

Instituto Tecnológico Superior De Lerdo



Programación móvil

Practica: 1.6

Profesor: Jesús Salas Marín

Alumno: Luis Andres Rodriguez Campos

Carrera: Ing. Informática

Sección: A

Grado: 8

Numero de control: 17231573

Introducimos el siguiente código para las sentencias when

```
private fun practica5() {  
    var count = 42  
  
    val answerString = when {  
        count == 42 -> " Yo tengo la respuesta."  
        count > 35 -> " La respuesta esta cerca."  
        else -> " La respuesta se me escapa."  
    }  
    println(answerString)  
  
    val languageName: String? = null  
    if (languageName != null) {  
        // No es necesario escribir languageName?.toUpperCase()  
        println(languageName.toUpperCase())  
    }  
}
```

```
I/System.out: La respuesta esta cerca.  
D/HostConnection: HostConnection::get() New
```

El when podría usarse como un switch/case de c# o diferentes lenguajes, ya que tienen una gran similitud.

Conclusión.

La sentencia when puede ser de gran ayuda para evitar usar tantos ifs y elseif, como se puede observar en las ss anteriores, aunque tiene sus funciones adicionales como cualquier tipo de sentencia.