

Sistema de Gestion para el concurso de Proyectos de la EPIS

Jose Pastor Mendoza, Arlyn Cotrado Coaquira, and Andrés De La Barra Vasquez
Universidad Privada de Tacna \Facultad de Ingenieria \Escuela Profesional de Ingenieria de Sistemas

Resumen

Debido a que usan diferentes herramientas durante la gestión del concurso de proyectos de Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas de la Universidad Privada de Tacna, se desarrollará un sistema web denominado "Sistema de Gestión de Proyectos para la EPIS" donde se pueda realizar dicha gestión y unificar los procesos.

Abstract

Because they use different tools during the management of the project contest of the Professional School of Systems Engineering of the Private University of Tacna, a web system called "Project Management System for EPIS" will be developed where said management and unify processes.

I. INTRODUCCIÓN

El presente proyecto va referido al rubro de educación universitaria; se observó que en la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas realizan algunos procesos de manera no automatizada para la gestión del concurso de proyectos, haciendo uso también de diferentes herramientas. Este proyecto se justifica por el beneficio que implica para los estudiantes, administradores y para los jurados.

II. OBJETIVOS

- Integrar todas las actividades involucradas en el proceso del concurso de proyectos de la EPIS.
- Facilitar a todos los usuarios el proceso que les corresponda realizar según su rol.
- Investigar el uso de tecnologías web para la realización del proyecto.
- Crear un producto completo para mejorar tiempos y organizar procesos.

III. PROBLEMÁTICA

No tener una estructura definida en los concursos liberados en la universidad privada de Tacna, la necesidad de poder gestionarlo con más herramientas y más procesos se ve necesaria para poder establecer informes y un control avanzado de ello. Se conversó con la ingeniera Liliana respecto a la problemática respecto a la gestión del concurso de proyectos de la EPIS y nos indicó que actualmente no se cuenta con un sistema específico para

esta actividad, por lo que deben recurrir al uso de Excel, Gmail, un software online solo para realizar sorteos, así como también implementar algunas funciones extras para realizar la calificación de proyectos por parte de los jurados y sobretodo, unificar estos procesos.

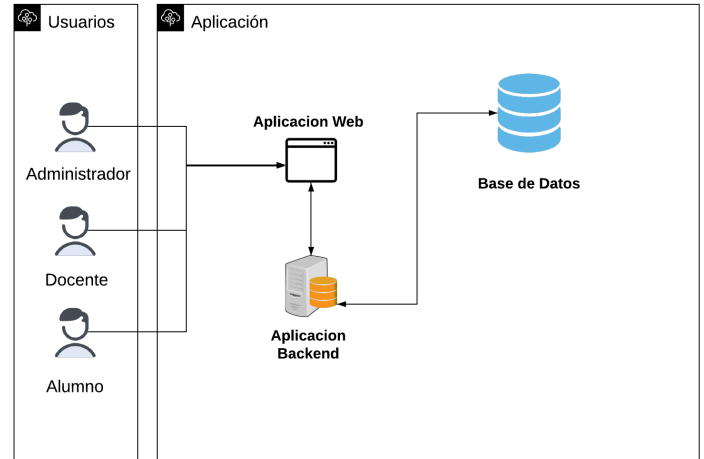
IV. DESARROLLO DE LA SOLUCIÓN

La presente propuesta plantea:

- Realizar una aplicación web que contenga 3 vistas: 1 para los estudiantes, otra para el administrador del concurso de proyectos (Ingeniera Liliana) y otra para los jurados.
- Para la vista del estudiante, tendrá que crearse una cuenta, luego tendrá una vista sobre información respecto al concurso de proyectos (documentos que necesite) y también, un módulo para subir toda la documentación y registrar su proyecto que será enviado a evaluar por el administrador.
- Para la vista del administrador, tendrá un módulo para ver las solicitudes de los proyectos que desean registrarse para participar. Tendrá otro módulo para organizar que categorías y que cursos van a participar. Otro módulo será para agregar a los jurados para cada categoría. Otro módulo para hacer un seguimiento de votos.
- Para la vista del jurado, solo tendrán el módulo para votar según la categoría a la que estén asignados.
- También se plantea agregar un chatbot al Facebook de Tutoría Epis, la cual se encargará de dar información histórica sobre el concurso de proyectos (referido a información del pasado sobre los ganadores de anteriores ediciones, nombres de proyectos que hayan participado).

Tecnologías que usaremos :

- Backend : Laravel



- Frontend : Reactjs

- Database : MySQL o PostgreSQL

V. CONCLUSIONES

- La presente propuesta resuelve e integra las actividades totales que conlleva la realización del concurso de proyectos de la EPIS, tales como la inscripción de los participantes, organización de los equipos y también calificación de los jurados.
- La implementación de una funcionalidad extra, que es la posibilidad de los estudiantes espectadores para votar por el proyecto que más simpatizan, solicitada por la organizadora del concurso como una posibilidad a implementar a futuro.
- Las tecnologías web a aprender y desarrollar durante el proceso del proyecto involucran la actualización e investigación por parte del grupo de trabajo, lo cual cumple uno de los objetivos principales como estudiantes de la carrera de Ingeniería de Sistemas, el cual es ser autodidactas y buscar la constante capacitación, al tener tecnologías renovadas cada día.