

# Sistema de Gestion para el concurso de Proyectos de la EPIS

Jose Pastor Mendoza, Franklin Huichi Contreras, and Andrés De La Barra Vasquez  
*Universidad Privada de Tacna \Facultad de Ingenieria \Escuela Profesional de Ingenieria de Sistemas*

## Resumen

Debido a que usan diferentes herramientas durante la gestión del concurso de proyectos de Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas de la Universidad Privada de Tacna, se desarrollará un sistema web denominado "Sistema de Gestión de Proyectos para la EPIS" donde se pueda realizar dicha gestión y unificar los procesos.

## Abstract

Because they use different tools during the management of the project contest of the Professional School of Systems Engineering of the Private University of Tacna, a web system called "Project Management System for EPIS" will be developed where said management and unify processes.

## I. INTRODUCCIÓN

Los sistemas de gestion es un metodo que se usa para poder administrar, dirigir, operar y observar los cambios de una empresa, institucion, o una area determinada con el fin de poder generar resultados positivos y toma de decisiones basadas en datos o hechos concretos. El sistema de gestion a su vez permite tener eficiencia y eficacia en desempeño de una organizacion incuyendo calidad en la misma gestion del area objetivo.

Es por ello que en el presente proyecto va referido al rubro de educación universitaria; ya que se observó que en la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas realizan algunos procesos de manera no automatizada para la gestión del concurso de proyectos, debido a ello este proyecto se justifica para el beneficio del concurso y la institucion la cual implica a los estudiantes, administradores y jurados.

## II. AUTORES

- José Edilberto Pastor Mendoza.
- Franklin Carlos Huichi Contreras.
- Andrés De La Barra Vasquez.

## III. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

### A. Descripcion del problema

En la Universidad Privada de Tacna con referencia al concurso de proyectos de la misma intuticion no cuenta con una estructura definida en los concursos liberados durante el semestre academico.

Los problemas que se encontro son los siguientes:

- Los docentes para asegurar la calidad del concurso nesecitan revisar que el proyecto no se haya realizado anteriormente, es por ello que se basan en el

historial de los proyectos presentados en anterioridad, para ello realizan esta revision en conjunto con la documentacion presentada por los alumnos no sea una copia de documentos de proyectos anteriormente presentados en el concurso para ello realizan una comparacion con la documentacion de proyectos anteriores haciendo de este una tarea tediosa y casi imposible de poder abarcar todas las documentaciones presentadas.

- Por parte del alumnos tambien el problema seria de que al no saber como se presenta una documentacion adecuada sufre constantes problemas al momento de entregar, debido a que resulta que no tiene el formato adecuado la documentacion presentada al docente.
- Otro problema que se observo y que muchos alumnos demandaban era la transparencia en los votos realizados durante el concurso de proyectos, lo cual ellos querian saber en que criterio de calificacion fallaron segun los jurados, en la cual los estudiantes tambien querian votar por sus proyectos favoritos de manera que esten involucrados como parte de este concurso.
- Otro problema que se observo es que debido a la gran cantidad de proyectos presentados anteriormente existe ideas parecidas o iguales ya realizadas, esto hace que los alumnos al desconocer la existencia de estos proyectos repiten los mismos haciendo los concursos monotonos y con falta de originalidad.

### B. Problema

#### 1. General

¿ Podra un sistema de gestion resolver los problemas del concurso de proyectos?

## 2. Especificos

- ¿Podra el sistema resolver el problema de los alumnos acerca de la correcta presentacion de la documentacion del proyecto?
- ¿El sistema podra detectar si el documento de un alumno es realizado de manera legal y que no contiene copia alguna de documentacion anteriormente presentadas ?
- ¿El sistema podra tener transparencia en su votacion en el transcurso del concurso de proyectos ?

### C. Justificacion

Hoy en día las empresas necesitan tecnologia para que sus empleados sean eficientes en su trabajo, de esta manera pueden beneficiarse para obtener una mejor calidad de servicio, mejorar sus procesos y por consiguiente clientes satisfechos.

### D. Alcance

El proyecto se realizara para la gestion de concursos de proyectos en la escuela de la epis, que tendran los modulos de revision, sorteo, categorias, cursos, docentes, creacion de eventos y el seguimiento de votos para la gestion de el concurso de proyectos.

## IV. OBJETIVOS

### A. General

Resolver los problemas del concurso de proyectos aplicando tecnologias de parte web y movil. Asu vez integrar todas las actividades involucradas en el proceso del concurso de proyectos ,explicados como problemas, de la EPIS.

### B. Especificos

- Crear un servicio que nos permita verificar si un documento es unico y no una copia del historial de documentos.
- Crear un servicio que nos permita subir los proyectos a una base de datos.
- Crear un servicio que nos permita autenticar nuestras credenciales en una base de datos.
- Integrar estos servicios en una aplicacion movil y en un sitio web, todo ello haciendo el uso correcto que nesecite cada una de las aplicaciones.

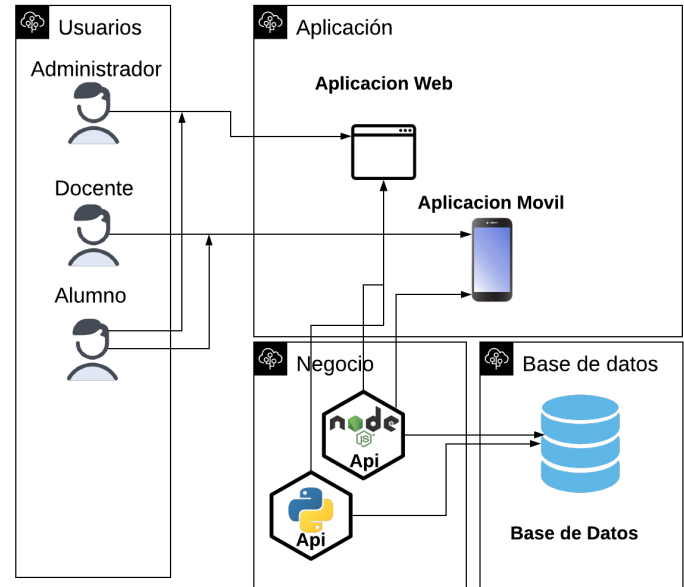
## V. DESARROLLO DE LA PROPUESTA

La presente propuesta plantea:

- Realizar una aplicación web que contenga 3 vistas: 1 para los estudiantes, otra para el administrador del concurso de proyectos (Ingeniera Liliana) y otra para los jurados.
- Para la vista del estudiante, tendrá que crearse una cuenta , luego tendrá una vista sobre información respecto al concurso de proyectos(documentos que necesite) y también, un modulo para subir toda la documentación y registrar su proyecto que será enviado a evaluar por el administrador.
- Para la vista del administrador, tendrá un modulo para ver las solicitudes de los proyectos que desean registrarse para participar. Tendra otro modulo para organizar que categorías y que cursos van a participar. Otro modulo será para agregar a los jurados para cada categoría. Otro modulo para hacer un seguimiento de votos.
- Para la vista del jurado, solo tendrán el modulo para votar según la categoría a la que esten asignados.
- Tambien se plantea agregar un chatbot al Facebook de Tutoria Epis, la cual se encargara de dar información histórica sobre el concurso de proyectos (referido a información del pasado sobre los ganadores de anteriores ediciones, nombres de proyectos que hayan participado).

Tecnologías que usaremos :

- **Laravel** : Laravel es un framework de código abierto para desarrollar aplicaciones y servicios web con PHP 5 y PHP 7. Su filosofía es desarrollar código PHP de forma elegante y simple, evitando el "código espagueti". Fue creado en 2011 y tiene una gran influencia de frameworks como Ruby on Rails, Sinatra y ASP.NET MVC
- **Reactjs** : React es una biblioteca Javascript de código abierto diseñada para crear interfaces de usuario con el objetivo de facilitar el desarrollo de aplicaciones en una sola página. Es mantenido por Facebook y la comunidad de software libre. Han participado en el proyecto mas de mil desarrolladores diferentes.
- **MySQL o PostgreSQL**: PostgreSQL, también llamado Postgres, es un sistema de gestión de bases de datos relacional orientado a objetos y de código abierto, publicado bajo la licencia PostgreSQL.



## VI. CONCLUSIONES

- La presente propuesta resuelve e integra las actividades totales que conlleva la realización del concurso de proyectos de la EPIS, tales como la inscripción de los participantes, organización de los equipos y también calificación de los jurados.
- La implementación de una funcionalidad extra, que es la posibilidad de los estudiantes espectadores para votar por el proyecto que más simpatizan, solicitada por la organizadora del concurso como una posibilidad a implementar a futuro.
- Las tecnologías web a aprender y desarrollar durante el proceso del proyecto involucran la actualización e investigación por parte del grupo de trabajo, lo cual cumple uno de los objetivos principales como estudiantes de la carrera de Ingeniería de Sistemas, el cual es ser autodidactas y buscar la constante capacitación, al tener tecnologías renovadas cada día.