

LINGUAGGIO DI PROGRAMMAZIONE L

Il **linguaggio Loop** (o ciclo) presenta due caratteristiche significative:

1. I programmi di L calcolano esattamente le funzioni ricorsive primitive.
2. È possibile introdurre una nozione di complessità di calcolo.

Le istruzioni base di L sono:

- $V \leftarrow 0$
- $V \leftarrow V+1$
- $V \leftarrow V'$
- **LOOP V**
- **END**

Le ultime due istruzioni vanno sempre in coppia e devono essere associate come le parentesi aperte e chiuse. Queste fanno ripetere ciò che è contenuto tra l'istruzione LOOP e l'istruzione END. Dopodiché verrà immediatamente eseguita l'istruzione che segue END. Il numero di volte che il blocco di istruzioni contenuto tra LOOP e END deve essere eseguito è dato dal valore della variabile x dopo LOOP nel momento in cui l'istruzione LOOP è incontrata. Quindi anche se il valore di x viene modificato nel corso del calcolo, ciò non ha alcuna influenza sul numero di volte che deve essere ripetuto il ciclo. Di conseguenza, le istruzioni LOOP – END, come anche le altre istruzioni del linguaggio L, non possono indurre meccanismi di non terminazione; quindi il linguaggio di programmazione L non dà la possibilità di scrivere programmi che non terminano.

Esempio 1): consideriamo il programma

1. $X \leftarrow 0$
2. $X \leftarrow X+1$
3. LOOP X
4. $X \leftarrow X+1$
5. END
6. $Y \leftarrow X$

Questo programma calcola la funzione costante $f(x) = 2$.

Esempio 2): consideriamo il programma

1. $Z \leftarrow 0$
2. LOOP X_1
3. LOOP X_2
4. $Z \leftarrow Z+1$
5. END
6. END
7. $Y \leftarrow Z$

Questo programma calcola il prodotto fra X_1 e X_2 e lo assegna alla variabile di uscita Y.

La nidificazione consiste nell'inserire istruzioni LOOP – END all'interno di altre coppie LOOP – END. Introduciamo il concetto di **profondità di nidificazione** delle istruzioni LOOP – END per misurare il numero di volte in cui una coppia LOOP – END compare all'interno di altre coppie LOOP – END. Un programma ha profondità di nidificazione 1 se il blocco contenuto tra l'istruzione LOOP e l'istruzione END non contiene istruzioni LOOP – END. In generale, un programma ha profondità di nidificazione n se vi è almeno una coppia LOOP – END tale che il blocco di istruzioni che contiene al suo interno, ha almeno una coppia nidificata n-1 volte. I programmi con profondità di nidificazione 0 sono quelli che non contengono istruzioni LOOP – END.

I programmi che abbiamo considerato nei due esempi precedenti hanno rispettivamente profondità di nidificazione 1 e 2.

Programma che calcola la somma fra X_1 e X_2 :

1. $Z \leftarrow X_1$
2. LOOP X_2
3. $Z \leftarrow Z+1$
4. END
5. $Y \leftarrow Z$

La profondità di nidificazione di tale programma è 1.

Sia L_n la classe dei programmi-ciclo con coppie LOOP – END nidificate fino ad una profondità al più n e sia, in corrispondenza, \mathcal{L}_n la classe delle funzioni calcolabili dai programmi di L_n .

L_0 è la classe di programmi che non contengono istruzioni LOOP – END.

La classe di tutte le funzioni calcolabili mediante programmi-ciclo è quindi data da $\bigcup_{n=0}^{\infty} \mathcal{L}_n$

PROPOSIZIONE: Le funzioni ricorsive primitive appartengono alla classe $\mathcal{L} = \bigcup_{n=0}^{\infty} \mathcal{L}_n$ delle funzioni calcolabili dai programmi-ciclo.

DIM: Bisogna dimostrare che le funzioni iniziali appartengono ad \mathcal{L} e che \mathcal{L} è chiusa sotto le operazioni di composizione e ricorsione.

Le funzioni iniziali appartengono a \mathcal{L}_0 e sono calcolate dai seguenti programmi:

Successore $S(x)$

$Z \leftarrow X$
 $Z \leftarrow Z+1$
 $Y \leftarrow Z$

Costante zero $n(x)$

$Y \leftarrow 0$

Selezione $u_i^n(x_1, \dots, x_n)$

$Y \leftarrow X_i$

Mostriamo che l'operazione di **composizione** applicata a funzioni calcolabili da programmi-ciclo dà luogo a funzioni sempre calcolabili da programmi-ciclo:

Un programma-ciclo che calcola la funzione $f(g_1(x_1, \dots, x_m), \dots, g_n(x_1, \dots, x_m))$, dove la f e le g_i sono calcolabili da programmi-ciclo, è dato da

$Z_1 \leftarrow g_1(X_1, \dots, X_m)$
 $\dots \dots \dots$
 $Z_n \leftarrow g_n(X_1, \dots, X_m)$
 $Y \leftarrow f(Z_1, \dots, Z_n)$

Il programma non introduce ulteriori coppie LOOP – END e quindi la composizione di funzioni in \mathcal{L}_k produce una funzione ancora in \mathcal{L}_k .

Mostriamo che l'operazione di **ricorsione** applicata a funzioni calcolabili da programmi-ciclo dà luogo a funzioni sempre calcolabili da programmi-ciclo:

un programma-ciclo che calcola la funzione

$\{ h(x_1, \dots, x_n, 0) = f(x_1, \dots, x_n) \}$

$\{ h(x_1, \dots, x_n, z+1) = g(z, h(x_1, \dots, x_n, z), x_1, \dots, x_n) \}$

con f e g ciclo-calcolabili, è dato da

$Y \leftarrow f(X_1, \dots, X_n)$
 $Z \leftarrow 0$
 LOOP X_{n+1}
 $Y \leftarrow g(Z, Y, X_1, \dots, X_n)$
 $Z \leftarrow Z+1$
 END

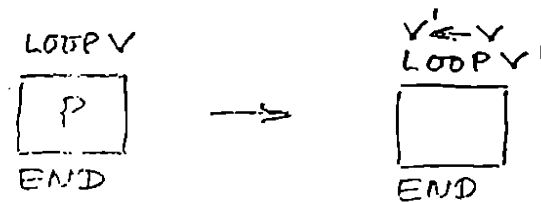
Il programma introduce un'istruzione LOOP – END quindi se k è la profondità di nidificazione di f , ed m quella di g , allora la profondità di nidificazione di h sarà pari al massimo tra k ed $(m+1)$.

Le funzioni calcolabili da programmi-ciclo sono ricorsive primitive.

Assumiamo che:

- 1) le variabili considerate sono solo variabili locali;
- 2) le istruzioni contenute tra un LOOP e un END non contengono mai la variabile che compare dopo LOOP.

Questo non comporta alcuna restrizione poiché possiamo operare nel modo seguente:



Immaginiamo di avere un programma P di L: le variabili di L avranno dei valori assegnati prima di far girare P e avranno degli altri valori dopo che P si sarà fermato. Se le variabili che compaiono in P sono z_1, \dots, z_n (tutte locali) allora possiamo pensare che P effettui la seguente trasformazione:

$$\begin{aligned} Z_1 &\leftarrow f_1(Z_1, \dots, Z_n) \\ &\dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots \\ Z_n &\leftarrow f_n(Z_1, \dots, Z_n) \end{aligned}$$

Immaginiamo adesso di considerare il programma P come un blocco interno da ciclare di un'istruzione LOOP - END

LOOP V
P
END (dove V non compare in P)

Sia Q tale nuovo programma, esso indurrà a sua volta sulle $n+1$ variabili Z_1, \dots, Z_n, V la seguente trasformazione:

$$\begin{aligned} Z_1 &\leftarrow g_1(Z_1, \dots, Z_n, V) \\ &\dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots \\ Z_n &\leftarrow g_n(Z_1, \dots, Z_n, V) \end{aligned}$$

PROPOSIZIONE 1): Se le funzioni f_1, \dots, f_n sono ricorsive primitive allora anche g_1, \dots, g_n sono funzioni ricorsive primitive.

DIM: Per calcolare i valori della funzione g_i su $(z_1, \dots, z_n, t+1)$, calcoliamo la corrispondente funzione f_i sui valori $g_1(z_1, \dots, z_n, t), \dots, g_n(z_1, \dots, z_n, t)$ mediante il seguente meccanismo di ricorsione simultanea:

$$\begin{aligned} \{ g_i(z_1, \dots, z_n, 0) &= z_i \\ \{ g_i(z_1, \dots, z_n, t+1) &= f_i(g_1(z_1, \dots, z_n, t), \dots, g_n(z_1, \dots, z_n, t)) \end{aligned}$$

Questa scrittura però non ci consente di stabilire che le g sono ricorsive primitive perché la ricorsione non si presenta nella forma semplice. Quindi poniamo

$\check{g}(z_1, \dots, z_n, u) = [g_1(z_1, \dots, z_n, t), \dots, g_n(z_1, \dots, z_n, t)]$ per cui si ha che

$$\check{g}(z_1, \dots, z_n, 0) = [z_1, \dots, z_n] \text{ e } \check{g}(z_1, \dots, z_n, t+1) = [k_1, \dots, k_n] \text{ dove } k_i = f_i(\check{g}(z_1, \dots, z_n, t)_1, \dots, \check{g}(z_1, \dots, z_n, t)_n)$$

A differenza della forma precedente, ora abbiamo operazioni ricorsive primitive applicate a funzioni (le f_i) che per ipotesi sono ricorsive primitive e quindi possiamo concludere che $\check{g}(z_1, \dots, z_n, u)$ è ricorsiva primitiva. Poiché si ha che $g_i(z_1, \dots, z_n, u) = \check{g}(z_1, \dots, z_n, u)_i$ la proposizione è dimostrata.

PROPOSIZIONE 2): Sia P un programma LOOP che contiene solo le variabili Z_1, \dots, Z_n e le trasformi secondo lo schema

$$Z_1 \leftarrow f_1(Z_1, \dots, Z_n, V)$$

... ..

$$Z_n \leftarrow f_n(Z_1, \dots, Z_n, V)$$

Allora le funzioni f_1, \dots, f_n sono tutte ricorsive primitive.

DIM (per induzione): Ammettiamo che $P \in L_0$, quindi P non contiene istruzioni ciclo e le uniche istruzioni che può contenere sono:

- porre una variabile uguale a zero o uguale al valore di un'altra variabile
- aggiungere 1 a una variabile un numero finito di volte

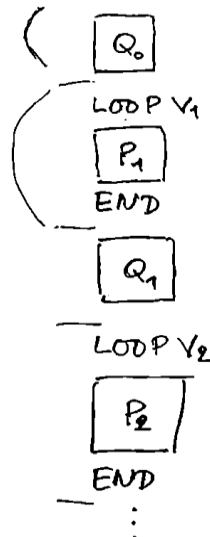
Quindi le f possono assumere solo una delle due forme:

- $f_i(Z_1, \dots, Z_n) = z_i + k$
- $f_i(Z_1, \dots, Z_n) = k$ per qualche k

Queste funzioni sono ricorsive primitive.

Ammettiamo che il risultato sia vero per i programmi L_n e dimostriamo che lo è anche per un arbitrario programma P di L_{n+1} .

Un programma di L_{n+1} si può decomporre in una serie di blocchi successivi ciascuno dei quali forma un programma appartenente ad L_n , eventualmente inseriti in un ciclo LOOP - END. Indichiamo con P_i questi ultimi e con Q_i gli altri:



Per l'ipotesi di induzione le funzioni calcolate da ciascun blocco sono quindi ricorsive primitive. Dalla proposizione 1) si ha che se la funzione calcolata da P_i è ricorsiva primitiva allora lo è anche quella calcolata da

LOOP V_i

P_i

END

Possiamo concludere che la proposizione è dimostrata perché rimane solo da applicare un'operazione di composizione che preserva la ricorsività primitiva.

Dimostriamo ora che i programmi-ciclo calcolano funzioni ricorsive primitive.

Sia P un programma di L che calcola la funzione $h(x_1, \dots, x_k)$. P può essere trasformato nel programma

$$Z_1 \leftarrow X_1$$

... ..

$$Z_k \leftarrow X_k$$

Q

$$Y \leftarrow Z_s$$

dove Q contiene solo variabili locali Z_1, \dots, Z_m con $k < s \leq m$.

Si ha che $h(x_1, \dots, x_k) = f_s(x_1, \dots, x_k, 0, \dots, 0)$ e poiché f_s è ricorsiva primitiva, lo è anche h.

Per definire una prima misura della complessità di calcolo prendiamo il tempo di calcolo di tali programmi, definito come il numero totale di istruzioni di assegnazione (zero o altro valore) e di incremento che sono eseguite.

Dunque se P è un programma-ciclo con variabili di ingresso X_1, \dots, X_n , allora $T_P(X_1, \dots, X_n)$ è il tempo di calcolo di P . Il programma che calcola T_P ha una profondità di nidificazione non maggiore di P :

$$\text{se } P \in L_n \text{ allora } T_P \in L_n$$

DIM: Basta modificare il programma P inserendo un contatore T che aumenta di 1 ogni volta che viene eseguita un'istruzione di assegnazione e di incremento. Questo può realizzarsi ponendo un'istruzione $T \leftarrow T+1$ subito dopo ciascuna istruzione del tipo $V \leftarrow 0$, $V \leftarrow V'$ oppure $V \leftarrow V+1$.

Questo nuovo programma ha la stessa profondità di nidificazione di P .

Introduciamo la seguente notazione:

$$g^{(m)}(x) = g(g(\dots g(x))) \quad \text{composizione di } g \text{ con se stessa } m \text{ volte}$$

$$g^{(0)}(x) = x$$

Definiamo adesso la seguente famiglia di funzioni:

$$f_0(x) = \begin{cases} x+1 & \text{se } x = 0 \text{ oppure se } x = 1 \\ x+2 & \text{altrimenti} \end{cases} \quad f_{n+1}(x) = f_n(x)(1)$$

Si ha che:

$$f_1(x) = 2x \quad (\text{con } x \neq 0)$$

$$f_2(x) = 2^x$$

$$f_3(x) = 2^{2^{2^{\dots 2}}} \quad (x \text{ volte})$$

$$\text{LEMMA 1: } f_{n+1}(x+1) = f_n(f_{n+1}(x))$$

$$\text{DIM: } f_{n+1}(x+1) = f_n^{(x+1)}(1) = f_n(f_n^{(x)}(1)) = f_n(f_{n+1}(x))$$

$$\text{LEMMA 2: } f_0^{(k)}(x) \geq k$$

DIM (per induzione su k): Per $k = 0$ si ha $f_0^{(0)}(x) = x \geq 0$. Assumiamo il risultato valido per k e dimostriamo che è valido per $k+1$:

- $f_0^{(k+1)}(x) = f_0(f_0^{(k)}(x))$
- poiché $f_0(x) \geq x+1$ per ogni x (per definizione di f_0) si ha che $f_0(f_0^{(k)}(x)) \geq f_0^{(k)}(x)+1$
- poiché per l'ipotesi di induzione $f_0^{(k)}(x) \geq k$, ne deriva che $f_0^{(k)}(x)+1 \geq k+1$

quindi si ha che $f_0^{(k+1)}(x) \geq k+1$.

$$\text{LEMMA 3: } f_n(x) > x$$

DIM (per induzione su n): Per $n = 0$ si ha $f_0(x) > x$ per ogni x (per definizione). Assumiamo il risultato valido per $n = k$, cioè che $f_k(x) > x$ per ogni x , e dimostriamo che $f_{k+1}(x) > x$ per ogni x :

- per $x = 0$ si ha $f_{k+1}(0) = f_k^{(0)}(1) = 1 > 0$
- supponiamo che sia vera per $x = m$ e dimostriamolo per $x = m+1$:
 $f_{k+1}(m+1) = f_k(f_{k+1}(m))$ per il lemma 1
 $f_k(f_{k+1}(m)) > f_{k+1}(m)$ per l'ipotesi di induzione su k
 $f_{k+1}(m) > m$ per l'ipotesi di induzione su x
 $f_{k+1}(m) \geq m+1$
 Quindi si ha che $f_{k+1}(m+1) > m+1$.

$$\text{LEMMA 4: } f_n(x+1) > f_n(x) \quad (\text{funzione crescente})$$

DIM (per induzione su n): Per $n = 0$ si ha $f_0(x+1) > f_0(x)$ per definizione di f_0 . Assumiamo il risultato valido per n e dimostriamo che $f_{n+1}(x+1) > f_{n+1}(x)$:

- $f_{n+1}(x+1) = f_n(f_{n+1}(x))$ per il lemma 1
- $f_n(f_{n+1}(x)) > f_{n+1}(x)$ per il lemma 3

LEMMA 5: $f_{n+1}(x) \geq f_n(x)$ (successione crescente)

DIM: si ha che:

- $f_{n+1}(x+1) = f_n(f_{n+1}(x))$ per il lemma 1
- Sapendo per il lemma 3 che $f_{n+1}(x) > x$ e quindi $f_{n+1}(x) \geq x+1$, allora
- $f_n(f_{n+1}(x)) \geq f_n(x+1)$ per il lemma 4

LEMMA 6: $f_n^{(k+1)}(x) > f_n^{(k)}(x)$

DIM: Sappiamo che $f_n^{(k+1)}(x) = f_n(f_n^{(k)}(x))$ e $f_n(f_n^{(k)}(x)) > f_n^{(k)}(x)$ per il lemma 3.

LEMMA 7: $f_n^{(k+1)}(x) \geq 2f_n^{(k)}(x)$ (per $n \geq 1$)

DIM (per induzione su k): Per $k = 0$ si ha:

- $f_n^{(1)}(x) = f_n(x) \geq f_1(x)$ per il lemma 5
- $f_1(x) = 2x$ per definizione di f_1
- $2x = 2f_n^{(0)}(x)$ per definizione di $f^{(0)}$

Quindi $f_n^{(0+1)}(x) \geq 2f_n^{(0)}(x)$.

Assumiamo che il risultato sia vero per $k+1$ e dimostriamo che $f_n^{(k+2)}(x) \geq 2f_n^{(k+1)}(x)$:

- $f_n^{(k+2)}(x) = f_n^{(k+1)}(f_n(x))$
- $f_n^{(k+1)}(f_n(x)) \geq 2f_n^{(k)}(f_n(x))$ per l'ipotesi di induzione su k
- $2f_n^{(k)}(f_n(x)) = 2f_n^{(k+1)}(x)$

Quindi $f_n^{(k+2)}(x) \geq 2f_n^{(k+1)}(x)$.

LEMMA 8: $f_n^{(k+1)}(x) \geq f_n^{(k)}(x) + x$ (per $n \geq 1$)

DIM: Per $k = 0$ si ha:

- $f_n^{(1)}(x) = f_n(x) \geq f_1(x)$ per il lemma 5
- $f_1(x) = 2x$ per definizione di f_1
- $2x = 2f_n^{(0)}(x)$ per definizione di $f^{(0)}$
- $2f_n^{(0)}(x) = f_n^{(0)}(x) + f_n^{(0)}(x) = f_n^{(0)}(x) + x$

Quindi $f_n^{(0+1)}(x) \geq f_n^{(0)}(x) + x$.

Per $k > 0$ si ha:

- $f_n^{(k+1)}(x) \geq 2f_n^{(k)}(x)$ per il lemma 7
- $2f_n^{(k)}(x) = f_n^{(k)}(x) + f_n^{(k)}(x)$
- $f_n^{(k)}(x) + f_n^{(k)}(x) \geq f_n^{(k)}(x) + f_n^{(1)}(x)$ per il lemma 6
- $f_n^{(k)}(x) + f_n^{(1)}(x) > f_n^{(k)}(x) + x$ per il lemma 3

Quindi $f_n^{(k+1)}(x) \geq f_n^{(k)}(x) + x$.

LEMMA 9: $f_1^{(k)}(x) \geq (2^k)x$

DIM (per induzione su k): Per $k = 0$ si ha $f_1^{(0)}(x) = x = (2^0)x$.

Assumiamo il risultato valido per k e dimostriamo che $f_1^{(k+1)}(x) \geq (2^{k+1})x$:

- $f_1^{(k+1)}(x) = f_1(f_1^{(k)}(x))$
- $f_1(f_1^{(k)}(x)) \geq f_1((2^k)x)$ per il lemma 4 e per l'ipotesi d'induzione su k
- $f_1((2^k)x) \geq 2f_1^{(0)}((2^k)x)$ per il lemma 7
- $2f_1^{(0)}((2^k)x) = 2(2^k)x = (2^{k+1})x$

Proprietà di crescita forte: La funzione $f_n^{(k)}(x)$ è crescente sia in x, sia in n e sia in k.

RIEPILOGO

Introduciamo la seguente notazione:

$$g^{(m)}(x) = g(g(\dots g(x))) \quad \text{composizione di } g \text{ con se stessa } m \text{ volte}$$

$$g^{(0)}(x) = x$$

Definiamo la seguente famiglia di funzioni:

$$f_0(x) = \begin{cases} x+1 & \text{se } x = 0 \text{ oppure se } x = 1 \\ x+2 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

$$f_{n+1}(x) = f_n^{(x)}(1)$$

questa funzione ci servirà per fornire un limite alla complessità di calcolo di un programma.

Si ha che:

$$f_1(x) = 2x \quad (\text{con } x \neq 0)$$

$$f_2(x) = 2^x$$

$$f_3(x) = 2^{2^{2^{\dots 2}}} \quad (x \text{ volte})$$

$$\text{LEMMA 1: } f_{n+1}(x+1) = f_n(f_{n+1}(x))$$

$$\text{LEMMA 2: } f_0^{(k)}(x) \geq k$$

$$\text{LEMMA 3: } f_n(x) > x$$

$$\text{LEMMA 4: } f_n(x+1) > f_n(x)$$

$$\text{LEMMA 5: } f_{n+1}(x) \geq f_n(x)$$

$$\text{LEMMA 6: } f_n^{(k+1)}(x) > f_n^{(k)}(x)$$

$$\text{LEMMA 7: } f_n^{(k+1)}(x) \geq 2f_n^{(k)}(x) \quad (\text{per } n \geq 1)$$

$$\text{LEMMA 8: } f_n^{(k+1)}(x) \geq f_n^{(k)}(x) + x \quad (\text{per } n \geq 1)$$

$$\text{LEMMA 9: } f_1^{(k)}(x) \geq (2^k)x$$