

Instituto Tecnológico Superior De Lerdo



Aplicaciones Móviles

Práctica: 1.13

Profesor: Ing. Jesús salas Marín

Alumno: Luis Andres Rodriguez Campos

Carrera: Ing. Informática

Sección: A

Grado: 8

Numero de control: 17231573

```

//Leccion 11
Enums()

}

fun Enums(){

    println(Type.AccountType.GOLD)

}

```

Cree lo que es una función llamada Enums en la cual puse adentro que imprimiera la cuenta tipo GOLD que cree una clase para eso.

Llamada **Type** y ahí encerré todos los tipos de cuentas como podemos observar ahí.

```

activity_main.xml × MainActivity.kt × Type.kt × Prog
package com.example.kotlinparaprincipiantes

class Type {
    enum class AccountType {
        BRONZE,
        SILVER,
        GOLD,
        PLATINUM
    }
}

```

```
reflection, allowed)
I/System.out: GOLD
```

También podemos asignar que nos arroje la cuenta que queramos si esta guarda en un valor que le pongamos.

```
fun Enums(){
    //GOLD
    val accountTypeFronApi = "gold"
    val accountType = Type.AccountType.valueOf(accountTypeFronApi)
    println(Type.AccountType.GOLD)
}
```

```
Apply Changes successfully finished in 2 s 175 ms.
I/System.out: GOLD
```

Y para saber si es verdadera la opción que elegimos encaso de que eligiéramos el tipo **GOLD**

```
val accountTypeFronApi = "GOLD"
val accountType = Type.AccountType.valueOf(accountTypeFronApi.toUpperCase())
println(accountType == Type.AccountType.GOLD)
```

```
Apply Changes successfully finished in 427 ms.  
I/System.out: true
```

Conclusión: Nos ayuda mucho tener este tipo de cosas en programación nos ayuda ahorrar tiempo y a veces código la verdad es que es de mucha ayuda y en este caso nos ayudó a elegir una cuenta