Распределенные системы. Отчёт по практическому заданию 1

Андрей Лебедев, группа 424

1 Постановка задачи

Требуется реализовать операцию редукции MPI_MAXLOC (определение глобального максимума и первого процесса, у которого он встречается) на двумерной транспьютерной матрице 8 × 8. Каждый процесс хранит локальное значение data и свой rank. При равных значениях data приоритет имеет процесс с меньшим rank. В итоге необходимо, чтобы все процессы получили (res_data, res_rank), соответствующие глобальному максимуму.

- Использовать только точечные пересылки (MPI_Send / MPI_Recv).
- \bullet Время старта одной пересылки (Ts) 100, передача одного байта (Tb) 1. Нужно оценить, как долго будет выполняться глобальная редукция.
- Процессорные операции считаются бесконечно быстрыми.

2 Основные функции и их описание

2.1 topology.c

- MPI_Comm create_2d_topology(int *rank) инициализирует MPI, определяет двумерный коммуникатор размера N_ROW × N_COL, возвращает его, а также узнаёт rank.
- void get_2d_coords(MPI_Comm comm, int rank, int coords[2]) возвращает координаты (row,col) процесса в созданном 2D-коммуникаторе.

2.2 data.c

- int generate_value(int rank) генерирует псевдослучайное число на основе rank.
- void gather_and_print_generated_data(...) собирает у всех процессов (rank, coords, data) через MPI_Gather и выводит общей таблицей.
- void gather_and_print_final_data(...) аналогично собирает (rank, res_rank, res_coords, res_data) и печатает одной таблицей.

2.3 reduction.c

Здесь реализуются «ручные» коллективные операции.

- void reduce_2d_rc(...) сначала редукция по строкам: каждый лидер строки собирает максимум data у процессов своей строки. Затем редукция по столбцам: процесс (0,0) собирает максимум у лидеров строк. В итоге (0,0) знает глобальный максимум.
- void broadcast_2d_rc(...) обратная рассылка глобального максимума всем: сначала процесс (0,0) шлёт лидерам строк, затем каждый лидер строки шлёт всем процессам в своей строке.

3 Запуск программы

Пример команды для компиляции программы:

\$ make

Makefile автоматически вызывает mpicc с нужными флагами и собирает исполняемый файл main.

Запуск программы с эмуляцией 64 процессов:

- \$ mpirun --oversubscribe -n 64 ./main
 - -oversubscribe используется, чтобы разрешить запуск больше процессов, чем доступно физических ядер процессора при тестировании на локальной машине.
 - -п 64 задаёт количество процессов.

4 Пример работы программы

Запустим программу на матрице $N_ROW = 8$ и $N_COL = 8$. Ниже приведён сокращённый фрагмент вывода, где:

- В разделе «GENERATED DATA» видны псевдослучайные числа, которые сгенерировал каждый из 64 процессов.
- В разделе «FINAL RESULTS» показано, что во всех процессах совпадают res_rank и res_data, равные глобальному максимуму (для примера предполагается, что максимальное значение оказалось у процесса PID = 63).

Листинг 1: Сокращенный пример вывода

```
GENERATED DATA (all processes):

PID coords data

O (0,0) 123456
1 (0,1) 51234
```

```
7
     62 (7, 6)
                      654321
     63 (7, 7)
                      999999
9
10
11
   FINAL RESULTS (each process sees the same global max):
12
13
    PID
         res_rank res_coords res_data
14
15
      0
                63
                    (7, 7)
                                     999999
16
                     (7, 7)
      1
                                     999999
17
18
                     (7, 7)
19
     62
                63
                                    999999
                     (7, 7)
                63
     63
                                     999999
20
21
```

Как видно, глобальным максимумом оказалось значение 999999, полученное процессом PID = 63. После редукции и распространения это значение и соответствующий res_rank стали известны всем процессам.

5 Временная оценка

По условию, для всех процессов операция редукции запускается одновременно, а время передачи сообщения из k байт есть $\mathsf{Ts} + k \cdot \mathsf{Tb}$. Поскольку мы пересылаем всего несколько целых, величина k мала. Основное время — это $\mathsf{Ts} = 100$ на каждую отправку.

Предложенный алгоритм:

- 1. Редукция по строкам. N_ROW строк, в каждой из которых N_COL -1 пересылка (каждый не-лидер посылает лидеру). Затем N_ROW -1 пересылка для сбора в (0,0). Итого N_ROW \cdot (N_COL -1) + (N_ROW -1) отправок.
- 2. Broadcast. Аналогичное число отправок: $(N_ROW 1)$ (от (0,0) к лидерам строк) плюс $N_ROW \cdot (N_COL 1)$ (распространение по строкам).

В сумме получается:

$$2 \times \Big[\texttt{N_ROW} \cdot (\texttt{N_COL} - 1) + (\texttt{N_ROW} - 1) \Big] = 2 \times \big[\texttt{N_ROW} \cdot \texttt{N_COL} - \texttt{N_ROW} + \texttt{N_ROW} - 1 \big] = 2 \times \big[\texttt{N_ROW} \cdot \texttt{N_COL} - 1 \big].$$

 $N_ROW = N_COL = 8$. Тогда $N_ROW \cdot N_COL = 64$. Получаем $2 \times (64 - 1) = 2 \times 63 = 126$ отправок.

Каждая отправка длится Ts = 100, итого $126 \times 100 = 12600$ условных единиц времени.

Таким образом, **время выполнения редукции** — порядка $O(N_ROW \cdot N_COL)$ отправок, умноженных на **Ts**. При $N_ROW = 8$, $N_COL = 8$, ориентировочно около **12600** условных единиц.