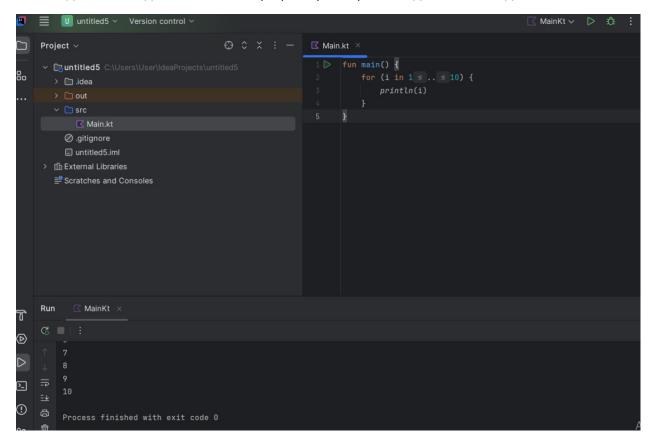
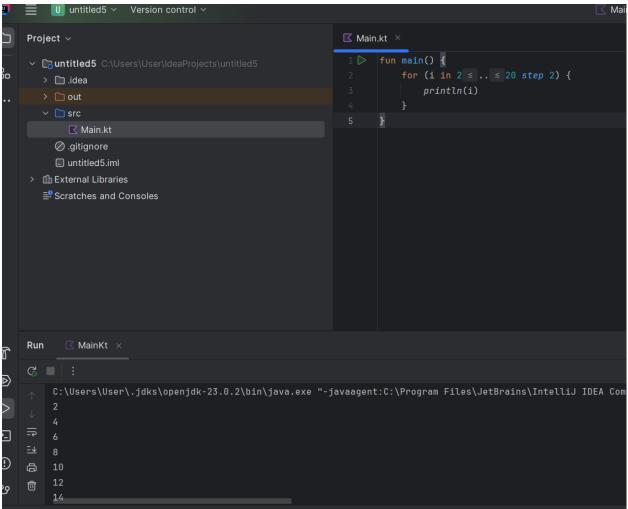
Практическая работа 5.

Циклы.

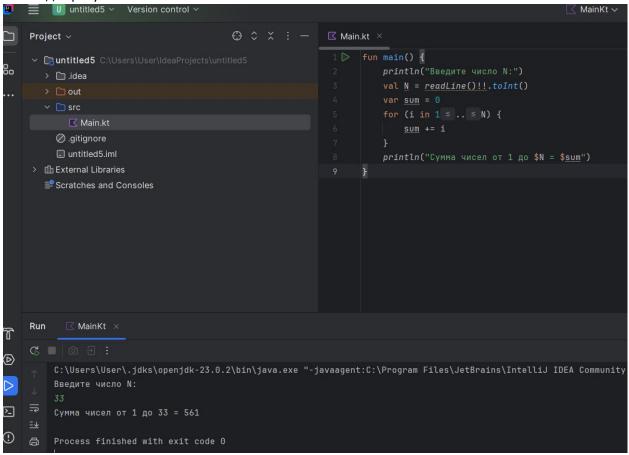
1. Вывод чисел от 1 до 10: Напишите программу, которая выводит числа от 1 до 10.



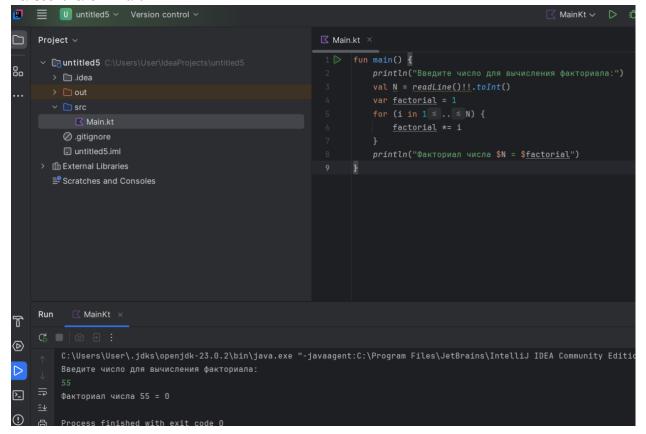
2. Вывод четных чисел от 1 до 20: Напишите программу, которая выводит все четные числа от 1 до 20.



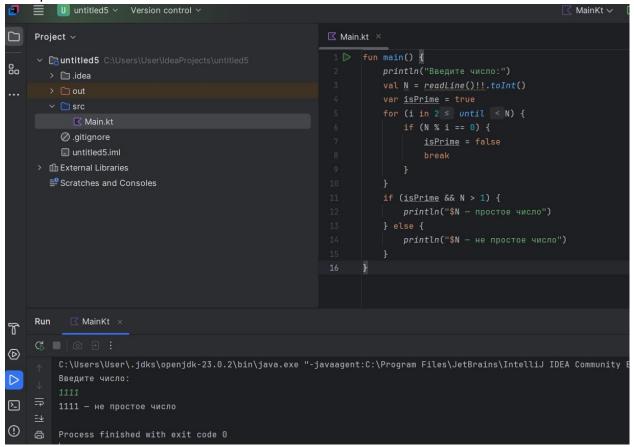
3. Сумма чисел от 1 до N: Пользователь вводит число N, программа суммирует все числа от 1 до N и выводит результат.



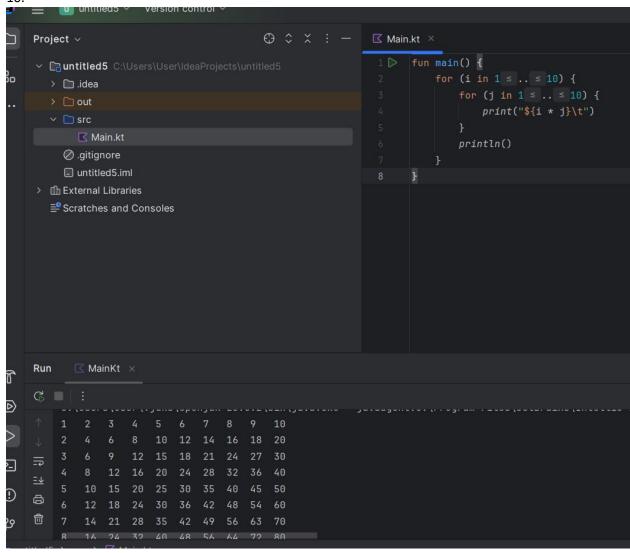
4. Факториал числа: Напишите программу, которая вычисляет факториал введенного пользователем числа.



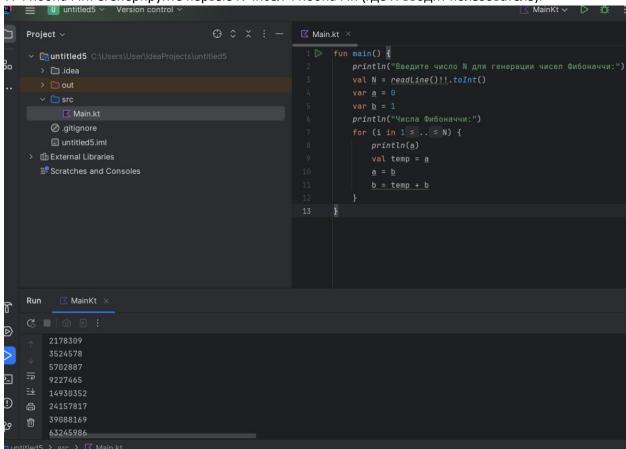
5. Проверка числа на простоту: Пользователь вводит число, программа определяет, является ли оно простым.



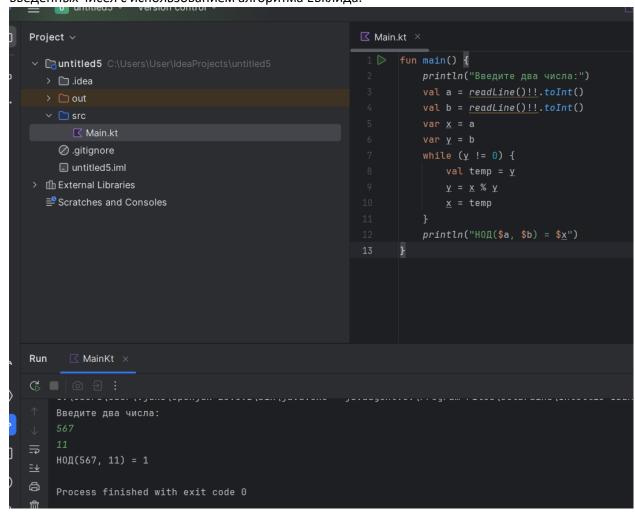
6. Вывод таблицы умножения: Напишите программу, которая выводит таблицу умножения от 1 до 10.



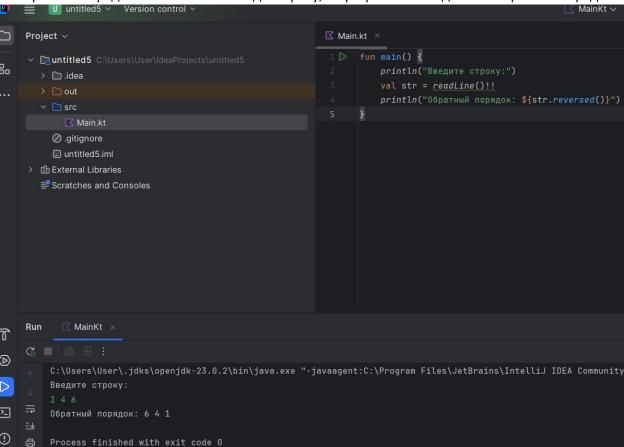
7. Фибоначчи: Сгенерируйте первые N чисел Фибоначчи (где N вводит пользователь).



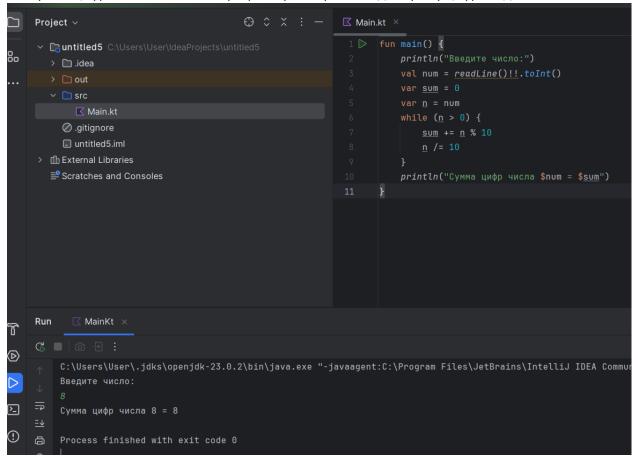
8. Наибольший общий делитель (НОД): Напишите программу, которая находит НОД двух введенных чисел с использованием алгоритма Евклида.



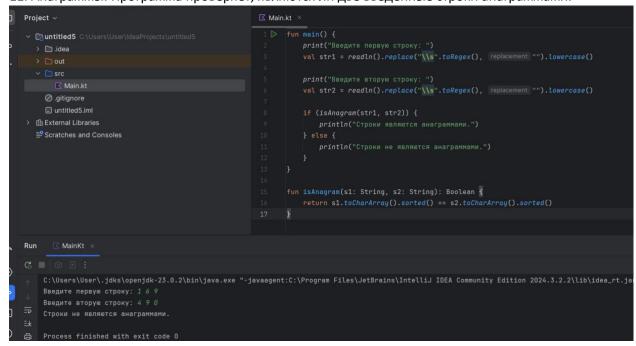
9. Обратный порядок: Пользователь вводит строку, и программа выводит ее в обратном порядке.



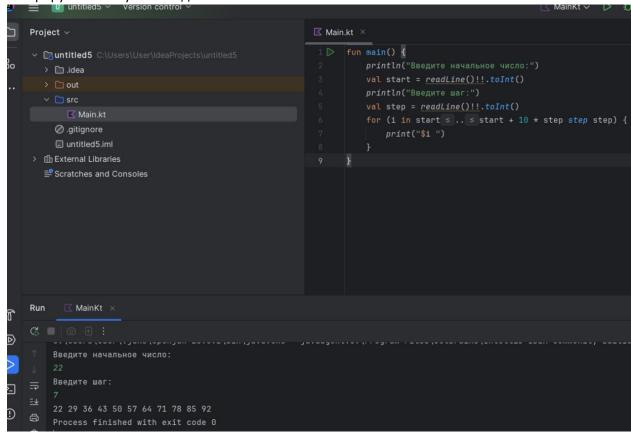
10. Сумма цифр числа: Напишите программу, которая находит сумму цифр введенного числа.



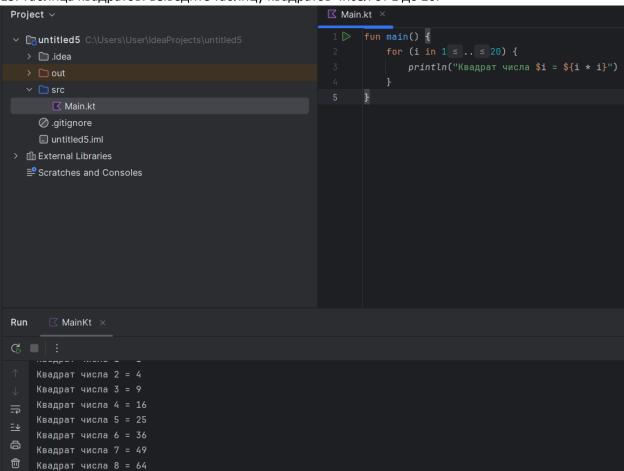
11. Анаграммы: Программа проверяет, являются ли две введенные строки анаграммами.



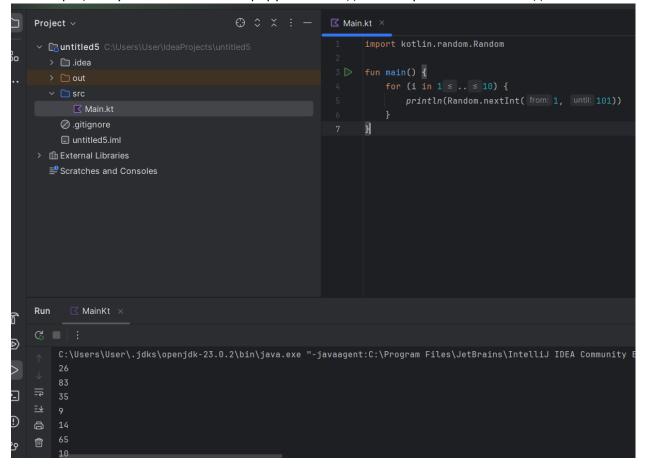
12. Числовая последовательность: Пользователь вводит начальное число и шаг, программа генерирует числовую последовательность.



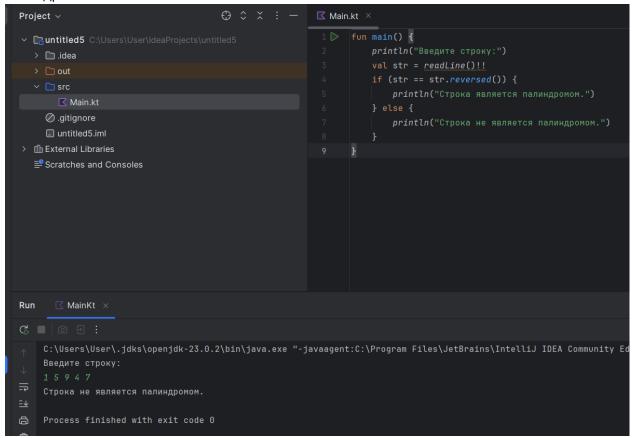
13. Таблица квадратов: Выведите таблицу квадратов чисел от 1 до 20.



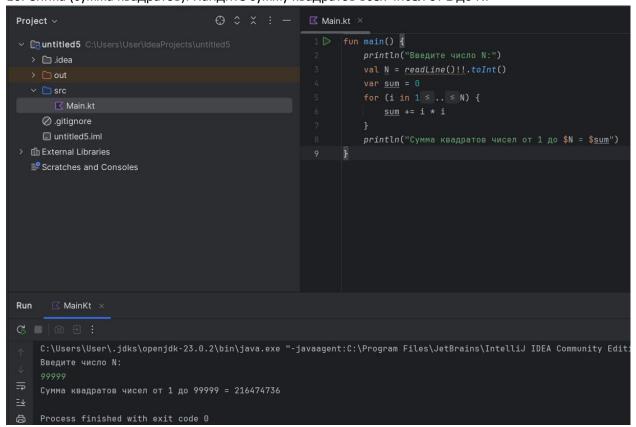
14. Генерация случайных чисел: Сгенерируйте и выведите 10 случайных чисел от 1 до 100.



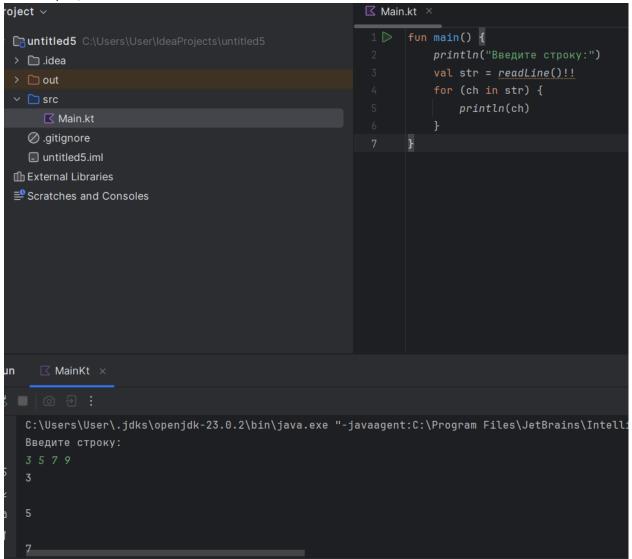
15. Проверка палиндрома: Пользователь вводит строку, и программа проверяет, является ли она палиндромом.



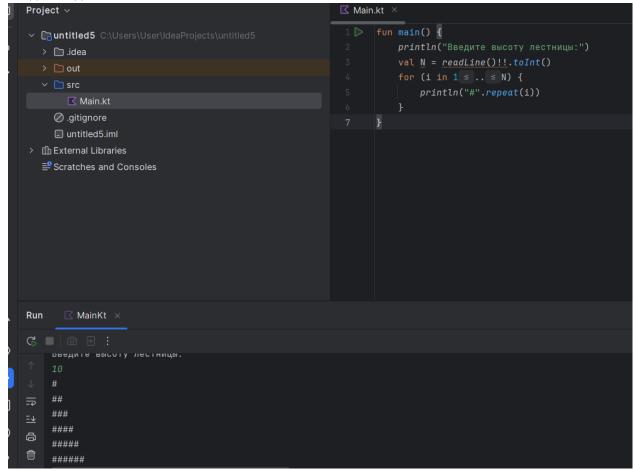
16. Сигма (сумма квадратов): Найдите сумму квадратов всех чисел от 1 до N.



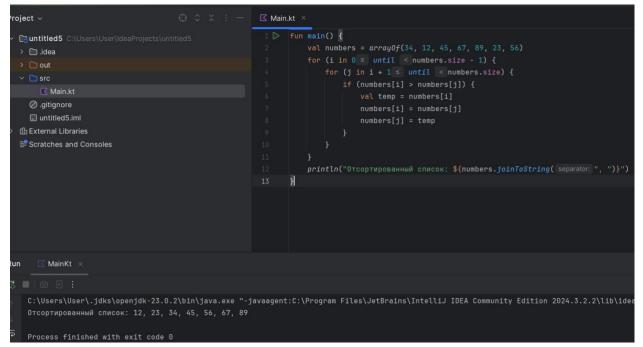
17. Вывод символов: Напишите программу, которая выводит символы строки по одному, используя циклы



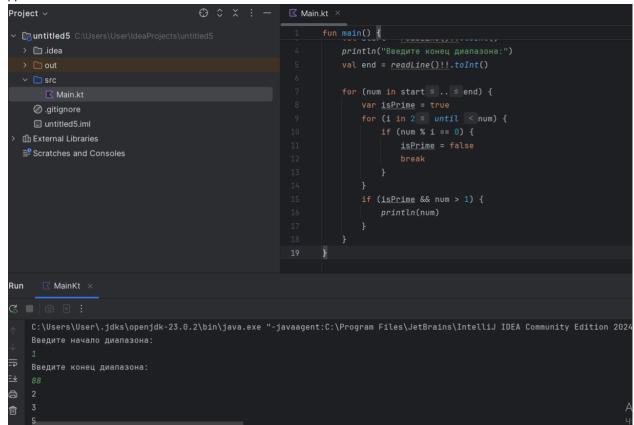
18. Задача на лестницу: Напишите программу, которая выводит лестницу из символа "#" высотой N, где N задает пользователь.



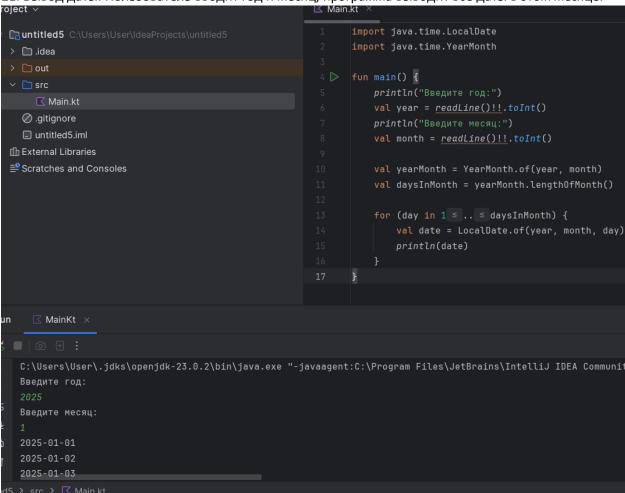
19. Сортировка списка: Используя цикл, напишите простую сортировку для двухзначных чисел в массиве.20.



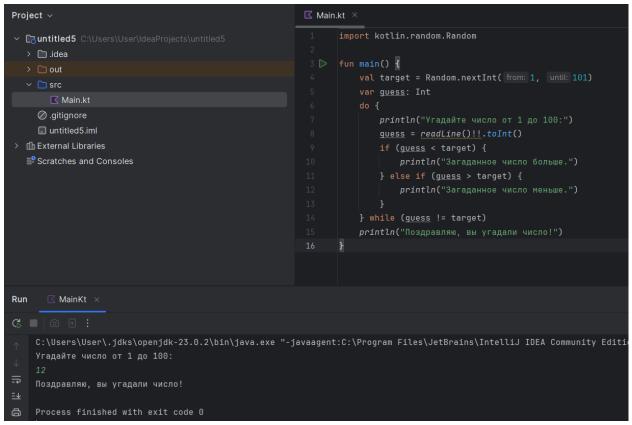
20. Простые числа в диапазоне: Выведите все простые числа в заданном пользователем диапазоне.



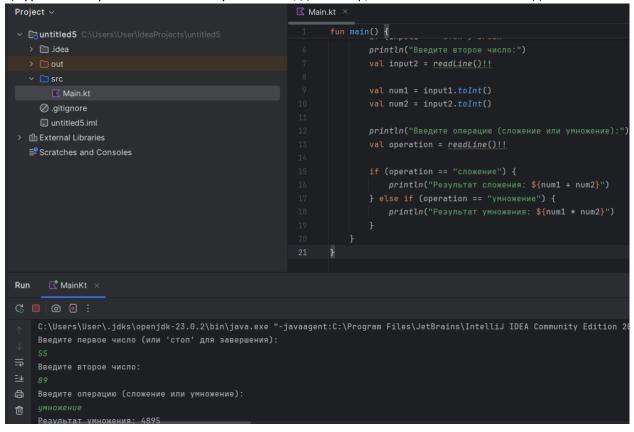
21. Вывод даты: Пользователь вводит год и месяц, программа выводит все даты в этом месяце.



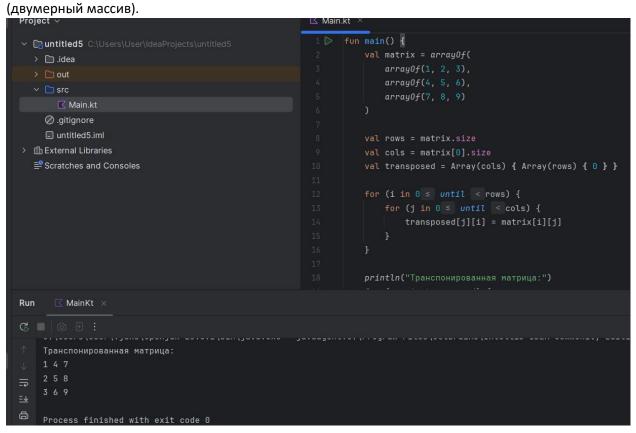
22. Угадай число: Напишите игру, в которой пользователь должен угадать случайное число от 1 до 100.



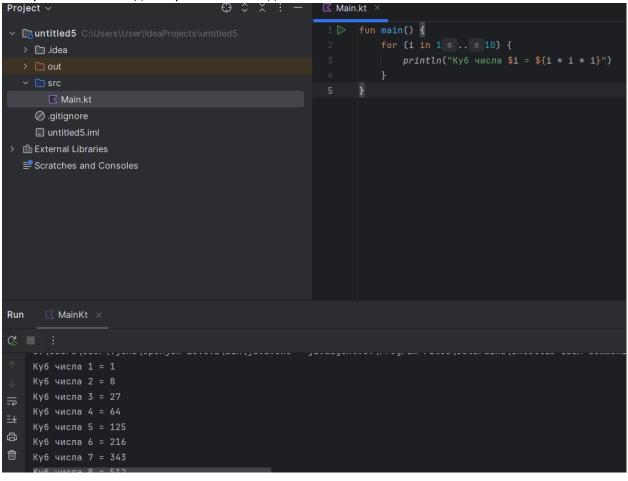
23. Сложение и умножение: Напишите программу, которая запрашивает у пользователя две цифры и повторяет сложение или умножение, до тех пор, пока пользователь не введет "стоп".



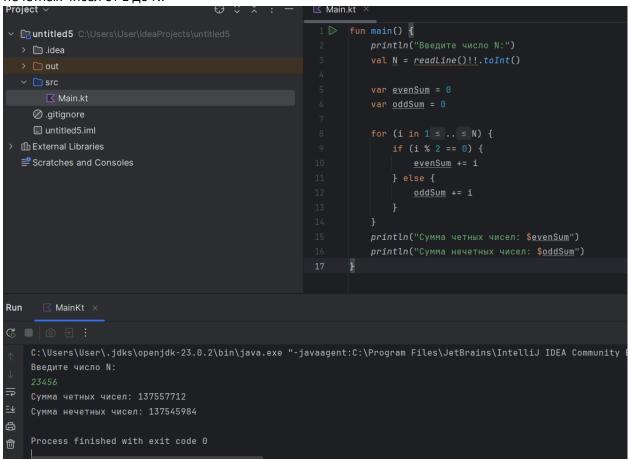
24. Транспонирование матрицы: Напишите программу, которая транспонирует матрицу



25. Кубы чисел: Выведите кубы чисел от 1 до 10.



26. Сумма четных и нечетных чисел: Пользователь вводит N, программа считает сумму четных и нечетных чисел от 1 до N.



27. Печать числа "пирамида": Напишите программу, которая выводит "пирамиду" из

чисел от 1 до N.

```
Countitled5 C:\Users\User\IdeaProjects\untitled5

> □ idea

> □ out

> □ out

> □ src

G Main.kt

② gitignore
□ untitled5.iml

fb External Libraries

S Scratches and Consoles

In □ fun main() {
    println("Bseдите число N:")
    val N = readLine()!!.toInt()

for (i in 1 ≤ ... ≤ N) {
        print("§j")
        }
        println(")

### Countitled5.iml

### Countitled5.iml

### Println()

### Countitled5.iml

### Countitled5.iml

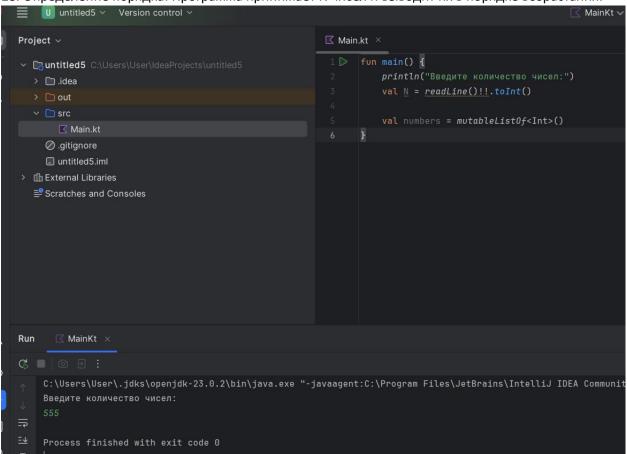
### Countitled5.iml

### Countitled5.iml

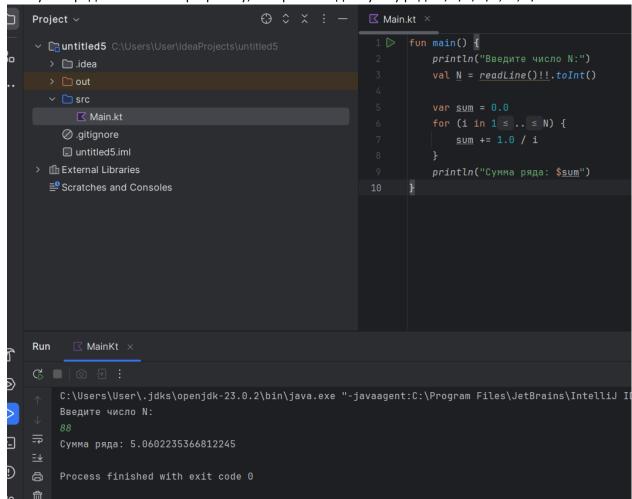
### Countitled6.iml

### Countitled
```

28. Определение порядка: Программа принимает N чисел и выводит их в порядке возрастания.



29. Сумма ряда: Напишите программу, которая находит сумму ряда 1, 1/2, 1/3, ..., 1/N.



30. Конвертация в двоичную систему: Напишите программу, которая конвертирует целое число в двоичную систему

