

RIPASSO AGL

MATRICI

- PROPRIETÀ

$$AB \neq BA$$

$$\cdot A \text{ è INVERSA} \Leftrightarrow AA^{-1} = I_m$$

$$\cdot \text{MATEZIA NULIFICA: } A^P = 0_{m,m} \quad / \begin{array}{l} P \text{ è UN BSP. DELL'UN} \\ \text{VALORE DI RISULTATO} \end{array}$$

\hookrightarrow NON SONO INVERSIBILI

PROPRIETÀ:

$$\cdot A \text{ è INVERSIBILE} \Leftrightarrow {}^t A \text{ È INVERSA}$$

$$\cdot A \in B \text{ INVERSA} \Leftrightarrow AB \text{ È INVERSA} \text{ e } (AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$$

SISTEMI DI EQ. LINEARI:

- UN SISTEMA SI ODE:

• ORDINATO SE $B = 0_{m,1}$ (SENTO NON ORDINATO)

• COMPATIBILE SE HA SOLUZIONI (SENTO INCOMPATIBILE)

FATTORI DI RISOLVITORE:

i) IL SISTEMA È COMPATIBILE ($\Rightarrow rk(A) = rk(A|B)$)

ii) SE IL SISTEMA È COMPATIBILE SE Sono SEMPRE DIFFERENTI DA $m - rk(A)$
PARAMETRI LIBERI $\rightarrow N^0$ SOLUZIONI $= \infty$

iii) SE IL SISTEMA È COMPATIBILE $\Rightarrow X_0$ SOLUZ. PRIMA
DALLA ALTRA SOLUZIONE È DELLA FORMA $X = X_0 + Y$

• $\det(\cdot)$:

• PROPO' E TQ :

$$\cdot R_i \mapsto R_i + \alpha R_j \rightarrow \text{nuova combina } \det(\cdot)$$

$$\cdot R_i \mapsto \alpha R_i \rightarrow \alpha \cdot \det(\cdot)$$

$$\cdot R_i \mapsto R_j \rightarrow \det(\cdot) \text{ cambia segno}$$

• MATELLI TRIANGOLARE DIAGONALE : $\det(\cdot) = \prod_{i=1}^n Q_{ii}$

• TEOREMA DI BINET : $\det(AB) = \det(A) \det(B)$

• INVERSO DI UNA MATRICE :

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \left(\text{adj}(A) \right)^t$$

ogni elemento è il determinante della sua matrice corrispondente.

• $\text{rk}(A) = n \iff \det(A) \neq 0 \iff \exists A^{-1}$

• VETTORI :

$$\cdot \vec{v} \parallel \vec{w} \iff \text{sono allineati} \iff \exists \alpha \mid \vec{v} = \alpha \vec{w}$$

$$\cdot \text{Dati i punti } A, B, C, D \mid \begin{aligned} \vec{u} &= \vec{AB} \\ \vec{v} &= \vec{AC} \\ \vec{w} &= \vec{AD} \end{aligned}$$

• 2 VETTORI $(\text{es. } \vec{u} \text{ e } \vec{v})$ sono allineati

$$\Leftrightarrow \text{rk} \begin{pmatrix} \vec{u} \\ \vec{v} \end{pmatrix} \leq 1$$

• 3 VETTORI SONO COMBINATORI

$$\Leftrightarrow \text{rk} \begin{pmatrix} \vec{u} \\ \vec{v} \\ \vec{w} \end{pmatrix} \leq 2$$

- ANGOLI TRA 2 VETTORI:

$$\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle = |\vec{v}| |\vec{w}| \cos \alpha$$

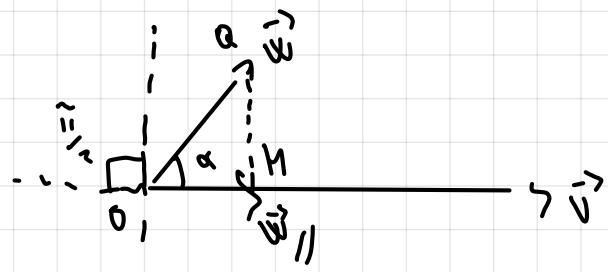
$$\Rightarrow \alpha = \arccos \frac{\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle}{|\vec{v}| |\vec{w}|}$$

- DISUMMAZIONE DI VECTORES-SUMMARE:

$$|\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle| \leq |\vec{v}| |\vec{w}|$$

$$|\vec{v} + \vec{w}| \leq |\vec{v}| + |\vec{w}|$$

- PROIEZIONE ORTHOGONALE:



JERSONE

$$\begin{aligned} \rightarrow w_{\parallel} &= |\vec{w}| \cos(\vec{v}, \vec{w}) \text{ vers } (\vec{v}) = \frac{|\vec{w}| |\vec{v}| \cos(\vec{v}, \vec{w})}{|\vec{v}|} \cdot \frac{1}{|\vec{v}|} = \\ &= \frac{\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle}{\langle \vec{v}, \vec{v} \rangle} \quad \vec{v} \end{aligned}$$

$$\bullet \vec{w}_{\perp} = \vec{w} - \vec{w}_{\parallel}$$

- PRODOTTO VETTORIALE:

$$\vec{v} \times \vec{w} = \det \begin{pmatrix} i & j & k \\ v_x & v_y & v_z \\ w_x & w_y & w_z \end{pmatrix}$$

GEOMETRIA NELLO SPAZIO:

• $r \in S_3$, passante per $P_0(x_0, y_0, z_0)$ a con direzione
 $\vec{v} (l, m, n)$

$$\rightarrow r: \begin{cases} x = x_0 + lt \\ y = y_0 + mt \\ z = z_0 + nt \end{cases}$$

• per un piano M_0 passante per P_0 e ≥ 2 vettori (\vec{v}, \vec{w})

$$\rightarrow \tilde{r}: \begin{cases} x = x_0 + v_x t + w_x s \\ y = y_0 + v_y t + w_y s \\ z = z_0 + v_z t + w_z s \end{cases}$$

\rightarrow in forma canonica: $ax + by + cz + d = 0$

\rightarrow POSIZIONI RELATIVE TRA PIANI.

- $\alpha \equiv \alpha' \Leftrightarrow \text{rk}(A) = \text{rk}(A|B) = 1 \rightarrow \infty^{3-1}$ soluz.
- $\alpha \parallel \alpha' \Leftrightarrow \text{rk}(A) = 1 \neq \text{rk}(A|B) = 2 \rightarrow \emptyset$ soluz.
- $\alpha \cap \alpha' = \emptyset \Leftrightarrow \text{rk}(A) = \text{rk}(A|B) = 2 \rightarrow \infty^{3-2}$ soluz.

\rightarrow una retta può essere scritta come $d \cap d'$ / $\vec{v} = \vec{n} \times \vec{n}'$

\rightarrow POSIZIONI RELATIVE TRA RETTE E PIANI

- $\alpha \cap r: \{p\} \Leftrightarrow \text{rk}(A) = \text{rk}(A|B) = 3 \rightarrow \infty^{3-3}$ soluz.
- $r \subset \alpha \Leftrightarrow \text{rk}(A) = \text{rk}(A|B) = 2 \rightarrow \infty^{3-2}$ soluz.
- $r \parallel \alpha \Leftrightarrow \text{rk}(A) = 2 \neq \text{rk}(A|B) = 3 \rightarrow \emptyset$ soluz.

→ POSIZIONI RELATIVE TRA RETTE:

- $r \cong r' \Leftrightarrow \text{rk}(A) = \text{rk}(A|B) = 2 \rightarrow \infty^{3-2}$ sorg.
- $r \cap r' = \{P\} \Leftrightarrow \text{rk}(A) = \text{rk}(A|B) = 3 \rightarrow \infty^{3-3}$ sorg.
- $r \parallel r' \Leftrightarrow \text{rk}(A) = 2 \neq \text{rk}(A|B) = 3 \rightarrow \notin$ sorg.
- $r \& r'$ secanti $\Leftrightarrow \text{rk}(A) = 3 \neq \text{rk}(A|B) = 4 \rightarrow \notin$ sorg.

• PASSI DI RETTE & PIANI

$$\text{IMPROPRAV} : \vec{v} \parallel \vec{v}'$$

→ RETTE

$$\text{PROPRAV} : \lambda(ax+by+c) + \mu(a'x+b'y+c') = 0$$

→ PIANI

$$\text{IMPROPRAV} : \vec{n} \parallel \vec{n}'$$

$$\text{PROPRAV} : \lambda(ax+by+cz+d=0) + \mu(a'x+b'y+c'z+d') = 0$$

• DISTANZE:

$$\text{• PUNTO-PIANO} : d(P_0, \pi) = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

$\rightsquigarrow \text{con } \vec{n} : ax + by + cz + d = 0$

• RETTA-RETTA:

consiamo $r \& r'$ per cui passano di e d'

$$\rightarrow \text{TRAVV} \vec{n} = \vec{n}' = \vec{v}_r \times \vec{v}_{r'}$$

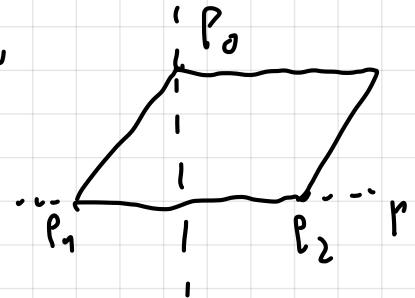
→ troviamo 1 passante per P e $P' \rightarrow$ troviamo d e d'

$$\rightarrow d(r, r') = \frac{|d - d'|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

• PUNTO - RETTA:

$$d(P_0, r) = \frac{|\vec{P}_0 \vec{P}_0 \times \vec{P}_1 \vec{P}_2|}{|\vec{P}_1 \vec{P}_2|}$$

CON



• PIANO - PIANO:

$$d(\pi, \pi') = \frac{|\vec{a} - \vec{a}'|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

\leadsto OSS: 1 2 PIANI DISTANTI
MIGLIORI STESSE
COEFFICIENTI

• RETTA - PIANO:

\rightarrow CONSIDERARE $P_0 \in \pi$

$$\rightarrow d(r, \pi) = d(P_0, \pi)$$

• SPHERE IN S_3 :

$$\zeta = x^2 + y^2 + z^2 + \alpha x + \beta y + \gamma z + \delta = 0$$

Dove

$$\alpha = -2x_c$$

$$\zeta = x_c^2 + y_c^2 + z_c^2 + \rho^2$$

$$\beta = -2y_c$$

$$\rightarrow \rho = \frac{\sqrt{\alpha^2 + \beta^2 + \gamma^2 - 4\delta}}{2}$$

$$\gamma = -2z_c$$

$$\rightarrow C \left(-\frac{\alpha}{2}, -\frac{\beta}{2}, -\frac{\gamma}{2} \right)$$

$$\rightarrow \zeta \text{ È UNA SPHERA} \Leftrightarrow \alpha^2 + \beta^2 + \gamma^2 - 4\delta > 0$$

• CONVERGENZ IN S_3 :

$$C = S \cap \tilde{\Pi}$$

$$\hookrightarrow \exists \varepsilon \ni d(c_i, \tilde{c}) < \beta$$

$$\beta' = \sqrt{\beta^2 - d^2(c_i, \tilde{c})}$$

→ CONVERGENZ COME INTERSEZIONE DI 2 SPazi

$$\bullet \text{SE } d(c_1, c_2) > \beta_1 + \beta_2 \rightarrow \nexists \text{ circ.}$$

$$\left(\vee d(c_1, c_2) \geq |\beta_1 - \beta_2|, \text{ UNA SPERAZIONE IN MENO} \right)$$

$$\bullet \text{SE } d(c_1, c_2) = \beta_1 + \beta_2 \rightarrow \nexists \text{ circ.} \rightarrow \text{TANGENZA IN UN PUNTO}$$

$$\bullet \text{SE } |\beta_1 - \beta_2| < d(c_1, c_2) < \beta_1 + \beta_2 \rightarrow \exists \text{ circ.}$$

$$\rightarrow C' = \left(-\frac{\alpha}{2}, -\frac{\beta}{2}, 1 - \frac{\delta}{2} \right)$$

$$\rightarrow \beta' = \sqrt{\beta^2 - d^2(c, C')}$$

• SPAZI VETTORIALI:

→ È UN MACCHIAZIO INSISTE PER CUI VETTORE LE PROPRIETÀ

$$\cdot (x_1, x_2) + (y_1, y_2) = (x_1 + y_1, x_2 + y_2)$$

$$\cdot \alpha (x_1, x_2) = (\alpha x_1, \alpha x_2)$$

→ SOTTOSPAZIO:

$$\cdot 0_V \in W$$

• CHIUSO RIPETITO PER SOMMA

• CHIUSO RIPETITO PER PRODOTTO

$$\begin{cases} z \in W \\ \in W \end{cases}$$

→ $W, W' \rightarrow$ È UN SOTTOSPAZIO

→ $W \cup W'$ → NON SEMPRE È UN SOTTOSPAZIO ($\Leftrightarrow W \subset W' \vee W' \subset W$)

• COMBINAZIONI LINEARI

se $\{v_1, \dots, v_n\} \subseteq V \rightarrow \text{se } v_1 = \alpha v_2 + \beta v_3 + \gamma v_4 \rightarrow$ v_1 è
combinazione
lineare
di v_2, v_3, v_4

→ VETTORI SONO LINEARMENTE DIPENDENTI se

$$\alpha v_1 + \beta v_2 + \dots + \gamma v_m = 0 \rightsquigarrow \text{se UNO O PIÙ VETTORI È COMBINAZIONE LINEARE DEGLI ALTRI}$$

→ METODO DEGLI SCARSI

• VETTORI GENERATORI ($\Rightarrow \text{rk}(\) = \text{rank}$)

• DIMENSIÓN:

\rightarrow es la dimensión de espacio linealmente independiente

- $\dim(K^n) = n$

- $\dim(\mathbb{R}^{m \times n}) = m \cdot n$

- $\dim([\mathbb{R}]^3) = 3$ \rightsquigarrow dim. del espacio 3D

$\rightarrow W$ es espacio una base ($\Leftrightarrow \{w_1, \dots, w_n\}$ son lin. indp. e independientes)

- para una matriz $\mathcal{L}(B, \dots, B_m) = \text{rk}(A)$

- FORMULA DE GRASSMANN:

$$\dim_n(V) + \dim_n(W) = \dim(V + W) - \dim(V \cap W)$$

* T. DUCHÉ-CAPELLI:

- si $\text{rk}(A) < \text{rk}(A|B) \Rightarrow \exists$ soluz.

- si $\text{rk}(A) = \text{rk}(A|B)$

- si $= n \rightarrow \exists!$ soluz.

- si $< n \rightarrow \exists \infty$ soluz.

• APPLICAZIONI LINEARI:

- $f: V \rightarrow W$ è lineare se:

- $f(0_v) = 0_w$
- $f(x+v) = f(x) + f(v)$
- $f(\alpha x) = \alpha f(x)$

$$\rightarrow \mu_A : \underset{m \times 1}{x} \mapsto \underbrace{\begin{matrix} Ax \\ (m \times n)(n \times 1) \end{matrix}}_{m \times 1}$$

- IMMAGINE e NUCLEO:

- $\text{Im}(f) : V / f(v) = W$
- $\text{Ker}(f) : X / f(v) = 0$

$$f: V \rightarrow W$$

$$\rightarrow f \text{ è:} \quad \text{SURIELEMPO} \Leftrightarrow \text{Im}(f) = W$$

INIEZIONE $\Leftrightarrow f(x_1) \neq f(x_2), x_1 \neq x_2$

$$\rightarrow \text{Im}(f) \subseteq W \text{ sottoinsieme di } W$$

$$\text{Ker}(f) \subseteq V \quad \text{..} \quad \subseteq V$$

- $\vec{v} \in \text{autovettori} \Leftrightarrow f(\vec{v}) = \lambda \vec{v}$

- $\vec{v} \in \text{Ker}(f) \Leftrightarrow f(\vec{v}) = 0_w$

ISOMORFISMI:

È UN'APPICAZIONE LINEARE BIETIVA (INIEZIONE E SURRETTIVA)

\rightarrow se sono $[\cdot]_B; V \rightarrow K^n$

M_A

\rightarrow se f è UN ISOMORFISMO $\rightarrow f^{-1}$ è UN ISOMORFISMO

$\rightarrow f$ è UN ISOMORFISMO $\Leftrightarrow \text{rk}(f) = \max(\text{rk}(f)) = \text{rk}(f^{-1})$

• MATRICE ASSOCIAVA AD UN'APP. LINEARE:

$\rightarrow M_{\phi}^B(f)$: secco f SONO ϕ IN B

\rightarrow ordine M_{ϕ}^B , \in IN COORD.

SONO I VETTORI CON $[f]$ ϕ

• SE $A = M_{\phi}^B(f)$:

$$\rightarrow \dim(\text{Im}(f)) = \text{rk}(A)$$

$$\rightarrow \dim(\text{Ker}(f)) = n - \text{rk}(A)$$

\rightarrow T. DELL'ORIGINE; ($\text{con } f: V \rightarrow W$)

$$\underbrace{\dim(V)}_n = \underbrace{\dim(\text{Ker})}_{n - \text{rk}} + \underbrace{\dim(\text{Im})}_{\text{rk}}$$

\rightarrow SE f INIEZIONE: $\dim(V) \leq \dim(W)$, $\text{Ker}(f) = \{0\}$

SE f SURRETTIVA: $\dim(V) \geq \dim(W)$, $\text{Im}(f) = W$

• ENDOMORFISMU:

\rightarrow în VN APPLINAR: $\sigma_A : V \rightarrow V$

\rightarrow naturale rea construcții și proprietăți

$\rightarrow M_{\mathcal{D}}^{\oplus}(\mathbb{I})$

$$\rightarrow [V]_{\mathcal{D}} = M_{\mathcal{D}}^{\oplus} [V]_{\mathcal{B}}$$

• AUTOVALORI, AUTOVECTOARE, AUTOSPECTRUM:

$\cdot \lambda \in \text{autovalore} \Leftrightarrow f(v) = \lambda v \rightarrow \det(A - \lambda I_n) = 0$

$\cdot E_A(\lambda)$ este împărțitorul caracteristic al $\lambda \rightarrow \ker(A - \lambda I_n) = 0$

$$\rightarrow p_A(t) = \det(A - t I_n) = 0$$

$$L_S = a_0 t^n + a_1 t^{n-1} + \dots + a_{n-1} t + a_n$$

$$\rightarrow a_0 = (-1)^n \sum \text{diag.}$$

$$a_1 = (-1)^{n+1} t \mid E_A(\lambda)$$

$$a_n = \det(A)$$

• SPECTRUMUL UNUI ENDOMORFISM

$$sp_K(A) = \left\{ \lambda \in K / A - \lambda I_n \text{ nu este inversabil} \right\}$$

\bullet mult. algebraică $m_A(\lambda)$: numărul de probe care sunt λ

$$\bullet$$
 mult. geometrică $m_g(\lambda) : \dim(E_A(\lambda)) = n - \dim(\ker(A - \lambda I_n))$

$$\rightarrow 1 \leq m_g \leq m_A$$

• DIAGONALIZATION OF MATRIX :

My 1 car
automobile

$\rightarrow A$ is diagonalizable ($\Leftrightarrow \exists P / P^{-1} A P = D$)

\rightarrow MATRICEI SIMUL : $A \sim B \Leftrightarrow A = P^{-1}B P$

$\rightarrow A$ is diagonalizable ($\Leftrightarrow \lambda \in K$)

$$\cdot \text{ma}(\lambda) \doteq \text{my}(\lambda), \forall \lambda$$

$$\cdot P \approx \left(p_1 / p_2 / p_3 \dots \right)$$

↓
MONITORS

$\rightarrow A \text{ SIMMETRIJA} \rightarrow A \text{ Ā OLAISNAĜIĜEATRIN.}$

$\rightarrow A$ is produced by $p_s(t)$

$$\rightarrow \Sigma A \text{ of a DNN } \xrightarrow{\text{evaluate}} A^n = P^{-1} D^K P$$

$\rightarrow A^K$ carry from J_i^K

\rightarrow normal MCDONALD $(A^k = 0)$; by construction $\lambda = 0$

• PROSTORM SCHESSI SV SPAZI VETTORIALI

$f: (v_1, v_2) \mapsto \langle v_1, v_2 \rangle$ ist UN APP. LINEAR

• Basi DND Normi | :

• $\sin B = \{v_1, \dots, v_n\} \rightarrow \text{def } v_i \perp v_j \rightarrow \text{sono paralleli}$

~> GE Vj SON VERBDR1 (e Orthonom) → SON DRONDRYAL

-> DEDO NORMALIZZAZIONE, o, L-RAM - SCMM/T :

$$\text{Passo } i : \quad u_i = v_j - \frac{r^{v_{ii}} \langle v_i, u_{i-1} \rangle}{\langle u_{i-1}, u_{i-1} \rangle} \cdot u_{i-1}$$

$$e \quad V_i' = \frac{w_i}{|w_i|}, \quad \text{per se ist } V_i' \text{ ein Einheitsvektor}$$

• MATEMATICI OPERATORIALI:

$${}^t P P = P {}^t P = I_n \rightarrow P^{-1} = {}^t P$$

\rightarrow se $\det(P) = 1 \rightarrow$ MATEMATICO SPECIALE

$\det(P) = -1 \rightarrow$ NON SPECIALE

\rightarrow

$$P = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \rightarrow \det(P) = 1 \rightarrow \alpha = \beta \\ \rightarrow \det(P) = -1 \rightarrow \alpha = \beta + \pi \end{array}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

$$\det(C) = 1 \rightarrow \text{ } \circlearrowleft$$

\rightarrow TRASFORMAZIONI: ROTAZIONE NEL PIANO

$$\rightarrow \det = 1 \rightarrow \text{ } \circlearrowleft$$

\rightarrow se A simmetrica \rightarrow i suoi autovalori sono ortogonali

• FORME QUADRATICHE REALI

$\forall A \quad \langle x, y \rangle = {}^t x A y \rightarrow$ UN POLINOMIO $q(x)$ di grado 2

\rightarrow se $q(x)$ non è omogeneo \rightarrow non è una forma quadratica

\rightarrow se A simmetrica definita una $q(x)$ è vicina

$$\rightarrow q_{ij} = \begin{cases} q_{ii} & \text{se } i=j \\ \frac{1}{2}q_{ij} & \text{se } i \neq j \end{cases}$$

- DEFINIZIOM \exists , $q(x)$

$$\bullet q(x) = \begin{cases} x^T A x > 0 & \forall x \\ \geq 0 & \end{cases} \rightarrow \text{DEF. POSITIVA}$$

\rightarrow "SEI POSITIVA"

$$\bullet q(x) = \begin{cases} x^T A x \leq 0 & \forall x \\ \leq 0 & \end{cases} \rightarrow \text{DEF. NEGATIVA}$$

\rightarrow "SEI NEGATIVA"

$$\bullet q(x) = \begin{cases} x^T A x \text{ non mai così} & \rightarrow \text{INDEFINITA} \end{cases}$$

\rightarrow SE A È DIAGONALE \rightarrow POSTA WARMER

• RICORDA REGOLAM DI CATEGORIE:

$$\rightarrow \text{N}_1 \text{ VARIABILI OBIETTIVI } p(y) = \text{VALORE } \lambda > 0$$

• CONICHE

$$\bullet \det(B) = 0 \rightarrow \text{DEGENERATE}$$

$$B \in \mathbb{R}^{3,3}$$

$$\rightarrow \text{rk}(B) = 2 \rightarrow \text{RETTE INCLIDUT}$$

$$\rightarrow \text{rk}(B) = 1 \rightarrow \text{RETTE DOPPIE}$$

$$A \in \mathbb{R}^{2,2} / A \subset B$$

$$\bullet \det(B) \neq 0 \rightarrow \text{NON DEGENERATE:}$$

$$\rightarrow \text{SE } \alpha, \beta \text{ MIGLIORI } (\det(A) < 0) \rightarrow \text{INTERSEZIONE}$$

$$\rightarrow \text{SE } \alpha, \beta \text{ CONCORANTI } (\det(A) > 0) \rightarrow \text{ELUSSEZ}$$

$$\rightarrow \text{SE } \alpha = 0 \vee \beta = 0 \left(\det(A) = 0 \right) \rightarrow \text{PARAPOLI}$$

$$\text{CON } A' = \begin{pmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & \beta \end{pmatrix}$$

CORRUSSIONE ESAME

1.

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \rightarrow \det(A - tI) &= \begin{pmatrix} -1-t & 0 & 1 \\ 0 & 2-t & 0 \\ 1 & 0 & 1-t \end{pmatrix} (2-t) \left((-1-t)(1-t)-1 \right) \\ &= (2-t)(t^2-2) \\ &\quad \downarrow \qquad \downarrow \\ &t = 2 \qquad t = \pm\sqrt{2} \quad \rightarrow b \end{aligned}$$

2.

$b: \mathbb{R}^3 \rightarrow \text{span } v_1, v_2 \rightarrow b \cdot X$

$d: (1, 5, 8) \rightarrow \text{span } v_1, v_2, v_3 \rightarrow d \cdot X$

$$(1, 5, 8) = \alpha \begin{pmatrix} 1, 0, 3 \\ \downarrow \\ 2 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0, 2, 1 \\ \downarrow \\ 3 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 1, 1, 1 \\ \downarrow \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow c. \checkmark$$

3.

$$\vec{v}_s = (-1, 1, 1)$$

Trawo \vec{v}_r

$$h: \vec{n}_1 \quad \vec{n}_2 \quad \vec{n}_3 \quad \rightarrow \vec{v}_r = (2, -5, 0) \times (0, -3, 2) = (-70, -4, -6) = (5, 2, 3)$$

$$\langle \vec{v}_s, \vec{v}_r \rangle = -5 + 2 + 3 = 0 \rightarrow \text{sono perpendicolari}$$

\rightarrow INTRINSICO \Rightarrow es:

$$\rightarrow 2(-t+1) - 5(t \cdot 1) = 7 \rightarrow -7t = 0 \rightarrow t = 0$$

\hookrightarrow no il punto
 $(1, -1, 1)$

$$\rightarrow 2(-t+1) - 3(t \cdot 1) = 5 \rightarrow -5t = 0$$

\rightarrow P. CONVERGENCE $(1, -1, 1) \rightarrow$ a. \checkmark

4.

S: $C(0,0,0)$, $r = 1$

$$d(C, \tilde{v}) = \frac{1}{\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{3} < 1 \rightarrow Q. \times$$

$$S_{CIRC} = \sqrt{1^2 - \frac{1}{3}} = \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \rightarrow b. \times$$

RESTA PUNTO $(0,0,0)$ $\in \perp \tilde{v}$ $\rightarrow \begin{cases} x=6 \\ r=6 \\ z=t \end{cases} \rightarrow$ c. \checkmark

5.

$$\dim(R_4[t]) \leq s$$

$s \rightarrow 3 \rightarrow$ NO INFORM
 $(V > W)$

$$\rightarrow \dim(R_4[t]) = \dim(\text{Im}) + \dim(\text{Ker}) \rightarrow b. \checkmark$$

6.

$$M = \begin{pmatrix} 9 & 9 & 9 & 0 \\ 9 & 9 & 0 & 9 \\ 9 & 0 & 9 & 9 \\ 0 & 0 & 9 & 9 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 9 & 9 & 9 & 0 \\ 9 & 9 & 9 & 0 \\ 0 & 0 & 9 & 9 \\ 0 & 0 & 9 & 9 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 9 & 9 & 0 & 9 \\ 0 & 0 & 9 & 9 \end{pmatrix} \rightarrow \text{c. } \checkmark$$

7.

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 6 \end{pmatrix} \rightarrow \text{c. } \times \rightarrow \text{SDNB numerically}$$

$$\begin{pmatrix} 2-t & 3 \\ 4 & 6-t \end{pmatrix} \quad (2-t)(6-t) - 12 \rightarrow t^2 - 8t \rightarrow t=0, t=8$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \text{b. } \checkmark$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ -10 \end{pmatrix} \rightarrow \text{NO SOLUTION}$$

8.

$$\begin{matrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{matrix} \rightarrow \begin{matrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{matrix} \rightarrow \text{rk}(\) = 3$$

$$1 - h^2 < 0$$

$$1 < h^2 \rightarrow h. \checkmark$$

9.

$$\text{rk}(\) = 2 \rightarrow \infty \text{ soluz.}$$

10.

$$w = (1, -1, 2)$$

$$\rightarrow \begin{cases} x = 1 + t \\ y = -1 - t \\ z = 2t \end{cases}$$

$$10) \vec{AP} = \begin{pmatrix} -1, 1, -2 \end{pmatrix} \rightarrow Q. \checkmark$$

11. \checkmark

12. \checkmark

13. \times

$$i = 2$$

$$\eta = 2$$

$$-\cos\left(\frac{3\pi}{6}\right) = -\cos\frac{\pi}{2}$$