

Contents

Τεχνητή Νοημοσύνη

2023-24

Εργασία 3

Απαντήσεις

Ονοματεπώνυμο:
Αντρέας Παύλου

A.M.: 1115202100223

Θέμα 1

Instance	FC-BT	FC-MAC	FC-CBJ	MIN_CONFLICTS
2-f24	Assignments: 410 Checks: 43416 Time: 0.16668 sec	Assignments: 211 Checks: 169663 Time: 0.3389 sec	Assignments: 410 Checks: 43416 Time: 0.1604 sec	Assignments: - Checks: - Time: -
2-f25	Assignments: 128489 Checks: 22629909 Time: 74.2436 sec	Assignments: 25304 Checks: 53784583 Time: 149.9657 sec	Assignments: 3495 Checks: 608865 Time: 2.0099 sec	Assignments: - Checks: - Time: -
3-f10	Assignments: 1640808 Checks: 168488496 Time: 463.3715	Assignments: 772 Checks: 1186917 Time: 2.7492 sec	Assignments: 31015 Checks: 4208541 Time: 11.1466 sec	Assignments: - Checks: - Time: -
3-f11	Assignments: 347035 Checks: 56386851 Time: 133.9254 sec	Assignments: 8946 Checks: 25576285 Time: 68.3457 sec	Assignments: 280720 Checks: 45881879 Time: 109.0364 sec	Assignments: - Checks: - Time: -
6-w2	Assignments: 263 Checks: 48310 Time: 0.0838 sec	Assignments: 43 Checks: 97215 Time: 0.117 sec	Assignments: 263 Checks: 48310 Time: 0.0826 sec	Assignments: - Checks: - Time: -
7-w1-f4	Assignments: 37207 Checks: 1428953 Time: 2.4260 sec	Assignments: 525 Checks: 356673 Time: 0.2864 sec	Assignments: 19691 Checks: 761794 Time: 1.4174 sec	Assignments: - Checks: - Time: -
7-w1-f5	Assignments: - Checks: - Time: -	Assignments: 8476 Checks: 34177396 Time: 25.4055 sec	Assignments: 5685 Checks: 379211 Time: 0.5802 sec	Assignments: - Checks: - Time: -
8-f10	Assignments: - Checks: - Time: -	Assignments: 17144 Checks: 34281675 Time: 74.1703 sec	Assignments: 89600 Checks: 11533273 Time: 33.3175 sec	Assignments: - Checks: - Time: -
8-f11	Assignments: 1541509 Checks: 226519475 Time: 600.5770 sec	Assignments: 3357 Checks: 7500135 Time: 16.6046 sec	Assignments: 15029 Checks: 3257124 Time: 8.0097 sec	Assignments: - Checks: - Time: -
-11	Assignments: 3644 Checks: 715867 Time: 3.4099 sec	Assignments: 1875 Checks: 3895932 Time: 9.1482 sec	Assignments: 3644 Checks: 715867 Time: 3.2450 sec	Assignments: - Checks: - Time: -
14-f27	Assignments: 1008869 Checks: 41131131 Time: 186.0311 sec	Assignments: 18161 Checks: 6422588 Time: 13.1030 sec	Assignments: 27648 Checks: 1506978 Time: 9.1750 sec	Assignments: - Checks: - Time: -
14-f28	Assignments: 408915 Checks: 28573194 Time: 123.1860 sec	Assignments: 6818 Checks: 7171206 Time: 14.0072 sec	Assignments: 16502 Checks: 1349846 Time: 6.1959 sec	Assignments: - Checks: - Time: -

Color Mapping

Solution Found	Interrupted
Solution Not Found	

Σχήμα 1: Αποτελέσματα

1. Βάσει τα πιο πάνω αποτελέσματα, εξάγονται τα εξής συμπεράσματα: 1) Η χρήση της ευρετικής DOM/WDEG έχει σταθερό αποτέλεσμα κάθε φορά καθώς δεν εξαρτάται από κάποιο τυχαίο παράγοντα. 2) Όπως και στη θεωρία, τώρα επαληθεύεται ότι οι κόμβοι που έγιναν assigned και οι έλεγχοι για τον κάθε αλγόριθμο είναι:

$$FC - CBJ \leq FC - BT$$

$$MAC < FC - BT$$

, χωρίς να μπορεί να εξαχθεί κάποιο συμπέρασμα για MAC/FC-CBJ. Η ισότητα μεταξύ FC-CBJ/FC-BT εμφανίζεται σε δύο στιγμιότυπα, στα οποία υπήρξε τελικό αποτέλεσμα μετά από ελάχιστους ελέγχους/αναθέσεις. Κατά κύριο λόγο η χρήση CBJ αντί για BT συμβάλλει αρκετά στην επίλυση των στιγμιότυπων σε πολύ λιγότερο χρόνο. 3) Min_conflicts: Δεν φαίνεται να είναι αποδοτική, καθώς τις περισσότερες φορές δεν τερματίζεται καν, με κάποιο αποτέλεσμα. Τα αποτελέσματα διαφέρουν αφού υπάρχει ο τυχαίος παράγοντας (επιλογή μεταβλητής). Συνεπώς αυτή η επιλογή τυχαίας μεταβλητής συμβάλλει στην κακή αποδοτικότητα του αλγορίθμου, λόγω του ότι κατά την επιλογή της, επαναλαμβάνεται πολλές φορές τυχαία μέχρι να βρεθεί η λύση.

Υλοποιήσεις/Αλλαγές: Όλες οι αλλαγές βρίσκονται στη νέα κλάση NewCSP.

- DOM/WDEG: Αποτελείται από τις συναρτήσεις wdeg, dom_wdeg, find_dom. Αρχικά γίνεται έλεγχος κάθε μεταβλητής η οποία δεν είναι αρχικοποιημένη με κάποια τιμή. Για κάθε τέτοια μεταβλητή ελέγχουμε τους μη αρχικοποιημένους γείτονες, και προστίθεται, το βάρος του συνδυασμού (var, neighbour) σε ένα νέο counter (αυτό το βάρος οφείλεται στο ότι υπήρξε domain wipe out, κατά τον έλεγχο ενός περιορισμού). Στη συνέχεια βρίσκεται μια νέα μεταβλητή η οποία εξαρτάται από τη διαίρεση του μεγέθους του domain της (στην περίπτωση που το curr_domain[var] είναι κενό τότε λαμβάνεται υπόψιν το domain[var]) δια του προηγούμενου counter. Τέλος επιστρέφεται η μεταβλητή με τη μικρότερη αναλογία.

Αυξήσεις βαρών

1)Forward_Check2: Αύξηση βάρους κατά 1 μεταξύ (var, B), (B, var) κατά την στιγμή που το domain της μεταβλητής B γίνεται κενό, από τα prunes που προέκυψαν, από την ανάθεση τιμής στο var.

2)Mac: Στην συνάρτηση revise2, όμοιος με Forward_Check2.

-Conflict Directed Backjumping

Κύριες Δομές:

1)Past_FC(dictionary of sets)

2)Conflict_setdictionary of sets)

3)no_good(set)

Βασικά σημεία αλγορίθμου είναι τα εξής: 1) Προσθήκη στο Past_FC, μίας unassigned μεταβλητής, την τρέχουσα assigned μεταβλητή η οποία προκάλεσε κάποιο prune στο Domain της, προηγούμενης unassigned. 2) Κατά domain wipe out κάποιας unassigned μεταβλητής, γίνεται ενημέρωση του conflict_set της τρέχουσας μεταβλητής με την ένωση του conflict_set της τρέχουσας μεταβλητής και του past_fc της μεταβλητής στην οποία έγινε το domain wipe out. 3) Ενημέρωση no_good set με την ένωση του past_fc και conflict_set της τρέχουσας μεταβλητής αφού έγινε έλεγχος όλων των τιμών της τρέχουσας μεταβλητής. 4) Κατά το backtracking, στο προηγούμενο set βρίσκεται η μεταβλητή που προκάλεσε κάποιο conflict και θα πρέπει να βρεθεί η πιο "βαθιά". 5) Αφού βρεθεί η πιο "βαθιά" μεταβλητή ενημερώνεται το conflict_set της μεταβλητής ώστε να μην χαθεί πληροφορία όσον αφορά προηγούμενα conflicts. 6) Ενημέρωση όλων των conflict_set που είχαν αλλάξει κατά την ανάθεση της νέας μεταβλητής.

[Βοηθητικό Link](#)

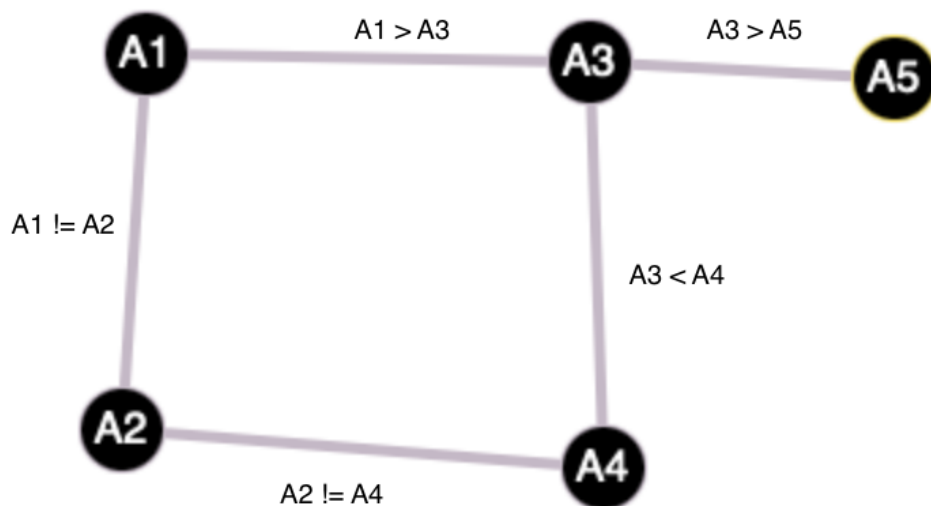
Θέμα 2

- Variables: $\{X0, X1, X2, X3\}$
 Suspects: $\{X0, X1, X2\}$
 Domains: $X0 = \{90\}$, $X1 = \{30, 60\}$, $X2 = \{60, 30\}$
 Constraints: $X0 + X2 + X3 = 1$, $X_i = \{0, 1\}$, $\forall i \in \{0, 1, 2\}$
 $V_i \geq \min_time = 20 + 45 + 20$, ($V = \text{value}$)
- Αρχικά γίνεται ταξινόμηση μεταβλητών σε φθίνουσα σειρά με βάση την μεγαλύτερη τιμή στο Domain της κάθε μεταβλητής.
 $\Rightarrow \max(X0) = 90$, $\max(X1) = 60$, $\max(X2) = 60$
 \Rightarrow Σειρά ελέγχου: $X0, X1, X2$
 Για τη σειρά των τιμών, επιλέγεται ταξινόμηση σε φθίνουσα σειρά για το κάθε Domain.
 Αρχίζοντας τον αλγόριθμο αρχικοποιούμε το $X0$, με ένα ($1 = \text{assigned}$, $0 = \text{unassigned}$). Παρατηρούμε ότι τηρούνται όλοι οι περιορισμοί, καθώς μόνο μια μεταβλητή έγινε assigned και ισχύει $85 < 90$. Καθώς γνωρίζουμε ότι υπάρχει αποκλειστικά ένας ύποπτος, η ανάθεση κάποιας άλλης μεταβλητής με 1, θα παραβίαζε τον πρώτο περιορισμό. Τέλος, καταλήγουμε ότι ο ύποπτος είναι $X0$, ο Γιάννης.
- Ο τρόπος μοντελοποίησης που επιλέχθηκε δεν λαμβάνει υπόψιν γειτονικούς κόμβους, καθώς οι τιμές στα domains απεικονίζουν τα διαστήματα κατά τα οποία οι τρεις ύποπτοι έχουν ελεύθερο χρόνο χωρίς κάποια διακοπή. Συνεπώς, δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί κάποιος αλγόριθμος διάδοσης περιορισμών.

Θέμα 3

- Variables: $A1, A2, A3, A4, A5$
 Domains: $A1 = \{9, 10, 11\}$, $A2 = \{9, 10, 11\}$, $A3 = \{9, 10, 11\}$, $A4 = \{9, 11\}$, $A5 = \{9, 10, 11\}$
 Constraints: $A2 \neq A2$, $A1 > A3$, $A4 \neq 10$, $A3 > A5$, $A3 < A4$, $A2 \neq A4$

2. Γράφος



Σχήμα 2: Γράφος

3. 3) Σειρά ανάθεσης μεταβλητών: $A1, A2, A3, A4, A5$

Σειρά ανάθεσης τιμών: (Αξουσα) $Domain_i : \{9, 10, 11\} \forall i \in [1, 5] - 4, Domain_4 = \{9, 11\}$

Assign $A1 = 9 \Rightarrow D2 = \{10, 11\}, D3 = \emptyset$

Assign $A1 = 10 \Rightarrow D2 = \{10, 11\}, D3 = \{9\}$

$A3 > A5 \Rightarrow$ Not Consistent

Assign $A1 = 11 \Rightarrow D2 = \{9, 10\}, D3 = \{9, 10\}$

$(A2 > A4) \Rightarrow$ Consistent

$(A3 < A4) \Rightarrow$ Consistent

$(A3 > A5) \Rightarrow$ Consistent

Assign $A2 = 9 \Rightarrow D4 = \{11\}$

$(A3 < A4) \Rightarrow$ Consistent

Assign $A3 = 9 \Rightarrow D4 = \{11\}, D5 = \emptyset$

Assign $A3 = 10 \Rightarrow D4 = \{11\}, D5 = \{9\}$

Assign $A4 = 11$

Assign $A5 = 9$

Αποτέλεσμα: $A1 = 11, A2 = 2, A3 = 10, A4 = 11, A5 = 9$