

Instituto Tecnológico Superior De Lerdo



Aplicaciones Móviles

Práctica: 1.10

Profesor: Ing. Jesús salas Marín

Alumno: Luis Andres Rodriguez Campos

Carrera: Ing. Informática

Sección: A

Grado: 8

Numero de control: 17231573

```

/*
hablaremos de la funcion nullsafety la seguridad contra nulos
*/
fun nullSafety(){
    // una constante de tipo string
    var myString = "Gerardon"
    println(myString)
}

```

El clásico hola mundo o imprimir algo en la pantalla.

Esto debería dar un error de compilación.

```
I/System.out: Gerardon
```

```

//Variable null safety
var mySafetyString: String? = "Gerardon null safety"
mySafetyString = null
println(mySafetyString)

```

```

mySafetyString = "SMALLVILLE"
println(mySafetyString)
/*

if (mySafetyString != null) {
    println(mySafetyString!!)
}else{
    println(mySafetyString)
}*/

//Safe call
println(mySafetyString!!.length)

mySafetyString?.let {it: String
println(it)
}?: run {this:MainActivity
println(mySafetyString)
}

```

Ejemplo 1

```

fun ejemplo1() {
    var neverNull: String = "Esto no puede ser nulo" // 1
    //neverNull = null // 2
    var nullable: String? = "Puedes mantener un nulo aqui" // 3
    nullable = null // 4
    var inferredNonNull = "El compilador asume no nulo" // 5
    //inferredNonNull = null // 6

    fun strLength(notNull: String): Int { // 7
        return notNull.length
    }
    strLength(neverNull) // 8
    //strLength(nullable) // 9
}

```

No me función muy bien los códigos de hecho, los que puse como una línea de comentarios fueron los que no funcionaron.

Ejemplo 2

```
fun ejemplo2() {  
    fun describeString(maybeString: String?): String { // 1  
        if (maybeString != null && maybeString.length > 0) { // 2  
            return " Cadena de longitud ${maybeString.length}"  
        } else {  
            return " Cadena vacía o nula " // 3  
        }  
    }  
}
```

Pues no se ve que revele nada la ventana de Run así que no veo que haya hecho algo, como para poderlos explicar.

Conclusión: la verdad si es una ventaja tener algo guardado como null, para que el programa no se venga abajo y no se crashe. Valla que nos pueda dejar algo con valor null.