## Instituto Tecnológico Superior De Lerdo



## Programación móvil

Practica: 4.1

Profesor: Jesús Salas Marín

Alumno: Luis Andres Rodriguez Campos

Carrera: Ing. Informática

Sección: A

Grado: 8

Numero de control: 17231573

Primero modificaremos el objeto creado con anterioridad denominado "Constants"

```
package com.hackaprende.earthquakemonitor

─object constants {

const val BASE_URL = "https://earthquake.usgs.gov/earthquakes/feed/v1.0/"

const val GET_LAST_HOUR_URL = "summary/all_hour.geojson"

△}
```

Ahora modificaremos la conexión a la base de datos para utilizar sus valores

También el archivo de la base de datos lo modificaremos de la siguiente manera

Modificaremos todos estos archivos con los siguientes codigos

```
package com.hackaprende.earthquakemonitor.api;

import java.util.List;

public class EarthquakeJSONResponse {
    private List<Feature> features;

public List<Feature> getFeatures() { return features; }
}
```

```
Feature.java X deglist_item.xml X deglist_item.xml X degree com.hackaprende.earthquakemonitor.api;

package com.hackaprende.earthquakemonitor.api;

public class Geometry {
 private double[] coordinates;

public double getLongitude() { return coordinates[0]; }

public double getLatitude() { return coordinates[1]; }

}
```

```
Featurejava × deglist_item.xml × deglist_item.xml × degree Properties.java × v

package com.hackaprende.earthquakemonitor.api; Analyzing...

public class Properties {
    private double mag;
    private String place;
    private long time;

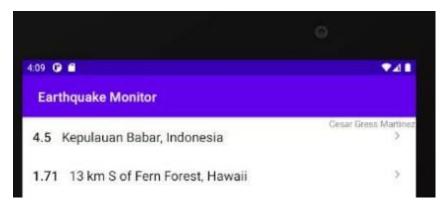
public double getMag() { return mag; }

public String getPlace() { return place; }

public long getTime() { return time; }

}
```

Así quedaría nuestra app en la versión visual



```
<TextView
    android:id="@+id/eq_list_item_magnitude"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:textColor="@color/text_black"
    android:textSize="18sp"
    android:gravity="center"
    android:textStyle="bold"
    tools:text="4.6" />

    android:id="@+id/eq_list_item_arrow"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_alignParentEnd="true"
    android:src="@drawable/ic_chevron_right_gray" />

    android:id="@+id/eq_list_item_title"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_marginStart="16dp"
    android:layout_marginEnd="16dp"
    android:textColor="@color/text_black"
    android:textSize="18sp"
    android:layout_toEndOf="@id/eq_list_item_magnitude"
    android:layout_toStartOf="@id/eq_list_item_arrow"
```

Si damos click se nos abrirá el terremoto



## Conclusiones

Esta practica presento más problemas ya que al usar bases de datos y apis, se dificulta un poco más en investigar como se usa cada una de estas cosas, pero al saber dominar estas tecnologías es mucho más fácil el manejo de datos y el uso de estos, para mostrarlos y de más.