CLXZWindow类型接口命令大全

/\*以下wnd表示窗口对象\*/

/\*以下为lua写法\*/

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| CLXZWindow:new() | 创建一个窗口对象 | 返回窗口对象 |  | |
| wnd:Delete() | 删除窗口对象 |  |  | |
| wnd:ProcMessage(cmd,msg,sender) | 人工触发事件 | 1、cmd,事件名, 字符串 | | |
| 2、msg,附带事件数据, CLXZMessage | | |
| 3、sender,附带触发的窗口,CLXZWindow | | |
| wnd:DelRender(render) | 删除渲染层 | render,渲染对象,IRende | |  |
| wnd:AddRender(render) | 添加渲染层 | render,渲染对象,IRender | |  |
| wnd:GetRender(name) | 获得渲染层对象 | name,渲染层的名字或者类型,字符串 | | 返回匹配的第一个渲染层 |
| wnd:Clone() | 返回克隆窗口 |  | |  |
| wnd:SetClassName(classname) | 设置类名 |  | |  |
| wnd:GetClassName() | 获得类名 |  | |  |
| wnd:SetAddString(str) | 设置附加字符串 |  | |  |
| wnd:GetAddString() | 获取附加字符串 |  | |  |
| wnd:SetName(name) | 设置窗口名字 |  | |  |
| wnd:GetName() | 获取窗口名字 |  | |  |
| wnd:GetLongName() | 获取窗口长名字串 | 返回比如 child0:child0:child0 | |  |
| wnd:HitTest(x,y) | 返回第一个被击中的可见可点击的窗口 | x,y为绝对坐标 | | 如果是击中的窗口是父子关系，则返回子窗口；如果是兄弟关系，则返回最 |
| wnd:HitTest0(x,y) | 返回第一个被击中的(包括不可见不可点击的)窗口 | x,y为绝对坐标 | |  |
| wnd:GetDepth() | 返回子窗口深度 |  | |  |
| wnd:GetRect(rc) | 获取窗口位置大小 | 绝对坐标,rc是LXZRect类型 | |  |
| wnd:GetHeight() | 获取窗口高度 |  | |  |
| wnd:SetHeight(height) | 设置窗口高度 |  | |  |
| wnd:GetWidth() | 获取窗口宽度 |  | |  |
| wnd:SetWidth(width) | 设置窗口宽度 |  | |  |
| wnd:GetScreenPos(pt) | 获取窗口位置(屏幕坐标) | Pt是LXZPoint类型 | |  |
| wnd:ScreenToWindowPos(pt) | 转换屏幕坐标到窗口坐标 | Pt是LXZPoint类型 | |  |
| wnd:GetPos(pt) | 获取窗口坐标(左上角相对于父窗口) | Pt是LXZPoint类型 | |  |
| wnd:SetPos(pt) | 设置窗口左上角位置(窗口坐标) | Pt是LXZPoint类型 | | 大小不变 |
|  |  |  | |  |
| wnd:GetHotPos(pt,is\_screen) | 获取窗口锚点坐标 | Pt是LXZPoint类型 | | is\_screen,是否为屏幕坐标,默认为窗口坐标 |
| wnd:SetHotPos(pt,is\_screen) | 设置窗口锚点坐标 | Pt是LXZPoint类型 | | is\_screen,是否为屏幕坐标,默认为窗口坐标 |
| wnd:NormalAligned(rc) | 调整为正规布局, 左右均相对父(或前)左布局，顶和底均是相对于父(或前)顶布局 | rc是LXZRect类型 | |  |
| wnd:RenderLayerDown(render) | 调整渲染层往下 | render, IRender | |  |
| wnd:RenderLayerUp (render) | 调整渲染层往上 | render, IRender | |  |
| wnd:LayerDown(child) | 调整子窗口顺序往前(图层往下) | child, CLXZWindow | |  |
| wnd:LayerUp(child) | 调整子窗口顺序往后(图层往上) | child, CLXZWindow | |  |
| wnd:LayerTop(child) | 调整子窗口图层置顶 | child, CLXZWindow | |  |
| wnd:SetBit(bit) | 设置标志位 |  | | wnd:SetBit(STATUS\_IsVisible) |
| wnd:DelBit(bit) | 取消标志位 |  | |  |
| wnd:IsBitSet(bit) | 获取标志位状态 |  | |  |
| wnd:IsFrameWindow() | 窗口是否为Frame窗口 | Frame,类似模态窗口 | |  |
| wnd:IsClipChildren() | 是否裁剪子窗口 |  | |  |
| wnd:GetExtY() | 获取扩展Y坐标 |  | |  |
| wnd:GetExtX() | 获取扩展X坐标 |  | |  |
| wnd:SetExtY(y) | 设置扩展坐标Y,会影响子窗口的布局 |  | |  |
| wnd:SetExtX(x) | 设置扩展坐标X,会影响子窗口的布局 |  | |  |
| wnd:GetExtW() | 获取扩展宽度 |  | |  |
| wnd:GetExtH() | 获取扩展高度 |  | |  |
| wnd:SetExtW(w) | 设置扩展宽度,会影响子窗口的布局 |  | |  |
| wnd:SetExtH(h) | 设置扩展高度,会影响子窗口的布局 |  | |  |
| wnd:IsFocus() | 窗口是否获得焦点 |  | |  |
| wnd:IsCanFocus() | 是否可以获得焦点 |  | |  |
| wnd:IsCapture() | 是否当前捕获的窗口 |  | |  |
| wnd:IsVisible() | 是否可见 |  | |  |
| wnd:GetOldState() | 获得状态之前的状态值 |  | |  |
| wnd:GetState() | 获取状态值 |  | |  |
| wnd:SetState(state) | 设置状态 |  | |  |
| wnd:Hide() | 隐藏窗口 |  | |  |
| wnd:Show() | 显示窗口 |  | |  |
| wnd:SetSideAligned(side,aligned) | 设置布局方式 | side: SIDE\_LEFT, SIDE\_TOP, SIDE\_RIGHT, SIDE\_BOTTOM | | aligned: ALIGNED\_LEFT,ALIGNED\_RIGHT,ALIGNED\_HCENTER,  ALIGNED\_TOP, ALIGNED\_BOTTOM, ALIGNED\_VCENTER |
| wnd:GetParent() | 获取父窗口 |  | |  |
| wnd:IsChild(parent) | 是否子窗口 |  | |  |
| w nd:GetChild(name) | 获取子窗口 | Name=子窗口名字 | |  |
| wnd:GetLXZWindow(name) | 获取子孙窗口 | name,”chat:header\_bar:name” | |  |
| wnd:GetFirstChild() | 获取首个子窗口,和GetNextSibling  结合使用遍历子窗口 |  | |  |
| wnd:GetLastChild() | 获取最后子窗口 |  | |  |
| wnd:GetPrevSibling() | 获取前一个兄窗口 |  | |  |
| wnd:GetNextSibling() | 获取后一个兄窗口 |  | |  |
| wnd:ClearChilds() | 删除所有子窗口 |  | |  |
| wnd:GetChildCount() | 获取子窗口数量 |  | |  |
| wnd:DeleteChild(child) | 删除子窗口 |  | |  |
| wnd:AddChild(child) | 添加子窗口 |  | |  |
| wnd:SetCapture() | 设置为当前捕获窗口 |  | |  |
| wnd:SetFocus() | 设置为焦点窗口 |  | |  |
| wnd:SetDirty() | 设置脏标志,会引发重新计算布局 |  | |  |
| wnd:SetClipOffset(l,t,r,b) | 调整裁剪 |  | | 左边偏移 l, 右边偏移r,顶边偏移t,底边偏移b |
| wnd:GetVisualFrame(rc) | 获取可视区域,包含所有子窗口 | rc是LXZRect类型 | |  |
| wnd:IsHideChildren() | 是否隐藏子窗口 |  | |  |
| wnd:HideChildren(is\_show) | 设置隐藏或显示子窗口 | true,隐藏，false，显示 | |  |
| wnd:IsCanBeSelected() | 是否可被选中 |  | |  |
| wnd:IsDeleted() | 是否已被删除 |  | |  |
| wnd:IsSelected() | 是否被选中 |  | |  |
| wnd:SetSelected(sel) | 设置选中标志 | sel, true选中，false取消选中 | |  |
| wnd:GetAttributeNameRef(attribute\_name) | 获取属性ref值 | 比如: “CLXZWindow:SIZE:WndLayout:Right” | |  |
| wnd:GetAttribute(ref) | 获取属性值 | ref,属性ref值，返回属性字符串值 | | Ref是什么东西 |
| wnd:SetAttribute(ref,val) | 修改属性值 | ref,属性ref值，val属性值 | |  |
| wnd:GetAddData() | 获取附加数据 |  | | 要举例说明 |
| wnd:SetAddData(data) | 设置附加数据,LXZuint32 |  | |  |
| wnd:GetID() | 获取唯一标识 |  | |  |
| wnd:SetMask(r,g,b,a) | 设置Mask,可以变色 | r红、g绿、b蓝、a透明度 | | 动态渐变常用 |
| wnd:SetScale(scale\_x, scale\_y) | 设置缩放系数 | scale\_x,x方向缩放值 | | scale\_y,y方向缩放值 |
| wnd:GetAddress(ref) | 获取属性的内存地址 |  | | ? |
| wnd:MoveToCenter() | 窗口居中,相对父窗口 |  | |  |
| wnd:EnableDrag() | 允许拖动 |  | |  |
| wnd:Zoom(scale) | 智能动态缩放 | 字体无损缩放 | | 布局不变，自适应 |
| wnd:GetHotPosByRect |  |  | | ?? |
| wnd:SetSideOffset(side,offset) | 设置布局位置 | side: SIDE\_LEFT, SIDE\_TOP, SIDE\_RIGHT, SIDE\_BOTTOM | |  |
| wnd:GetSideOffset(side) | 获得布局位置 | side: SIDE\_LEFT, SIDE\_TOP, SIDE\_RIGHT, SIDE\_BOTTOM | |  |
| CLXZWindow:SetModal(wnd) | 设置模式窗口 | 设置wnd为模式窗口,wnd==nil时，取消当前模式窗口 | |  |
|  |  |  | |  |