

Instituto Tecnológico Superior De Lerdo



Programación móvil

Practica: 1.3

Profesor: Jesús Salas Marín

Alumno: Luis Andres Rodriguez Campos

Carrera: Ing. Informática

Sección: A

Grado: 8

Numero de control: 17231573

```

package com.example.holamundo

import ...

class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
        variables()
    }
    private fun variables() {

        var miVariable = "Hola Mundo"
        println(miVariable)
    }
}

```

```

12     private fun variables() {
13
14         var miVariable = "Hola Mundo"
15         println(miVariable)
16
17     }
18 }

```

MainActivity

holamundo: Accessing hidden method Landroid/view/ViewGroup;->makeOptionalFitsSystemViews() (method not found)

out: Hola Mundo

Connection: HostConnection::get() New Host Connection established 0xf0bde0e0, tid=1

The screenshot displays the Android Studio interface. On the left, the project explorer shows the package `com.example.holamundo` with subfolders `BuildConfig`, `res`, `res (generated)`, and `Gradle Scripts`. The main editor shows the `MainActivity` file with the following Kotlin code:

```
10     variables()  
11 }  
12 private fun variables() {  
13  
14     var miVariable = "Hola Mundo"  
15     println(miVariable)  
16     val miConstante = "Hola siempre"  
17     println(miConstante)  
18  
19 }  
20 }
```

Below the editor, the `app` tab is active, showing the logcat output:

```
D/libEGL: loaded /vendor/lib/egl/libGLESv2_emulation.so  
W/ampl.holamund: Accessing hidden method Landroid/view/View;->computeFitSystemWindow()  
    Accessing hidden method Landroid/view/ViewGroup;->makeOptionalFitsSystemWindow()  
I/System.out: Hola Mundo  
    Hola siempre
```

A separate window at the bottom shows a snippet of the log output:

```
I/System.out: Hola Mundo  
    Hola siempre
```

Conclusión:

Las variables y las constante tienen diferentes funciones en cualquier lenguaje de programación, Kotlin no es la excepción aunque la facilidad para crear estas variables y constantes nos facilita todo a la hora de programar ya que se declaran de una manera muy fácil y concisa.