其他接口

LXZRect,方块类

/\*返回新对象,需要用户自己delete\*/

LXZRect::new();

/\*返回新对象,系统会自动垃圾回收\*/

LXZRect::new\_local();

/\*删除\*/

rect:delete();

/\*获取宽度\*/

rect:Width();

/\*获取高度\*/

rect:Height();

/\*LXZRect属性\*/

rect.left --左边

rect.right –右边

rect.top --顶边

rect.bottom –底边

LXZPoint,点类

/\*返回新对象,需要用户自己delete\*/

LXZPoint::new();

/\*返回新对象,系统会自动垃圾回收\*/

LXZPoint::new\_local();

/\*删除\*/

pt:delete();

/\*LXZPoint属性\*/

pt.x --x坐标,整型

pt.y –y 坐标,整型

LXZVector2D,二维向量类

/\*返回新对象,需要用户自己delete\*/

LXZVector2D::new();

/\*返回新对象,系统会自动垃圾回收\*/

LXZVector2D::new\_local();

/\*删除\*/

vec:delete();

/\*两个向量点乘\*/

/\*返回标量\*/

vec:dot(vec1);

/\*获取两个向量间夹角\*/

vec:angle(vec1);

/\*向量归一\*/

/\* v.x\*v.x+v.y\*v.y=1 \*/

vec:normalize();

类属性

vec.x 浮点数,x分量

vec.y 浮点数,y分量

RGBA,颜色类

/\*返回新对象,需要用户自己delete\*/

RGBA::new();

/\*返回新对象,系统会自动垃圾回收\*/

RGBA::new\_local();

/\*删除\*/

rgba:delete();

属性

rgba.red --红色分量

rgba.green –绿色分量

rgba.blue --蓝色分量

rgba.alpha –透明度分量