

دانشگاه تهران دانشکده علوم و فنون نوین

تمرين پنج

فاطمه چیت ساز	نام و نام خانوادگی
830402092	شماره دانشجویی
1402 دى 1402	تاریخ ارسال گزارش

Contents

1	تمرين يک: تخمين بيشينه شباهت
3	تمرین دو : روش گشتاور ها
3	تمرین سه : روش گشتاور ها
5	تمرین چهار: مدل تشخیص گفتار با استفاده از پرسپترون چند لایه
17	تمرین پنج: خوشه بندی
19	تمان شش: k means

تمرین یک: تخمین بیشینه شباهت

قسمت اول:

$$P(x) = \frac{G b \theta}{x 6 + 1}$$

$$\frac{1}{x 6 + 1}$$

$$\frac$$

قسمت دو وسه :

8 Co Coo 1200 PRAIDI ~ PROINTEL $P(\theta|\lambda) = L(\alpha,\beta|\lambda) = \frac{1}{1} (\alpha,\beta|\lambda) = C^{n} \lambda^{\alpha-1} - \lambda^{\beta}$ $P(\lambda|\theta) = P(\theta|\lambda)P(\lambda) = (C^{n} \lambda^{\alpha}) = \lambda^{\beta}$ ent Conjugate June Cos Lin Sp. 8 pm Com our egg licelong MAP luluing ___ sulung ان له جومله کمای مروال مام لمال مام لمدال

قسمت چهار:

اگر پارامترهای توزیع پیشین به بینهایت بزرگ شوند (به سوی بینهایت)، تخمین گر MAP به تخمین گر سول این امر این است که تأثیر توزیع پیشین با تعداد نمونهها متناسب است و با افزایش ML میل میکند. دلیل این امر این است که تأثیر توزیع پیشین با تعداد نمونهها، تأثیر توزیع پیشین اهمیت کمتری پیدا میکند و تخمین گر MAP به سمت تخمین گر ML همگرا میشود.

تمرین دو: روش گشتاور ها

تمرین سه: روش گشتاور ها

قسمت اول :

$$P(x|\theta) = \frac{1}{\theta} \times \frac{1-\theta}{\theta}$$

$$\frac{1}{\theta} \times \frac{1-\theta}{\theta} \times \frac{1-\theta}{\theta}$$

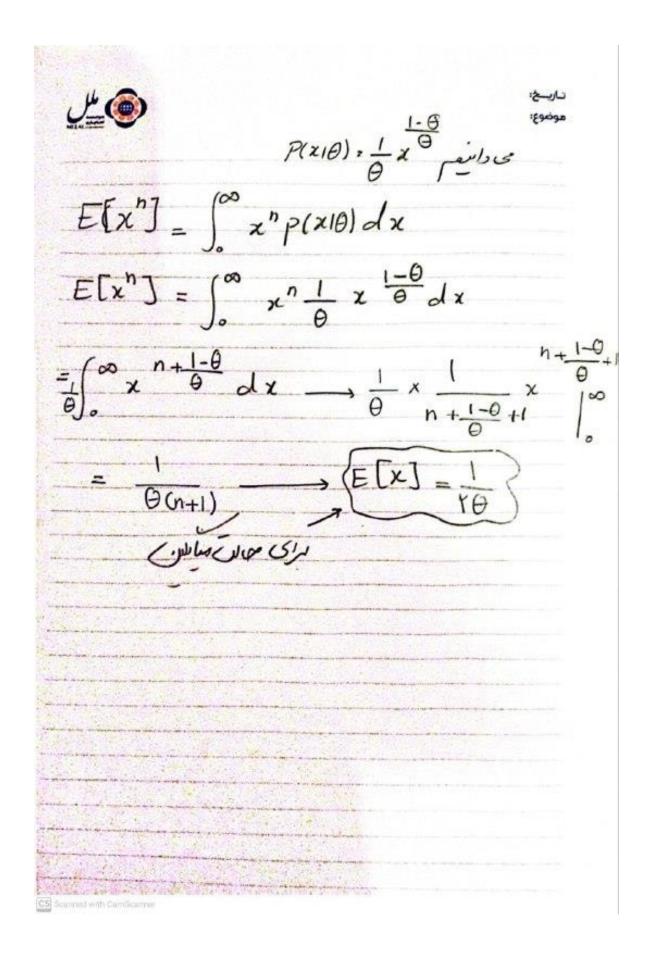
$$\frac{1}{\theta} \times \frac{1-\theta}{\theta} \times \frac{1-\theta}{\theta} \times \frac{1-\theta}{\theta}$$

$$\frac{1}{\theta} \times \frac{1-\theta}{\theta} \times \frac{1-\theta}{\theta} \times \frac{1-\theta}{\theta}$$

$$\frac{1}{\theta} \times \frac{1-\theta}{\theta} \times \frac{1-\theta}{\theta} \times \frac{1-\theta}{\theta} \times \frac{1-\theta}{\theta}$$

$$\frac{1}{\theta} \times \frac{1-\theta}{\theta} \times \frac{1-\theta}{$$

قسمت دوم:



تمرین چهار: مدل تشخیص گفتار با استفاده از پرسپترون چند لایه

هدف چیست؟

در این کد، یک مدل شبکه عصبی برای تشخیص گفتار سطح فریم (Frame-Level Speech Recognition) مرا است. MFCC (Mel-Frequency Cepstral Coefficients) آموزش داده می شود. ورودی های این مدل اطلاعات (سات است. برای هر فریم است.

مراحل اجرا:

1. پیشپردازش داده :دادههای آموزش و اعتبارسنجی از دو دسته مجزا از دایر کتوریهای مختلف برای MFCC و ترنسکریپتها بارگیری میشوند. سپس یک مرحله پیشپردازش شامل نرمالیزیشن سپترال بر روی دادههای MFCC صورت می گیرد.

2. ساختار مدل :یک مدل MLP ساده با دو لایه خطی و یک لایه ReLU برای تصمیم گیری از معماری استفاده می کند.

3. تعریف توابع آموزش و اعتبارسنجی: ** توابع جداگانه برای مراحل آموزش و اعتبارسنجی تعریف شدهاند. این توابع شامل مراحل انتقال داده به دستگاه GPU (اگر ممکن باشد)، محاسبه خطا، انجام مراحل بهینهسازی، و ثبت نتایج هر ایپوک میشوند.

4. آموزش مدل :مدل با تعداد ایپوکهای مشخص شده آموزش داده میشود و نتایج مربوط به هر ایپوک چاپ میشوند.

5. گزارش و نتیجه گیری : گزارش کاملی از نتایج آموزش و اعتبارسنجی ارائه شده و به توضیحات و جزئیات هر بخش پرداخته می شود.

هدف پروژه :هدف اصلی این پروژه بهینهسازی یک مدل برای تشخیص گفتار بر اساس اطلاعات MFCC و ترنسکریپتهاست تا مدل بتواند بهترین عملکرد را در تعیین فونمهای هر فریم از ورودی ارائه دهد.

خب حال میتونیم به توضیح کد بپردازیم :

ابتدا کتابخانههای لازم نصب و وارد میشوند.

```
import torch
import numpy as np
from torchsummaryX import summary
import sklearn
import gc
import zipfile
import pandas as pd
from tqdm.auto import tqdm
import os
import datetime
import wandb
```

البته لازم به ذكره چندتا از كتابخونه ها را با pip نصب ميكنيم

یک لیست از فونمها تعریف می شود

```
### PHONEME LIST

PHONEMES = [

'[SIL]', 'AA', 'AE', 'AH', 'AO', 'AW', 'AY',

'B', 'CH', 'D', 'DH', 'EH', 'ER', 'EY',

'F', 'G', 'HH', 'IH', 'IY', 'JH', 'K',

'L', 'M', 'N', 'NG', 'OW', 'OY', 'P',

'R', 'S', 'SH', 'T', 'TH', 'UH', 'UW',

'V', 'W', 'Y', 'Z', 'ZH', '[SOS]', '[EOS]']
```

به گوگل درایو وصل میشیم برای دیتاست بزرگ عزیززز

```
## If you are using colab, you can import google drive to save model checkpoints in a folder
from google.colab import drive
    drive.mount('/content/drive')
Mounted at /content/drive
```

دیتاست بزرگوار رو دانلود میکنیم

```
!gdown 1gNVILsmbYZbYJQk2-NN2q7VG2RKJp-7x

Downloading...
From: https://drive.google.com/uc?id=1gNVILsmbYZbYJQk2-NN2q7VG2RKJp-7x
To: /content/Data.zip
100% 4.28G/4.28G [00:34<00:00, 123MB/s]</pre>
```

میذاریمش تو پوشه content/data و ان زیپ میفرماییم

!unzip -qo /content/Data.zip -d '/content/data'

در این بخش کلاس مجموعه داده برای دادههای گفتار تعریف میشود

خب بيايد ببينيم اين لودرمون چه ها ميكنه

مسئولیت اول: تعیین دو دایر کتوری برای دادهها. یکی برای MFCC و دیگری برای ترنسکریپت. این دو دایر کتوری با استفاده از root و partition مشخص میشن. مثل اینه که می گیم "دادهها اینجا هستن!"

مسئولیت دوم: لیستی از نام فایلها رو به ترتیب میگیریم. اول از همه، نام فایلهای MFCC و ترنسکریپت رو مرتب می کنیم.

مسئولیت سوم: محاسبه میانگین و انحراف معیار برای هر MFCC. این یه جورایی یه کار تنظیمیه که دادهها رو به یه حالت خوب برسونه.

مسئولیت چهارم: تعداد کل فریمها محاسبه میشه و مطمئن میشیم که تعداد فایلها یکسانه.

مسئولیت پنجم: یک ماتریس برای MFCC و یک آرایه برای ترنسکریپت ایجاد میشه. اینجا دادهها به ماتریس و آرایه مربوطه اضافه میشن.

مسئولیت ششم: تابع getitem تعریف می کنیم که یک بخش از داده رو به عنوان ورودی برای مدل میاره. اینجا با مراعات فریمهای اطراف و با توجه به شماره فریم، یک زوج از دادههای MFCC و ترنسکریپت برمی گردونه.

خب مرحله بعد ست کردن تنظیماته:

این تیکه از کد یک فایل تنظیمات به نام config ایجاد میکنه که تمام پارامترها و تنظیمات مربوط به آموزش یک مدل صوتی رو در خودش نگه میداره. مثلاً تعداد اپوکها (تعداد دورهای آموزش)، اندازه دسته (تعداد نمونهها در هر مرحله)، محدوده متن (تعداد فریمهای اطراف هر فریم) و نرخ یادگیری اولیه از جمله پارامترهای مهم هستند.

در واقع مثل اینه یک دفترچه یادداشت داشته باشیم که تمام جزئیات لازم برای هر آزمایش رو در اختیار داره.

و بالاخره درست كردن ديتاها

1. ساخت آبجکت دیتاست:

این خط یک آبجکت از کلاس AudioDataset با نام train_data ایجاد می کند.

پارامتر اول آدرس دایر کتوری حاوی دادههای آموزشی است.

پارامتر دوم مقدار context را از دیکشنری config دریافت می کند. context مشخص می کند که چند فریم قبل و بعد از هر فریم هدف باید برای آموزش مدل در نظر گرفته شود.

```
#TODO: Create a dataset object using the AudioDataset class for the training data
train_data = AudioDataset('/content/data/11-785-f23-hw1p2', context = config['context'])
```

2. ساخت آبجکت دیتاست برای اعتبارسنجی:

مشابه train_data، اما از پارتیشن dev-clean برای بارگیری دادههای اعتبارسنجی استفاده می کند.

```
# TODO: Create a dataset object using the AudioDataset class for the validation data
val_data = AudioDataset('/content/data/11-785-f23-hw1p2', context = config['context'], partition='dev-clean')
```

3. ساخت آبجکت دیتاست برای تست:

در اینجا یک شی از کلاس AudioTestDataset برای دادههای تست ایجاد شده است. همچنین از مسیر دیتاست و مقدار context از فایل تنظیمات config استفاده شدهاند. این دیتاست مربوط به قسمت تست (partition='test-clean') است.

```
# TODO: Create a dataset object using the AudioTestDataset class for the test data
test_data = AudioTestDataset('/content/data/11-785-f23-hwlp2', context = config['context'], partition='test-clean')
```

خروجي:

36091157
HERE
36091177
1928204
HERE
1928224
1934138
1934158

اینجا دوتا چیز اول برای ترین بعد validation و بعد تست چاپ میشه current index:

این متغیر نشان دهنده ی اندیس فریم فعلی در آرایه ی self.mfccs است در ابتدای حلقه ی for مقدار آن context است

با پیمایش حلقه و اضافه کردن فریمهای جدید به آرایه، مقدار آن افزایش مییابه در نهایت، مقدار آن برابر با اندیس آخرین فریم به همراه فریمهای زمینهای هس total_timestamps:

این متغیر نشان دهنده ی تعداد کل فریمهای صوتی در دیتاست است با جمع کردن طول هر فایل MFCC به دست میاد

خب حالا میخوایم دادهها رو دستهبندی کنیم تا مدل یادگیری ماشینیمون بتونه راحت تر باهاشون کار کنه.

این کدها یه چیزی درست میکنن به اسم DataLoader که وظیفهش اینه که دادههای آموزشی، اعتبارسنجی و تست رو برامون دستهبندی کنه.

چیکار میکنه:

برای هر کدوم از سه تا دیتاست، یه DataLoader میسازه:

یکی برای دادههای آموزشی: train_loader

یکی برای دادههای اعتبارسنجی: val_loader

یکی برای دادههای تست: test_loader

به DataLoader می گه که:

از كدوم ديتاست استفاده كنه

چند تا کارگر بذاره برای بارگذاری دادهها

هر دسته چقدر نمونه داشته باشه

دادههای آموزشی رو قاطی کنه

بعدش یه سری اطلاعات چاپ می کنه:

اندازهي دستهها

تعداد فریمهای قبلی و بعدی که مدل برای پیشبینی هر فریم در نظر می گیره (مثل اینکه بهش بگی قبل از اینکه پیشبینی کنی، به چند تا فریم قبلی و بعدی نگاه کن)

اندازهی ورودی مدل (تعداد کل ویژگیهایی که مدل باید یاد بگیره)

تعداد نمادهای خروجی

تعداد نمونهها و دستهها توی هر دیتاست

```
train_loader = torch.utils.data.DataLoader(
    dataset = train_data,
    num_workers = 4,
    batch_size = config['batch_size'],
    pin_memory = True,
     shuffle
val_loader = torch.utils.data.DataLoader(
    dataset = val_data,
     num_workers = 2,
    batch_size = config['batch_size'],
    pin_memory = True,
    shuffle
                  = False
test_loader = torch.utils.data.DataLoader(
    dataset = test_data,
    num_workers = 2,
    batch_size = config['batch_size'],
    pin_memory = True,
shuffle = False
                       : ", config['batch_size'])
: ", config['context'])
: ", (2*config['context']+1)*28)
print("Batch size
print("Context
print("Input size
print("Output symbols : ", len(PHONEMES))
print("Train dataset samples = {}, batches = {}".format(train_data.__len__(), len(train_loader)))
print("Validation dataset samples = {}, batches = {}".format(val_data.__len__(), len(val_loader)))
print("Test dataset samples = {}, batches = {}".format(test_data.__len__(), len(test_loader)))
```

خروجي :

```
Batch size : 1024

Context : 20

Input size : 1148

Output symbols : 42

Train dataset samples = 36091157, batches = 35246

Validation dataset samples = 1928204, batches = 1884

Test dataset samples = 1934138, batches = 1889
```

حالا تست کوچیک انجام می دیم تا مطمئن شیم که DataLoaderها درست کار می کنه.

کار کد اینه که:

یه دور میزنه روی اولین دسته از دادههای آموزشی:

for i, data in enumerate(train_loader):

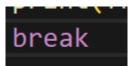
دادههای هر دسته رو باز می کنه:

frames, phoneme = data

شکل دادههای صدا و برچسبها رو چاپ می کنه:

print(frames.shape, phoneme.shape)

بعد از اولین دسته دیگه ادامه نمیده:



خروجي :

```
torch.Size([1024, 1148]) torch.Size([1024])
```

خب حال شبکه عصبی بزرگوار رو تعریف کنیم:

این شبکه یه ورودی می گیره (یه سری عدد که ویژگیهای یه صدا رو نشون میدن)

از یه سری لایههای خطی و ReLU ردش می کنه (مثل اینکه یه سری فیلتر و پردازش روش انجام میده) یه خروجی تولید می کنه

```
# This architecture will make you cross the very low cutoff
# However, you need to run a lot of experiments to cross the medium or high cutoff
class Network(torch.nn.Module):

def __init__(self, input_size, output_size):

super(Network, self).__init__()

self.model = torch.nn.Sequential(
    torch.nn.Linear(input_size, 512),
    torch.nn.ReLU(),
    torch.nn.Linear(512, output_size)
)

def forward(self, x):
    out = self.model(x)
    return out
```

حالا چندتا كار جالب كنيم قبل ترين كردن:

اندازهی ورودی رو مشخص میکنن:

 $INPUT_SIZE = (2*config['context'] + 1) * 28$

اینجوری حسابش میکنن:

هر فريم صوتى 28 تا ويژگى داره (مثلاً 28 تا عدد).

میخوان برای پیشبینی هر فریم، علاوه بر خودش، ['context'] فریم قبلی و ['config['context'] فریم بعدی رو هم در نظر بگیرن.

رو با هم ترکیب می کنن. (config['context'] + 1*2) فریم رو با هم ترکیب می کنن.

به همین خاطر، اندازهی ورودی میشه حاصل ضرب تعداد فریمها (config['context'] + 1*2) در تعداد ویژگیهای هر فریم (28).

```
INPUT_SIZE = (2*config['context'] + 1) * 28 # Why is this the case?
```

مدل رو میسازن و میفرستن روی کارت گرافیک (اگه موجود باشه):

مدل رو با اندازهی ورودی مشخصشده و تعداد نمادهای خروجی میسازن.

بعدش هم میفرستنش روی کارت گرافیک تا سریعتر کار کنه.

model = Network(INPUT_SIZE, len(train_data.phonemes)).to(device)

خلاصهای از مدل رو نشون میدن:

summary(model, frames.to(device))

این تابع ساختار مدل و تعداد پارامترهاش رو نشون میده.

یه نمونه از دادهها رو هم بهش میدن تا بتونه محاسباتش رو انجام بده.

خروجی:

```
______
              Kernel Shape Output Shape
                                     Params Mult-Adds
0_model.Linear_0 [1148, 512] [1024, 512] 588.288k 587.776k
                       - [1024, 512]
1_model.ReLU_1
                [512, 42] [1024, 42]
                                     21.546k
                                             21.504k
2_model.Linear_2
                   Totals
Total params
                  609.834k
Trainable params
                  609.834k
Non-trainable params
                      0.0
Mult-Adds
                   609.28k
```

تعريف تابع خطا:

که صد البته میزان اختلاف بین پیشبینی مدل و جواب درست رو اندازه می گیره.

criterion = torch.nn.CrossEntropyLoss() # Defining Loss function.
We use CE because the task is multi-class classification

تعریف بهینهساز:

بهینه ساز به مدل کمک می کنه که با توجه به تابع خطا، پارامتراش رو تنظیم کنه و یاد بگیره.

اینجا از بهینهساز Adam استفاده می کنن که معمولاً عملکرد خوبی داره.

lr هم نرخ یادگیریه که سرعت یادگیری مدل رو کنترل می کنه.

 $optimizer = torch.optim. Adam (model.parameters (), lr= config ['init_lr']) \ \textit{\#Defining Optimizer} \\$

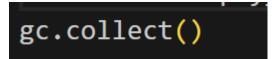
- # Recommended : Define Scheduler for Learning Rate,
- # including but not limited to StepLR, MultiStepLR, CosineAnnealingLR, ReduceLROnPlateau, etc
- # You can refer to Pytorch documentation for more information on how to use them.
- # Is your training time very high?
- # Look into mixed precision training if your GPU (Tesla T4, V100, etc) can make use of it
- # Refer https://pytorch.org/docs/stable/notes/amp_examples.html

چندتا بهینه سازی و مراقبت

torch.cuda.empty_cache()

حافظهی کش کارت گرافیک رو خالی میکنه.

این کار باعث میشه که فضا برای محاسبات جدید باز بشه و عملکرد کارت گرافیک بهتر بشه.



زبالههای حافظهی اصلی رو جمعآوری میکنه.

این کار باعث میشه که حافظهی اصلی خالی بشه و از کمبود حافظه جلوگیری بشه.

حالا میریم سراغ ترین و این داستانامون :

تابع train:

مدل در حالت آموزش قرار می گیرد.

برای هر دسته از دادههای آموزشی:

گرادیانها صفر میشوند.

دادهها به کارت گرافیک منتقل میشوند (در صورت وجود).

پیشبینی انجام میشود.

خطا محاسبه می شود.

گرادیانها محاسبه میشوند.

پارامترهای مدل بهروزرسانی میشوند.

خطا و دقت محاسبه و نمایش داده میشوند.

حافظه آزاد می شود.

```
def train(model, dataloader, optimizer, criterion):
   model.train()
   tloss, tacc = 0, 0 \# Monitoring loss and accuracy
   batch_bar = tqdm(total=len(train_loader), dynamic_ncols=True, leave=False, position=0, desc='Train')
   for i, (frames, phonemes) in enumerate(dataloader):
       ### Initialize Gradients
       optimizer.zero_grad()
       ### Move Data to Device (Ideally GPU)
                  = frames.to(device)
       frames
       phonemes
                  = phonemes.to(device)
       logits = model(frames)
              = criterion(logits, phonemes)
       loss.backward()
       ### Gradient Descent
       optimizer.step()
       tloss += loss.item()
               += torch.sum(torch.argmax(logits, dim= 1) == phonemes).item()/logits.shape[0]
       batch_bar.set_postfix(loss="{:.04f}".format(float(tloss / (i + 1))),
                             acc="{:.04f}%".format(float(tacc*100 / (i + 1))))
       batch_bar.update()
```

تابع eval:

مدل در حالت ارزیابی قرار می گیرد.

برای هر دسته از دادههای اعتبارسنجی:

دادهها به کارت گرافیک منتقل میشوند.

پیشبینی انجام میشود (بدون محاسبه گرادیان).

خطا محاسبه می شود.

خطا و دقت محاسبه و نمایش داده میشوند.

حافظه آزاد میشود.

```
def eval(model, dataloader):
   model.eval() *# set model in evaluation mode
   batch_bar -= tqdm(total=len(val_loader), dynamic_ncols=True, position=0, leave=False, desc='Val')
   for i, (frames, phonemes) in enumerate(dataloader):
                  = frames.to(device)
       phonemes = phonemes.to(device)
       with torch.inference_mode():
           logits = model(frames)
           loss --- = criterion(logits, phonemes)
       vloss += loss.item()
       vacc - · · · += torch.sum(torch.argmax(logits, dim= 1) == phonemes).item()/logits.shape[0]
       batch_bar.set_postfix(loss="{:.04f}".format(float(vloss / (i + 1))),
                             acc="{:.04f}%".format(float(vacc*100 / (i + 1))))
       batch_bar.update()
       del frames, phonemes, logits
       torch.cuda.empty_cache()
   batch_bar.close()
   vloss --/= len(val_loader)
```

حلقهی اصلی آموزش:

برای تعداد مشخص شده ی اییاکا:

نرخ یادگیری فعلی نمایش داده میشود.

مدل روی دادههای آموزشی آموزش داده میشود.

مدل روی دادههای اعتبارسنجی ارزیابی میشود.

خروجي :

تمرین پنج: خوشه بندی

قسمت اول:

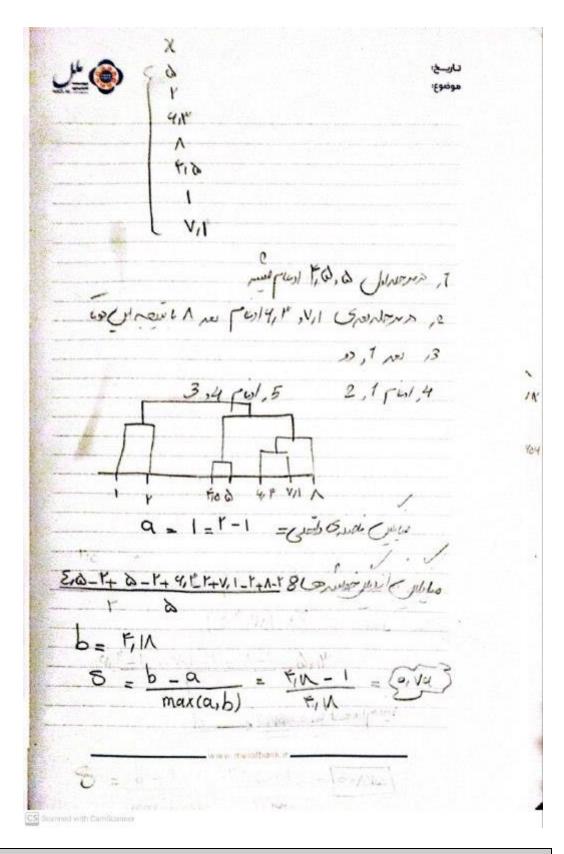
افزایش €:

با افزایش اندازه شعاع همسایگی، نقاط بیشتری در همسایگی یک نقطه قرار میگیرند. این میتواند منجر به افزایش تعداد خوشهها. همچنین، با افزایش به افزایش

 ϵ ، تعداد نقاطی که به عنوان نویز شناخته میشوند کاهش مییابد، زیرا نقاط بیشتری قادر به رسیدن به حداقل تعداد نقاط مورد نیاز (MinPts) در شعاع ϵ خود هستند.

کاهش \ni : با کاهش اندازه شعاع همسایگی، کمتر نقطه در همسایگی یک نقطه قرار می گیرد. این می تواند منجر به کاهش تعداد نقاط در یک خوشه شود و در نتیجه افزایش تعداد خوشهها. همچنین، با کاهش \ni تعداد نقاطی که به عنوان نویز شناسایی می شوند افزایش می یابد، زیرا کمتر نقطه قادر به رسیدن به حداقل تعداد نقاط مورد نیاز (MinPts) در شعاع \ni خود هستند.

قسمت دوم:



تمرین شش: k means

قسمت یک :

اثبات همگرایی:

براى اثبات همگرایى الگوریتم K-means، باید نشان دهیم که تابع هزینه الگوریتم در هر تکرار کاهش می یابد. تابع هزینه الگوریتم K-means مجموع مربعات فاصله هر نقطه داده از مرکز خوشه آن است.

مرحله 1:

در مرحله انتساب، هر نقطه داده به نزدیکترین مرکز خوشه اختصاص داده می شود. این امر باعث می شود که تابع هزینه کاهش یابد، زیرا هر نقطه داده به خوشهای اختصاص داده می شود که مرکز آن به آن نقطه نزدیک تر است.

مرحله 2:

در مرحله بهروزرسانی، مرکز هر خوشه به عنوان میانگین نقاط دادهای که به آن خوشه اختصاص داده شدهاند، محاسبه می شود. این امر نیز باعث می شود که تابع هزینه کاهش یابد، زیرا مرکز جدید خوشه به طور متوسط به تمام نقاط داده ای که به آن خوشه اختصاص داده شدهاند، نزدیک تر است.

نتيجه:

از آنجایی که تابع هزینه در هر تکرار الگوریتم K-means کاهش مییابد، و تابع هزینه یک تابع کراندار است، الگوریتم K-means باید همگرا شود.

قسمت دو:

به دلیل ماهیت ناحیههای متمرکز و ناحیههای با چگالی کمتر، احتمالاً در نهایت مراکز خوشهها به صورت یکنواخت بین دو ناحیه توزیع نمیشوند. اگر دو ناحیه جدا از یکدیگر هستند و دادهها در هر ناحیه به صورت تقریباً یکنواخت توزیع شدهاند، مراکز خوشهها نیز به یکنواختی در امتداد هر ناحیه توزیع خواهند

اگر k کمتر از تعداد واقعی خوشه ها باشد، مراکز خوشه ها به طور مساوی بین دو ناحیه توزیع نمی شوند. به احتمال زیاد مراکز بیشتری در ناحیه متمرکز با چگالی داده بیشتر وجود خواهد داشت.

اگر k بیشتر از تعداد واقعی خوشه ها باشد، ممکن است مراکز خوشه ها در هر دو ناحیه به طور مساوی توزیع شوند.

ی سری چیز مهمه:

معيار فاصله:

انتخاب معیار فاصله مناسب می تواند بر توزیع مراکز خوشه ها تأثیر بگذارد.

پارامترهای دیگر:

پارامترهای دیگر الگوریتم K-means مانند epsilon (معیار توقف) نیز می توانند بر توزیع مراکز خوشه ها تأثیر بگذارند.

در نهایت، بدون اطلاعات بیشتر در مورد مجموعه داده خاصمون و پارامترهای انتخابی الگوریتم K-means، نمی توان با قاطعیت گفت که مراکز خوشه ها در نهایت چگونه توزیع می شوند.

قسمت سه:

این فرمول به این معنی است که نقاط دادهای که از مراکز موجود دورتر هستند، احتمال بیشتری برای انتخاب شدن به عنوان مرکز بعدی دارند.

این روش مشابه الگوریتم K-means+ است که هدف آن ارائه یک نقطه شروع بهتر برای K-means است تا منجر به خوشهبندی بهینه تری شود.

هنگام بهروزرسانی مراکز (در مراحل بعدی K-means)، این روش دوباره مرکز جدید را بر اساس همان فرمول احتمال انتخاب میکند. این یک تفاوت با K-means استاندارد است که در آن مرکز جدید معمولاً میانگین نقاط داده در خوشه انتخاب می شود. این نوع الگوریتم به نظر می رسد هنگام بهروزرسانی مراکز، وزن بیشتری به نقاط داده ای می دهد که از مرکز فعلی دورتر هستند.

الگوریتم K-means++ به طور معمول بهبودهایی در سرعت همگرایی به نسبت K-means ساده دارد. این بهبود اصلی به دلیل انتخاب هوشمندانه تر مراکز اولیه است.

در K-means++، انتخاب مراکز بر اساس احتمالات صورت می گیرد تا از ایجاد خوشههای شروع با فاصله بسیار بزرگ یا بسیار کوچک جلوگیری شود. این انتخاب هوشمندانه مراکز ، معمولاً منجر به کاهش تعداد مراکز به روز شده و در نتیجه به سرعت بهبود می بخشد.

در K-means ساده، انتخاب تصادفی مراکز اولیه ممکن است باعث ایجاد شروع نامناسبی برای خوشهبندی شود، که موجب نیاز به تعداد بیشتری تکرار (iteration) برای همگرایی مطلوب می شود.

K- بنابراین، کلیتاً می توان گفت که K- بنابراین، کلیتاً می توان گفت که دادهها حجم بالایی دارند. K- ساده داشته باشد، به خصوص در مواقعی که دادهها حجم بالایی دارند.

قسمت چهار:

عيار فاصله كوسينوسى:

معیار فاصله کوسینوسی شباهت بین دو بردار را بر اساس زاویه بین آنها اندازه گیری می کند.

این معیار به مقیاس داده ها حساس نیست، که می تواند یک مزیت در برخی موارد باشد.

مناسب بودن برای داده های سری زمانی:

معیار فاصله کوسینوسی برای داده های سری زمانی که ترتیب زمانی داده ها مهم است، مناسب نیست.

دلیل این امر این است که معیار فاصله کوسینوسی به ترتیب زمانی داده ها توجهی نمی کند.

معیارهای مناسب تر:

معیار فاصله اقلیدسی: این معیار فاصله بین دو نقطه را به عنوان طول کوتاهترین خط مستقیم بین آنها اندازه گیری می کند.

معیار فاصله دینامیک زمانی (DTW): این معیار فاصله بین دو سری زمانی را با در نظر گرفتن ترتیب زمانی داده ها اندازه گیری می کند.

انتخاب معيار مناسب:

انتخاب معیار مناسب به نوع داده ها و هدف از خوشه بندی بستگی دارد.

برای داده های سری زمانی، معیارهای فاصله اقلیدسی یا DTW مناسب تر از معیار فاصله کوسینوسی هستند.

مثال:

فرض کنید دو سری زمانی داریم که هر کدام 10 نقطه داده دارند.

اگر داده ها به طور تصادفی مرتب شوند، معیار فاصله کوسینوسی ممکن است شباهت زیادی بین دو سری زمانی گزارش دهد.

با این حال، اگر داده ها بر اساس ترتیب زمانی مرتب شوند، معیار فاصله اقلیدسی یا DTW ممکن است شباهت کمتری بین دو سری زمانی گزارش دهد.

نتيجه:

استفاده از معیار فاصله کوسینوسی برای داده های سری زمانی مناسب نیست.
معیارهای فاصله اقلیدسی یا DTW برای داده های سری زمانی مناسب تر هستند.