Кроссплатформенное программирование

Искра Наталья Александровна ст. преподаватель кафедры ЭВМ а. 510a - 5 natallia.iskra@gmail.com

Лекция №1. Вводная

- 1. Предмет, задачи и структура курса
- 2. Особенности кроссплатформенных решений
- 3. Установка и настройка Java

1. Предмет, задачи и структура курса

- Что мы будем изучать?
- Что мы научимся делать?
- Сколько будет лекций и о чём они будут?
- Что мы будем делать на практических занятиях?
- Что изучать/осваивать дополнительно?
- Как получить зачёт?

Что мы будем изучать?

- Объектно-ориентированное программирование (на новом уровне)
- Функциональное программирование (не путать с "процедурным"!)
- Кроссплатформенные решения
- Технологии создания кроссплатформенных интерфейсов пользователя
- Многопоточное программирование

Что мы научимся делать?

- Устанавливать, настраивать и использовать инструментарий разработки кроссплатформенных решений
- Создавать программное обеспечение с графическим интерфейсом пользователя
- Искать информацию о том, как создавать программное обеспечение с графическим интерфейсом пользователя
- Писать рекурсивные функции, лямбда-функции, функции высших порядков
- Работать со списками и паттернами

Что мы будем делать в университете?

- Сколько будет лекций? 12
- Обязательно ли ходить на лекции? ???
- Будут ли нам давать слайды? не совсем!
- Что будем делать на практических занятиях? писать игры (и играть в них)
- Что в конце? зачёт

Какие книги можно почитать?

- Философия Java. Эккель Б. (Thinking in Java)
- Java 2. Хорстман К., Корнелл Г. в 2-х томах (Core Java)
- Scala для нетерпеливых. Хорстман К. (Scala for the Impatient)
- Functional Programming in Scala. Paul Chiusano,
 Runar Bjarnason (MEAP edition)

Где в Интернете можно найти...?

- official documentation: http://docs.oracle.com/javase/
 8/docs/api/
- tutorials: <a href="http://docs.oracle.com/javase/tutorial/javase/tutorial/javase/tutorial/
- translate.google.com если вдруг "Я не знаю английского!"

Онлайн - курсы?

- https://www.coursera.org/course/progfun Курс от создателя языка Scala
- https://www.coursera.org/course/proglang Функциональное и объектно-ориентированное программирование, несколько языков, много практики
- https://courses.edx.org/courses/DelftX/FP101x/
 3T2014/info Курс с монадами

Условия успеха

- Посетить все лекции (и написать об этом конспект)
- Написать игру, приносящую радость, на лабораторных работах
- Решить на зачёте много задач
- Успешно пройти онлайн-курс (см. предыдущий слайд)
- Сделать доклад на студенческой конференции про кроссплатформенное программирование, функциональное программирование, интересную программу, которую вы написали (до 15 марта)

2. Особенности кроссплатформенных решений

- Понятие "вычислительная платформа" окружение (environment), в котором может выполнятся ПО, "уважая" её ограничения (constraints) и используя её возможности (facilities).
- Платформа может включать: аппаратную архитектуру (hardware), операционную систему и библиотеки (runtime libraries)

Платформы

 Аппаратные платформы - архитектура компьютера или архитектура процессора.

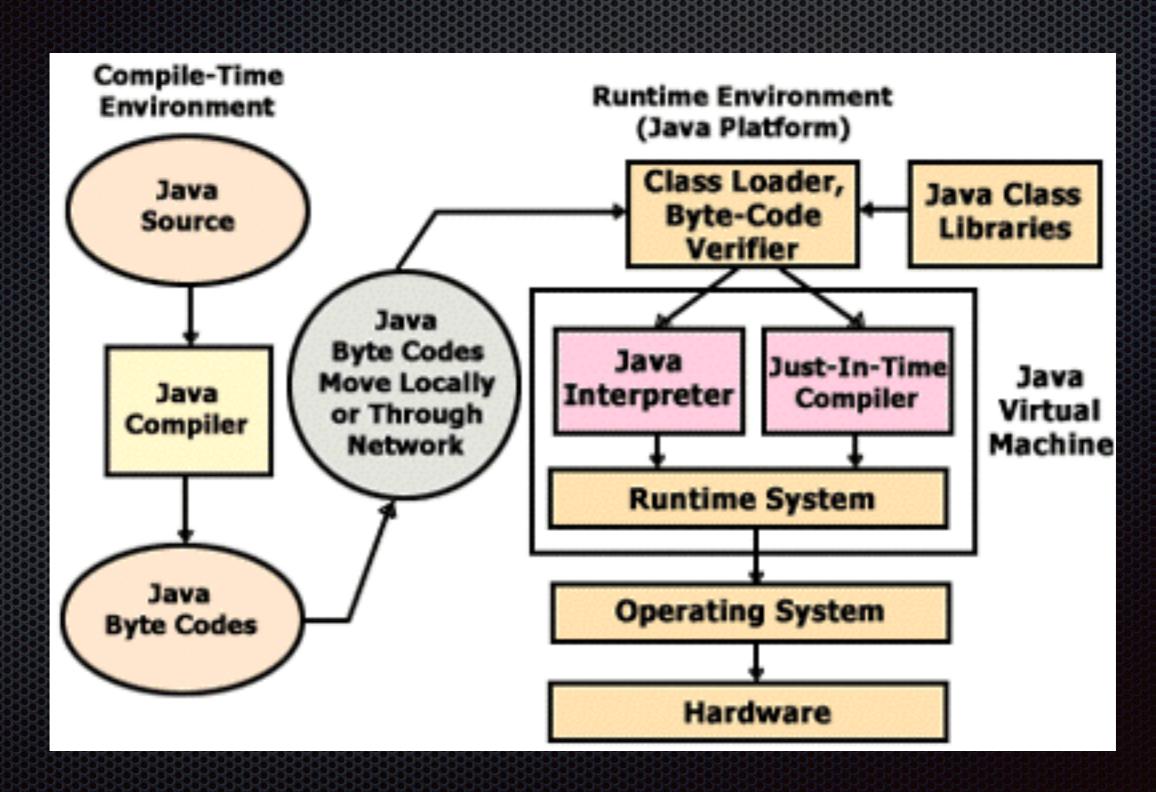
Пример: процессор x86 или x86-64, как правило работает под управлением Windows (но может также работать с Linux, OpenBSD, Mac OS X и т.д.)

Платформы

■ Программные платформы - операционная система или окружение программирования (programming environment)

```
Примеры:
Android (смартфоны и таблеты)
Microsoft Windows (х86, ARM)
Mac OS X (х86)
Linux (х86, PowerPC и др.)
Solaris (SPARC, х86)
Play Station 3, 4, Vita
Java
BSD, DOS, OS/2
```

Платформа Java



Кроссплатформенное программное обеспечение

- Понятие "кроссплатформенный" (cross-platform, multi-platform, platform independent) атрибут ПО.
- Кроссплатформенное ПО может быть двух типов:
- 1. требует сборки (или компиляции) для каждой платформы
- 2. не требует предварительных действий (интерпретируемые языки, байт-код)

Кроссплатформенное ПО

- Web-приложения
- Традиционные приложения (кроссплатформенная виртуализация, скриптовые и интерпретируемые языки)
- **и** Игры

Подходы к кроссплатформенному программированию

- несколько версий одного приложения для разных платформ
- использование программного обеспечения, скрывающего различия между платформами (абстракция) - программы запускающиеся на JVM, .NET (для любых Windows :)), WLanguage
- смешивание подходов (пример: Firefox, Emacs)

Основные проблемы в кроссплатформенном программировании

- тестирование приложений ("write once run everywhere" ->
 "write once debug everywhere")
- ограничение в использовании только "наименьшего общего делителя"
- разные конвенции для графического интерфейса пользователя (и не только)
- использование нативных форматов пакетов (rpm, msi, dmg)
- проблемы безопасности

Кроссплатформенное программирование на Java и Scala

Домашнее задание

Прочитать первую главу любой книги по Java (Scala):

- история создания языка
- "Почему Java (Scala)?"

3. Установка и настройка Java (практическая часть)

- JDK, JRE, JavaSE, JavaEE, JavaME ... что есть что, откуда качать, как установить
- Eclipse где скачать, как использовать
- первая программа на Java (Hello, World!)
- немного о первой лабораторной работе

Жаргон Java

Наименование	Аббревиатура	Пояснение
Java Development Kit	JDK	для программирования
Java Runtime Environment	JRE	для запуска программ
Standard Edition	SE	для настольных и простых серверных приложений
Enterprise Edition		для сложных серверных приложений
Micro Edition	ME	для мобильных устройств
Java 2	J2	версии Java 1998-2006

http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html

ORACLE"	Sign In/Register Help Country ~ Communities ~ I am a ~ I want to ~ Search Products Solutions Downloads Store Support Training Partner	ns About OTN		
racle Technology Network > 、	Java > Java SE > Downloads			
Java SE	Overview Downloads Documentation Community Technologies Training	Java SDKs and Tools		
Java EE		Java SE		
Java ME	Java SE Downloads	Java EE and Glassfish		
Java SE Support		Java ME		
Java SE Advanced & Suite		Java Card		
Java Embedded	≝ Java⁻ ⊗ NetBeans	NetBeans IDE		
Java DB	S Java	Java Mission Control		
Web Tier		Java Resources		
Java Card	DOWNLOAD ±	Java APIs		
Java TV	Java Platform (JDK) 8u101 / 8u102 NetBeans with JDK 8	_		
New to Java	Java Platform, Standard Edition Technical Articles Demos and Videos			
Community	▼ Delilos dilu videos			
Java Magazine	Java SE 8u101 / 8u102 Java SE 8u101 includes important security fixes. Oracle strongly recommends that all Java SE 8			
	users upgrade to this release. Java SE 8u102 is a patch-set update, including all of 8u101 plus additional features (described in the release notes).	Java Magazine		
	Learn more +	Java.net		
		Developer Training		
	Installation Instructions JDK POWN CARA TO SEE THE PROPERTY OF THE PRO	Tutorials		
	Release Notes DOWNLOAD DOWNLOAD	Java.com		
	Oracle License Server JRE			
	Java SE Products DOWNLOAD DOWNLOAD			
	Third Party Licenses			
	Certified System Configurations			
	Readme Files DOWNLOAD DOWNLOAD ■			
	JDK ReadMe			
	JRE ReadMe			

Java SE Development Kit 8u102

You must accept the Oracle Binary Code License Agreement for Java SE to download this software.

Accept License Agreement
 Decline License Agreement

Product / File Description	File Size	Download
Linux x86	160.35 MB	jdk-8u102-linux-i586.rpm
Linux x86	175.03 MB	jdk-8u102-linux-i586.tar.gz
Linux x64	158.35 MB	jdk-8u102-linux-x64.rpm
Linux x64	173.03 MB	jdk-8u102-linux-x64.tar.gz
Mac OS X	227.35 MB	jdk-8u102-macosx-x64.dmg
Solaris SPARC 64-bit	139.59 MB	jdk-8u102-solaris-sparcv9.tar.Z
Solaris SPARC 64-bit	98.98 MB	jdk-8u102-solaris-sparcv9.tar.gz
Solaris x64	140.02 MB	jdk-8u102-solaris-x64.tar.Z
Solaris x64	96.24 MB	jdk-8u102-solaris-x64.tar.gz
Windows x86	189.2 MB	jdk-8u102-windows-i586.exe
Windows x64	194.68 MB	jdk-8u102-windows-x64.exe

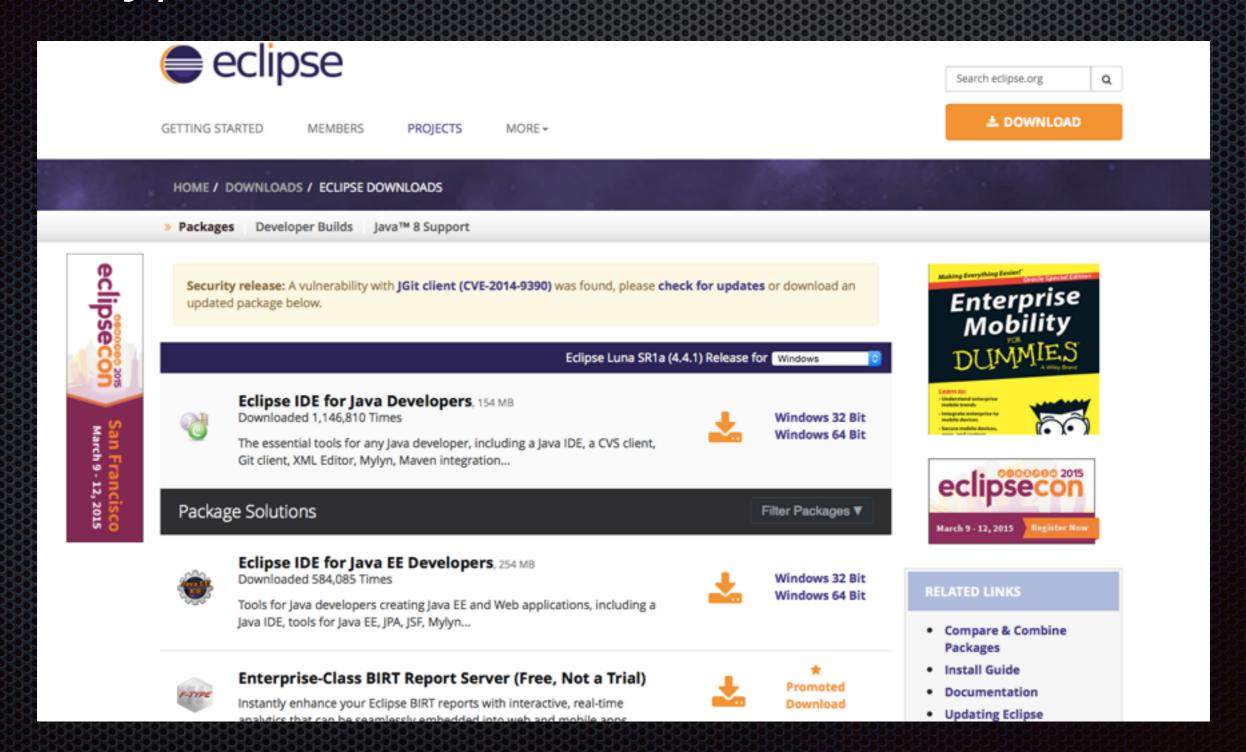
Проверяем правильность установки

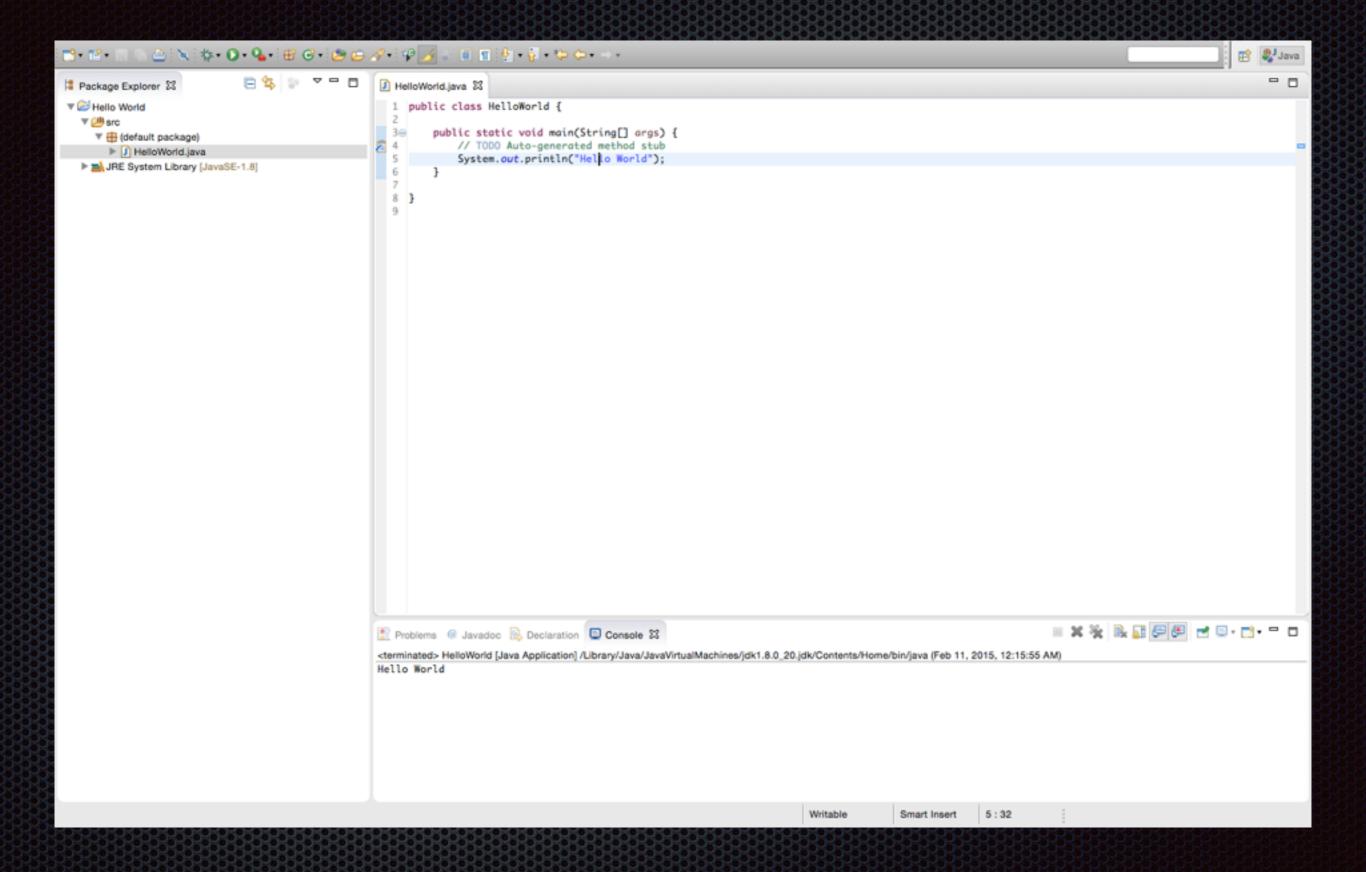
java -version

```
Last login: Tue Feb 10 21:34:24 on ttys000
Natalias-MacBook-Air:~ NIskra$ java -version
java version "1.8.0_20"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_20-b26)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.20-b23, mixed mode)
Natalias-MacBook-Air:~ NIskra$
```

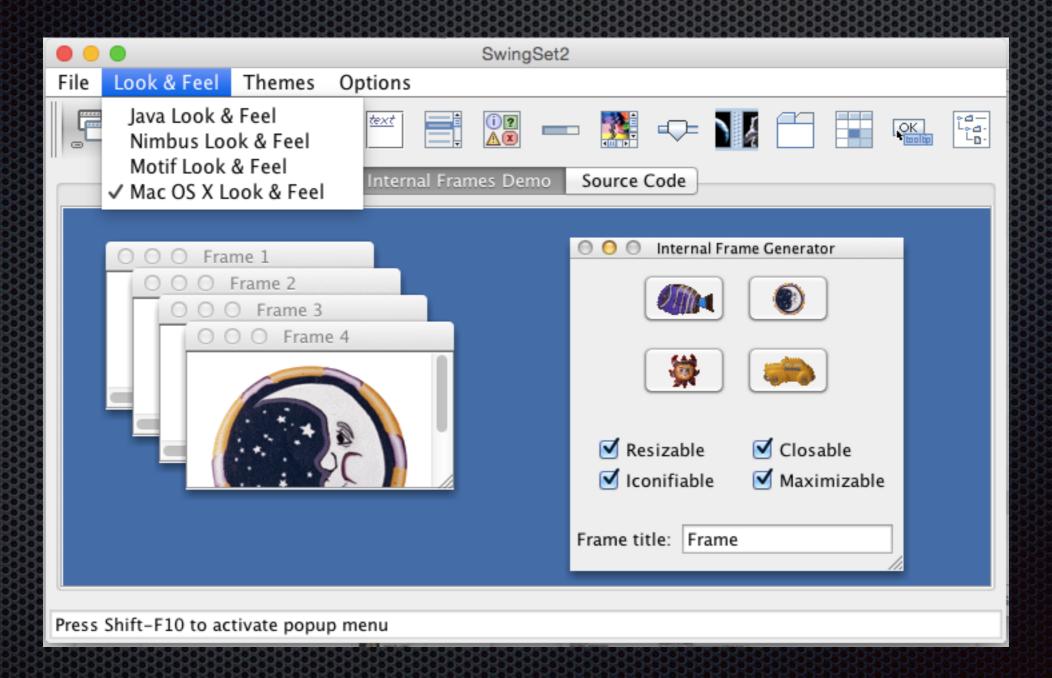
javac HelloWorld.java java HelloWorld

https://www.eclipse.org/downloads/?osType=win32&release=undefined



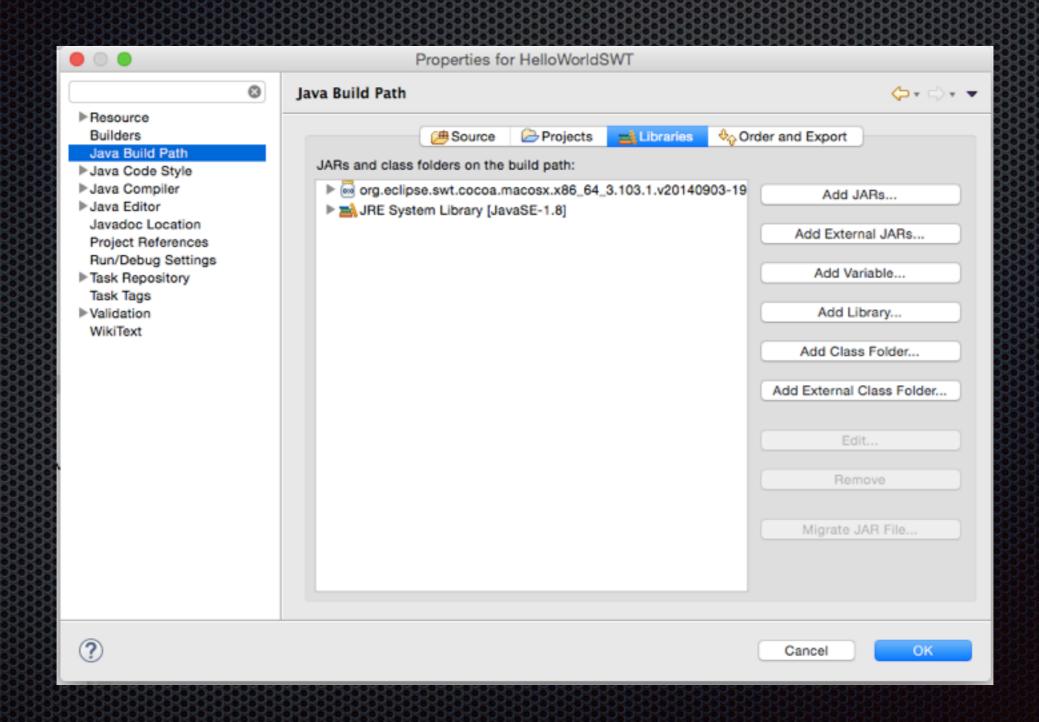


Hемного о лабораторной работе №1 Swing



http://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html

Немного о лабораторной работе №1 SWT



Немного о лабораторной работе №1 SWT

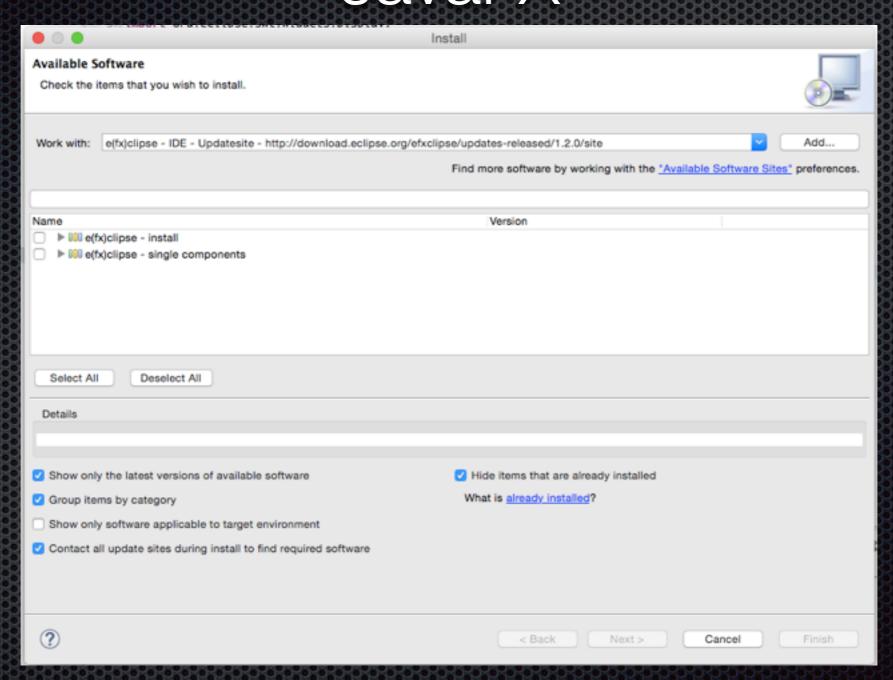
```
package by.bsuir.swt;
3@import org.eclipse.swt.widgets.Display;
   import org.eclipse.swt.widgets.Shell;
 5
   public class HelloSWT {
       public static void main(String[] args) {
           Display display = new Display();
           Shell shell = new Shell(display);
9
            shell.setText("SWT Hello");
            shell.setSize(200, 100);
           shell.open();
           while (!shell.isDisposed()) {
13
                if (!display.readAndDispatch()) {
14
                    display.sleep();
16
            display.dispose();
19
```

Немного о лабораторной работе №1 JavaFX

e(fx)clipse References External Addons Community FXGraph Tutorials Bug Tracker Wiki e(fx)clipse JavaFX Tooling and Runtime for Eclipse and OSGi Prerequisites from external parties You'll need at least JDK 8 installed in your system. Make sure your e(fx)clipse installation uses this JDK when you launch your Eclipse instance! Download & Install we get you started For the ambitious For the lazy For the lazy ones who prefer an all-in-one download, we provide preconfigured packages so that For those who'd like to assemble their own e(fx)clipse installation based on Eclipse 4.6.x we offer you don't have to worry about all the different bits and pieces. an installation guide which helps you get started. View details View details

http://www.eclipse.org/efxclipse/install.html

Немного о лабораторной работе №1 JavaFX



http://download.eclipse.org/efxclipse/updates-released/2.4.0/site

Немного о лабораторной работе №1 JavaFX



http://docs.oracle.com/javase/8/javafx/get-started-tutorial/css.htm