



UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN



FCFM

FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO MATEMÁTICAS

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO MATEMÁTICAS

**PROYECTO FINAL: VIDEOJUEGO PONG
LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA
A OBJETOS: JAVA**

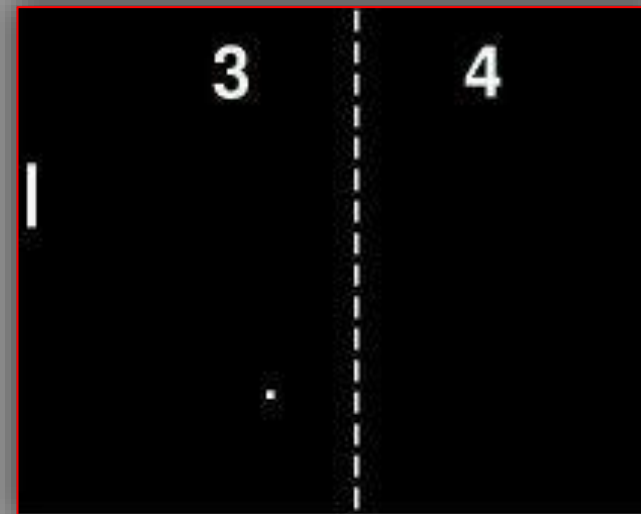
EQUIPO CHICOS QUE LLORAN PARA SALVAR EL SEMESTRE

Equipo:	Matrícula:
Andrés Alejandro Briseño Cristerna	1907616
Roberto Tadeo Cuellar Gracia	1732780
Jose Guadalupe Fernández Rocha	1905382
Aníbal Ignacio Rodríguez Arroyo	1907185

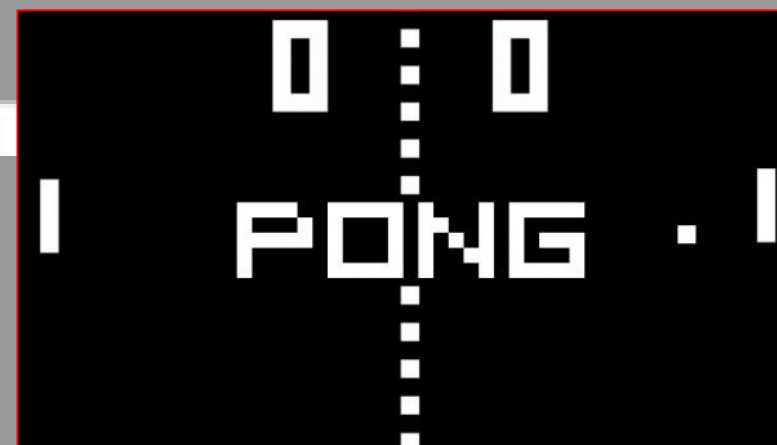
PONG



- Pong (o Tele-Pong) fue un videojuego de la primera generación de videoconsolas publicado por Atari, creado por Nolan Bushnell y lanzado el 29 de noviembre de 1972. Pong está basado en el deporte de tenis de mesa (o ping pong).



PONG



COMANDOS

- JUGADOR 1

- Arriba:



- Abajo:



- JUGADOR 2:

- Arriba: W

- Abajo: S

OBJETIVO

- En este juego hay 2 jugadores y una pelota, cada jugador con los comandos seleccionados tendrá que hacer todo lo posible para que la pelota anote a la portería contraria, el jugador que anote más puntos será el ganador.