

Saptamana 7: Fișiere. Directoare

Sa se modifice programul din saptamana anterioare astfel incat acesta va primi ca și parametru calea către un director (în locul unei imagini) și prin urmare se va apela astfel:

```
./program <director_intrare>
```

Programul va trebui sa parcurga directorul dat ca parametru și va scrie în cadrul fișierului `statistica.txt` în funcție de tipul intrării curente astfel:

- dacă este un fișier obișnuit cu extensia `.bmp` va scrie exact aceleași informații precum programul de saptamana trecuta
- dacă este un fișier obișnuit, dar fără extensia `.bmp`, va scrie aceleași informații ca și în cazul anterior, însă fără lungime și înălțime
- dacă este un director va scrie următoarele informații:

```
nume director: director
identificatorul utilizatorului: <user id>
drepturi de acces user: RWX
drepturi de acces grup: R--
drepturi de acces altii: ---
```

- dacă este o legatura simbolica ce indica spre un fișier obișnuit va scrie următoarele informații:

```
nume legatura: nume
dimensiune: dimensiunea legaturii
dimensiune fisier: dimensiunea fisierului target
drepturi de acces user: RWX
drepturi de acces grup: R--
drepturi de acces altii: ---
```

- pentru orice alte cazuri nu se va scrie nimic în fișierul `statistica.txt`