

2. Una volta inserito il titolo di una azione, viene cercato all'interno della lista di titoli, tramite uno scorrimento in lista (**SEARCH_in_list()** restituisce il puntatore al titolo azionario con il nome dell'azione). Tramite la **PRINT_stock()**, vengono stampate le informazioni di quel titolo azionario, tramite una visita IN_ORDER della **BST_print()** (riga 88 "quotation.c").
5. E' stato sviluppato come caso particolare del punto 3.
In particolare vengono create 2 date fittizie (data1: 0000/00/00, data2: 9999/99/99) entro cui stampare la quotazione corrente q_i solo se la data di q_i è compresa tra data1 e data2. In questo le informazioni di un titolo verranno sempre stampate (la condizione è sempre vera)
6. Per bilanciare l'albero, inizialmente vengono calcolate le lunghezze dei cammini MAX e MIN nell'albero, tramite la funzione ricorsiva **BST_lenght()** (riga 72 "quotation.c")
La funzione è in grado di calcolare sia MAX che MIN, tramite il parametro M (M=0: calcolo minimo, M=1 calcolo massimo)
Essa confronta ricorsivamente la lunghezza del sottoalbero SX con quella del sottoalbero DX di un nodo ritornando, in base a M, il MIN o il MAX tra i 2 sottoalberi.

Viene poi effettuato il confronto $max/min > S$ (soglia), se risultante vero viene effettuato il bilanciamento tramite la funzione **balanceR()** (riga 166 "quotation.c").

Essa opera tramite un bilanciamento ricorsivo di un sottoalbero, se l'albero non è già bilanciato ($max/min > S$ (soglia)). Il bilanciamento viene effettuato facendo uso delle funzioni di partizionamento **partR()** (riga 142 "quotation.c") e, all'interno di essa, rotazioni a SX e DX **rotL()**, **rotR()** (riga 132, 122 "quotation.c").

Commenti generici:

La funzione **key_cpm(date k1, date k2)** opera un confronto tra date, la quale ritorna un valore in base a quanto differiscono le 2 date:

- **return -1**: se $k1 < k2$
- **return 6**: se $k1 == k2$ (data e orario coincidono)
- **return 0 < N < 6**: se $k1 > k2$, **N** aumenta se la differenza di tempo tra $k1$ e $k2$ diminuisce