

Instituto Tecnológico Superior De Lerdo



Programación móvil

Practica: 2.2

Profesor: Jesús Salas Marín

Alumno: Luis Andres Rodriguez Campos

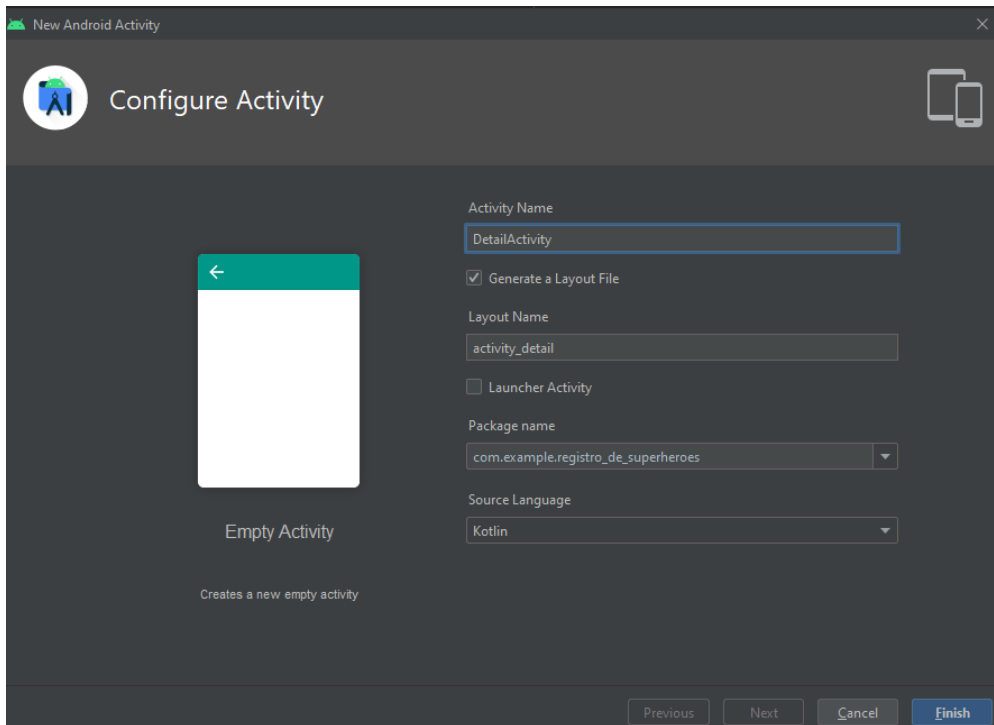
Carrera: Ing. Informática

Sección: A

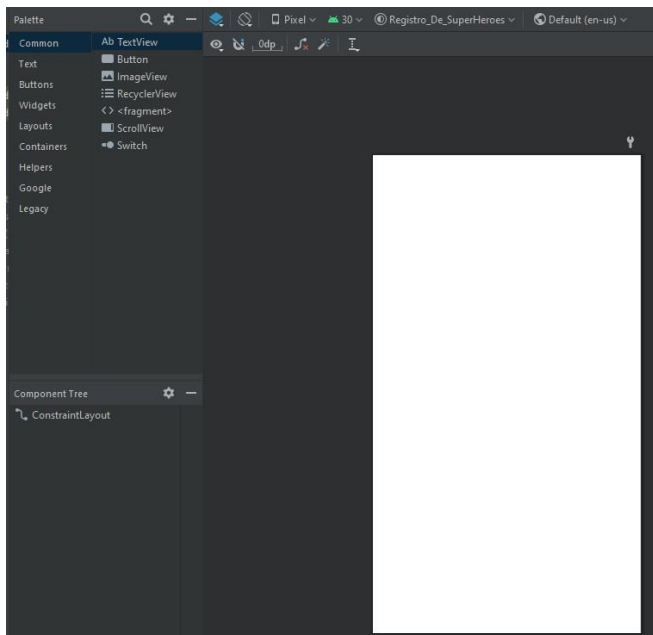
Grado: 8

Numero de control: 17231573

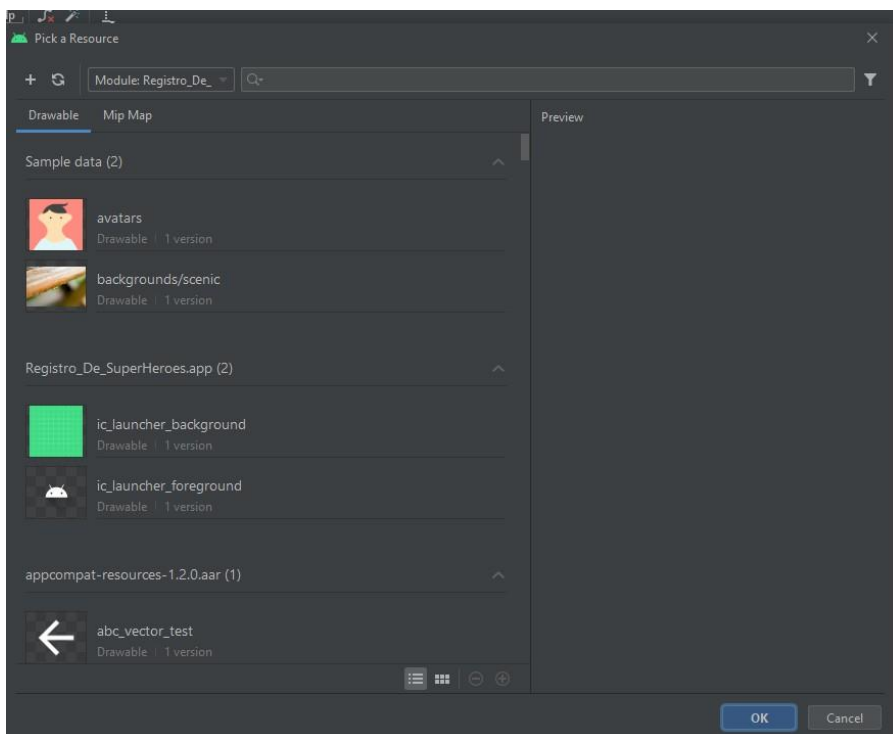
Crearemos una nueva app



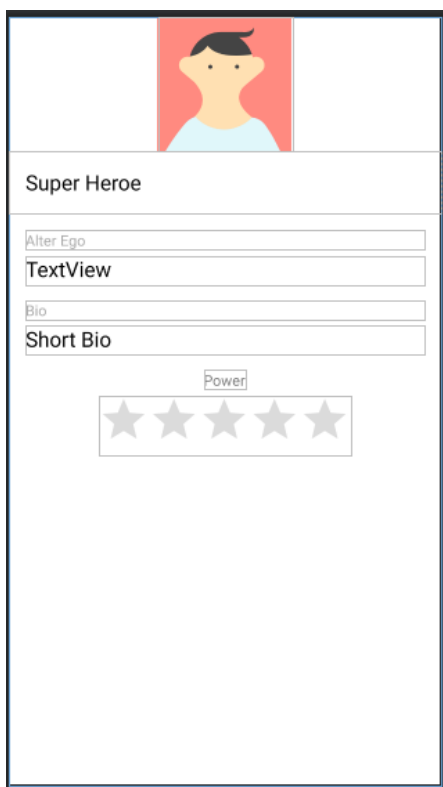
Agregaremos layout



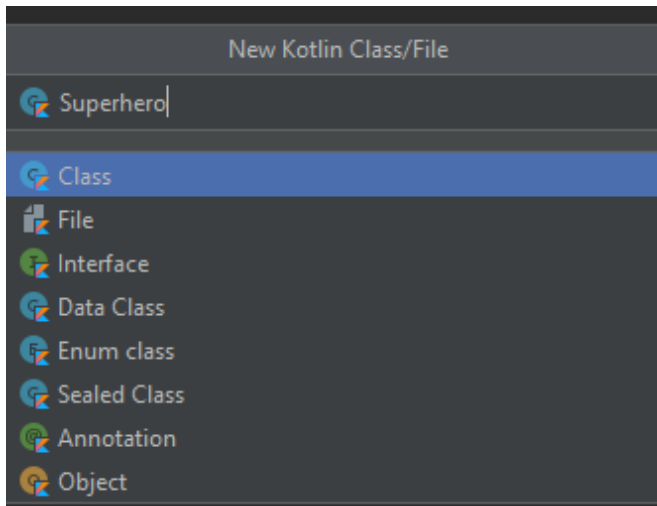
Estos son ejemplos de imágenes que tiene por predeterminado el Android studio



Ahora seguiremos añadiendo textview para que quede asi



Creamos una clase que sea el superhéroe



Para usar los atributos de este objeto usaremos este código

```
<TextView
    android:id="@+id/hero_name"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:padding="16dp"
    android:text="@{superhero.name}"
    android:textColor="@color/black"
    android:textSize="20sp"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/imageView" />
```

Ahora poniendo a prueba esto, añadimos a iroman, para la prueba



Iron man

Alter ego

Tony Stark

Bio

Short bio



Suphero name

Alter ego

Bio

Short bio



Cesar Gress Martinez