

# Lab7 GTICS - 20191450

NOTA: He cambiado el nombre del atributo playerId por player\_id ya que me daba problemas para actualizar un jugador, estoy adjuntando la bd con el nombre del atributo cambiado.

## Consumo API REST para listar leaderboard

URL	Method
http://localhost:8080/dota/jugadores/leaderboard	GET

**1. Argumentos de entrada:**

Ninguno

**2. Argumentos de salida:**

```
[
  {
    "id": 1,
    "name": "andres",
    "mmr": 6800,
    "position": null,
    "region": "Américas"
  },
  {
    "id": 2,
    "name": "santiago",
    "mmr": 7000,
    "position": null,
    "region": "Europa"
  },
  {
    "id": 3,
    "name": "piro",
    "mmr": 7200,
    "position": null,
    "region": "Américas"
  },
]
```

```

{
  "id": 4,
  "name": "juan",
  "mmr": 6700,
  "position": null,
  "region": "China"
},
{
  "id": 5,
  "name": "manuel",
  "mmr": 6550,
  "position": null,
  "region": "Europa"
},
{
  "id": 7,
  "name": "paul",
  "mmr": 7100,
  "position": null,
  "region": "Américas"
},
{
  "id": 9,
  "name": "pablo",
  "mmr": 8000,
  "position": null,
  "region": "Américas"
},
{
  "id": 10,
  "name": "paco",
  "mmr": 7500,
  "position": null,
  "region": "Europa"
},
{
  "id": 11,
  "name": "shisha",
  "mmr": 8200,
  "position": null,
  "region": "SE Asiático"
}
]

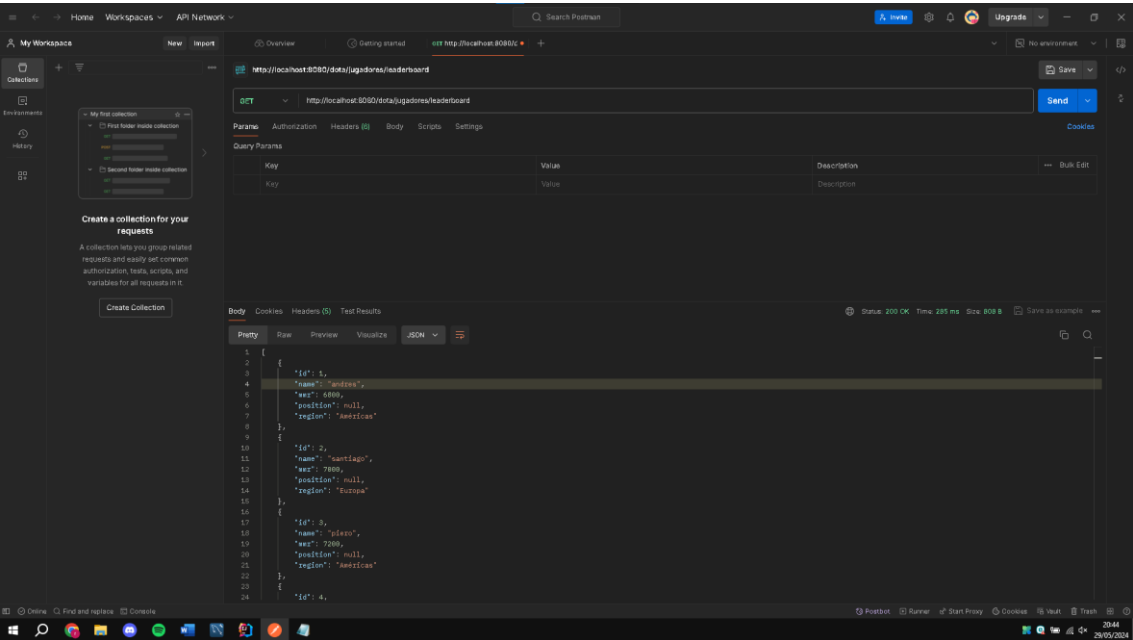
```

- **Datos:**

Campo	Tipo de Dato	Observaciones
-------	--------------	---------------

playerId	entero	-
name	cadena	-
mmr	gran entero	-
position	entero	-
region	cadena	-

Ejemplo:



## Consumo API REST para crear o actualizar un jugador

URL	Method
http://localhost:8080/dota/jugadores/save	POST
http://localhost:8080/dota/jugadores/save	PUT

## 1. Argumentos de entrada:

### Opción 1: Metodo POST

- **Body:**

```
{
  "name": "jorge",
  "mmr": 6500,
  "region": "Américas"
}
```

### Opción 2: Metodo PUT

- **Body:**

```
{
  "id": 17,
  "name": "jorge",
  "mmr": 7100,
  "region": "Américas"
}
```

## 2. Datos de argumentos de entrada:

POST:

Campo	Tipo de Dato	Observaciones
name	cadena	-
mmr	gran entero	-
region	cadena	-

PUT:

Campo	Tipo de Dato	Observaciones
PlayerId	entero	-
name	cadena	-
mmr	gran entero	-

region	cadena	-
--------	--------	---

### 3. Argumentos de salida:

#### Opción 1: Solicitud correcta – Metodo POST

- **Http Status:** HTTP 201 Created
- **Body:**

```
{
  "jugador agregado con exito": {
    "id": 17,
    "name": "jorge",
    "mmr": 6500,
    "position": 0,
    "region": "Américas"
  }
}
```

#### Opción 2: Solicitud correcta – Metodo PUT

- **Http Status:** HTTP 201 Created
- **Body:**

```
{
  "jugador actualizado con exito": {
    "id": 17,
    "name": "jorge",
    "mmr": 7100,
    "position": 0,
    "region": "Américas"
  }
}
```

#### Opción 3: Error – Metodo POST y PUT

- **Http Status:** HTTP 400 Bad Request
- **Body:**

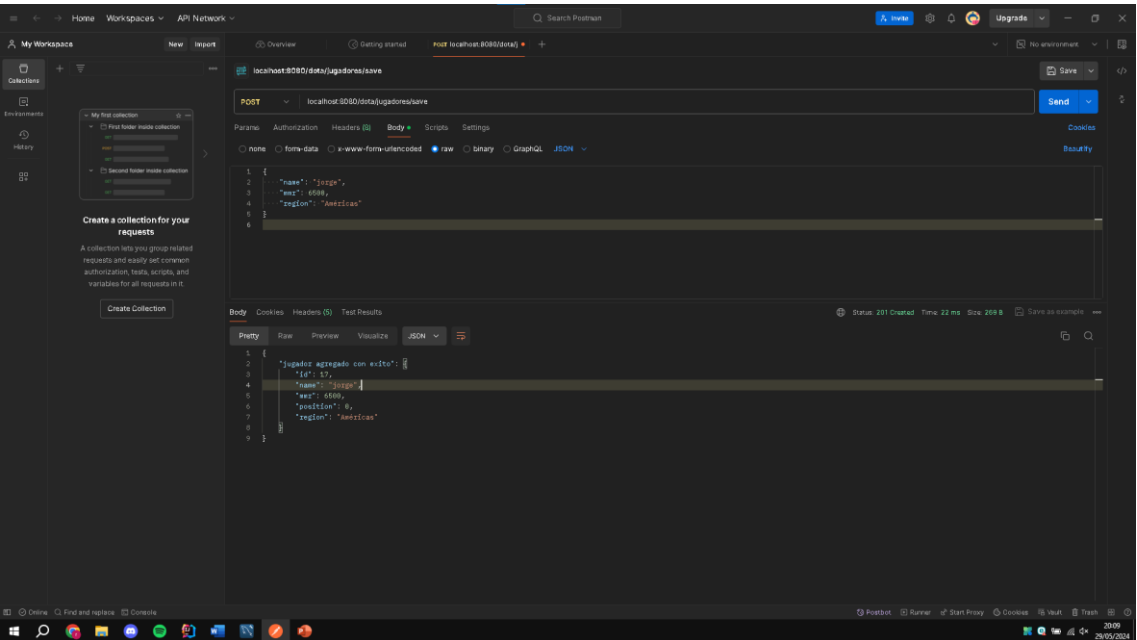
```
{
  "date": "2024-05-25T17:42:34.253733900",
  "error": "Error en validación de Datos."
}
```

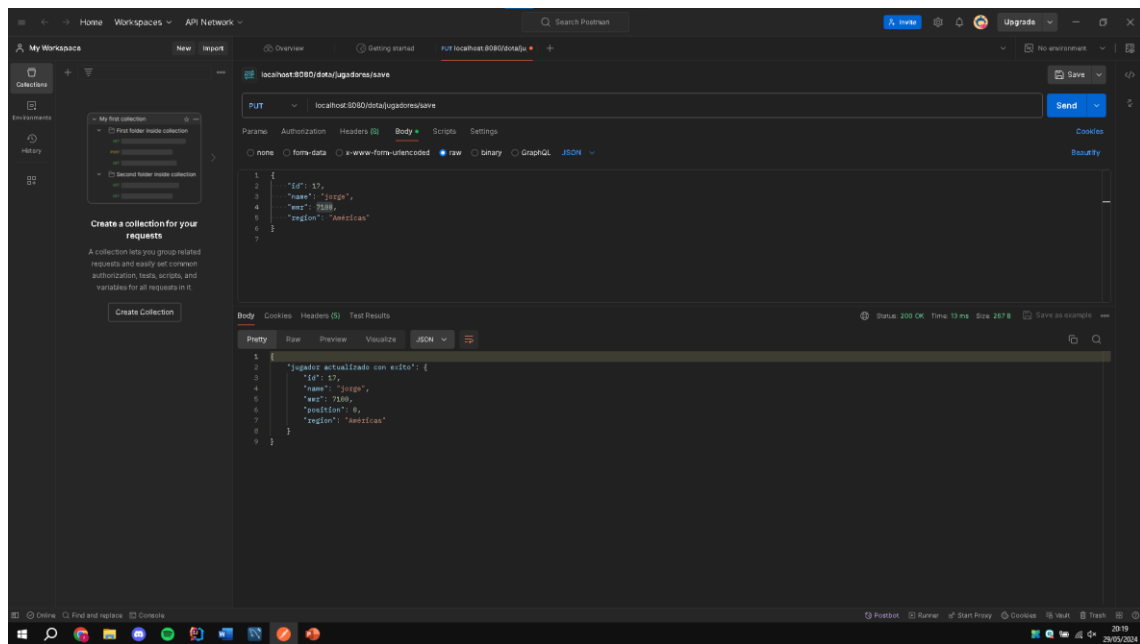
## 4. Datos argumentos de salida

Campo	Tipo de Dato	Observaciones
playerId	entero	-
name	cadena	-
mmr	gran entero	-
position	entero	-
region	cadena	-

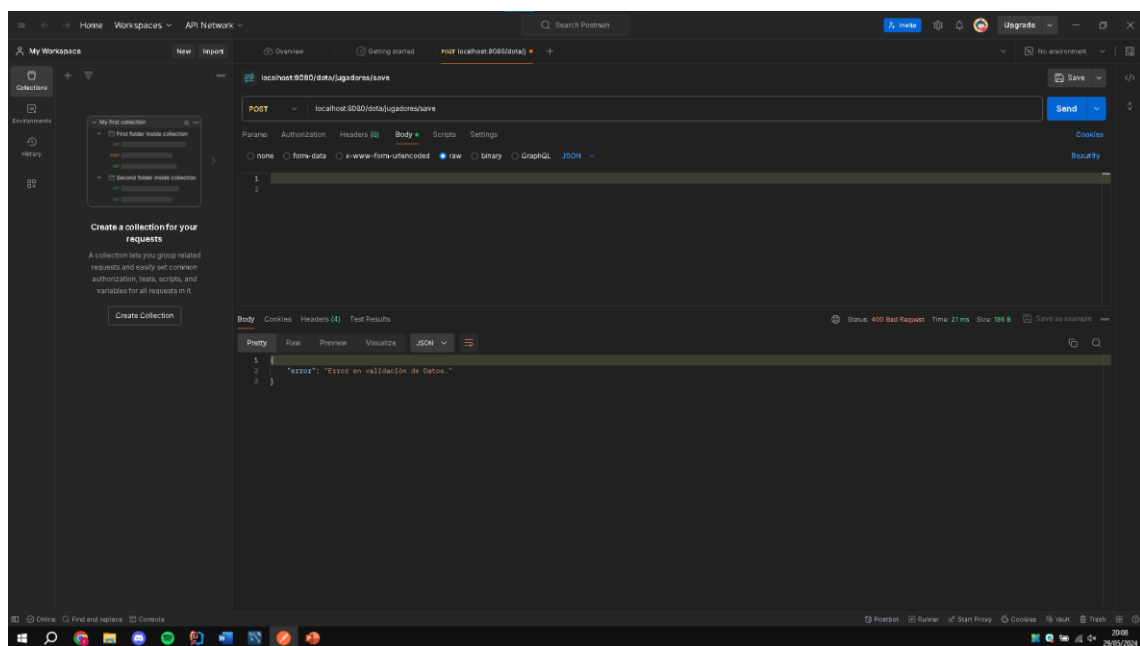
## 5. Ejemplos

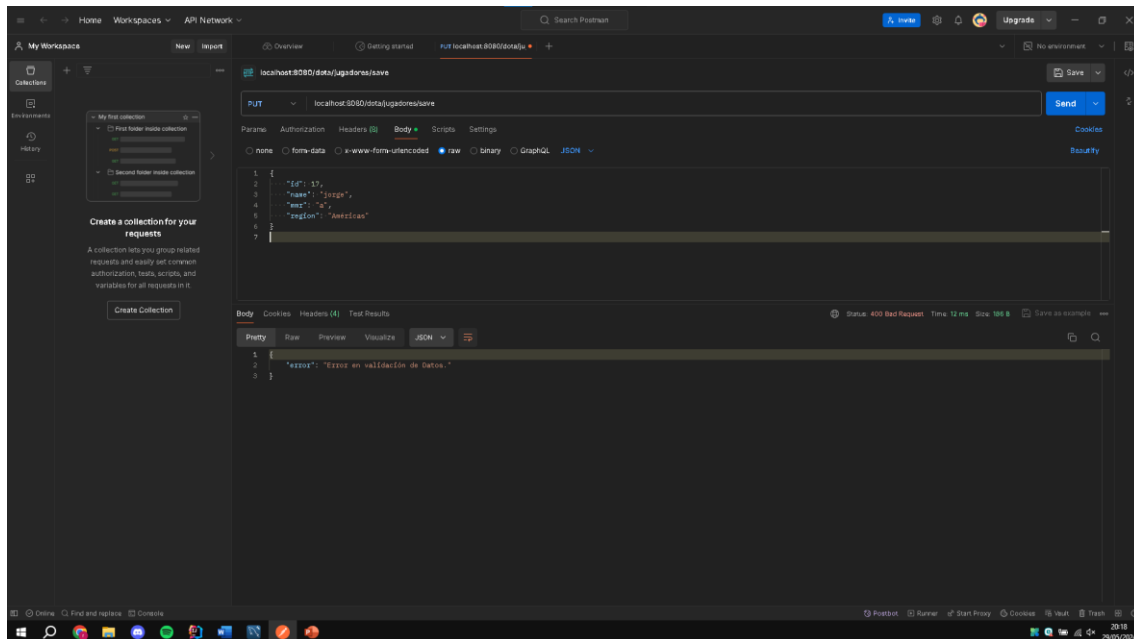
Solicitud correcta:





## Solicitud incorrecta:





## Consumo API REST para eliminar un jugador

URL	Method
http://localhost:8080/dota/jugadores/delete/{id}	DELETE

### 6. Argumentos de entrada:

Campo	Tipo de Dato	Observaciones
playerId	entero	-

### 7. Argumentos de salida:

#### Opción 1: Solicitud correcta

- **Http Status:** HTTP 200 OK
- **Body:**

```
{
  "delete": "jugador eliminado con éxito."
}
```

#### Opción 2: ID ingresado no esta en la lista de ID's existentes

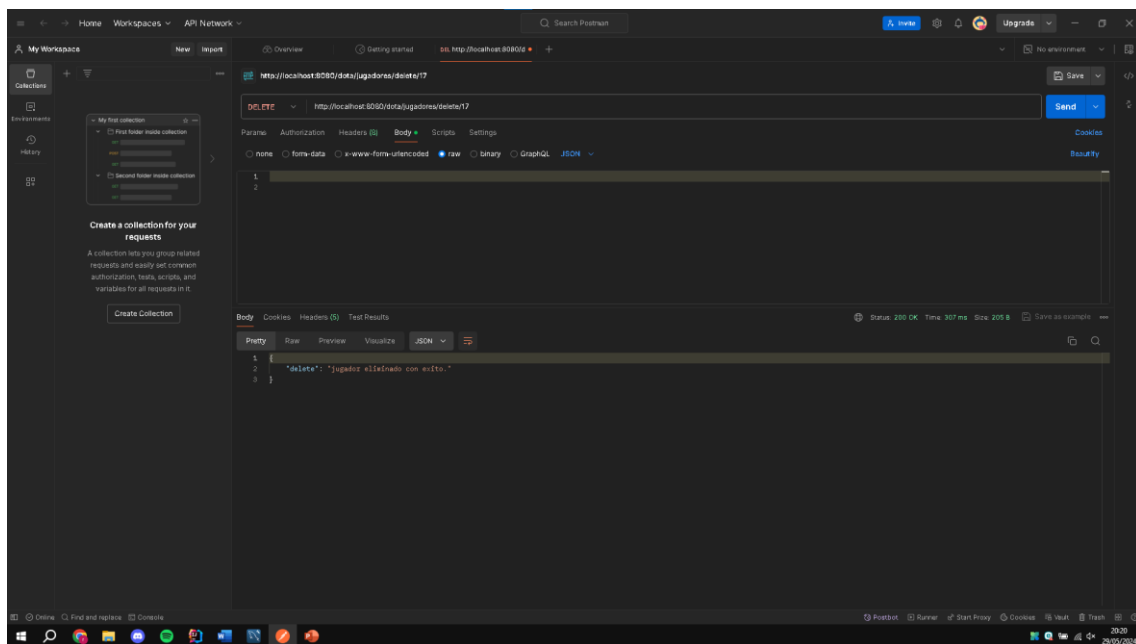


- **Http Status:** HTTP 400 NOT FOUND
- **Body:**

```
{  
  "error": "ID de jugador no encontrado."  
}
```

## 8. Ejemplos

**Solicitud correcta:**



**Solicitud incorrecta:**

