

Средствами библиотеки JavaFX было реализована игра «2048».

Начальное окно приложения (Рисунок 1) содержит главное меню. При нажатии на кнопку Exit происходит закрытие приложения. При нажатии на кнопку New game появляется игровое поле и начинается игра.

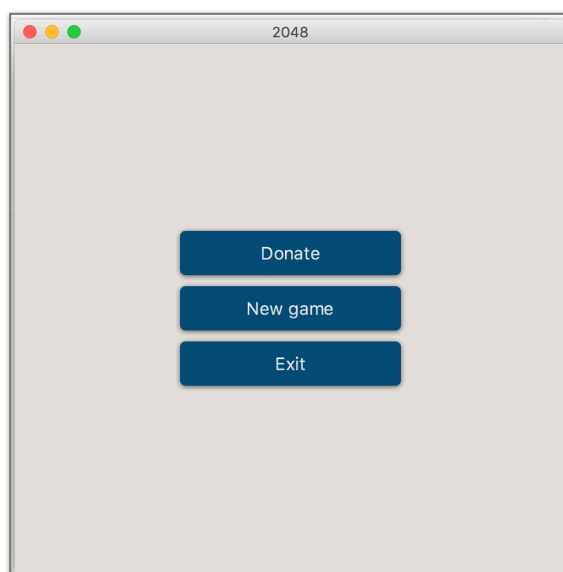


Рисунок 1. Главное меню приложения

Игровой процесс довольно простой, необходимо, нажимая клавиши вверх, вниз, влево и вправо на клавиатуре, соединять квадраты с одинаковыми значениями. Для удобства пользователя каждый квадрат имеет собственный цвет. Цель игры - собрать один квадрат со значением 2048. Игра компилируется в файл с расширением JAR и в результате может быть запущена под различными платформами. На рисунке 2 и 3 предоставлены скриншоты работы программы в операционных системах Windows 10 и Mac OS соответственно.

Ниже, на рисунке 4, представлена диаграмма деятельности.

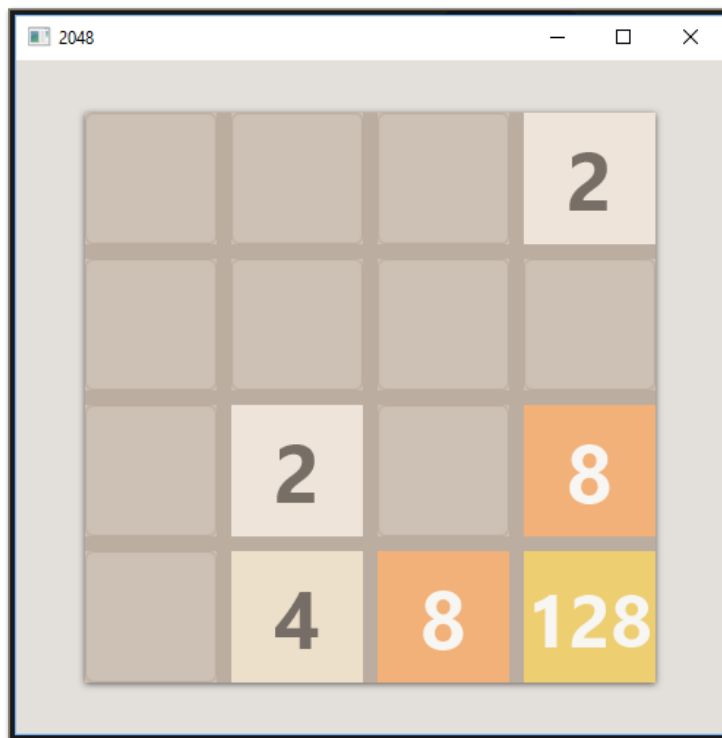


Рисунок 2. Игровой процесс в операционной системе Windows 10

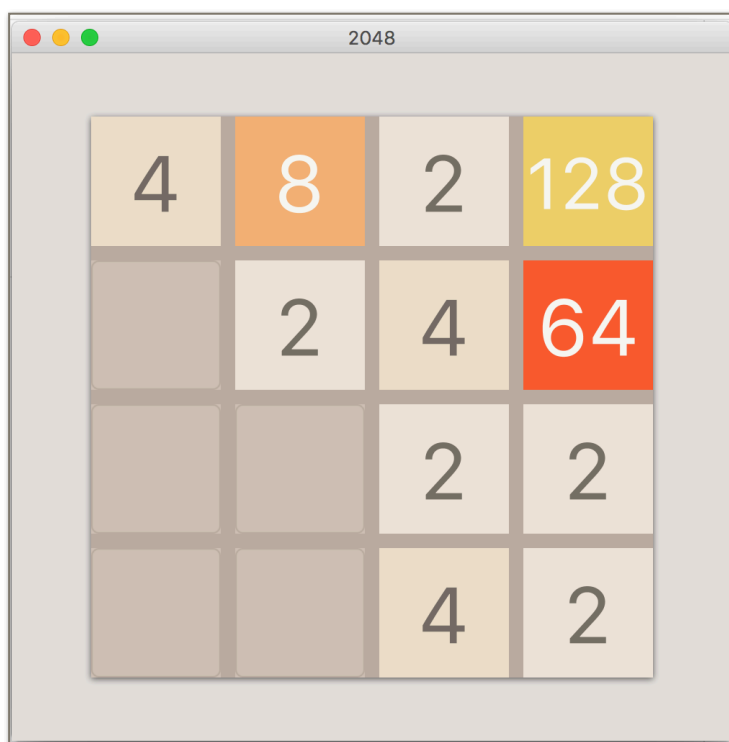


Рисунок 3. Игровой процесс в операционной системе Mac OS

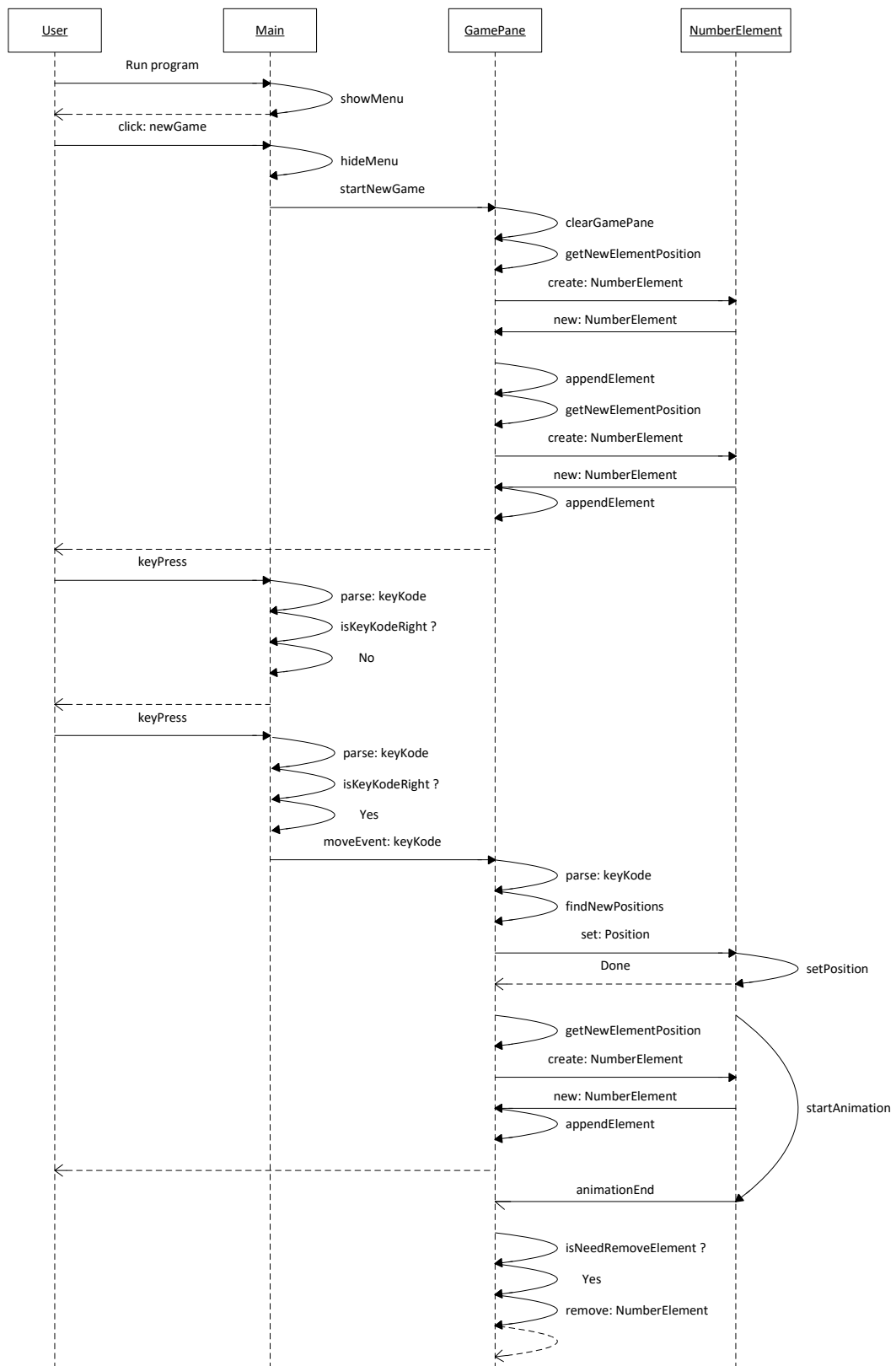


Рисунок 4. Диаграмма деятельности общего игрового процесса

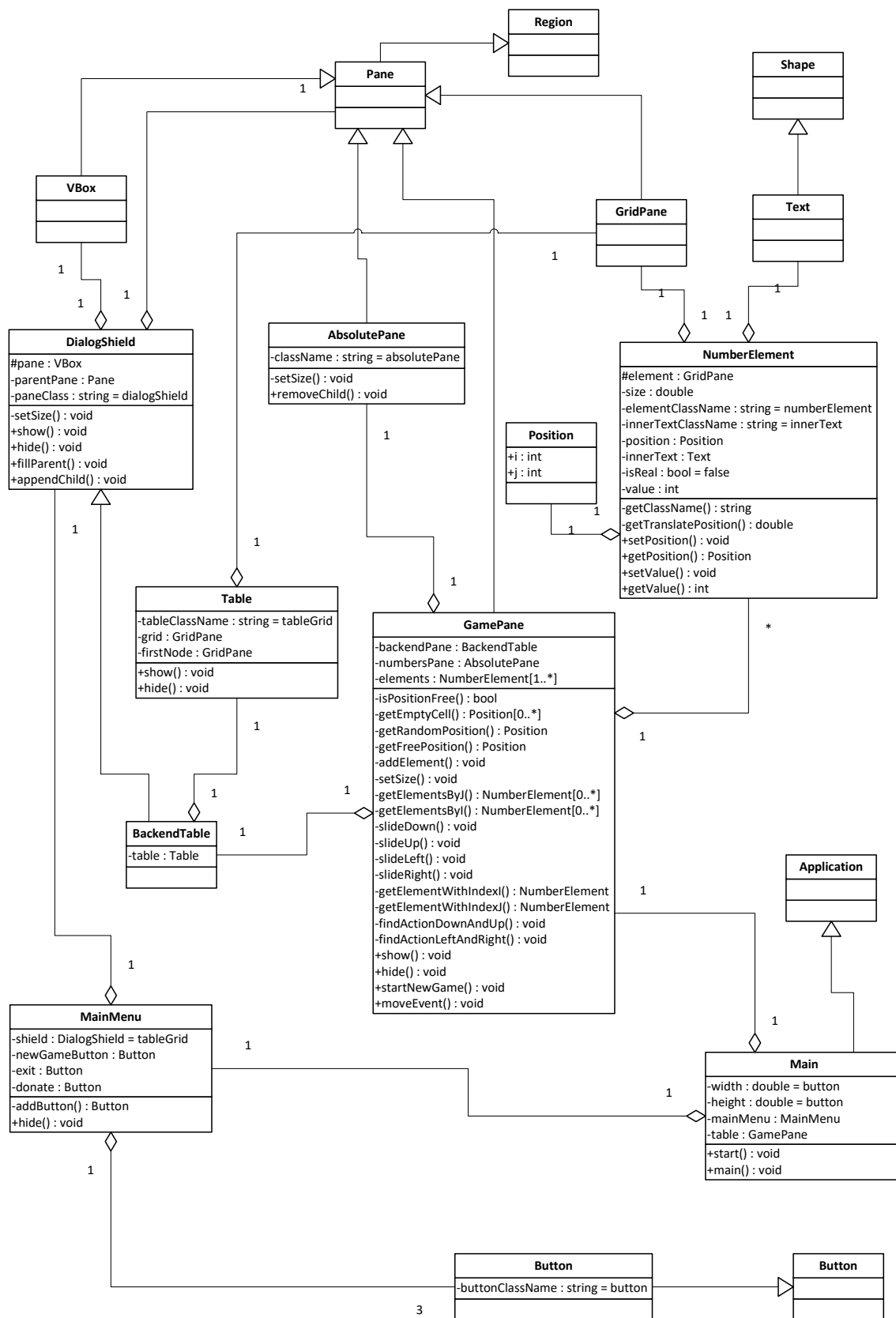


Рисунок 5. Диаграмма классов