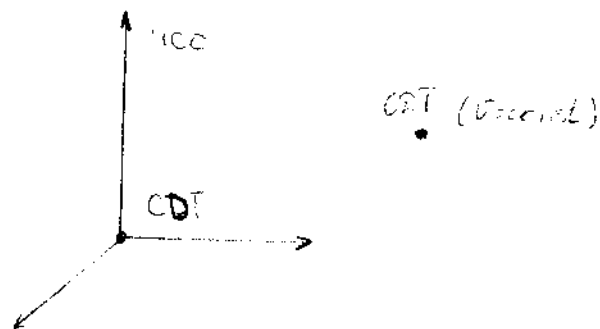


~~Свободно движущееся тело~~
Свободно движущееся тело. Инерциальные системы отсчёта. Первый закон Ньютона.

Свободно-движущееся тело - тело, бесконечно удалённое от любых материальных тел.

Инерциальные системы отсчёта - неподвижная, относительно СДТ, система отсчёта.

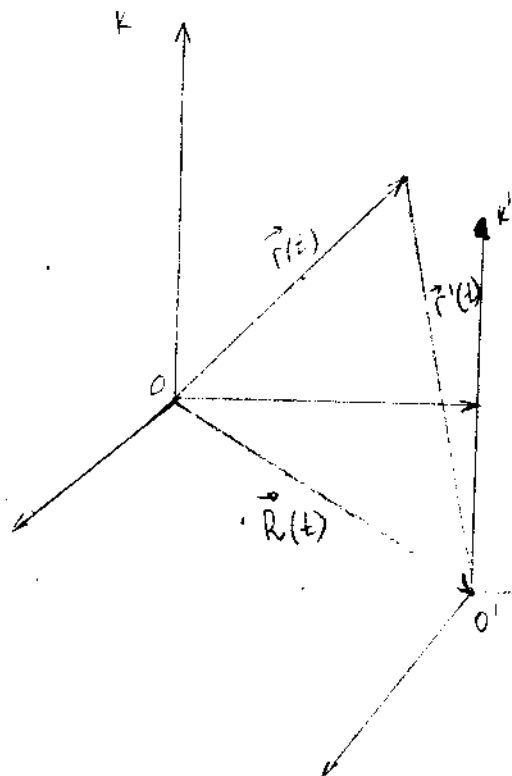


I закон Ньютона.

По отношению к инерциальным системам отсчёта свободно движущееся тело всегда движется равномерно и прямолинейно, либо находится в состоянии покоя.

~~Задача 108~~

Принцип относительности Галилея. Закон преобразования скоростей.



$$\vec{r}(t) = \vec{R}(t) + \vec{r}'(t)$$

Берём производную по времени $\left(\frac{d}{dt}\right)$

$$\frac{d\vec{r}(t)}{dt} = \frac{d\vec{R}(t)}{dt} + \frac{d\vec{r}'(t)}{dt}$$

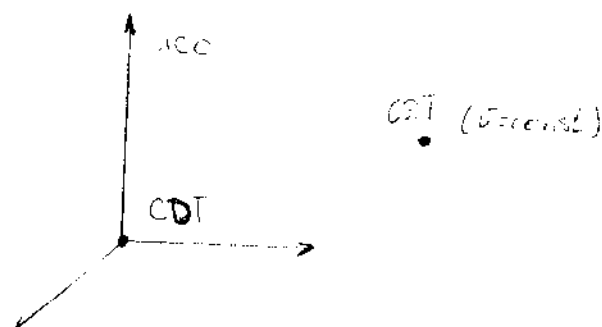
$$\vec{v}(t) = \vec{V} + \vec{v}'(t)$$

1) $\vec{v}(t) = \vec{V} + \vec{v}'(t)$
2) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
3) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
4) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
5) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
6) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
7) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
8) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
9) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
10) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
11) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
12) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
13) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
14) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
15) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
16) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
17) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
18) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
19) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
20) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
21) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
22) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
23) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
24) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
25) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
26) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
27) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
28) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
29) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
30) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
31) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
32) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
33) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
34) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
35) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
36) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
37) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
38) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
39) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
40) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
41) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
42) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
43) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
44) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
45) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
46) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
47) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
48) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
49) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
50) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
51) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
52) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
53) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
54) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
55) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
56) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
57) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
58) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
59) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
60) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
61) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
62) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
63) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
64) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
65) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
66) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
67) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
68) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
69) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
70) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
71) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
72) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
73) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
74) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
75) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
76) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
77) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
78) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
79) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
80) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
81) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
82) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
83) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
84) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
85) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
86) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
87) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
88) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
89) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
90) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
91) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
92) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
93) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
94) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
95) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
96) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
97) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
98) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
99) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$
100) $\vec{v}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{V}$

~~Билет №1~~
Свободно движущееся тело. Инерциальные системы отсчёта. Первый закон Ньютона.

Свободно-движущееся тело - тело, бесконечно удалённое от любых материальных тел.

Инерциальные системы отсчёта - неподвижная, относительно СДТ, система отсчёта.

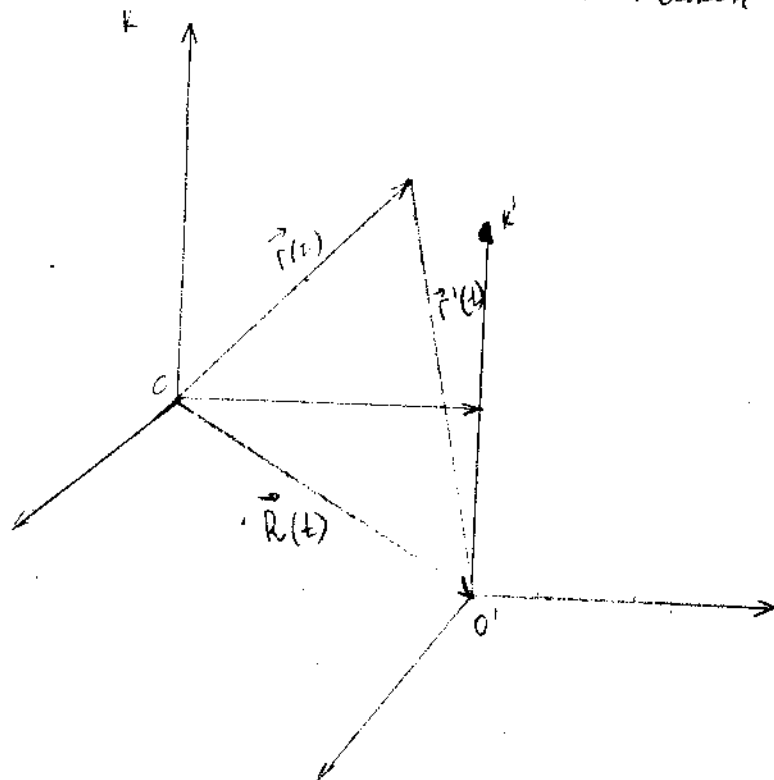


I закон Ньютона.

По отношению к инерциальным системам отсчёта свободно движущееся тело всегда движется равномерно и прямолинейно, либо находится в состоянии покоя.

~~Билет №2~~

Принцип относительности Галилея. Закон преобразования скоростей.



$$\vec{r}(t) = \vec{R}(t) + \vec{r}'(t)$$

Берём производную по времени $\left(\frac{d}{dt}\right)$

$$\frac{d\vec{r}(t)}{dt} = \frac{d\vec{R}(t)}{dt} + \frac{d\vec{r}'(t)}{dt}$$

$$\vec{v}(t) = \vec{V}(t) + \vec{v}'(t)$$

Условия выполнения:

$$dt = dt'$$

$$d\vec{r} = d\vec{r}'$$

$$v, v', V \ll c$$

Принцип относительности:

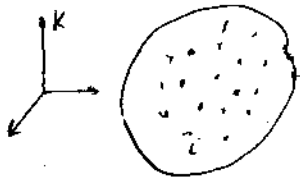
Все физические законы в инерциальных системах отсчёта протекают одинаково, независимо от того неподвижна ли СО или находится в состоянии равномерного движения.

Отсюда следует, что все законы механики во всех инерциальных системах отсчета выполняются одинаково.

Замкнутые системы. Импульс. Закон сохранения импульса. Инертная масса.

Замкнутой системой тел - совокупность тел, у которых взаимодействия со внешними телами отсутствуют.

Рассмотрим замкнутую систему тел.



$i = 1, 2, \dots, N$

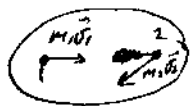
$\vec{v}_i(t)$ - меняется во времени

$$\sum_{i=1}^N \vec{v}_i(t) \neq \text{const}$$

Но можно подобрать такие коэффициенты, называемый инертной массой, m_i , что

$$\sum_{i=1}^N m_i \vec{v}_i(t) = \vec{p} = \text{const}, \text{ где } m_i v_i = p - \text{импульс отдельной частицы.}$$

Рассмотрим замкнутую систему двух тел.



Тела взаимодействуют только друг с другом, в результате их скорости меняются. Тогда $m_1 \Delta v_1 = m_2 \Delta v_2$, где

Δv_1 - изменение скорости 1
 Δv_2 - изменение скорости 2

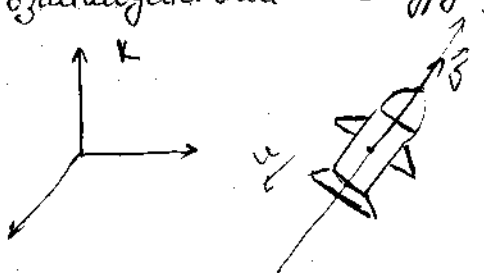
$$\frac{m_1}{m_2} = \frac{|\Delta v_2|}{|\Delta v_1|}$$

Импульс-вектор, равный произведению массы точки на её скорость.

Импульс замкнутой системы сохраняется

Реактивное движение

Реактивное движение - это движение, которое возникает при отделении от тела некоторой его части с определённой скоростью. Особенностью такого движения является то, что тело может ускориться и замедлиться без каких-либо взаимодействий с другими телами.



$$M \Rightarrow M + dM$$

$$\vec{v} \rightarrow \vec{v} + d\vec{v}$$

Для расчета воспользуемся ЗСЧ

$$x | M \vec{v} = (M + dM)(\vec{v} + d\vec{v}) - dM(\vec{v} + d\vec{v} - \vec{u})$$

$$M \vec{v} = M \vec{v} + M d\vec{v} + dM \vec{v} + dM d\vec{v} - dM \vec{v} - dM d\vec{v} + u dM$$

$$M d\vec{v} + u dM = 0$$

$$M d\vec{v} = -u dM$$

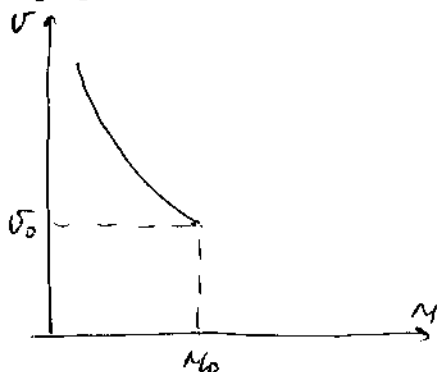
$$\frac{d\vec{v}}{dM} = -\frac{u}{M}$$

$$\vec{v}(M) = - \int \frac{u}{M} dM + \text{const}$$

$$U = \text{const} :$$

$$U(M) = -U \int \frac{dM}{M} + \text{const} = -U \ln M + \text{const}$$

$$t=0 \quad U=U_0 \quad M=M_0 \Rightarrow U=U_0 + U \left(\ln \frac{M_0}{M(t)} \right) \quad \text{— формула Циолковского}$$



Зависимость $U(M)$,

Вопрос №1

Сила. Уравнение движения материальной точки (II закон механики). Третий (III) закон механики. Внешние и внутренние силы. Система мат. точек (уравнение движения).

А что, если $\vec{r} \neq \text{const}$? Значит $\vec{r} = \vec{r}(t)$, тогда

$$\frac{d\vec{r}}{dt} \neq 0$$

Ньютон назвал данную характеристику взаимодействия силой (вектор приложен, исходящая линия движущегося тела)

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}$$

$$\vec{p} = m\vec{v} \Rightarrow \left. \begin{aligned} m \frac{d\vec{v}}{dt} &= \vec{F} \\ m \vec{a} &= \vec{F} \\ m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} &= \vec{F} \end{aligned} \right\}$$

Уравнение движения мат. точки.

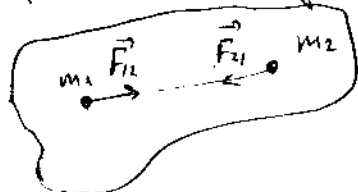
II закон механики (Ньютона)

Изменение количества движения пропорционально приложенной движущей силе и происходит по направлению той прямой, по которой эта сила действует.

III закон механики (Ньютона)

Воздействие двух тел друг на друга между собою равно и направлено в противоположные стороны.

Рассмотрим систему 2 тел (замкнутую)

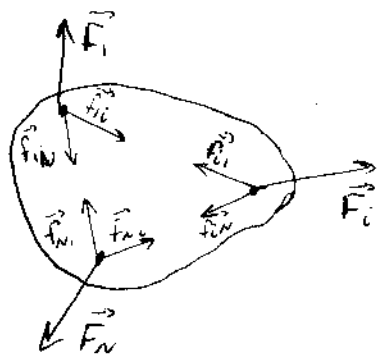


$$\vec{r} = \vec{r}_1 + \vec{r}_2 = \text{const} \quad (\text{т.к. система замкнута})$$

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = 0 \quad \frac{d\vec{p}_1}{dt} + \frac{d\vec{p}_2}{dt} = 0 \Rightarrow \vec{F}_{12} + \vec{F}_{21} = 0$$

Силы \vec{F}_{12} и \vec{F}_{21} лежат на одной прямой, соединяющей два мат. точки

Силы взаимодействия двух мат. точек равны по модулю, противоположно направлены и действуют вдоль прямой, соединяющей эти мат. точки.



$$\vec{F}_i = \vec{F}_{i \text{ внеш.}} + \sum_{j \neq i}^N \vec{F}_{ij}$$

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = 0 = \sum_{i=1}^N (\vec{F}_{i \text{ внеш.}}) + \sum_{\substack{i,j=1 \\ i \neq j}}^N \vec{F}_{ij} = 0 \quad (\text{III закон})$$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^N \vec{F}_{i \text{ внеш.}} = 0$$

В замкнутой системе тел сумма внешних сил равна нулю.

~~Анализ~~

Механическая работа. Кинетическая энергия.

Работой силы \vec{F} на перемещении $d\vec{r}$ называется проекция F_s этой силы на направление перемещения, умноженная на само перемещение.

$$d\vec{p} = \vec{F} \cdot dt \quad | \cdot \vec{v}$$

$$\left[\begin{aligned} \vec{p} &= m\vec{v} \\ d\vec{r} &= \vec{v} \cdot dt \end{aligned} \right]$$

$$\vec{v} \cdot d\vec{p} = \vec{F} \cdot \vec{v} \cdot dt = \underbrace{\vec{F} \cdot d\vec{r}}_{\text{элементарная работа}}$$

$$dA = \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

$$dA = F \cdot dr \cos \alpha = \sum_{i=1}^3 F_i dx_i$$

элементарная работа

! Если частица движется перпендикулярно силе, действующей на нее, то работа этой силы равна нулю.

$$A_{12} = \lim_{|\Delta \vec{r}| \rightarrow 0} \sum_{i=1}^3 \Delta A_i = \int_1^2 dA_i = \int_{x_1}^{x_2} F_x(x, y, z) dx + \int_{y_1}^{y_2} F_y(x, y, z) dy + \int_{z_1}^{z_2} F_z(x, y, z) dz$$

$$dA = F_s \cdot dS = \int_{S_1}^{S_2} F_s dS$$

Кинетическая энергия

$$\begin{aligned} \vec{v} \cdot d\vec{p} &= \vec{v} \cdot m d\vec{v} = m (\vec{v} \cdot d\vec{v}) = m \left(\underbrace{v_x dv_x + v_y dv_y + v_z dv_z}_{d\left(\frac{v_x^2}{2}\right) + d\left(\frac{v_y^2}{2}\right) + d\left(\frac{v_z^2}{2}\right)} \right) \\ &= m d\left(\frac{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}{2} \right) = \frac{m}{2} d v^2 = d\left(\frac{m v^2}{2} \right) \Rightarrow dA = dK \end{aligned}$$

Кинетическая энергия - скалярная физ. величина, обладающая чертой движения мат. точки и зависящая только от массы и модуля скорости мат. точки.

Центр инерции. Система центра инерции. Теорема Кеннига

Центром масс или центром инерции системы называется такая всебражающая точка, радиус-вектор R которой выражается через радиус-векторы r_1, r_2, r_3, \dots материальных точек по формуле

$$R_c = \frac{m_1 r_1 + m_2 r_2 + m_3 r_3 + \dots}{m_1 + m_2 + m_3 + \dots} = \frac{\sum m_i r_i}{\sum m_i}$$

$$R_c = \frac{\sum m_i r_i}{\sum m_i} \quad \left| \frac{d}{dt} \cdot m \right.$$

$$m \dot{R}_c = m_1 \dot{r}_1 + m_2 \dot{r}_2 + \dots$$

$$m V_c = m_1 V_1 + m_2 V_2 + \dots$$

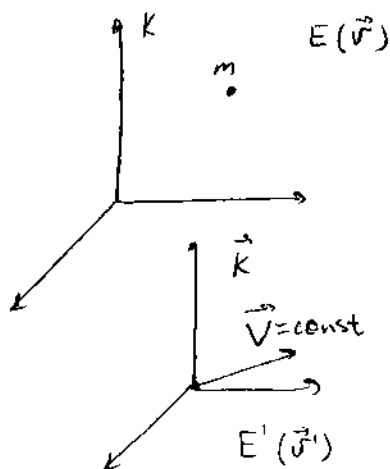
$$p = m V_c$$

$$m \frac{dV_c}{dt} = F$$

Отсюда, центр масс системы движется как мат. точка, масса которой равна сумме масс, где F — геометрическая сумма всех, действующих на систему сил.

Теорема Кеннига

Кинетическая энергия системы материальных точек равна сумме кинетической энергии всей массы системы, мысленно сосредоточенной в её центре масс и движущейся вместе с ним, и кинетической энергии той же системы в её относительном движении по отношению к поступательно движущейся системе координат с началом в центре масс.



$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{V}$$

$$E = \frac{mv^2}{2} = \frac{m(\vec{v}' + \vec{V})^2}{2} = \frac{m}{2}(\vec{v}'^2 + \vec{V}^2 + 2(\vec{v}' \cdot \vec{V}))$$

$$E = E' + \frac{mV^2}{2} + m(\vec{v}' \cdot \vec{V})$$

$$\begin{aligned} \sum (E) &= \sum E'_i + \sum \frac{m_i V^2}{2} + \sum (\vec{v}'_i \cdot \vec{V}) m_i = \\ &= E' + \frac{MV^2}{2} + \left(\sum (m_i \vec{v}'_i) \cdot \vec{V} \right) = \\ &= E' + \frac{MV^2}{2} + (\vec{p}' \cdot \vec{V}_c) \end{aligned}$$

В системе центра масс $\vec{V}_c = 0$, тогда теорема Кеннига перемещается в виде:

$$E = E' + \frac{mV^2}{2}$$

Билет №11

Консервативные силы и неконсервативные. Потенциальная энергия.

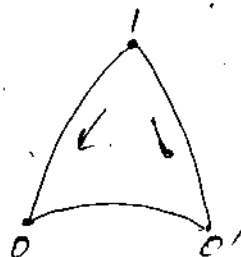
Если сила взаимодействия зависит только от конфигурации мат. точек (т.е. от их координат) и работа этих сил при перемещении системы из произвольного начального положения в произвольное конечное положение не зависит от пути перемещения, а зависит только от начального и конечного положений,

ний системы, то такие силы называются консервативными.

Таковыми, например, является сила тяжести и все центральные силы.

Все силы не являющиеся консервативными называются неконсервативными. К ним относятся диссипативные силы и гироконические.

Потенциальная энергия
Если принять какое либо положение тела x_0 нулевым, то работа, совершаемая консервативными силами при переходе из рассматриваемого положения в нулевое, называется потенциальной энергией системы в этом положении. Так как работа консервативных сил зависит только от начального и конечного положений, то потенциальная энергия, при заданном нулевом положении, зависит только от состояния системы в рассматриваемом положении.



Значение потенциальной энергии зависит от нулевого положения. Если за нулевое положение 0, то в положении 1 система будет иметь энергию $U = A_{10}$, а если 0', то $U = A_{10'}$. Т.к. в системе действуют только консервативные силы $A_{10} = A_{10'} + A_{00'}$ или $U' = U + A_{00'}$.

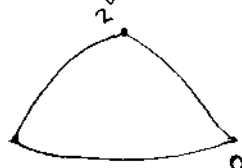
$$dA = -dU$$

~~Был бы~~ **Теорема 112:**

Закон сохранения механической энергии. Если потенциальные поверхности

Пусть система перешла из положения 1 в положение 2 по какому-либо пути 1-2. Работу A_{12} , совершаемую консервативными силами при таком переходе, можно выразить через потенциальную энергию U_1 и U_2 . Пусть переход происходит через нулевое положение, т.е. по пути 1-0-2.

Т.к. все силы консервативны, то $A_{12} = A_{10} + A_{02} = A_{10} - A_{10}$. Также, $A_{10} = U_{10}$ и $A_{10} = U_{20}$. Таким образом, $A_{12} = U_{10} - U_{20}$. С другой стороны, $A_{12} = K_1 - K_2$. Следовательно, $U_1 - U_2 = K_1 - K_2$.



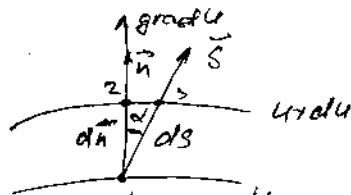
$U_1 + K_1 = U_2 + K_2$, $U_1 + K_1 = E_1$ и $U_2 + K_2 = E_2$, то $E_1 = E_2$.
 То есть, в системе, в которой действуют только консервативные силы, полная механическая энергия сохраняется. Могут происходить только переходы кинетической энергии в потенциальную и наоборот.

$$E \equiv K + U = \text{const}$$

Эквипотенциальные поверхности.

$F = -\nabla U$. Эквипотенциальные поверхности — поверхности, на которых скаляр U остается постоянным.

Пусть S — одна из таких поверхностей и пусть она проходит через точку 1, в которой имеется $\text{град } U$. Поместим в этой точке начало координат, а ось x направим по нормали к поверхности $U = \text{const}$, а оси y, z наложим в плоскости, касательной к поверхности $U = \text{const}$. Отсюда $\frac{\partial U}{\partial y} = \frac{\partial U}{\partial z} = 0$ в данной точке. Поэтому $\text{град } U = \frac{\partial U}{\partial x} \vec{i}$. Заменим \vec{i} на \vec{n} , а расстояние между U и $U + dU$ на dn . $\boxed{\text{град } U = \frac{\partial U}{\partial n} \vec{n}}$



Градиент функции U есть вектор, направленный по нормали к поверхности уровня $U = \text{const}$ в сторону возрастания U ; его длина численно равна производной по нормали функции U к той же поверхности.

Вып. 13.

Свойства потенциальных силовых полей. Примеры потенциальных сил. Диссипативные силы. Гирескопические силы.

Пусть $\vec{F} = \vec{F}(\vec{r}) = D$ $\begin{cases} F_x = F_x(x, y, z) \\ F_y = F_y(x, y, z) \\ F_z = F_z(x, y, z) \end{cases}$ Силовое поле называется потенциальным, если существует однозначная скалярная функция $U = U(x, y, z)$, зависящая только от координат точки и такая, что проекции силы на оси x, y, z равны соответствующим частным производным этой функции U : $F_x = \frac{\partial U}{\partial x}; F_y = \frac{\partial U}{\partial y}; F_z = \frac{\partial U}{\partial z}$ ($\vec{F} = -\nabla U$)

Свойства потенциальных полей:

Найдем dA — элементарную работу силы потенциального силового поля.

$$dA = F_x dx + F_y dy + F_z dz = \frac{\partial U}{\partial x} dx + \frac{\partial U}{\partial y} dy + \frac{\partial U}{\partial z} dz = dU$$

$dA = dU(x, y, z)$ — элементарная работа силы потенциального силового поля равна полностью дифференциалу силовой функции зависящую от координат.

Полная работа на некотором перемещении.

$$A = \int_{U_1}^{U_2} dU = \int_{U_1}^{U_2} U(x, y, z) = U_2(x, y, z) - U_1(x, y, z) \Rightarrow A = U_2 - U_1$$

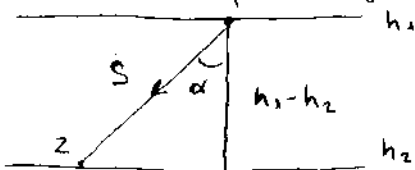
Работа силы потенциального силового поля не зависит не от закона движения мат. точки, не от формы траектории её движения, а определяется лишь значениями энергии в нач. и конечных положениях.

Работа силы на замкнутой траектории равна нулю.

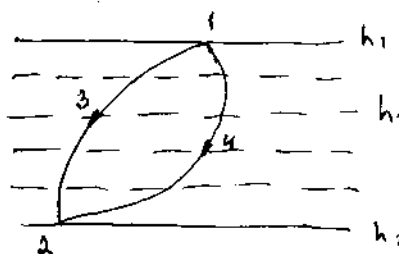
Примеры потенциальных сил.

- 1) Сила тяжести,
- 2) Сила упругости.

Вычислим работу силы тяжести



$$A_{12} = mgs \cos \alpha = mgh_1 - mgh_2 \quad (1)$$



При перемещении по кривой 132 ее можно разбить на прямолинейные участки, где будет применима формула (1):

$$A_{12} = A_{13} + A_{32} = mgh_1 - mgh_3 + mgh_3 - mgh_2 = mgh_1 - mgh_2$$

Таким образом, работа не зависит от того какой траекторией мы воспользуемся 132 или 142 (аналогично). Следовательно, работа силы тяжести не зависит от формы пути, а определяется только начальными и конечными положениями точки. Отсюда следует, что сила тяжести является потенциальной.

Диссипативные силы.

Эти силы зависят не только от конфигурации тел, но и от относительных скоростей

1. Сила ортогональна вектору скорости (всегда!!!)

$$\vec{F} \perp \vec{v} \Rightarrow dA = \vec{F} \cdot d\vec{r} = 0$$

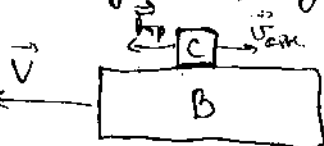
Например, $F_{\text{Лоренца}} = \frac{q}{c} [\vec{v}, \vec{B}]$

$$dK = dE = dA = 0 \Rightarrow K = \frac{mv^2}{2} = \text{const}$$

Третьи силы

К диссипативным относятся силы трения и сопротивление

$\vec{F} \parallel \vec{v}$ и $\vec{F} \perp \vec{v}$ Сила трения всегда направлена в противоположную сторону от вектора относительной скорости тел.

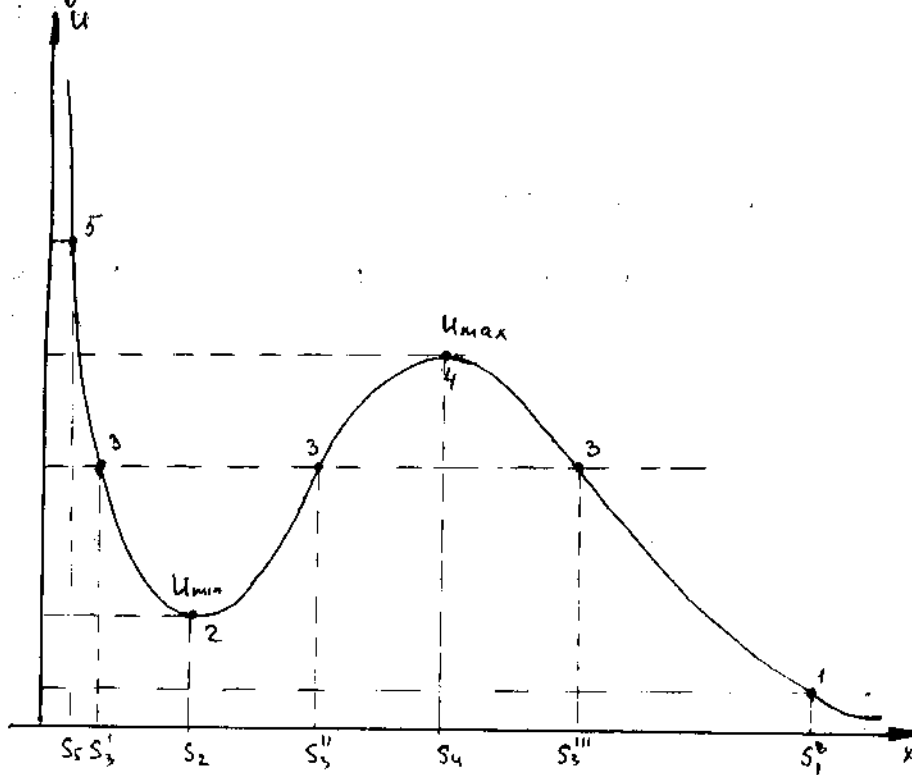


Пусть тело B движется со скоростью \vec{V} . А в противоположном направлении по нему скользит тело C. Сила трения $\vec{F}_{\text{тр}}$ действует в противоположном направлении. Если $V > v_{\text{отн}}$, то тело C скользит со скоростью $\vec{V} - \vec{v}_{\text{отн}}$ в сторону, в которую действует $\vec{F}_{\text{тр}}$. Сила трения совершает положительную работу $A_1 = \vec{F}_{\text{тр}}(\vec{V} - \vec{v}_{\text{отн}})$. Но если система замкнута, то полная работа всегда отрицательна.

То, $A_2 = -\vec{F}_{\text{тр}} \vec{v}$. Тогда полная работа сил трения равна $A = A_1 + A_2 = -\vec{F}_{\text{тр}} \vec{v}_{\text{отн}}$. Отсюда вытекает, что диссипативными называют такие силы, работа которых при любых перемещениях в замкнутой системе всегда отрицательна.

Одномерное движение.

Одномерное движение - движение с одной степенью свободы.



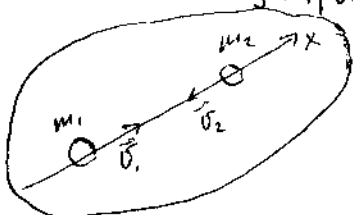
- 1) $W < U_{\min}$
точка постепенно скользит на бесконечность.
- 2) $W = U_{\min}$
устойчивое положение равновесия.
- 3) $U_{\min} < W < U_{\max}$
3.1) $x \in [x_3'; x_3'']$
точка находится в потенциальной яме и постепенно переходит в (2), а так движение периодическое.
3.2) $x > x_3'''$
точка бежит себе аналогично (1)

- 4) $W = U_{\max}$
Если толкнуть влево, то она вернется.
Если толкнуть вправо, то аналогично (1)
это неустойчивое положение равнов.
- 5) $W > U_{\max}$
точка уйдет на бесконечность.

Столкновение частиц.

Упругое столкновение - такой вид столкновения частиц, при котором выполняется закон сохранения энергии, т.е. не меняются их внутренние энергии.

1. Центральное удар
 $\vec{v}_1 \parallel \vec{v}_2$ - скорости направлены на линию, соединяющую центры шаров.



- 1) $m_1 < m_2$ - по сути задача сводится к столкновению 1 шара со стеной
 $|\vec{v}_1| = |\vec{v}_1'|$
- 2) $m_1 = m_2$
ЗСЭ $\begin{cases} \vec{v}_1 + \vec{v}_2 = \vec{v}_1' + \vec{v}_2' \\ v_1^2 + v_2^2 = v_1'^2 + v_2'^2 \end{cases} = D$

$$3) m_1 \neq m_2$$

$$\begin{cases} m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v_1' + m_2 v_2' \\ \frac{m_1 v_1^2}{2} + \frac{m_2 v_2^2}{2} = \frac{m_1 v_1'^2}{2} + \frac{m_2 v_2'^2}{2} \end{cases} = D$$

$$\begin{cases} v_1' = \\ v_2' = \end{cases}$$

или в системе центра масс

$$V_c = \frac{m_1 v_1 + m_2 v_2}{M}$$

$$v_1' = -v_1 + 2V_c \quad v_2' = -v_2 + 2V_c$$

2) Нецентральный удар

В начальный момент времени скорости не направлены вдоль линии, соединяющей шары.



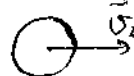
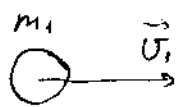
В данной ситуации следует разложить векторы \vec{v}_1 и \vec{v}_2 на две пары неколлинеарных векторов \vec{v}_{1n} и \vec{v}_{1t} и \vec{v}_{2n} и \vec{v}_{2t} , где \vec{v}_{1n} и \vec{v}_{2n} — два из которых будут направлены вдоль линии, соединяющей центры шаров, а другие составляющие перпендикулярно ей.

$$\begin{aligned} m_1 \vec{v}_{1n}' + m_2 \vec{v}_{2n}' &= m_1 \vec{v}_{1n} + m_2 \vec{v}_{2n} \\ m_1 \vec{v}_{1t}' + m_2 \vec{v}_{2t}' &= m_1 \vec{v}_{1t} + m_2 \vec{v}_{2t} \\ m_1 (\vec{v}_{1n}'^2 + \vec{v}_{1t}'^2) + m_2 (\vec{v}_{2n}'^2 + \vec{v}_{2t}'^2) &= m_1 (\vec{v}_{1n}^2 + \vec{v}_{1t}^2) + m_2 (\vec{v}_{2n}^2 + \vec{v}_{2t}^2) \end{aligned}$$

Также, как следствие из закона сохранения всей механической энергии системы, не возникают шты, которые имели бы тангенциальные составляющие скоростей. Отсюда, $\vec{v}_{1t}' = \vec{v}_{1t}$, $\vec{v}_{2t}' = \vec{v}_{2t}$.

При столкновении гладких идеально упругих шаров их тангенциальные скорости не изменяются. Нормальные же скорости изменяются так же, как и скорости при центральном ударе.

Неупругое столкновение — вид удара, после которого частицы «сплюсываются» и деформируются как одно целое.



$\vec{v}_1 > \vec{v}_2$ — первый шар догонит второй

$$\text{ЗСМ: } m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 = (m_1 + m_2) \vec{v}'$$

$$\vec{v}' = \frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2}$$

$$K_1 = \frac{m_1 \vec{v}_1^2}{2} + \frac{m_2 \vec{v}_2^2}{2} \quad (\text{до удара})$$

$$K_2 = \frac{(m_1 + m_2) \vec{v}'^2}{2} \quad (\text{после удара})$$

$$\Delta K = \frac{\mu (\vec{v}_1 - \vec{v}_2)^2}{2}, \quad \text{где } \mu = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2}$$

Момент импульса

Момент импульса. Закон сохранения момента импульса. Уравнение моментов.

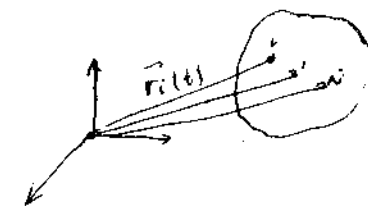
Момент импульса \vec{L} относительно некоторой точки O называется векторное произведение радиус-вектора \vec{r} на импульс \vec{p} .

$$\vec{L} = [\vec{r} \times \vec{p}]$$

$$\sum m_i \vec{v}_i = \vec{p} = \sum \vec{p}_i$$

$$\sum [\vec{r}_i \times \vec{p}_i] = \sum \vec{L}_i = \vec{L}$$

Закон сохранения момента импульса
В замкнутой системе момент импульса с течением времени не изменяется.



Уравнение моментов

$$\vec{L} = [\vec{r} \times \vec{p}] \quad \frac{d\vec{L}}{dt} = [\vec{r} \times \vec{p}]' = [\vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt}] = [\vec{r} \times \vec{F}] = \vec{M} \quad \text{— момент силы } \vec{F}$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r} \times \vec{F} = \vec{M}$$

$$\sum_{i=1}^N \frac{d\vec{L}_i}{dt} = \vec{M}_i = [\vec{r}_i \times \vec{F}_i]$$

$$\vec{F}_i = \vec{F}_i + \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^N \vec{f}_{ij}$$

внешние $i=1$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \sum \vec{M}_i = \vec{M} = \sum [\vec{r}_i, \vec{F}_i + \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^N \vec{f}_{ij}]$$

$$\sum [\vec{r}_i, \vec{F}_i + \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^N \vec{f}_{ij}] = \sum ([\vec{r}_i, \vec{F}_i] + [\vec{r}_i, \vec{f}_{ij}]) = \sum ([\vec{r}_i - \vec{r}_j, \vec{f}_{ij}])$$

0

Момент импульса замкнутой системы материальных точек изменяет только момент ~~импульса~~ внешних сил.

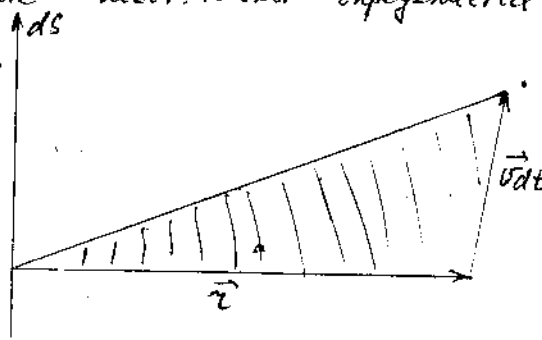
Движение

Движение в поле центральных сил. Задача двух тел.

Пусть в момент времени t положение мат. точки определяется радиус-вектором \vec{r} . За время dt радиус-вектор получает приращение $d\vec{r}$, описывающий площадь бесконечно малого треугольника, которую можно изобразить вектором

$ds = \frac{1}{2} [\vec{r} \vec{v}] dt$

Тогда $\vec{S} = \frac{ds}{dt} = \frac{1}{2} [\vec{r} \vec{v}]$ определяет площадь, описываемую радиус-вектором в единицу времени. Она называется секторальной скоростью.



$$L = m [\vec{r} \vec{v}] = 2mS$$

Если сила, действующая на тело, центральная и её направление проходит через полюс O , то вектор \vec{L} не будет меняться во времени. В нерелятивистских случаях это переходит в закон площадей: $\vec{S} = \text{const}$, т.к. $\vec{r} \perp \vec{S}$ и $\vec{v} \perp \vec{S}$, т.к. $\vec{S} = \text{const}$, то плоскость, в которой лежат \vec{r} и \vec{v} неизменяется. Следовательно, траектория мат. точки в поле центральных сил — плоская кривая. Радиус-вектор за равные промежутки времени заметает равные площади.

$\vec{L} = \vec{M} = [\vec{r} \vec{F}] = 0 \Rightarrow \vec{r} \parallel \vec{F} \Rightarrow$ линия сил все время проходит через точку O . Значит, O — силовой центр, из которого должны исходить центральные силы, действующие на рассматриваемую точку.

Полная мех. энергия МТ при движении: $W = K + U(r) = \text{const}$

$\vec{F} = F(r) \vec{e}_r$ (исл. связана с силовым центром) $\Rightarrow \vec{M} = 0 \Rightarrow \vec{L} = \text{const}$

$\vec{r} = r \vec{e}_r + r \vec{e}_\varphi$ (т.к. движение плоское)

$r_\varphi = m \dot{\varphi}$ $r_\varphi = m r \dot{\varphi}$

$L = r p_\varphi \sin \Theta = r p_\varphi = m r^2 \dot{\varphi}$

$$W = \frac{m \dot{r}^2}{2} + \frac{m (r^2 \dot{\varphi}^2)}{2} + U(r) = \text{const} \Rightarrow W = \frac{m \dot{r}^2}{2} + \frac{L^2}{2m r^2} + U(r) = \text{const}$$

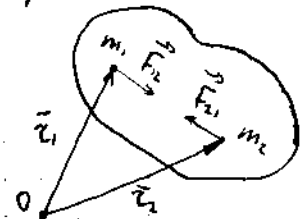
переход двумерного движения в одномерное.

$$U_{\text{эфф}}(r) = \frac{L^2}{2m} \cdot \frac{1}{r^2} + U(r) - \text{эффективная потенциальная энергия}$$

Задача двух тел.

Пусть две МТ взаимодействуют между собой центральными силами. Используя понятие приведенной массы, можно свести задачу об их относительном движении к задаче о движении одной точки в поле неподвижного силового центра. В качестве такого силового центра можно взять одну из точек, относительно которой движется другая точка. Тогда радиус-вектор, проведенный от первой точки ко второй, будет в отно-

использованием движения отследить равные площади за равные промежутки времени.



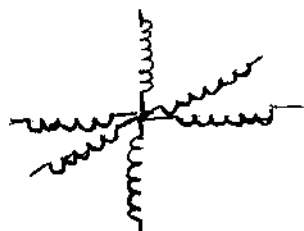
$$\vec{r} = \vec{r}_1 = \vec{r}_2 \quad \vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21} = \vec{F}(r)$$

$$\begin{cases} \ddot{\vec{r}}_1 = \frac{1}{m_1} \cdot \vec{F}_{12} \\ \ddot{\vec{r}}_2 = \frac{1}{m_2} \cdot \vec{F}_{21} \end{cases} \quad \ddot{\vec{r}} = \left(\frac{1}{m_1} + \frac{1}{m_2} \right) \vec{F}_{12} = \mu \vec{F}(r)$$



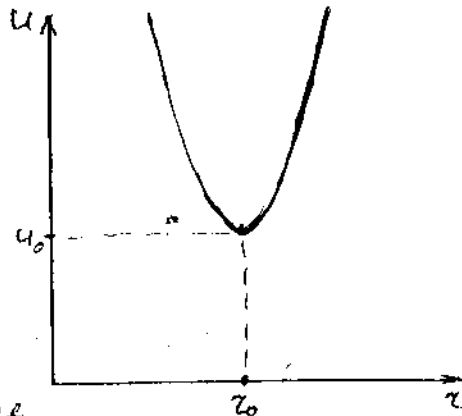
Движение в гравитационном поле

① Рассмотрим такую установку (в крутиль неподвижно закреплённых на декартовых осях)



$$U(r) = \frac{k r^2}{2} \Rightarrow U_{\text{эфф}}(z) = \frac{L^2}{2m} \cdot \frac{1}{r^2} + \frac{k r^2}{2}$$

$$\begin{aligned} 1) \quad W &= U_0 & z &= z_0 = \text{const} \\ v_z &= \dot{z} = 0 & \dot{\varphi} &= 2\dot{\varphi} = \frac{L}{m z_0} \\ \frac{dU_{\text{эфф}}}{dz} &= 0 \Rightarrow -\frac{L^2}{m} \cdot \frac{1}{z^3} + k z &= 0 \end{aligned}$$



2) $W > U_0$ - периодическое движение

Значение минимальной эффективной энергии

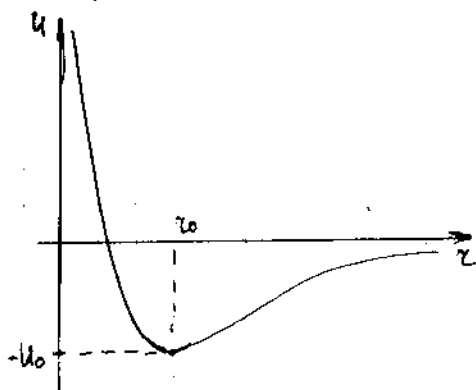
$$U_0 = \frac{1}{2} \frac{L^2 k}{m} + \frac{k L^2}{2 \sqrt{k m}} = L \sqrt{\frac{k}{m}}$$

если сообщить скорость не по \vec{r} , а по φ , то

$$\dot{\varphi}_0 = \frac{L}{m} \cdot \frac{1}{z_0^2} = \sqrt{\frac{k}{m}} \quad \dot{\varphi} = z_0 \dot{\varphi}_0 = \frac{\sqrt{L}}{(km)^{1/4}} \cdot \sqrt{k} = \left(\frac{L^2 k}{m^3} \right)^{1/4}$$

② $U(z) = -\frac{\alpha}{z}$ где $\alpha = \begin{cases} GmM & \text{гравитационное поле} \\ -Qq & \text{кулоновское} \end{cases}$

$$U_{\text{эфф}}(z) = \frac{L^2}{2m} \cdot \frac{1}{z^2} - \frac{\alpha}{z}$$



$$1) \quad W' = -U_0$$

$$\frac{dU_{\text{эфф}}}{dz} = 0 \Rightarrow -\frac{L^2}{m} \cdot \frac{1}{z_0^3} + \frac{\alpha}{z_0^2} = 0$$

$$z_0 = \frac{L^2}{\alpha m}$$

$$-U_0 = \frac{L^2}{2m} \cdot \frac{\alpha^2 m^2}{L^4} - \frac{\alpha^2 m}{L^2}$$

$$U_0 = \frac{1}{2} \frac{\alpha^2 m}{L^2}$$

2) $-U_0 < W < 0$ - периодическое движение

3) $W = 0 \quad \dot{z} \rightarrow 0 \quad \text{при } z \rightarrow \infty$

$$4) \quad W > 0 \quad \frac{d\varphi}{dt} = \frac{L}{m} \frac{d\varphi}{dz} \quad dt = \frac{dz}{\dot{z}} = \frac{dz}{\pm \sqrt{\frac{2}{m} (W - U_{\text{эфф}}(z))}} \quad \left(\frac{m \dot{\varphi}}{2} = W - U_{\text{эфф}}(r) \right)$$

$$d\varphi = \frac{L}{m} \frac{d\varphi}{dz} dz = \frac{1}{\pm \sqrt{\frac{2}{m} (W - U_{\text{эфф}}(r))}} \cdot \frac{1}{z^2} dz$$

$$\frac{d\varphi}{dt} = \frac{L}{m} \cdot \frac{1}{z^2 \sqrt{\frac{2}{m} (W - U_{\text{эфф}}(r))}} \quad (\text{берём } \pm \text{ с } +)$$

$$\varphi(z) = \frac{L}{\sqrt{2m}} \int \frac{dz}{z^2 \sqrt{W - \frac{L^2}{2m z^2} + \frac{\alpha}{z}}} + \text{const}$$

$$q = \frac{1}{z} \Rightarrow \varphi(q) = -\frac{L}{\sqrt{2m}} \int \frac{dq}{\sqrt{W - \frac{L^2}{2m} q^2 + \alpha q}}$$

$$\sqrt{W - \frac{L^2}{2m} q^2 + \alpha q} = \sqrt{W - \frac{L^2}{2m} \left(q^2 - \frac{2m\alpha}{L^2} q + \left(\frac{m\alpha}{L^2} \right)^2 - \left(\frac{m\alpha}{L^2} \right)^2} =$$

$$= \sqrt{W - \frac{L^2}{2m} \left(q - \frac{m\alpha}{L^2} \right)^2 + \frac{m\alpha^2}{2L^2}} = \sqrt{W + U_0 - \frac{L^2}{2m} (q - q_0)^2}$$

$$\varphi(q) = + \int \frac{dq}{\sqrt{W + U_0 - \frac{L^2}{2m} (q - q_0)^2}} = -\frac{L}{\sqrt{2m}} \cdot \frac{\sqrt{2m}}{L} \int \frac{dq}{\sqrt{(W + U_0) - \frac{L^2}{2m} (q - q_0)^2}}$$

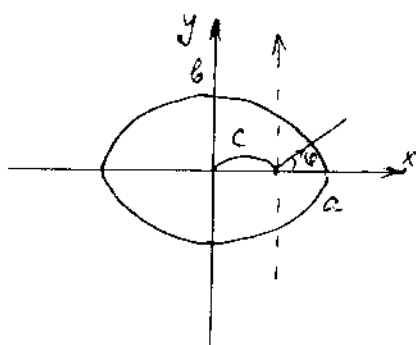
$$z^2 = \frac{2m}{L^2} (W + U_0)$$

$$\varphi(q) = - \int \frac{dq}{\sqrt{z^2 - (q - q_0)^2}} = - \int \frac{d(q - q_0)}{\sqrt{1 - \left(\frac{q - q_0}{z} \right)^2}} = - \arcsin \left(\frac{q - q_0}{z} \right) + \text{const}$$

$$\varphi(q) = - \arcsin \left(\frac{q - q_0}{z} \right) + \text{const} \Rightarrow \varphi(z) = - \arcsin \left(\frac{\frac{1}{z} - \frac{1}{z_0}}{\frac{1}{z}} \right) + \text{const}$$

Пусть $-\sin(\varphi - \varphi_0) = \frac{1}{z} \left(\frac{1}{z} - \frac{1}{z_0} \right)$

Допустим $\varphi_0 = \pi/2 \Rightarrow z = \frac{z_0}{1 + z_0 \cos \varphi}$, т.е. $z = \frac{r_0}{1 + e \cos \varphi}$ — кривая II порядка



$$e = z z_0 = \sqrt{\frac{2m}{L^2} (W + U_0)} \cdot \frac{L^2}{\alpha m} = \sqrt{\frac{2(W + U_0)}{m}} \cdot \frac{L}{\alpha} =$$

$$= \sqrt{1 + \frac{U_0}{W}} \quad \text{Обобщение I з-на Кеплера}$$

$$p = z_0 = \frac{L^2}{\alpha m}$$

$$e^2 a + p = \frac{1}{a} (c^2 + b^2) = a$$

$$a = \frac{p}{1 - e^2} \quad b = \frac{p}{\sqrt{1 - e^2}}$$

$$a = \frac{L^2}{\alpha m} / \left(-\frac{U_0}{W} \right) = \frac{L^2}{\alpha m} \cdot \frac{1}{|W|} \quad \frac{\alpha^2 m}{2|W|} = \frac{\alpha}{2|W|} \Rightarrow \text{размер бинарной системы не зависит от } L$$

$$b = \frac{L}{\alpha m} \cdot \frac{1}{\sqrt{|W|}} \cdot \frac{\alpha \sqrt{m}}{\sqrt{2} L} = \frac{L}{\sqrt{2m|W|}}$$

$$\frac{d\varphi}{dt} = \frac{L}{m} \cdot \frac{1}{z^2} \Rightarrow z^2(\varphi) d\varphi = \frac{L}{m} dt$$

$$\int z^2(\varphi) d\varphi = \int \frac{L}{m} dt$$

$$\int z^2(\varphi) d\varphi = \frac{L}{m} T$$

$$\frac{ds}{dt} = \frac{L^*}{2m} \Rightarrow S(t) = \frac{L}{2m} t + \text{const}$$

(t - t_0) * обобщение II з-на Кеплера

$$S_{\text{элл}} = \frac{L}{2m} T = \pi a b \Rightarrow T = \frac{2\pi m}{L} \cdot \frac{\alpha}{2|W|} \cdot \frac{L}{\sqrt{m|W|}} = \left(\frac{\alpha}{2|W|} \right)^{3/2} = a^{3/2} \frac{2\pi \sqrt{m}}{\sqrt{\alpha}}$$

$$T^2 = 4\pi \frac{m a^3}{\alpha} \quad \text{обобщение III з-на Кеплера}$$

1) $U_0 = L^2 \omega$ (эно. потенциалной ямы)

$$z = R_1 = 6,5 \cdot 10^8 \text{ см}$$

$$\omega = \frac{2\pi}{T} \quad T = 2\pi \frac{1}{\sqrt{GM}} \cdot a^{3/2}, \text{ где } a = R_1$$

$$v_c = R \cdot \frac{2\pi}{2\pi} \cdot \frac{\sqrt{GM}}{R^{3/2}} = \sqrt{\frac{GM}{R}} \approx \sqrt{gR} \approx 8 \frac{\text{км}}{\text{сек}} \quad \text{I косм. скорость}$$

1. Все вычисленное для $W < 0$ (эллиптическое д-ие)

2. $W = \frac{mv^2}{2} - \frac{GMm}{r} = 0$ — движение по параболе *

$$v = \sqrt{\frac{2GM}{r}} \quad \text{при } r \rightarrow \infty \quad v \rightarrow 0$$

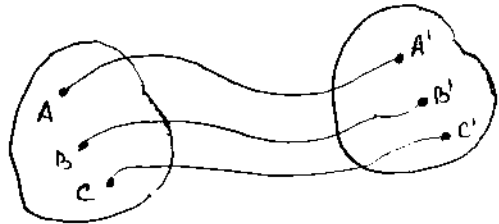
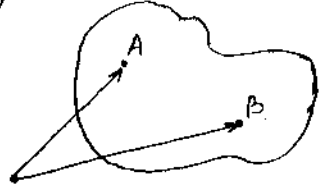
3. $W > 0$ движение по гиперболе (если сила отталкивания)

$$v^* = \sqrt{\frac{2GM}{r}} = \sqrt{2} v_c \approx 11,2 \frac{\text{км}}{\text{сек}} \quad \text{II косм. скорость}$$

Способы описания движения твёрдого тела. Кинематические характеристики движения твёрдого тела.

Абсолютно твёрдое тело - тело, у которого расстояние между любыми двумя точками в процессе движения остаётся постоянным.

$$|\vec{r}_A - \vec{r}_B| = \text{const}$$



Необходимо знать как движутся 3 точки этого тела. Твёрдое тело является механической системой с шестью степенями свободы. Для описания движения такого тела требуется шесть независимых числовых уравнений. Вместо них можно взять 2 векторных:

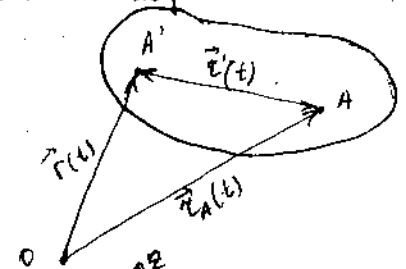
- Уравнение движения центра масс
- Уравнение моментов относительно ц.м.

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F}_{\text{внеш}}$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{M}_{\text{внеш}}$$

Если АТТ покоится, то $\vec{F}_{\text{внеш}} = 0$ и $\vec{M}_{\text{внеш}} = 0$. Это необходимые условия равновесия твёрдого тела. Но они не являются достаточными, т.к. при выполнении этих условий центр масс по-прежнему может двигаться равномерно и прямолинейно с произвольной скоростью, а само тело может вращаться с сохранением вращательного импульса.

Уравнение моментов можно брать относительно произвольного начала или относительно произвольного неподвижного начала или относительно центра масс твёрдого тела. Можно также брать произвольно движущееся начало, при условии, что его скорость в любой момент времени параллельна скорости центра масс.



Рассмотрим твёрдое тело

A - опорная точка

A' - произвольная точка

$$\vec{r}(t) = \vec{r}_A(t) + \vec{r}'(t)$$

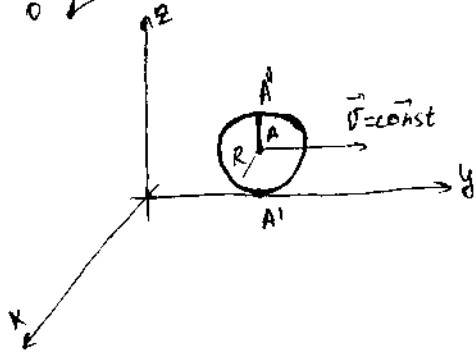
$$\vec{v}(t) = \vec{v}_A(t) + \vec{v}'(t)$$

$$\vec{v}'(t) = [\vec{\omega}, \vec{r}'] \Rightarrow \vec{v}(t) = \vec{v}_A(t) + [\vec{\omega}, \vec{r}']$$

возьмём другую точку - A''

$$\vec{v}_{A''} = \vec{v}_{A'} + [\vec{\omega}, 2\vec{R}]$$

$$\vec{v}_{A''} = 0 \Rightarrow [\vec{\omega}, 2\vec{R}] = 0 \Rightarrow \vec{v}_{A''} = 2\omega R$$



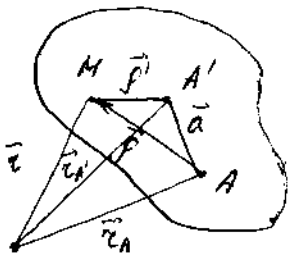
$$\vec{v}_A'' = \vec{v}_A + [\vec{\omega}, \vec{r}] = 0 \quad v_A'' = v_0 + \omega R$$

$$\omega' = \frac{\omega}{2} + \frac{v_0}{2R}$$

при этом $\vec{v}_A' = \vec{v}_A + [\vec{\omega}, (-\vec{R})] = 0 \Rightarrow v_0 - \omega R = 0 \Rightarrow v_0 = \omega R$

$$\omega' = \frac{\omega}{2} + \frac{v_0}{2R} = \omega$$

более общий случай



$$\vec{v}_M = \vec{v}_A + [\vec{\omega}, \vec{r}] = \vec{v}_{A'} + [\vec{\omega}', \vec{r}']$$

$$\vec{v}_{A'} = \vec{v}_A + [\vec{\omega}, \vec{a}]$$

$$[\vec{\omega}, \vec{r}] = [\vec{\omega}', \vec{r}'] + [\vec{\omega}, \vec{a}]$$

$$[\vec{\omega}', \vec{r}'] = [\vec{\omega}, \vec{r} - \vec{a}] \Rightarrow \boxed{\vec{\omega}' = \vec{\omega}}$$

Значит, все точки тела вращаются с одинаковой угловой скоростью, следовательно, угловая скорость не зависит от выбора опорной точки.

За этой опорной точки берём центр инерции (центр масс системы)

$$\vec{r}_c = \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{\sum m_i}$$

$$\vec{r}_c = \frac{\int \vec{r} dm}{\int dm} = \frac{\int \vec{r} (\rho(\vec{r})) dV}{\int \rho(\vec{r}) dV}$$

Пусть A и B - произвольные точки твёрдого тела

$$(\vec{r}_B - \vec{r}_A)^2 = \text{const} \quad \left| \frac{d}{dt} \right| = 0 \quad (\vec{r}_B - \vec{r}_A) \cdot (\dot{\vec{r}}_B - \dot{\vec{r}}_A) = 0 \Rightarrow \vec{r}_{AB} \cdot (\vec{v}_B - \vec{v}_A) = 0$$

Пусть $\vec{v}_A = 0$ (можно выбрать так ИСО) \Rightarrow

$\vec{r}_{AB} \cdot \vec{v}_B = 0 \Rightarrow \vec{r}_{AB} \perp \vec{v}_B$, т.е. направлена скорость по касательной к окружности с центром в т. А.

Отсюда

Мгновенное распределение скоростей в теле в рассматриваемый момент времени будет таким же, как и при вращении вокруг неподвижной оси, проходящей через т. А.

Движение тела в таком случае называют мгновенным вращением, а прямую, проходящую через неподвижную точку в рассматриваемый момент времени, мгновенной осью вращения.

Момент импульса твёрдого тела. Свободное вращение твёрдого тела (шаровой болтек, линейный ролятор, симметричный болтек)

Момент импульса твёрдого тела складывается из моментов импульсов отдельных точек системы:

$$\vec{L} = \sum \vec{L}_i = \sum [\vec{r}_i, \vec{p}_i] = \sum m_i [\vec{r}_i, \vec{v}_i] = \int d m [\vec{r}, \vec{v}] = \int f(\vec{r}) [\vec{r}, \vec{v}] dV$$

$$\vec{v} = \vec{v}_c + [\vec{\omega}, \vec{r}']$$

радиус-вектор, определяющий положение данной точки относительно центра масс

$$\vec{P} = \sum \vec{p}_i = \sum m_i \vec{v}_i - \text{импульс твёрдого тела}$$

$$\vec{P} = \int d m \vec{v} = \underbrace{M \vec{v}_c}_{\substack{\text{импульс} \\ \text{тела как целого}}} + \int d m [\vec{\omega}, \vec{r}'] = M \vec{v}_c + \underbrace{[\vec{\omega}, \int d m \vec{r}']}_0$$

$$\boxed{\vec{P} = M \vec{v}_c} - \text{импульс твёрдого тела}$$

$$\begin{aligned} \vec{L} &= \int d m [\vec{r}, \vec{v}] = \int d m [(\vec{r}_c + \vec{r}'), (\vec{v}_c + [\vec{\omega}, \vec{r}'])] = \int d m [\vec{r}_c \vec{v}_c] + \\ &+ \int d m [\vec{r}_c [\vec{\omega}, \vec{r}']] + \int d m [\vec{r}' \vec{v}_c] + \int d m [\vec{r}' [\vec{\omega}, \vec{r}']] = \\ &= \underbrace{\int d m [\vec{r}_c, M \vec{v}_c]}_{\vec{L}_c} + \int d m \vec{\omega} (\vec{r}_c \vec{r}') - \int d m \vec{r}' (\vec{r}_c \vec{\omega}) + \int d m [\vec{r}' [\vec{\omega}, \vec{r}']] \end{aligned}$$

$$\vec{L} = \vec{L}_c + \vec{L}'$$

$$\vec{L}' = \int d m [\vec{r}', [\vec{\omega}, \vec{r}']] = \int d m ((\vec{r}')^2 \vec{\omega} - \vec{r}' (\vec{\omega} \vec{r}'))$$

$$L'_i = \int d m [\omega_i x_i^2 - x_i (\omega_k x_k)] \quad k=x, y, z$$

Введём символ Кронекера (дельта Кронекера)

$$\delta_{ik} = \begin{cases} 1, & i=k \\ 0, & i \neq k \end{cases} \quad \delta_{ik} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\omega_i = \delta_{ik} \omega_k = \delta_{i1} \omega_1 + \delta_{i2} \omega_2 + \delta_{i3} \omega_3$$

$$L'_i = \int d m (x_i^2 \delta_{ik} \omega_k - x_i x_k \omega_k) = \omega_k \underbrace{\int d m (x_i^2 \delta_{ik} - x_i x_k)}_{I_{ik}} = I_{ik} \omega_k$$

$$I_{ik} = \int d m (x_i \delta_{ik} - x_i x_k) - \text{момент инерции}$$

$$\boxed{L'_i = I_{ik} \omega_k}$$

Момент инерции - сумма произведений масс материальных точек на квадрат расстояний их до оси вращения

$$L'_1 = I_{11} \omega_1 + I_{12} \omega_2 + I_{13} \omega_3$$

$$L'_2 = I_{21} \omega_1 + I_{22} \omega_2 + I_{23} \omega_3$$

$$L'_3 = I_{31} \omega_1 + I_{32} \omega_2 + I_{33} \omega_3$$

$$I = \begin{vmatrix} I_{xx} & I_{xy} & I_{xz} \\ I_{yx} & I_{yy} & I_{yz} \\ I_{zx} & I_{zy} & I_{zz} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \int dm (y^2 + z^2) & -\int dm xy & -\int dm xz \\ -\int dm yx & \int dm (x^2 + z^2) & -\int dm yz \\ -\int dm zx & -\int dm zy & \int dm (x^2 + y^2) \end{vmatrix}, \text{ где}$$

I - момент инерции, матрица - тензор инерции, I_{ik} - компоненты тензора

Тензор инерции приводится к диагональному виду:

$$I = \begin{vmatrix} I_x & 0 & 0 \\ 0 & I_y & 0 \\ 0 & 0 & I_z \end{vmatrix}, \text{ тогда } \begin{cases} L'_1 = I_1 \omega_1 \\ L'_2 = I_2 \omega_2 \\ L'_3 = I_3 \omega_3 \end{cases}$$

Если тело обладает симметрией вращения вокруг некоторой оси, то его эллипсоид инерции обладает такой же симметрией

Свободное вращение твёрдого тела: внешние силы отсутствуют.

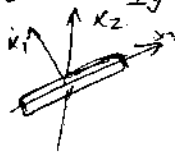
1) Шаровый валец $I_1 = I_2 = I_3 = I$

У шарового вала направление главных осей вращения могут быть выбраны произвольно. Это значит, что любая ось, проходящая через центр масс будет осью свободного вращения - при любом направлении $\vec{\omega}$ \vec{L} совпадает с ней по направлению. Для шарового вала вращение вокруг любой оси представляет собой равномерное вращение с сохранением оси в пространстве (её направление)

$$\vec{L} = \text{const} = 0 \quad \vec{L} \vec{\omega} = \text{const} = 0 \quad \vec{\omega} = \text{const}$$

2) Линейный ротор $I_1 = I_2 = I \neq 0, I_3 = 0, I_4 = I_x = \frac{Mc^2}{12}$ (напримр)

$$\vec{\omega} = \frac{\vec{L}}{I} = \text{const}$$



3) Асимметричный валец $I_1 = I_2 = I \neq I_3$

$\vec{v}_n = [\vec{\omega}, \vec{r}] = 0$ любая точка движется ортогонально плоскости перпендикулярной оси вращения. Чем дальше точка от центра масс, тем больше скорости вращения.

L вокруг $\vec{a} = 0$ прецессия

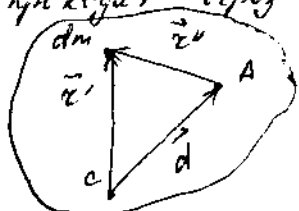
$$\omega_1 = \frac{L_1}{I_1} = \frac{L \sin \Psi}{I_1}, \quad \omega_2 = \frac{L \cos \Psi}{I_2} = \frac{L_2}{I_2}, \quad \vec{\omega} = \vec{\omega}_{\text{пр}} + \vec{\omega}_0, \quad \vec{\omega}_0 \parallel x_3$$

$$\omega_{\text{пр}} = \frac{\omega_1}{\sin \Psi} = \frac{L}{I_1} \quad \text{не зависит от ориентации момента импульса}$$

4) Несимметричный валец $I_1 \neq I_2 \neq I_3 \neq 0$ $\begin{cases} \vec{\omega}_0 = \omega_3 - \omega_{\text{пр}} = \\ = L \cos \Psi \left(\frac{1}{I_3} - \frac{1}{I_1} \right) \end{cases}$

Кинетическая энергия твёрдого тела. Тензор инерции. Теорема Штейнера

Найдём связь между моментами инерции относительно двух различных осей. Пусть они будут перпендикулярны друг другу и проходить через C и A .



$$\vec{r}'' = \vec{r}' - \vec{d}$$

$$x_i'' = x_i' - d_i$$

$$I_{ik}' = \int dm ((x_i')^2 \delta_{ik} - x_i' x_k') = \text{тензор инерции}$$

$$= \int dm [(x_i' - d_i)^2 \delta_{ik} - (x_i' - d_i)(x_k' - d_k)] = \int dm ((x_i')^2 \delta_{ik} - x_i' x_k') +$$

$$+ M(d_i^2 \delta_{ik} - d_i d_k) + \int dm (-2x_i' d_i \delta_{ik} + d_i x_k' + x_i' d_k) = I_{ik}' +$$

$$+ M(d_i^2 \delta_{ik} + d_i d_k) \text{ или}$$

$$I_A = I_C + M d^2 \quad \text{— Теорема Штейнера}$$

Момент инерции тела относительно какой-либо оси равен его моменту инерции относительно параллельной оси, проходящей через центр масс, сложенному с величиной $M d^2$, где d — расстояние между осями.

Тензор инерции — симметричный

$$E = \int dm \frac{v^2}{2} = \frac{1}{2} \int dm (v_x^2 + 2(\vec{\omega} \cdot \vec{r}) v_z + \omega^2 (r^2) \sin^2 \alpha) = \frac{M v_C^2}{2} + \frac{1}{2} \int dm \omega^2 r^2 \sin^2 \alpha$$

ω^2 ω^2

$$K = E_{\text{центр}} + E_{\text{вращ.}} \quad \text{— кинетическая энергия тв. тела}$$

$$E_{\text{вращ.}} = \frac{1}{2} \int dm \omega^2 (r')^2 \sin^2 \alpha = \frac{1}{2} \int dm \omega^2 (r')^2 (1 - \cos^2 \alpha)$$

$$E_{\text{вр}} = \frac{1}{2} \int dm [(x_i')^2 (\omega_k)^2 - (\omega_k x_k)(\omega_i x_i')] = \frac{1}{2} \omega_i \omega_k \int dm (x_i')^2 \delta_{ik} - x_i' x_k' =$$

$$= \frac{1}{2} \omega_i \omega_k I_{ik}$$

$$E_{\text{вр}} = \frac{1}{2} I_{ik} \omega_i \omega_k = \frac{1}{2} I_1 \omega_1^2 + \frac{1}{2} I_2 \omega_2^2 + \frac{1}{2} I_3 \omega_3^2 \quad \text{— кинетическая энергия вращательного движения}$$

$$E_{\text{вр}} = \frac{I \omega^2}{2} = \frac{L^2}{2I}$$

Уравнения движения твёрдого тела

$$\vec{p} = \int dm \vec{v} \quad \text{— импульс тела} = D \frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d}{dt} \int dm \vec{v} = \vec{F}_{\text{внеш}}$$

т.к. внешние силы оказывают влияние на движение тв. тела, а внутренние — нет.

$$\vec{v}_C = \frac{d\vec{r}_C}{dt} = D \quad M \frac{d^2 \vec{r}_C(t)}{dt^2} = \vec{F}_{\text{внеш}}$$

$$\vec{L} = \int [\vec{r}, \vec{v}] dm \quad \text{— момент импульса тела}$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d}{dt} \left(\int dm [\vec{r}, \vec{v}] \right) = \int dm [\dot{\vec{r}}, \vec{v}] + \int dm [\vec{r}, \dot{\vec{v}}] = \vec{M}_{\text{внеш}}$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{M}_{\text{внеш.}}$$

$$\vec{L} = \int dm [\vec{r}', \vec{v}] \quad \vec{v} = \vec{v}_c + [\vec{\omega}, \vec{r}']$$

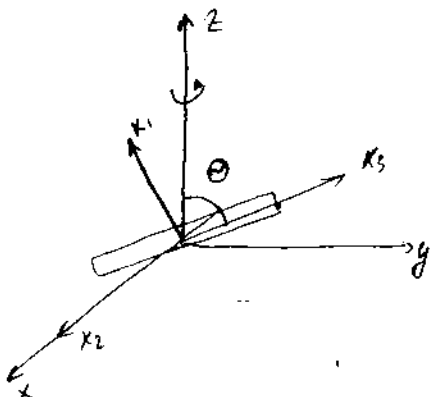
$$\vec{L} = \int dm [\vec{r}', \vec{v}] = \int dm [\vec{r}', (\vec{v}_c + [\vec{\omega}, \vec{r}'])] =$$

$$= \int dm [\vec{r}', \vec{v}_c] + \int dm [\vec{r}', [\vec{\omega}, \vec{r}']] = 0$$

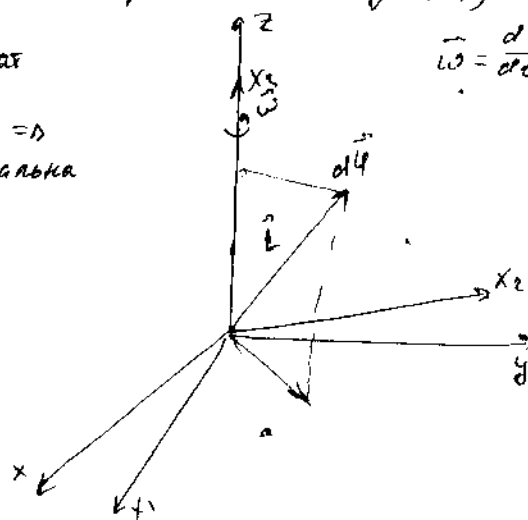
$$\vec{L} = \vec{L}_c + \vec{L}', \text{ где } \vec{L}_c = M [\vec{R}_c, \vec{v}_c], \vec{L}' \text{ характеризует вращение относ. центра масс.}$$

Более ~~точно~~

Уравнение Эйлера (вывод и решение в простейших случаях)



система координат задана через оси симметрии тела \Rightarrow неинерциальна



$$\vec{\omega} = \frac{d\varphi}{dt} \vec{e}_z$$

$$I \neq \text{const}$$

Пусть $\omega \neq \text{const}$, тогда система отсчета будет неинерциальна, если взять в качестве осей координат главные оси симметрии

$$\text{Пусть } d\vec{L}_2 = 0, \text{ тогда } d\vec{L} = [d\varphi, \vec{L}_2] \text{ т.е. произведение вертикальной компоненты на } d\varphi \text{ равно 0.}$$

$$\text{Если } d\vec{L}_2 \neq 0 \quad d\vec{L} = d\vec{L}_2 + [d\varphi, \vec{L}_2]$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d\vec{L}_2}{dt} + [\vec{\omega}, \vec{L}_2] = \vec{M}$$

$$\begin{cases} (L_2)_1 = I_1 \omega_1 \\ (L_2)_2 = I_2 \omega_2 \\ (L_2)_3 = I_3 \omega_3 \end{cases} \quad (L_2)_i = I_{ik} \omega_k$$

$$[\vec{\omega}, \vec{L}_2] = \begin{vmatrix} \vec{x}_1 & \vec{x}_2 & \vec{x}_3 \\ \omega_1 & \omega_2 & \omega_3 \\ L_{21} & L_{22} & L_{23} \end{vmatrix} = \vec{x}_1 \omega_2 \omega_3 (I_3 - I_2) + \vec{x}_2 \omega_1 \omega_3 (I_1 - I_3) + \vec{x}_3 \omega_1 \omega_2 (I_2 - I_1)$$

$$\begin{cases} I_1 \frac{d\omega_1}{dt} + (I_3 - I_2) \omega_2 \omega_3 = M_1 \\ I_2 \frac{d\omega_2}{dt} + (I_1 - I_3) \omega_1 \omega_3 = M_2 \\ I_3 \frac{d\omega_3}{dt} + (I_2 - I_1) \omega_1 \omega_2 = M_3 \end{cases} \quad \text{уравнения Эйлера}$$

I_1, I_2, I_3 не меняются, но в результате уравнения нелинейны.

Частные случаи

$$1) M_i = 0 \quad I_1 = I_2 \neq I_3 \neq 0 \Rightarrow \frac{d\omega_3}{dt} = 0 \quad \omega_3 = \text{const}$$

интегрируем
всего

$$\begin{cases} I \frac{d\omega_1}{dt} + (\bar{I}_3 - I) \omega_2 \omega_3 = 0 \\ I \frac{d\omega_2}{dt} + (I - \bar{I}_3) \omega_1 \omega_3 = 0 \\ \frac{d\omega_3}{dt} = 0 \end{cases}$$

$$\Omega = \frac{\bar{I}_3 - I}{I} \omega_3 = \text{const}$$

$$\text{тогда } \begin{cases} \dot{\omega}_1 = -\Omega \omega_2 \\ \dot{\omega}_2 = \Omega \omega_1 \end{cases}$$

Следовательно, $\ddot{\omega}_1 + \Omega^2 \omega_1 = 0$ - ур-е гармонического осциллятора

$$X(t) = \omega_1(t) + i\omega_2(t), \text{ тогда } \dot{X} = i\Omega(\omega_1 + i\omega_2) = i\Omega X$$

$$\frac{dX}{dt} = i\Omega X \Rightarrow X(t) = A e^{i\Omega t}$$

$$A = a e^{i\varphi}$$

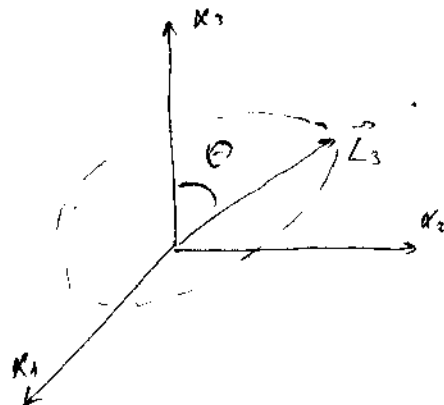
$$\omega_1(t) + i\omega_2(t) = a [\cos(\Omega t + \varphi) + i \sin(\Omega t + \varphi)] \Rightarrow \begin{cases} \omega_1 = a \cos(\Omega t + \varphi) \\ \omega_2 = a \sin(\Omega t + \varphi) \end{cases}$$

$$\vec{\omega} = \vec{\omega}_3 + \vec{\omega}_\perp, \text{ где } |\vec{\omega}_\perp| = \sqrt{\omega_1^2 + \omega_2^2} = a$$

$$\begin{aligned} (L_z)_1 &= I \omega_1(t) & (L_z)_3 &= \bar{I}_3 \omega_3 = \text{const} \\ (L_z)_2 &= I \omega_2(t) \end{aligned}$$

Скорость, с которой прецессирует вектор:

$$\Omega = \frac{\bar{I}_3 - I}{I} \cdot \frac{L_3}{I_3} = \left(\frac{1}{I} - \frac{1}{I_3} \right) L \cos \Theta$$



$$2) M_i = 0 \quad I_1 \neq I_2 \neq I_3 \neq 0$$

$$\begin{cases} I_1 \frac{d\omega_1}{dt} + (I_3 - I_2) \omega_2 \omega_3 = 0 \\ I_2 \frac{d\omega_2}{dt} + (I_1 - I_3) \omega_1 \omega_3 = 0 \\ I_3 \frac{d\omega_3}{dt} + (I_2 - I_1) \omega_1 \omega_2 = 0 \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{- общий случай свободного вращения} \\ \text{вектора} \end{array}$$

~~Свободное~~ Свободное вращение твёрдого тела (общий случай): интегралы движения, устойчивость вращения относительно главных осей.

$M_i = 0$ (вращение в отсутствие внешних сил)

$I_1 \neq I_2 \neq I_3 \neq 0$ - общий случай

$$\text{запишем ур-е Эйлера: } \begin{cases} I_1 \frac{d\omega_1}{dt} + (I_3 - I_2) \omega_2 \omega_3 = 0 & | \cdot \omega_1 \\ I_2 \frac{d\omega_2}{dt} + (I_1 - I_3) \omega_1 \omega_3 = 0 & | \cdot \omega_2 \\ I_3 \frac{d\omega_3}{dt} + (I_2 - I_1) \omega_1 \omega_2 = 0 & | \cdot \omega_3 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{I_1 \omega_1^2}{2} + \frac{I_2 \omega_2^2}{2} + \frac{I_3 \omega_3^2}{2} \right) = 0 \Rightarrow$$

$$I_1 \omega_1^2 + I_2 \omega_2^2 + I_3 \omega_3^2 = 2E = \text{const}$$

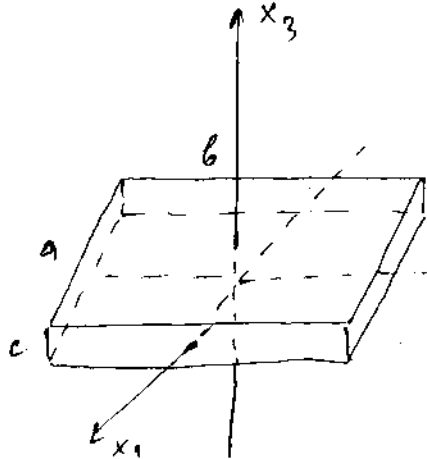
$$\frac{d}{dt} \left(\frac{I_1 \omega_1^2}{2} + \frac{I_2 \omega_2^2}{2} + \frac{I_3 \omega_3^2}{2} \right) = 0 \Rightarrow$$

$$I_1 \omega_1^2 + I_2 \omega_2^2 + I_3 \omega_3^2 = L^2 = \text{const}$$

$$\begin{cases} I_1 \omega_1^2 + I_2 \omega_2^2 + I_3 \omega_3^2 = 2E = \text{const} \quad / \cdot - \frac{L^2}{2E} + \\ I_1^2 \omega_1^2 + I_2^2 \omega_2^2 + I_3^2 \omega_3^2 = L^2 = \text{const} \end{cases}$$

$$I_1 \omega_1^2 \left(I_1 - \frac{L^2}{2E} \right) + I_2 \omega_2^2 \left(I_2 - \frac{L^2}{2E} \right) + I_3 \omega_3^2 \left(I_3 - \frac{L^2}{2E} \right) = 0$$

$$\frac{L^2}{2E} = h^2 \Rightarrow I_1 \omega_1^2 (I_1 - h^2) + I_2 \omega_2^2 (I_2 - h^2) + I_3 \omega_3^2 (I_3 - h^2) = 0$$



$$b > a > c \Rightarrow I_3 > I_1 > I_2 > 0$$

$$\text{и.к. } I_1 \omega_1^2 (I_1 - h^2) + I_2 \omega_2^2 (I_2 - h^2) + I_3 \omega_3^2 (I_3 - h^2) = 0$$

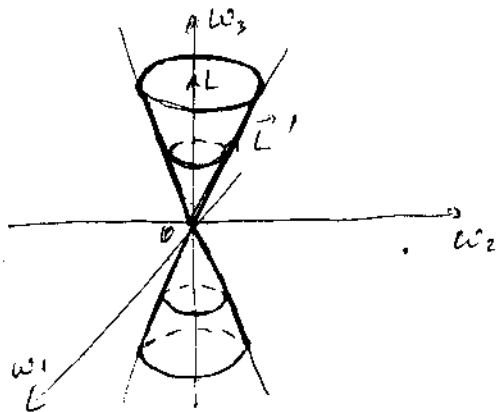
$$\begin{cases} h^2 > I_2 \Rightarrow I_2 < I_1 < h^2 \quad (1) \\ h^2 \leq I_3 \Rightarrow I_3 > I_1 > h^2 \quad (2) \end{cases}$$

$$a_1 \omega_1^2 + a_2 \omega_2^2 + a_3 \omega_3^2 = 0, \text{ где}$$

$$\begin{cases} a_1 = I_1 (I_1 - h^2) \\ a_2 = I_2 (I_2 - h^2) \\ a_3 = I_3 (I_3 - h^2) \end{cases}$$

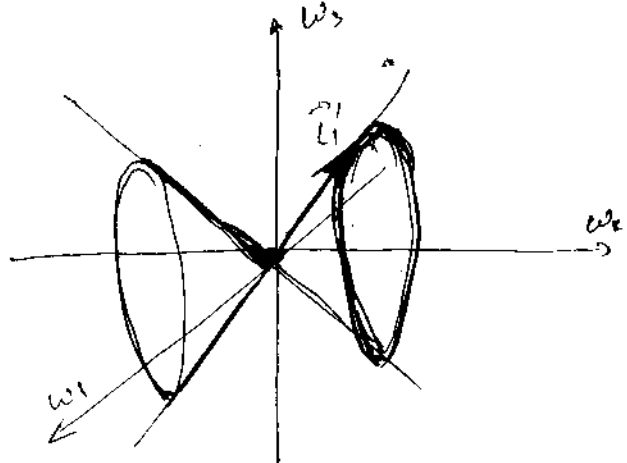
$$1) a_1 \omega_1^2 + a_3 \omega_3^2 = -a_2 \omega_2^2$$

$$\begin{matrix} a_1 < 0 \\ a_2, a_3 > 0 \end{matrix} \Rightarrow a_3 \omega_3^2 = a_2 \omega_2^2 + a_1 \omega_1^2$$



$$2) a_1 \omega_1^2 + a_3 \omega_3^2 = a_2 \omega_2^2$$

$$a_1, a_2, a_3 > 0$$



1) пусть есть небольшое вращение (вокруг x_3) изначально $L = \vec{L}_3 \Rightarrow \vec{\omega} = \omega_3 \vec{e}_3, \omega_1 = \omega_2 = 0$

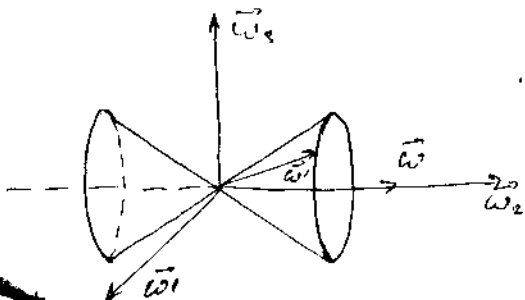
при возмущении \vec{L} отклоняется от $\vec{\omega}_3 \Rightarrow h$ изменяется

$$h_0^2 = I_3 \quad (h')^2 < h_0^2 \quad |h'^2 - h_0^2| \ll h_0^2 \Rightarrow \omega_1, \omega_2 \neq 0, \text{ но } \omega_1, \omega_2 \ll \omega_3$$

угол отклонения задаётся возмущением
Значит, вращение устойчиво

2) зададим вращение относительно оси x_2

$$\vec{L} = \vec{L}_2 \Rightarrow \vec{\omega} = \omega_2 \vec{e}_2, \omega_1 = \omega_3 = 0$$



$$\begin{matrix} h_0^2 = I_2 \\ h'^2 > h_0^2 \Rightarrow \omega_1, \omega_3 \neq 0 \\ \omega_1, \omega_3 \leq \omega_2 \end{matrix}$$

Вращение устойчиво

3) Зададим вращение относительно оси x ,

$$\vec{L} = \vec{L}_1 = D \quad \vec{\omega} = \vec{\omega}_1, \vec{\omega}_2, \vec{\omega}_3 = 0$$

$$I_0^2 = I_1 = D \quad \begin{matrix} 3.1) h' > h \\ 3.2) h' < h \end{matrix}$$

3.1) $I_1 < h'^2 \rightarrow$ переходим к случаю 1

3.2) $I_1 > h'^2 \rightarrow$ переходим к случаю 2 вращение неустойчиво

Устойчивость вращения зависит от того, вокруг какой главной оси телу сообщили вращение. Если вокруг оси наименьшего / наибольшего момента инерции, то вращение устойчиво, если вокруг "среднего", то вращение неустойчиво.

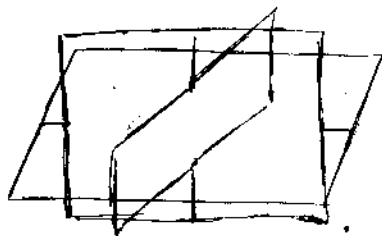
Гирскость: гироскопические силы (карданов подвес с 2 и 3 степенями свободы; пример).

Гироскопом называется быстровращающееся тело, ось которого может изменять свое направление в пространстве.

Чтобы ось гироскопа могла свободно поворачиваться в пространстве, гироскоп обычно помещают в Карданов подвес.

$$\sum \vec{M} = 0 \quad \sum \vec{F} = 0$$

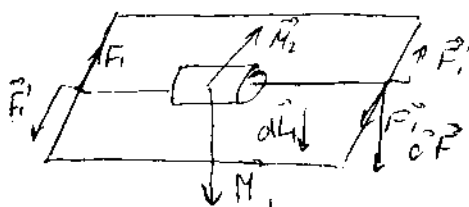
$$I_3 \gg I_1 = I_2 > 0 \quad (\text{у карданов гироскопа } I_3 \gg I_2, I_2 = I_1 \neq 0)$$



Раскрутим гироскоп так сильно, что $L_3 \gg L_2 = L_1 > 0$

$\vec{L} \approx \vec{L}_3 = D$ любое возмущение связано с изменением оси гироскопа.

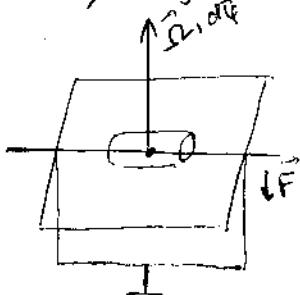
Рассмотрим 1 часть подвеса:



Если воздействие на подвес кратковременно, то ничего не происходит.

$$d\vec{L} = \vec{M} dt$$

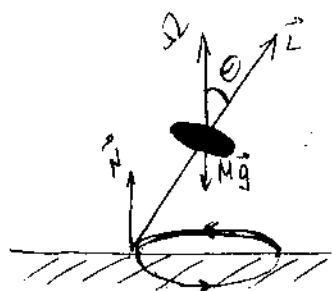
\vec{F}_1 - сила вдоль ручки, создающая \vec{M}_1 . Должен был возникнуть \vec{M}_1 , но в результате возникла сила \vec{F}_2 , компенсирующая изменение момента импульса.



$$\begin{aligned} \vec{\Omega} &= \text{const} \quad \vec{F} = m\vec{g} \\ d\vec{L} &= d\vec{L}_3 = L_3 d\vec{\Omega} = D d\vec{\Omega} = D [\vec{\Omega}, \vec{L}] = \vec{M} \\ [\vec{\Omega}, \vec{L}] &= [\vec{\Omega}, F] = D [\vec{\Omega}, \vec{F}] = D [\vec{\Omega}, \vec{F}] = D [\vec{\Omega}, \vec{F}] \\ \vec{\Omega} &= -\frac{2F}{L} = -\frac{2}{I_3 \omega_3} m\vec{g} \\ \Omega &= \frac{2}{I_3 \omega_3} m\vec{g} \quad \Omega \ll \omega_3 \end{aligned}$$

Гиря: симметричный волчок в гравитационном поле. Примеры.

① сил трения нет

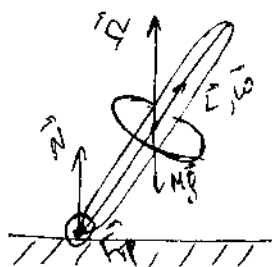


$$\Omega L \sin \Theta = r N \sin \Theta$$

$$\Omega L = r N \quad N = mg$$

$$\boxed{\Omega = \frac{r mg}{L}}$$

② Сил трения есть



$$\vec{F}_T \perp d\vec{z} \quad \vec{N} \perp \vec{z}$$

Из-за трения $\vec{\omega}$ падает, $\vec{\Omega}$ растет, Θ уменьшается.

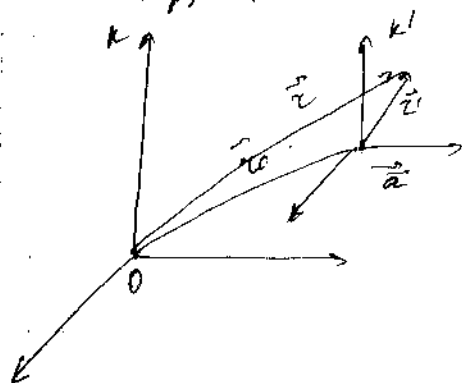
Если волчок успеет, то он встанет почти вертикально.

$$d\vec{L}_{||} = \vec{M}_{T||} dt \quad \perp \vec{L}$$

$$d\vec{L}_{\perp} = \vec{M}_{T\perp} dt \quad \perp \vec{L}$$

Задача 17:

Уравнение движения в неинерциальной системе отсчета. Силы инерции.



Пусть K - инерциальная система отсчета, а K' движется ускоренно, т.е. неинерциальна
 $\Rightarrow m \vec{a} = \vec{F}$

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t)$$

$$\vec{r} = \vec{r}(t)$$

Системе K' можно представить как абсолютно твердое тело

$$d\vec{r} = d\vec{r}_0 + (d\vec{r}')_K$$

по отношению

к неподвижному K

$$(d\vec{r}')_K = [d\vec{\varphi}, \vec{r}'] + (d\vec{r}')_K$$

здесь $\vec{\varphi}$ - вращение

$$d\vec{r} = d\vec{r}_0 + [d\vec{\varphi}, \vec{r}'] + (d\vec{r}')_K \quad | : dt$$

$$\vec{v} = \vec{v}_0 + [\vec{\omega}, \vec{r}'] + \vec{v}' \quad \text{— скорость пт в неинерциальной СО.}$$

$$d\vec{v} = d\vec{v}_0 + [\frac{d\vec{\omega}}{dt}, \vec{r}'] + [\vec{\omega}, (d\vec{r}')_k] + (d\vec{v}')_k$$

$$(d\vec{v}')_k = [\frac{d\vec{\omega}'}{dt}, \vec{v}'] + (d\vec{v}')_k$$

$$d\vec{v} = d\vec{v}_0 + \vec{a}' dt + [\vec{\omega}, \vec{v}'] dt + [\vec{\eta}, \vec{r}'] dt + [\vec{\omega}, \vec{v}'] dt + [\vec{\omega}, [\vec{\omega}, \vec{r}']] dt \quad | : dt$$

$$* [\vec{\omega}, [\vec{\omega}, \vec{r}']] = [\vec{\omega}, [\vec{\omega}, \vec{r}']] = \vec{\omega} (\vec{\omega}, \vec{r}') - \vec{r}' \omega^2$$

$$\vec{a} = \vec{a}_0 + \vec{a}' + (-\vec{r}' \omega^2) + [\vec{\eta}, \vec{r}'] + 2 [\vec{\omega}, \vec{v}']$$

если NT является ортогонально неинерциальной системой отсчета

$$m\vec{a}' = \vec{F} - \underbrace{m\vec{a}_0}_{\text{сила инерции } \vec{F}_{\text{иос}}} + \underbrace{m\omega^2 \vec{r}'}_{\text{центробежная сила инерции } \vec{F}_g} + \underbrace{m[\vec{r}', \vec{\eta}]}_{\text{возникает при ускоренном вращении}} + \underbrace{2m[\vec{v}', \vec{\omega}]}_{\text{сила Кориолиса } \vec{F}_k}$$

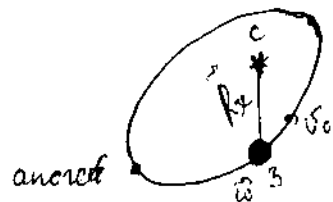
$\vec{F}_{\text{иос}}$ - разгоняет

\vec{F}_g - выбрасывает

\vec{F}_k - отклоняет

~~Источники~~
Источники отсчета, связанные с Землей. Эффекты, связанные с вращением Земли.

перпендикулярно



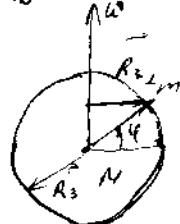
$$\vec{L} = M_3 [\vec{R}_{\text{ос}}, \vec{v}_0] = \text{const}$$

следовательно, $\vec{R}_{\text{ос}}(t) = \Omega \vec{v}_0 t$

$$\text{II закон Кеплера: } \frac{ds}{dt} = \frac{L_1}{2M_3} = \text{const}$$

$$ds = \frac{1}{2} R_{\text{ос}}^2 d\varphi$$

$$\frac{d\varphi}{dt} = \frac{L_1}{M_3} \cdot \frac{1}{R_{\text{ос}}^2(t)}$$



$$m\vec{a}' = \vec{F} - m\vec{a}_0 + m\omega^2 \vec{r}' + m[\vec{r}', \vec{\eta}] + 2m[\vec{v}', \vec{\omega}]$$

$$\vec{v}_0 = \vec{v}_0(t)$$

$$\vec{a}_0 = -\frac{GM_{\text{с}} \vec{R}_{\text{ос}}}{R_{\text{ос}}^3} \quad (\vec{F} = -\frac{GM_{\text{З}} m_3}{R_{\text{ос}}^3} \vec{R}_{\text{ос}})$$

$\vec{\Omega}(t)$ - вращение относительно Солнца
 $\vec{\omega}(t)$ - вращение вокруг собственной оси

$$\vec{F}_{\Omega} = m\Omega^2 \vec{R}_{\text{ос}} \quad \vec{F}_{\omega} = m\omega^2 \vec{R}_{\text{ЗЗ}}$$

сравним \vec{F}_{Ω} и \vec{F}_{ω} , учитывая, что

$$R_{\text{ос}} = 1,5 \cdot 10^{13} \text{ см}$$

$$R_{\text{З}} = 6,4 \cdot 10^8 \text{ см}$$

$$\left| \frac{\vec{F}_{\Omega}}{\vec{F}_{\omega}} \right| = \left(\frac{\Omega}{\omega} \right)^2 \frac{R_{\text{ос}}}{R_{\text{З}} \cos \varphi} = \frac{1}{365^2} \cdot \frac{1,5 \cdot 10^{13}}{6,4 \cdot 10^8} \cdot \frac{1}{\cos \varphi} \approx \frac{1}{1,3 \cdot 10^5} \cdot \frac{1,5 \cdot 10^5}{6,4} \cdot \frac{1}{\cos \varphi} \approx \frac{0,2}{\cos \varphi}$$

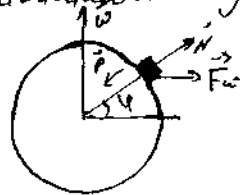
Найдём $(\Delta F_{\text{с}})_{\text{макс}}$ - разницу сил, действующих на Землю со стороны Солнца в ее центре и на поверхности (т.е. как сильно ее изгибает)

$$(\Delta \vec{F}_c)_s \max = \vec{e}_R \frac{6 M \omega^2 R_3}{R_{c3}^2} \left(1 - \frac{R_{c3}^2}{(R_{c3} + R_3)^2} \right) \approx \mp \vec{e}_R \frac{6 M \omega^2 R_3}{R_{c3}^2} \cdot \frac{2 R_3}{R_{c3}}$$

$$\frac{2 R_3}{R_{c3}} \approx \frac{12,8}{1,5} \cdot 10^{-5} \approx 8 \cdot 10^{-5} \approx 10^{-4} = \Delta \quad \text{Землю несильно, но всё же смещает}$$

Ещё один эффект центробежной силы.

Зависимость ускорения св. падения от географической широты



$$\vec{N} = -\vec{r} \quad (N = mg)$$

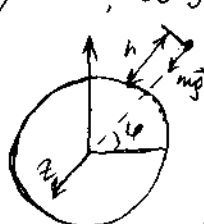
$$-F_g \cos \varphi = m (g - \omega^2 R_3 \cos^2 \varphi) = \Delta$$

$$(\Delta g)_{\max} = \omega^2 R_3 = \left(\frac{2\pi}{8,64 \cdot 10^4} \right)^2 \cdot 6,4 \cdot 10^8 = \frac{4\pi^2}{(8,64)^2} \cdot \frac{6,4}{10^4} \left(\frac{\text{см}}{\text{с}^2} \right) \approx$$

$$\frac{\Delta g}{g} = 4 \cdot 10^{-3}$$

$$\approx 3,4 \frac{\text{см}}{\text{сек}^2}$$

Эффекты, связанные с действием силы Кориолиса.



$$a' = g + 2 [\vec{v}', \vec{\omega}]$$

$$2 [\vec{v}', \vec{\omega}] \approx g = \Delta \quad v' \approx \frac{g}{2\omega}$$

Воспользуемся методом последовательных приближений:

- 1) $\vec{a}_0' = \vec{g} = \Delta \quad \vec{v}_0' = \vec{g}t$
- 2) $\vec{a}_1' = \vec{g} + 2 [\vec{v}_0', \vec{\omega}] = \vec{g} + 2 [\vec{g}t, \vec{\omega}] = \vec{g} + 2t [\vec{g}, \vec{\omega}] = \Delta \vec{v}_1' = \vec{g}t + t^2 [\vec{g}, \vec{\omega}]$
- 3) $\vec{a}_2' = \vec{g} + 2t [\vec{g}, \vec{\omega}] + 2t^2 [[\vec{g}, \vec{\omega}], \vec{\omega}]$

$$\vec{v}_2' = \vec{g}t + t^2 [\vec{g}, \vec{\omega}] + \frac{2}{3} t^3 [[\vec{g}, \vec{\omega}], \vec{\omega}]$$

$$\vec{r}_2' = \vec{g} \frac{t^2}{2} + \frac{t^3}{3} [\vec{g}, \vec{\omega}] + \frac{t^4}{6} [[\vec{g}, \vec{\omega}], \vec{\omega}]$$

$$(\Delta z)' = (z'(t) - z_0) = \frac{gt^2}{2} - g \omega \cos \varphi \omega \cos \varphi \frac{t^4}{6} = \frac{gt^2}{2} \left(1 - \underbrace{\omega^2 \cos^2 \varphi \frac{t^2}{3}}_{\ll 1 \text{ при малом угле}} \right)$$

$$t \ll \frac{1}{\omega} = \frac{T}{2\pi} \approx 4 \text{ сек}$$

$$(\Delta x)' = \frac{t^3}{3} g \omega \cos \varphi = \frac{gt^2}{2} \cdot \frac{2}{3} \omega t \cos \varphi, \quad (\Delta x)'_{\max} = \frac{1}{3} \left(\frac{2h}{g} \right)^{3/2} g \omega \cos \varphi$$

$$(\Delta y)' = \frac{t^4}{12} g \omega^2 \sin 2\varphi = \frac{gt^2}{2} \frac{(t\omega)^2}{6} \sin 2\varphi$$

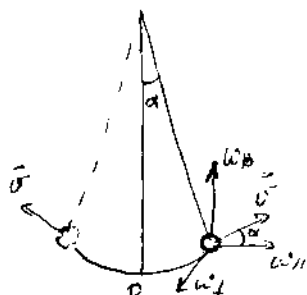
Эффект отклонения свободно падающих тел от вертикали. Если скорость тела имеет большую вертикальную составляющую, сила Кориолиса направлена к востоку, что приводит к соответствующему отклонению траектории тела, свободно падающего (без начальной скорости) с высокой башни.

При рассейтрении в ИСС эффект отклонения тел, что формируются башни относительно центра Земли движется быстрее, чем основное, благодаря чему траектория тела оказывается узкой параболой и тело слегка опережает основание башни.

Маятник Фуко - массивный шар, подвешенный на достаточно длинной нити и совершающий малые колебания около положения равновесия.

Ой плоскости маятника от вертикали. Если бы Земле была инерциальной системой отсчёта, то на маятник действовали лишь $m\vec{g}$ и \vec{T} ($F_{гр}$ и $F_{сопр}$ что пренебрегаем). Обе эти силы находились бы в одной вертикальной плоскости, т.е. плоскость колебаний не менялась бы. Т.к. система отсчёта, связанная с Землёй неинерциальна, то плоскость колебаний маятника на Земле будет вращаться с той же угловой скоростью, что и Земля, относительно Земли, но в противоположном направлении.

Допустим теперь, что маятник находится в точке земной поверхности на широте Θ .



Маятник приобретает более сложное вращение, т.е. в неинерциальной системе отсчёта к обобщённым силам добавляется инерциальная сила Кориолиса $2m[\vec{\omega}, \vec{\dot{r}}]$, перпендикулярная плоскости колебаний маятника.

$$\text{Разложим } \vec{\omega} = \vec{\omega}_0 + \vec{\omega}_1, \quad \vec{\omega}_1 = \vec{\omega}_{11} + \vec{\omega}_1$$

$$\text{Тогда } m\vec{a} = m\vec{g} + 2m[\vec{\omega}_0, \vec{\dot{r}}] + 2m[\vec{\omega}_1, \vec{\dot{r}}] + 2m[\vec{\omega}_{11}, \vec{\dot{r}}] + \vec{F}$$

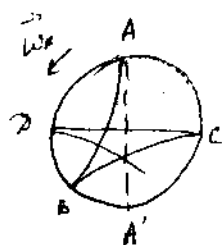
$2m[\vec{\omega}_0, \vec{\dot{r}}]$ направлена вдоль нити маятника, меняет только натяжение нити (и как следствие, период), но на положение плоскости качаний не влияет.

$2m[\vec{\omega}_1, \vec{\dot{r}}]$ перпендикулярна к плоскости качаний и влияет на вращение.

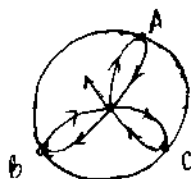
$2m[\vec{\omega}_{11}, \vec{\dot{r}}]$ перпендикулярна к плоскости качаний, но при малом α мала, кроме того, периодически меняет направление.

В результате уравнение принимает вид $m\vec{a} = m\vec{g} + 2m[\vec{\omega}_1, \vec{\dot{r}}] + \vec{F}$. Движение аналогично движению на плоскости, только плоскость качаний вращается медленнее.

$$\omega_0 = \omega \sin \Theta = \Delta \quad \tau = \frac{2\pi}{\omega \sin \Theta} = \frac{T}{\sin \Theta} \quad (\text{время полного оборота плоскости качаний})$$

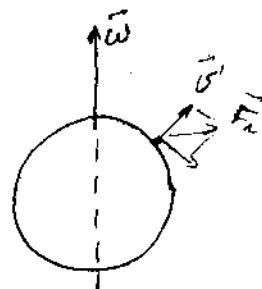


Из крайнего положения



Из положения равновесия

Затем Бэр. Реки разбиваются в северном полушарии правый берег (в южном - левый), который вследствие этого сдвигается более крутым.



Но так как же принципу стабилизируются рельсы

~~Прилив~~ Прилив - БЭР Свбухин

С учётом сил инерции уравнения движения в неинерциальной системе отсчёта не отличаются от уравнений движения в инерциальной системе отсчёта. Поэтому все следствия, вытекающие из уравнений движения остаются справедливыми.

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \sum \vec{F}_{\text{внеш.}} + \sum \vec{F}_{\text{инерц.}}$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \sum \vec{M}_{\text{внеш.}} + \sum \vec{M}_{\text{инерц.}}$$

Центробежная сила инерции $\vec{F}_{\text{цб}} = m\omega^2 R$ является консервативной. Ее работа равна:

$$A_{\text{цб}} = \int F_{\text{цб}} dr = m\omega^2 \int R dr$$

Из рисунка видно, что проекция dr на R равна dR . Следовательно,

$$R dr = R dR = d\left(\frac{R^2}{2}\right)$$

Тогда, $A_{\text{цб}} = m\omega^2 \int d\left(\frac{R^2}{2}\right) = \frac{m\omega^2 R_2^2}{2} - \frac{m\omega^2 R_1^2}{2}$ — выражение не зависит от формы пути.

Т.к. $F_{\text{цб}}$ консервативная можно ввести потенциальную энергию частицы $U_{\text{цб}}$ (центробежную энергию), убывая которой определится работа центробежной силы инерции:

$$A_{\text{цб}} = U_{\text{цб}_1} - U_{\text{цб}_2}$$

Следовательно, $U_{\text{цб}} = -\frac{1}{2} m\omega^2 R^2$

