. Игра "Угадай число": Напишите консольную игру, в которой пользователь должен угадать случайное число от 1 до 100, а программа подсказывает, больше или меньше загаданное число.

9. Генератор паролей: Реализуйте упражнение по генерации случайного пароля заданной длины, используя цифры, буквы и специальные символы.

```
Quntitled6 CNUsers(User\(deaProjects\untitled6\) import kotlin.random.Random

| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random.Random
| import kotlin.random
|
```

10.По заданной строке реализуйте функцию, которая возвращает самое длинное слово в этой строке. Если есть два или более слов одинаковой длины, верните первое самое длинное слово из строки. Игнорируйте знаки препинания. Входная строка не может быть пустой или незаполненным отображением.