

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERIA

ANALISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS 2

DOCUMENTO DE ALCANCE

Grupo 4	
Andrés Javier Cardona Galindo	201021211
José Alfredo Avalos Pérez	201020983
Angél Estuardo Cajas Ochoa	201020757

Fecha: 14/12/2013

Tabla de contenido

Introducción y Definición del proyecto 3

Descripción General 4

Objetivos y Metas..... 5

Detalle de Funcionamiento 5

 Área de Administración 5

 Área de Registro..... 5

 Perfil de Usuario Registrado 6

 Modulo de Pago 6

 Vista de Contenido..... 6

Introducción y Definición del proyecto

En los últimos años se ha estado dado un crecimiento en el uso de internet como un medio de entretenimiento no limitándose a solamente el uso de la televisión, radio o la compra de estos en formato Dvd, Cd o Blu Ray.

Las empresas que crean estos contenidos como: música, videos, imágenes, juegos, aplicaciones y libros han ido percatándose de esta nueva tendencia por lo cual han querido incursionar en este mercado algo desaprovechado y que permite que sus contenidos se encuentren disponibles a las personas desde su propia casa y con gran facilidad.

Cada año aparecen nuevas tiendas virtuales que ofrecen servicios de streaming por medio de internet como Netflix, Hulu, Crunchyroll, etc. o la oportunidad de poder descargar contenidos como iTunes Store, Google Play Store, Spotify y Amazon. Estas tiendas ofrecen sus servicios por medio de una cantidad que es pagada por el usuario ya sea por la descarga de un contenido específico o hacer uso de su servicio mensualmente.

El proyecto propuesto pretende el hacer uso de esta forma de venta que no sido muy aprovechada y poco explorada por parte de las personas, ofreciendo así a los usuarios una forma de compra sencilla de contenido multimedia con un amplio catálogo de opciones.

La página permitirá a los usuarios el poder visualizar los contenidos que se encuentran en el catálogo para su compra, para poder comprar un contenido el usuario deberá de registrarse a la página y asociar su cuenta con una tarjeta de crédito en donde se cargará el monto total de la compra, los usuarios podrán encontrar el contenido que deseen por medio de búsquedas y organización de contenidos por tipos y categorías, los contenidos serán publicados por el administrador del sitio que podrá también modificar los contenidos ya publicados o darlos de baja cuando estos no se encuentren disponibles.

Descripción General

Se realizara un sitio web el cual tendrá como propósito lucrar con contenidos virtuales música, video, imágenes, libros, etc. Dicho sitio deberá contar con los siguientes módulos:

1. Área de administración: A esta área tendrán acceso únicamente usuarios administradores, en ella los administradores podrán ingresar nuevos contenidos, así como editar los ya posteados, se debe visualizar como un modulo independiente al sitio público, es decir se debe diseñar como un panel de control
 - a. Ingreso de nuevos contenidos: se mostrara un formulario donde el administrador detallara el contenido nuevo (precio, descripción, autor, etc.)
 - b. Modificar contenidos previos: se mostrara un formulario con todas los contenidos posteados, además de esto se podrá filtrar los resultados mediante palabras clave que el administrador ingrese
2. Área de contenidos: En esta área se visualizaran todos los contenidos posteados en una cuadrícula a manera de cartelera además se podrá seleccionar el tipo de media que se desea visualizar (música, video, etc.) y realizar búsquedas por palabras clave. Al hacer clic en un contenido se desplegaran los detalles del mismo como precio, nombre, etc.
3. Modulo de pago: Este modulo será el encargado de la comunicación con el webservice de algún portal de pagos en línea (ej. Paypal)
4. Panel de información: en este se desplegara la información del contenido seleccionado además de la valoración de los usuarios registrados como los comentarios acerca de este

Los usuarios deberán ser registrados en la aplicación, un usuario no registrado tendrá la opción de registrarse así como ver la cartelera en el área de contenidos mas no podrá acceder a los detalles del mismo

- Usuarios Administradores: podrán ser ingresados únicamente por otro usuario administrador
- Usuario Registrado: podrá ingresar a los detalles de la media además tendrá derecho a comprar media así como comentar la misma y valorarla
- Usuario No Registrado: este tendrá derecho a ingresar al área de registro además de el área de contenidos mas no podrá acceder al panel de información de este

Objetivos y Metas

Objetivos:

- Ser la tienda virtual más conocida en el área de Latinoamérica
- Ser el servicio de tienda virtual de mayor preferencia del público
- Ofrecer una amplia variedad en el contenido disponible y de acuerdo a las preferencias de cualquier persona que planea usar el servicio.
- Mantener un buen contacto con los usuarios por medio de un servicio de preguntas frecuentes y soporte técnico
- Ofrecer una forma sencilla de uso del sistema

Metas:

- Ofrecer contenido original dentro de la página dentro de los próximos 5 años
- Mantener en aumento el número de visitas y descargas proporcionalmente durante los primeros 5 meses
- Obtener las primeras 50,000 descargas antes de Junio del próximo año
- Aumentar las opciones de servicios de pago luego de 6 meses
- Ofrecer una extensión de la pagina por medio de una aplicación móvil luego del primer año

Detalle de Funcionamiento

Área de Administración

Modulo encargado de la gestión del contenido entiéndase carga, modificación y eliminación de contenidos, gestión de precios y ofertas,. Es usado solamente por el usuario administrador, un usuario administrador solo podrá ser creado por un administrador.

Área de Registro

Los usuarios que deseen comprar y descargar contenido media podrán registrarse esta área. El registro se realiza por medio de un formulario y sus datos son guardados por medio de una base de datos que contiene la información necesaria y pertinente sobre el usuario.

Perfil de Usuario Registrado

Se podrá almacenar información crítica de los usuarios como preferencias, información personal, y si el usuario desea almacenar número de tarjetas de crédito (No el numero de aprobación).

Modulo de Pago

En este modulo se procede a realizar el pago de determinado contenido. El pago será realizado usando un servidor externo para cargar a la cuenta el costo de un producto cualquiera

Vista de Contenido

Área en la cual se muestra el contenido disponible para compra y posterior descarga, esta área está disponible para todos los usuarios y contiene filtros de búsqueda para navegar entre el contenido.