# Проблемы

## Архитектурные

1. Наследование там, где это не обязательно.
2. Способ кэширования жестко зашит внутрь реализации.

## Функциональные

1. Кэш заполняется, но не используется.
2. Кэш не ограничивается по размеру и не очищается.
3. Synchronized-блок на объект класса, а не на входные данные.