Большие языковые модели для генерации кода

Лебедев Андрей Алексеевич

Научный руководитель: Тихомиров Михаил Михайлович

МГУ им. М.В. Ломоносова, кафедра Алгоритмических языков

Проблемы

- 1. Увеличение спроса на программное обеспечение
- 2. Дефицит кадров среди разработчиков
- 3. Трудоемкость процесса разработки
- 4. Сложность изучения программирования

Актуальность

Автоматическая генерация кода позволяет решить следующие проблемы:

- 1. Автоматизация процесса программирования
- 2. Снижение затрат на разработку
- 3. Повышение доступности разработки
- 4. Улучшение качества кода

Постановка задачи

- 1. Исследовать большие языковые модели для генерации кода
- 2. Изучить способы оценки качества работы больших языковых моделей
- 3. Научиться развертывать, запускать и тестировать модели
- 4. Научиться работать с инструктивными и обычными моделями
- 5. Оценить качество работы некоторых моделей на русском языке по сравнению с английским

Какие задачи ставятся перед языковыми моделями для генерации кода?

- 1. Генерация
- 2. Завершение
- 3. Перевод на другие языки программирования
- 4. Модернизация
- 5. Обобщение
- 6. Тестирование и отладка

Способы оценки моделей генерации кода

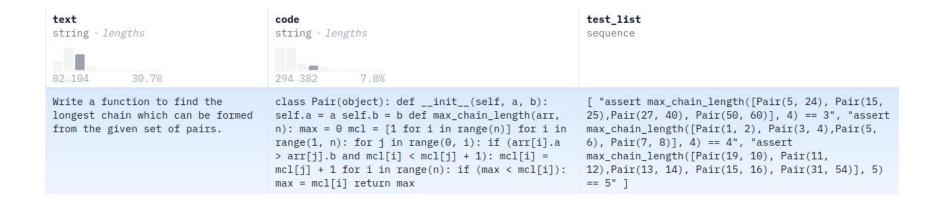
Бенчмарки:

- MBPP
- HumanEval
- MultiPL-E

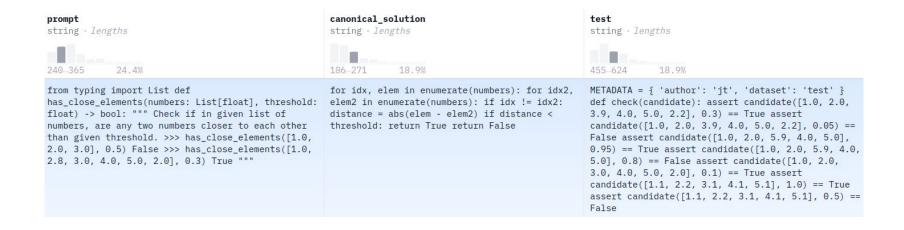
Метрика:

pass@k

MBPP

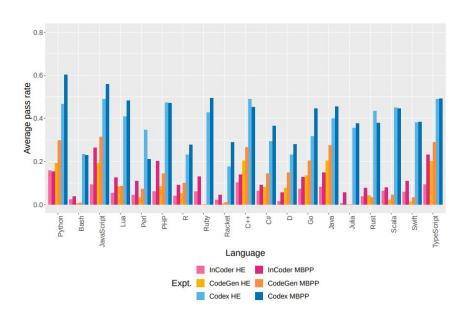


HumanEval



MultiPL-E

```
// C++
#include<assert.h>
#include<bits/stdc++.h>
// You have been tasked to write a function that receives
// a hexadecimal number as a string and counts the number of hexadecimal
// digits that are primes (prime number, or a prime, is a natural number
// greater than 1 that is not a product of two smaller natural numbers).
// Hexadecimal digits are 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F.
// Prime numbers are 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17,...
// So you have to determine a number of the following digits: 2, 3, 5, 7,
// B (=decimal 11), D (=decimal 13).
// Note: you may assume the input is always correct or empty string.
// and symbols A,B,C,D,E,F are always uppercase.
// Examples:
long hex_key(std::string num) {
  long sum = \theta:
  for (int i = 0; i < num.length(); i++) {
   if (num[i] == '2' || num[i] == '3' || num[i] == '5'
     || num[i] == '7' || num[i] == 'B' ||
      sum++: }
  return sum:
```



9

https://arxiv.org/pdf/2208.08227

pass@k метрика

- n количество сгенерированных семплов
- с количество правильных

$$\mathsf{C}$$
 – количество сочетаний $\mathit{C}_{n}^{k} = \frac{n!}{k! \, (n-k)!}$

Цель метрики: оценить вероятность того, что по крайней мере одна из k лучших выборок является правильной.

$$pass@k := \mathbb{E}_{problems} \left[1 - \frac{C(n-c,k)}{C(n,k)} \right]$$

Обзор больших языковых моделей для генерации кода с открытым исходным кодом

- DeepSeek Coder
- 2. CodeLlama
- 3. StarCoder2
- 4. WizardCoder

Инструктивные модели

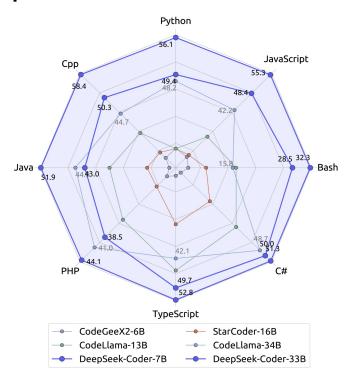
Все модели предобучаются на большом количестве данных, во время этого процесса закладывается представление о мире

Инструктивные модели – модели, дообученные на задачу следования пользовательским инструкциями на естественном языке

DeepSeek Coder

- Предобучена на 2 триллионах токенов более чем на 80 языках программирования
- 87% кода и 13% данных на естественном языке (преимущественно на английском и китайском)
- Размеры: 1.3B, 5.7B, 6.7B и 33B
- Есть инструктивная версия
- Есть API

DeepSeek Coder

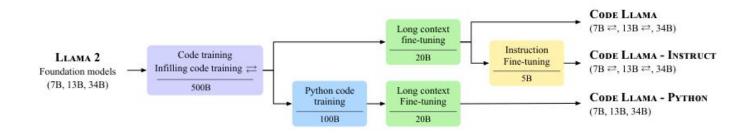


| Model | C: | Hum | nanEval | | DS-1000 |
|----------------------------|------|--------------|--------------|------|---------|
| | Size | Python | Multilingual | MBPP | |
| | | Pre-Trair | ned Model | | |
| Codex-001 | - | 33.5 | 26.1 | 45.9 | 20.2 |
| Codex-002 | - | - | - | - | 39.2 |
| CodeGeeX2 | 6B | 36.0 | 24.5 | 42.4 | 22.9 |
| StarCoder | 16B | 36.0 | 28.7 | 46.8 | 27.2 |
| CodeLlama | 7B | 31.7 | 29.2 | 41.6 | 22.1 |
| | 13B | 36.0 | 35.4 | 48.4 | 26.8 |
| | 34B | 48.2 | 41.0 | 55.2 | 34.3 |
| DeepSeek-Coder Base | 1B | 34.8 | 28.3 | 46.2 | 16.2 |
| | 7B | 49.4 | 44.7 | 60.6 | 30.5 |
| | 33B | 56.1 | 50.3 | 66.0 | 40.2 |
| | | Instruction- | Tuned Model | | |
| GPT-3.5-turbo | - | 76.2 | 64.9 | 70.8 | - |
| GPT4 | - | 84.1 | 76.5 | 80.0 | - |
| DeepSeek-Coder Instruct | 7B | 78.6 | 66.1 | 65.4 | - |
| | 33B | 79.3 | 69.2 | 70.0 | - |

https://arxiv.org/pdf/2401.14196

CodeLlama

- Построена на базе Llama2
- Размеры: 7В, 13В, 34В
- Хорошо решает задачи завершения и заполнения кода



https://arxiv.org/pdf/2308.12950

CodeLlama

| Model | Size | HumanEval | | | MBPP | | |
|-----------------------|-------|-----------|---------|----------|--------|---------|----------|
| | | pass@1 | pass@10 | pass@100 | pass@1 | pass@10 | pass@100 |
| code-cushman-001 | 12B | 33.5% | (-) | - | 45.9% | (-0) | - |
| GPT-3.5 (ChatGPT) | - | 48.1% | (-) | - | 52.2% | (=) | 1-1 |
| GPT-4 | _ | 67.0% | - | - | - | - | - |
| PaLM | 540B | 26.2% | - | - | 36.8% | - | - |
| PaLM-Coder | 540B | 35.9% | - | 88.4% | 47.0% | - | - |
| PaLM 2-S | - | 37.6% | (-) | 88.4% | 50.0% | - | - |
| StarCoder Base | 15.5B | 30.4% | (-) | - | 49.0% | (=)) | - |
| StarCoder Python | 15.5B | 33.6% | | - | 52.7% | - 1 | - |
| StarCoder Prompted | 15.5B | 40.8% | (=) | - | 49.5% | - | - |
| Llama 2 | 7B | 12.2% | 25.2% | 44.4% | 20.8% | 41.8% | 65.5% |
| | 13B | 20.1% | 34.8% | 61.2% | 27.6% | 48.1% | 69.5% |
| | 34B | 22.6% | 47.0% | 79.5% | 33.8% | 56.9% | 77.6% |
| | 70B | 30.5% | 59.4% | 87.0% | 45.4% | 66.2% | 83.1% |
| Code Llama | 7B | 33.5% | 59.6% | 85.9% | 41.4% | 66.7% | 82.5% |
| | 13B | 36.0% | 69.4% | 89.8% | 47.0% | 71.7% | 87.1% |
| | 34B | 48.8% | 76.8% | 93.0% | 55.0% | 76.2% | 86.6% |
| | 70B | 53.0% | 84.6% | 96.2% | 62.4% | 81.1% | 91.9% |
| Code Llama - Instruct | 7B | 34.8% | 64.3% | 88.1% | 44.4% | 65.4% | 76.8% |
| | 13B | 42.7% | 71.6% | 91.6% | 49.4% | 71.2% | 84.1% |
| | 34B | 41.5% | 77.2% | 93.5% | 57.0% | 74.6% | 85.4% |
| | 70B | 67.8% | 90.3% | 97.3% | 62.2% | 79.6% | 89.2% |
| Unnatural Code Llama | 34B | 62.2% | 85.2% | 95.4% | 61.2% | 76.6% | 86.7% |
| Code Llama - Python | 7B | 38.4% | 70.3% | 90.6% | 47.6% | 70.3% | 84.8% |
| | 13B | 43.3% | 77.4% | 94.1% | 49.0% | 74.0% | 87.6% |
| | 34B | 53.7% | 82.8% | 94.7% | 56.2% | 76.4% | 88.2% |
| | 70B | 57.3% | 89.3% | 98.4% | 65.6% | 81.5% | 91.9% |

https://arxiv.org/pdf/2308.12950

StarCoder2

- Предобучена на более чем 4 триллионах токенов и более чем 600 языках программирования
- Обучалась на задачу заполнения кода
- Размеры: 3В, 7В и 15В

StarCoder2

| Model | HumanEval | HumanEval+ | MBPP | MBPP+ |
|--------------------|-----------|------------|------|-------|
| StarCoderBase-3B | 21.3 | 17.1 | 42.6 | 35.8 |
| DeepSeekCoder-1.3B | 28.7 | 23.8 | 55.4 | 46.9 |
| StableCode-3B | 28.7 | 24.4 | 53.1 | 43.1 |
| StarCoder2-3B | 31.7 | 27.4 | 57.4 | 47.4 |
| StarCoderBase-7B | 30.5 | 25.0 | 47.4 | 39.6 |
| CodeLlama-7B | 33.5 | 25.6 | 52.1 | 41.6 |
| DeepSeekCoder-6.7B | 47.6 | 39.6 | 70.2 | 56.6 |
| StarCoder2-7B | 35.4 | 29.9 | 54.4 | 45.6 |
| StarCoderBase-15B | 29.3 | 25.6 | 50.6 | 43.6 |
| CodeLlama-13B | 37.8 | 32.3 | 62.4 | 52.4 |
| StarCoder2-15B | 46.3 | 37.8 | 66.2 | 53.1 |
| CodeLlama-34B | 48.2 | 44.3 | 65.4 | 52.4 |
| DeepSeekCoder-33B | 54.3 | 46.3 | 73.2 | 59.1 |

https://arxiv.org/pdf/2402.19173

WizardCoder

- Построена на базе CodeLlama
- Размеры: 7В, 13В, 70В
- Использован Evol-Instruct метод
- Evol-Instruct это метод, использующий языковые модели (ChatGPT 3.5)
 вместо людей для автоматического написания инструкций с открытым доменом различных уровней сложности и диапазона навыков.

WizardCoder

| Model | Params | HumanEval | MBPP |
|-----------------------|-------------|--------------|------------|
| Clo | sed-source | models | |
| LaMDA [40] | 137B | 14.0 | (20) |
| AlphaCode [12] | 1.1B | 17.1 | - |
| PaLM [3] | 540B | 26.2 | 36.8 |
| PaLM-Coder [3] | 540B | 36.0 | 47.0 |
| PaLM 2-S [4] | - | 37.6 | 50.0 |
| Codex [16] | 2.5B | 21.4 | 1,50 |
| Codex [16] | 12B | 28.8 | - |
| Code-Cushman-001 [38] | _ | 33.5 | 45.9 |
| Code-Davinci-002 [38] | - | 47.0 | 58.1 |
| GPT-3.5 [2] | - | 48.1 | - |
| GPT-4 [2] | - | 67.0 | 140 |
| Op | en-source n | nodels | |
| LLaMa [8] | 33B | 21.7 | 30.2 |
| LLaMa [8] | 65B | 23.7 | 37.7 |
| CodeGen-Multi [13] | 16B | 18.3 | 20.9 |
| CodeGen-Mono [13] | 16B | 29.3 | 35.3 |
| CodeGeeX [14] | 13B | 22.9 | 24.4 |
| StarCoder [11] | 15B | 33.6 | 43.6* |
| CodeT5+ [18] | 16B | 30.9 | - |
| InstructCodeT5+ [18] | 16B | 35.0 | - |
| WizardCoder | 15B | 57.3 (+22.3) | 51.8 (+8.2 |

https://arxiv.org/pdf/2306.08568

Эксперименты

Промптинг: zero-shot

< begin_of_sentence | > You are a smart assistant in writing code that helps the user solve his tasks. Below is an instruction describing the task. Write an answer that exactly fulfills the user's request.

Instruction:

Write a python function to remove first and last occurrence of a given character from the string. The function should have the following name: remove_Occ.

Response:

Промптинг: few-shot

< | begin_of_sentence | > You are a smart assistant in writing code that helps the user solve his tasks. Below is an instruction describing the task. Write an answer that exactly fulfills the user's request.

Instruction:

Write a function to find the minimum cost path to reach (m, n) from (0, 0) for the given cost matrix cost[][] and a position (m, n) in cost[][]. The function should have the following name: min cost.

Response:

expected model's answer

<|EOT|>

Instruction:

Write a function to find the similar elements from the given two tuple lists. The function should have the following name: similar_elements.

Response:

expected model's answer

<|EOT|>

Instruction:

Write a python function to remove first and last occurrence of a given character from the string. The function should have the following name: remove Occ.

Response:

DeepSeek 7B Instruct MBPP zero-shot

Задача: протестировать инструктивную модель DeepSeek 7B на бенчмарке MBPP с системным промптом, но без подсказок

Цели:

- 1. Научиться запускать и оценивать модель
- 2. Изучить влияние добавления системного промпта
- 3. Подобрать лучшие параметры и изучить поведение модели при их изменении
- 4. Посмотреть на качество модели на задачах на естественном языке

Результат: 34,6% (173/500 тестов)

DeepSeek 7B Instruct MBPP few-shot

Задача: протестировать инструктивную модель DeepSeek 7B на бенчмарке MBPP с системным промптом и с подсказками (few-shot)

Цель: рассмотреть, как изменение промпта путем добавления примеров диалогов между пользователем и моделью может повлиять на качество генерации

Результат: 38,2% (191/500 тестов)

DeepSeek 7B Instruct EN HumanEval zero-shot

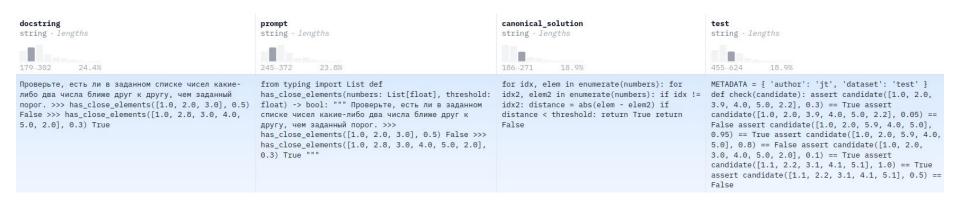
Задача: протестировать инструктивную модель DeepSeek 7B на бенчмарке HumanEval с системным промптом, но без подсказок

Цели:

- Посмотреть, как изменится качество генерации, если решается задача продолжения кода вместе задачи на естественном языке (как это было в МВРР)
- 2. Оценить качество модели на бенчмарке HumanEval

Результат: 68,3% (112/164 тестов)

RU HumanEval



DeepSeek 7B Instruct RU HumanEval zero-shot

Задача: протестировать инструктивную модель DeepSeek 7B на бенчмарке RU HumanEval с системным промптом, но без подсказок

Цель: оценить, как изменится качество генерации на тех же заданиях, что в оригинальном MBPP, но сформулированных на русском языке

Результат: 67,6% (111/164 тестов)

StarCoder2 7B HumanEval, RU HumanEval

Задача: протестировать не инструктивную модель StarCoder2 7B на бенчмарках HumanEval и RU HumanEval с системным промптом

Цели:

- 1. Оценить качество генерации модели StarCoder2 на бенчмарках, где задача состоит в продолжении кода
- 2. Оценить поведение модели на русском языке по сравнению с английским

Текущие результаты

В рамках курсовой работы удалось:

- 1. Научиться запускать большие языковые модели генерации кода с открытым исходным кодом, оценивать их качество
- 2. Научиться работать с инструктивными моделями
- 3. Протестировать наиболее популярные модели генерации кода на бенчмарках HumanEval и MBPP
- 4. Сравнить поведение модели при работе с русским и английским языками
- 5. Воспроизвести результаты модели DeepSeek 7B Instruct на датасете HumanEval как в оригинальной статье

Текущие результаты

Были сделаны следующие выводы:

- 1. few-shot для инструктивных моделей помогает повысить качество генерации
- 2. В целом модели устойчивы к отклонениям гиперпараметров от оптимальных, при этом параметры по умолчанию таковыми не являются, то есть их стоит подбирать под определенную задачу
- 3. Качество модели не ухудшается при работе на русском языке по сравнению с английским
- 4. Актуальные модели с открытым исходным кодом и небольшим количеством параметров достаточно плохо справляются с решением задач, представленных на естественном языке

Дальнейшие планы

- 1. Оценить, как квантизация модели влияет на качество ее работы
- 2. Оценить качество других, более крупных, моделей генерации кода
- 3. Дообучить модель на конкретную задачу

Источники

- 1. Ziyang Luo и др. "WizardCoder: Empowering Code Large Language Models with Evol-Instruct". B: arXiv:2306.08568v1 (2023)
- 2. Xiao Bi и др. "DeepSeek LLM. Scaling Open-Source Language Models with Longtermism". B: arXiv:2401.02954v1 (2024)
- 3. Anton Lozhkov и др. "StarCoder 2 and The Stack v2: The Next Generation". B: arXiv:2402.19173v1 (2024)
- 4. Baptiste Rozière и др. "Code Llama: Open Foundation Models for Code".B: arXiv:2308.12950v3 (2024)
- 5. Mark Chen и др. "Evaluating Large Language Models Trained on Code". B: arXiv:2107.03374v2 (2021)
- 6. Maxwell Nye и др. "Program Synthesis with Large Language Models". B: arXiv:2108.07732v1 (2021)