Esercizi di Informatica Teorica

Linguaggi non contestuali: automi a pila

a cura di Luca Cabibbo e Walter Didimo

Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

Sommario

- automi a pila
- automi a pila e grammatiche non contestuali

notazioni sul livello degli esercizi: (*) facile, (**) non difficile (***) media complessità, (****) difficile, (****) quasi impossibile

Automa a pila (PDA)

automa a pila non deterministico (PDA):

 $A = \langle \Sigma, \Gamma, Z_0, Q, q_0, F, \delta \rangle$ dove

- \sum è l'<u>alfabeto</u> (finito) <u>di input</u>
- Γ è l' <u>alfabeto</u> (finito) <u>dei simboli della pila</u>
- Z₀ è il <u>simbolo di pila iniziale</u>
- Q è un insieme (finito e non vuoto) di stati
- $q_0 \in Q$ è lo stato iniziale
- F ⊆ Q è l'insieme degli <u>stati finali</u>
- $\delta: Q \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \times \Gamma \to P(Q \times \Gamma^*)$ è la <u>funzione di transizione</u>; la transizione $\delta(q, a, A) \to \langle q', \gamma \rangle$ indica che: dallo stato q, leggendo 'a'(che può anche essere ϵ) dalla stringa di input e 'A' come elemento affiorante dalla pila, si passa allo stato q' e si inserisce γ al posto di A in pila

Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

3

Configurazioni e transizioni

- un automa a pila è <u>deterministico</u> se per ogni stato q, simbolo di input 'a' e simbolo di pila 'A', riesce: $|\delta(q, a, A)| + |\delta(q, \epsilon, A)| \le 1$
- configurazione (istantanea): $\langle q, x, \gamma \rangle$, dove
 - q è lo stato corrente
 - x è la stringa di input ancora da leggere
 - γ è la stringa ancora presente in pila (il primo simbolo di γ è quello affiorante dalla pila)
- transizione tra configurazioni: $\langle q, x, \gamma \rangle | \langle q', x', \gamma' \rangle \Leftrightarrow$
 - x = ax', $\gamma = A\alpha$, $\gamma' = \beta\alpha$, $\langle q', \beta \rangle \in \delta(q, a, A)$ oppure
 - x = x', $\gamma = A\alpha$, $\gamma' = \beta\alpha$, $\langle q', \beta \rangle \in \delta(q, \epsilon, A)$
- <u>computazione</u>: chiusura transitiva e riflessiva |—* di |—

Linguaggio riconosciuto da un PDA

definizioni di accettazione:

- <u>accettazione per pila vuota</u>: una stringa x è accettata da un PDA ⇔ al termine della computazione su x la pila è vuota
- accettazione per stato finale: una stringa x è accettata da un PDA \Leftrightarrow al termine della computazione su x il PDA è su uno stato finale

<u>linguaggio riconosciuto da un PDA</u>: insieme delle stringhe accettate dal PDA

teorema: i linguaggi riconosciuti dai PDA che accettano per pila vuota sono tutti e soli i linguaggi riconosciuti dai PDA che accettano per stato finale (equivalenza dei linguaggi nelle due definizioni)

Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

5

Esercizi svolti sui PDA

Esercizio 1(**) definire un automa a pila per il linguaggio non contestuale $L = \{a^n b^n : n \ge 1\}$.

Soluzione

• accettazione per pila vuota

$$\begin{split} & \sum = \{a,b\}, \ \Gamma = \{Z,A\}, \ Z_0 = Z, \ Q = \{q_0, q_1\} \\ & \delta(q_0,a,Z) = \{ < q_0, A > \} \\ & \delta(q_0,a,A) = \{ < q_0, A A > \} \\ & \delta(q_0,b,A) = \{ < q_1, \epsilon > \} \\ & \delta(q_1,b,A) = \{ < q_1, \epsilon > \} \end{split}$$



computazione sulla stringa "aaabbb"

$$, aaabbb, $Z>|---|, aabbb, $A>|---|, abbb, $AA>|---|, bbb, $AAA>|---|, bb, $AA>|---|, b, $A>|---|, E , $E$$$$$$$$$

• accettazione per stato finale

domanda: come si può modificare l'automa affinché accetti contemporaneamente per pila vuota e per stato finale?

Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

7

Esercizi svolti sui PDA

Esercizio 2(***) definire un automa a pila per il linguaggio non contestuale $L = \{a^n b^{2n} : n \ge 1\}$.

Soluzione

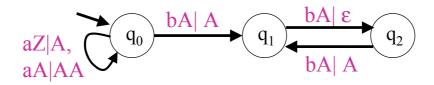
• accettazione per pila vuota

$$\begin{split} \delta(q_0,\, a,\, Z) &= \{ < q_0,\, AA > \} \\ \delta(q_0,\, a,\, A) &= \{ < q_0,\, AAA > \} \\ \delta(q_0,\, b,\, A) &= \{ < q_1,\, \epsilon > \} \\ \delta(q_1,\, b,\, A) &= \{ < q_1,\, \epsilon > \} \end{split}$$



soluzione alternativa con accettazione per pila vuota

$$\begin{split} \delta(q_0,\,a,\,Z) &= \{ < q_0,\,A > \} \\ \delta(q_0,\,b,\,A) &= \{ < q_1,\,A > \} \\ \delta(q_0,\,b,\,A) &= \{ < q_1,\,A > \} \\ \delta(q_2,\,b,\,A) &= \{ < q_1,\,A > \} \end{split}$$



Esercizio 3(***) definire un automa a pila per il linguaggio non contestuale $L = \{a^n b^m : m \ge n \ge 1\}$.

Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

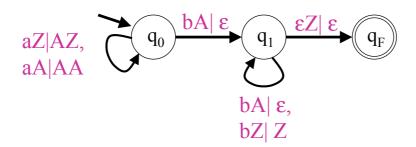
9

Esercizi svolti sui PDA

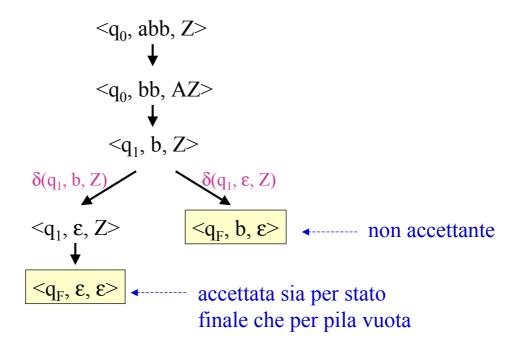
Soluzione

• accettazione per pila vuota (e stato finale)

$$\begin{split} \delta(q_0,\,a,\,Z) &= \{ < q_0,\,AZ > \} \\ \delta(q_0,\,a,\,A) &= \{ < q_0,\,AA > \} \\ \delta(q_0,\,b,\,A) &= \{ < q_1,\,\epsilon > \} \\ \delta(q_1,\,b,\,Z) &= \{ < q_1,\,Z > \} \\ \end{split} \qquad \begin{aligned} \delta(q_0,\,a,\,A) &= \{ < q_0,\,AA > \} \\ \delta(q_1,\,b,\,A) &= \{ < q_1,\,\epsilon > \} \\ \delta(q_1,\,\epsilon,\,Z) &= \{ < q_F,\,\epsilon > \} \end{aligned}$$



albero di computazione per la stringa "abb"



Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

11

Esercizi svolti sui PDA

Esercizio 4(***) definire un automa a pila per il linguaggio non contestuale $L = \{a^n b^m : n \ge m \ge 1\}$.

Soluzione

• accettazione per stato finale

$$\begin{split} \delta(q_0,\,a,\,Z) &= \{ < q_0,\,AZ > \} \\ \delta(q_0,\,a,\,A) &= \{ < q_0,\,AA > \} \\ \delta(q_0,\,b,\,A) &= \{ < q_1,\,\epsilon > \} \\ \delta(q_1,\,b,\,A) &= \{ < q_1,\,\epsilon > \} \\ \delta(q_1,\,\epsilon,\,A) &= \{ < q_F,\,\epsilon > \} \end{split}$$

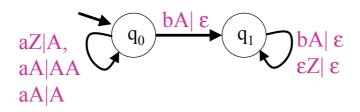
$$\delta(q_1,\,b,\,A) &= \{ < q_1,\,\epsilon > \} \\ \delta(q_1,\,\epsilon,\,Z) &= \{ < q_F,\,\epsilon > \} \end{split}$$

$$\delta(q_1,\,b,\,A) &= \{ < q_F,\,\epsilon > \}$$

• accettazione per pila vuota

$$\begin{split} \delta(q_0,\, a,\, Z) &= \{ <\!\! q_0,\, AZ\!\!> \} \\ \delta(q_0,\, a,\, A) &= \{ <\!\! q_0,\, AA\!\!>, <\!\! q_0,\, A\!\!> \} \\ \delta(q_0,\, b,\, A) &= \{ <\!\! q_1,\, \epsilon\!\!> \} \\ \delta(q_1,\, b,\, A) &= \{ <\!\! q_1,\, \epsilon\!\!> \} \end{split}$$

$$\delta(q_1,\, \epsilon,\, Z) &= \{ <\!\! q_1,\, \epsilon\!\!> \}$$

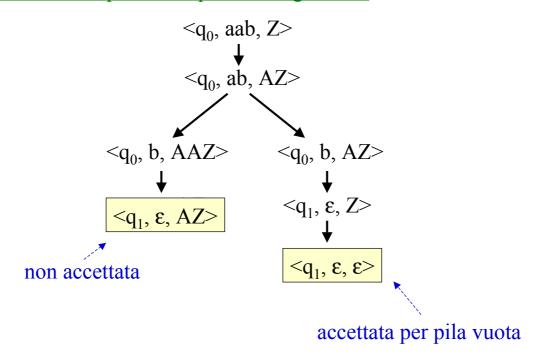


Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

13

Esercizi svolti sui PDA

albero di computazione per la stringa "aab"



Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

Esercizio 5(***) definire un automa a pila per il linguaggio non contestuale L = $\{a^n b^m c^k : n, m, k \ge 1 \text{ ed } n = m \text{ o } n = k\}$.

Soluzione

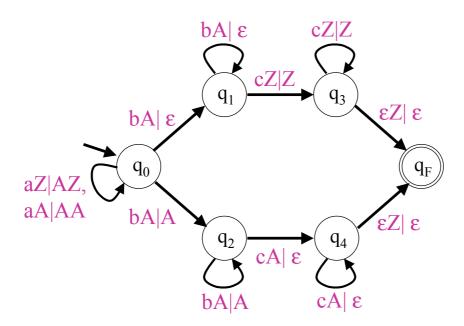
• accettazione per pila vuota e stato finale

$$\begin{array}{lll} \delta(q_{0},\,a,\,Z) = \{ < q_{0},\,AZ > \} & \delta(q_{0},\,a,\,A) = \{ < q_{0},\,AA > \} & \text{conta le 'a'} \\ \delta(q_{0},\,b,\,A) = \{ < q_{1},\,\epsilon > ,\, < q_{2},\,A > \} & \text{crea due rami: } (n=m) \text{ o } (n=k) \\ \delta(q_{1},\,b,\,A) = \{ < q_{1},\,\epsilon > \} & \delta(q_{1},\,c,\,Z) = \{ < q_{3},\,Z > \} \\ \delta(q_{3},\,c,\,Z) = \{ < q_{3},\,Z > \} & \delta(q_{3},\,\epsilon,\,Z) = \{ < q_{F},\,\epsilon > \} & \text{ramo } n=m \\ \delta(q_{2},\,b,\,A) = \{ < q_{2},\,A > \} & \delta(q_{2},\,c,\,A) = \{ < q_{4},\,\epsilon > \} \\ \delta(q_{4},\,c,\,A) = \{ < q_{4},\,\epsilon > \} & \delta(q_{4},\,\epsilon,\,Z) = \{ < q_{F},\,\epsilon > \} & \text{ramo } n=k \\ \end{array}$$

Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

15

Esercizi svolti sui PDA



Esercizio 6(***) definire un automa a pila per il linguaggio non contestuale $L = \{a^n b^m a^m b^n : n, m \ge 1\}$.

Soluzione

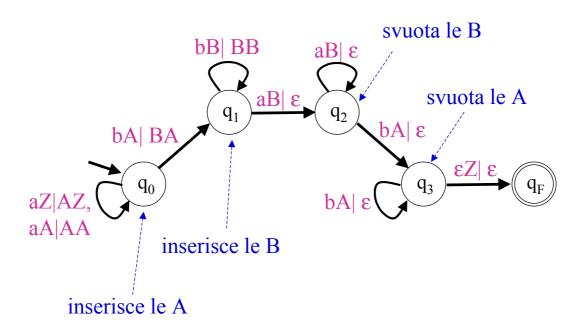
• accettazione per pila vuota e stato finale

$$\begin{split} \delta(q_0,\, a,\, Z) &= \{ < q_0,\, AZ > \} & \delta(q_0,\, a,\, A) = \{ < q_0,\, AA > \} \\ \delta(q_0,\, b,\, A) &= \{ < q_1,\, BA > \} \\ \delta(q_1,\, b,\, B) &= \{ < q_1,\, BB > \} & \delta(q_1,\, a,\, B) = \{ < q_2,\, \epsilon > \} \\ \delta(q_2,\, a,\, B) &= \{ < q_2,\, \epsilon > \} & \delta(q_2,\, b,\, A) = \{ < q_3,\, \epsilon > \} \\ \delta(q_3,\, b,\, A) &= \{ < q_3,\, \epsilon > \} & \delta(q_3,\, \epsilon,\, Z) = \{ < q_F,\, \epsilon > \} \end{split}$$

Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

17

Esercizi svolti sui PDA



Esercizio 7(***) definire un automa a pila per il linguaggio delle stringhe su $\{a,b\}$ tali che #a = #b.

Soluzione

• accettazione per pila vuota e stato finale

$$\begin{split} \delta(q_0,\,a,\,Z) &= \{ < q_0,\,AZ > \} \\ \delta(q_0,\,a,\,A) &= \{ < q_0,\,AA > \} \\ \delta(q_0,\,a,\,A) &= \{ < q_0,\,AA > \} \\ \delta(q_0,\,b,\,B) &= \{ < q_0,\,BB > \} \\ \delta(q_0,\,a,\,B) &= \{ < q_0,\,\epsilon > \} \\ \delta(q_0,\,\epsilon,\,Z) &= \{ < q_F,\,\epsilon > \} \end{split}$$

osservazione nella pila non ci possono essere contemporaneamente delle A e delle B

Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

19

Esercizi svolti sui PDA

Esercizio 8(***) definire un automa a pila per il linguaggio delle stringhe su $\{a,b,c\}$ tali che #a = #b + #c.

Soluzione

• accettazione per pila vuota e stato finale

$$\begin{split} &\delta(q_0,\,a,\,Z) = \{ < q_0,\,AZ > \},\,\delta(q_0,\,b,\,Z) = \{ < q_0,\,BZ > \},\,\delta(q_0,\,c,\,Z) = \{ < q_0,\,BZ > \} \\ &\delta(q_0,\,a,\,A) = \{ < q_0,\,AA > \},\,\delta(q_0,\,b,\,B) = \{ < q_0,\,BB > \},\,\delta(q_0,\,c,\,B) = \{ < q_0,\,BB > \} \\ &\delta(q_0,\,a,\,B) = \{ < q_0,\,\epsilon > \},\,\delta(q_0,\,b,\,A) = \{ < q_0,\,\epsilon > \},\,\delta(q_0,\,c,\,A) = \{ < q_0,\,\epsilon > \} \\ &\delta(q_0,\,\epsilon,\,Z) = \{ < q_F,\,\epsilon > \} \end{split}$$

Esercizi da svolgere sui PDA

<u>Esercizio 9</u>(***) definire un automa a pila per ciascuno dei seguenti linguaggi non contestuali:

- L = { $a^n c^m b^n : n, m \ge 1$ }
- L = { $(ab)^n (cd)^n : n \ge 1$ }
- L = stringhe su $\{a,b,c,d\}$ tali che #a + #b = #c + #d

Esercizio 10(**) mostrare l'albero di computazione per la stringa "aaabb" nell'automa dell'Esercizio 4

<u>Esercizio 11</u>(**) mostrare l'albero di computazione per la stringa "aabcc" nell'automa dell'Esercizio 5

Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

21

Algoritmo: $CFG \rightarrow PDA$

input : una grammatica non contestuale (CFG) $G = \langle V_T, V_N, P, S \rangle$ ouput : un PDA $A = \langle \sum, \Gamma, Z_0, Q, q_0, \delta \rangle$ che accetta per pila vuota • ricavare una $G' = \langle V_T, V'_N, P', S' \rangle$ in GNF equivalente a G ma che non genera ε

- $\sum = V_T$
- $\Gamma = V'_N$
- $Z_0 = S$
- $Q = \{q\} e q_0 = q$
- per ogni produzione A \rightarrow a γ introdurre $\delta(q, a, A) \rightarrow \langle q, \gamma \rangle$
- se G genera ε allora aggiungere lo stato q' a Q, porre q_0 = q' ed aggiungere le seguenti transizioni:
 - $\delta(q', \varepsilon, Z_0) \rightarrow \langle q', \varepsilon \rangle$ (per riconoscere ε)
 - $\delta(q', \epsilon, Z_0) \rightarrow \langle q, Z_0 \rangle$ (per ricondursi alle transizioni su q)

Esercizi svolti su: $CFG \rightarrow PDA$

Esercizio 12(***) definire un automa a pila non deterministico che riconosce il linguaggio generato dalla seguente grammatica non contestuale: $S \rightarrow a \mid S + S \mid S * S \mid (S)$

Soluzione

- portiamo la grammatica in GNF
 - portiamo in quasi CNF:

$$S \rightarrow SPS \mid SMS \mid ASZ \mid a$$

 $P \rightarrow + , M \rightarrow * , A \rightarrow (, Z \rightarrow)$

- scegliamo l'ordinamento $S \le P \le M \le A \le Z$

Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

23

Esercizi svolti su: $CFG \rightarrow PDA$

– eliminiamo la ricursione sinistra su S:

$$S \rightarrow ASZR \mid aR \mid ASZ \mid a$$

$$R \rightarrow PSR \mid MSR \mid PS \mid MS$$

$$P \rightarrow +$$
, $M \rightarrow *$, $A \rightarrow ($, $Z \rightarrow)$

- sostituiamo a ritroso e semplifichiamo

$$S \rightarrow (SZR \mid aR \mid (SZ \mid a))$$

$$R \rightarrow +SR \mid *SR \mid +S \mid *S$$

$$Z \rightarrow)$$

- poniamo: $\Sigma = \{a, +, *, (,)\}, \Gamma = \{S, R, Z\}, Q = \{q\}, q_0 = q, Z_0 = S$
- costruiamo l'insieme delle transizioni:

Esercizi svolti su: $CFG \rightarrow PDA$

$$\delta(q, `(`, S) = \{ < q, SZR >, < q, SZ > \}$$

$$\delta(q, a, S) = \{ < q, R >, < q, \epsilon > \}$$

$$\delta(q, +, R) = \{ < q, SR >, < q, S > \}$$

$$\delta(q, *, R) = \{ < q, SR >, < q, S > \}$$

$$\delta(q, *, Z) = \{ < q, \epsilon > \}$$

Esercizio 13(***) definire un automa a pila non deterministico per la seguente grammatica G non contestuale: $S \to \varepsilon \mid [S] \mid SS$ (L(G) è anche detto <u>linguaggio delle parentesi bilanciate</u> o Dyck₁)

Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

25

Esercizi svolti su: $CFG \rightarrow PDA$

Soluzione

- consideriamo la grammatica equivalente a G ma che non genera la stringa vuota: $S \rightarrow [S] \mid SS \mid []$
- scriviamo la grammatica in GNF:

$$S \rightarrow [Z \mid [SZ \mid [ZR \mid [SZR \mid \\ R \rightarrow [Z \mid [SZ \mid [ZR \mid [SZR \mid [ZRR \mid [SZRR \mid \\ Z \rightarrow]$$

- poniamo: $\Sigma = \{[,]\}, \Gamma = \{S, R, Z\}, Q = \{q, q'\}, q_0 = q', Z_0 = S$
- costruiamo l'insieme delle transizioni:

$$\begin{split} &\delta(q,`[`,S) = \{,,,\} \\ &\delta(q,`[`,R) = \{,,,,,,\} \\ &\delta(q,`]`,Z) = \{\} \quad &\delta(q',\epsilon,S) = \{,\} \end{split}$$

Esercizi svolti su: $CFG \rightarrow PDA$

osservazione: esiste un PDA molto più semplice per il linguaggio definito dalla grammatica delle parentesi bilanciate

S = simbolo di pila iniziale

$$\delta(q, \epsilon, S) = \{ \langle q, \epsilon \rangle \}$$

 $\delta(q, '[', S) = \{ \langle q, AS \rangle \}$
 $\delta(q, '[', A) = \{ \langle q, AA \rangle \}$

$$\delta(q, ']', A) = \{ \langle q, \epsilon \rangle \}$$

la situazione nella pila all'istante generico è così riassunta:

- se l'elemento affiorante è S allora c'è un bilanciamento di parentesi
- se l'elemento affiorante è A allora ci sono più parentesi aperte

Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

27

Algoritmo: PDA \rightarrow CFG

input : un PDA $A = < \sum$, Γ , Z_0 , Q, q_0 , $\delta >$ che accetta per pila vuota ouput : una grammatica non contestuale (CFG) $G = < V_T, V_N, P, S >$

- $V_T = \sum$
- $V_N = \{ [pAq] : \forall p, q \in Q, \forall A \in \Gamma \} \cup \{S\}$
- l'insieme P delle produzioni è il seguente:
 - $-S \rightarrow [q_0 Z_0 q] \quad \forall q \in Q$
 - $-[pAq] \rightarrow a \qquad \forall \langle q, \epsilon \rangle \in \delta(p, a, A)$
 - $$\begin{split} &-\left[pAq_{m+1}\right] \rightarrow a[q_1B_1q_2]\left[q_2B_2q_3\right].....\left[q_mB_mq_{m+1}\right] \underline{su\ ogni\ possibile}\\ \underline{scelta\ di}\ q_2,...,\ q_{m+1}\in Q \quad \forall < q_1,\ \gamma \!\!\!> \ \in \delta(p,\ a,\ A)\ con\ \gamma = B_1...\ B_m \end{split}$$

<u>Esercizio 14</u>(***) definire una grammatica non contestuale che genera il linguaggio riconosciuto dal seguente automa a pila non deterministico:

$$\begin{split} & \sum = \{[,\,]\}, \ \Gamma = \{T,\,A\},\,Q = \{q_0\},\,Z_0 = T \\ & \delta(q_0,\,\epsilon,\,T) = \{< q_0,\,\epsilon>\} \\ & \delta(q_0,\,`[\,',\,T) = \{< q_0,\,AT>\} \\ & \delta(q_0,\,`[\,',\,A) = \{< q_0,\,AA>\} \\ & \delta(q_0,\,`]\,',\,A) = \{< q_0,\,\epsilon>\} \end{split}$$

Soluzione

• produzioni per l'assioma:

$$S \rightarrow [q_0 T q_0]$$

• produzioni per $\delta(\underline{q}_{\underline{0}}, \varepsilon, T) = \{ \langle \underline{q}_{\underline{0}}, \varepsilon \rangle \}$:

$$[q_0Tq_0] \rightarrow \epsilon$$

Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

29

Esercizi svolti su: PDA \rightarrow CFG

• produzioni per $\delta(q_0, ']', A) = \{ \langle q_0, \epsilon \rangle \}$:

$$[q_0Aq_0] \to]$$

• produzioni per $\delta(q_{\underline{0}}, '[', T) = \{ \langle q_{\underline{0}}, AT \rangle \}$

$$[q_0Tq_0] \rightarrow [\ [q_0Aq_0]\ [q_0Tq_0]$$

•produzioni per $\delta(q_0, '[', A) = \{ \langle q_0, AA \rangle \}$

$$[q_0Aq_0] \rightarrow [\ [q_0Aq_0]\ [q_0Aq_0]$$

poiché q_0 è il solo stato dell'automa, possiamo <u>rinominare i non</u> <u>terminali</u> al modo: $[q_0Tq_0] = T$, $[q_0Aq_0] = A$, e riscrivere dunque la grammatica come segue:

$$S \to T$$
 (S = assioma)
 $T \to \varepsilon \mid [AT \quad A \to] \mid [AA$

<u>Esercizio 15</u>(***) definire una grammatica non contestuale corrispondente al seguente automa a pila non deterministico:

$$\begin{split} & \sum = \{a,b\}, \ \Gamma = \{Z,A\}, \, Q = \{q_0,\,q_1,\,q_F\}, \, Z_0 = Z \\ & \delta(q_0,\,a,\,Z) = \{ < q_0,\,AZ > \} \\ & \delta(q_0,\,a,\,A) = \{ < q_0,\,A >,\, < q_0,\,AA > \} \\ & \delta(q_0,\,b,\,A) = \{ < q_1,\,\epsilon > \} \\ & \delta(q_1,\,b,\,A) = \{ < q_1,\,\epsilon > \} \\ & \delta(q_1,\,\epsilon,\,Z) = \{ < q_F,\,\epsilon > \} \end{split}$$

Soluzione

Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

31

Esercizi svolti su: PDA \rightarrow CFG

• produzioni per l'assioma:

$$S \rightarrow [q_0 Z q_0] \mid [q_0 Z q_1] \mid [q_0 Z q_E]$$

• produzioni per $< q_0, AZ > \in \delta(q_0, a, Z)$:

$$\begin{split} & [q_0 Z q_0] \to a [q_0 A q_0] \ [q_0 Z q_0] \ | \ a [q_0 A q_1] \ [q_1 Z q_0] \ | \ a [q_0 A q_F] \ [q_F Z q_0] \\ & [q_0 Z q_1] \to a [q_0 A q_0] \ [q_0 Z q_1] \ | \ a [q_0 A q_1] \ [q_1 Z q_1] \ | \ a [q_0 A q_F] \ [q_F Z q_1] \\ & [q_0 Z q_F] \to a [q_0 A q_0] \ [q_0 Z q_F] \ | \ a [q_0 A q_1] \ [q_1 Z q_F] \ | \ a [q_0 A q_F] \ [q_F Z q_F] \end{split}$$

• produzioni per $<q_0, A> \in \delta(q_0, a, A)$:

$$[q_0Aq_0] \rightarrow a[q_0Aq_0] \quad [q_0Aq_1] \rightarrow a[q_0Aq_1] \quad [q_0Aq_F] \rightarrow a[q_0Aq_F]$$

• produzioni per $\langle q_0, AA \rangle \in \delta(q_0, a, A)$:

$$\begin{split} [q_0Aq_0] &\to a[q_0Aq_0] \; [q_0Aq_0] \; | \; a[q_0Aq_1] \; [q_1Aq_0] \; | \; a[q_0Aq_F] \; [q_FAq_0] \\ [q_0Aq_1] &\to a[q_0Aq_0] \; [q_0Aq_1] \; | \; a[q_0Aq_1] \; [q_1Aq_1] \; | \; a[q_0Aq_F] \; [q_FAq_1] \\ [q_0Aq_F] &\to a[q_0Aq_0] \; [q_0Aq_F] \; | \; a[q_0Aq_1] \; [q_1Aq_F] \; | \; a[q_0Aq_F] \; [q_FAq_F] \end{split}$$

• produzioni per $\leq q_1, \ \epsilon \geq \delta(q_0, b, A)$:

$$[q_0Aq_1] \rightarrow b$$

• produzioni per $\langle q_1, \epsilon \rangle \in \delta(q_1, b, A)$:

$$[q_1Aq_1] \rightarrow b$$

• produzioni per $\langle q_F, \varepsilon \rangle \in \delta(q_1, \varepsilon, Z)$:

$$[q_1Zq_F] \rightarrow \varepsilon$$

proviamo a semplificare:

- rinominiamo ciascun non terminale al modo: $[q_iAq_j] = A_{ij}$
- l'intera grammatica si riscrive dunque come segue:

Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

33

Esercizi svolti su: PDA \rightarrow CFG

$$\begin{split} S &\to Z_{00} \mid Z_{01} \mid Z_{0F} \\ Z_{00} &\to aA_{00}Z_{00} \mid aA_{01}Z_{10} \mid aA_{0F}Z_{F0} \\ Z_{01} &\to aA_{00}Z_{01} \mid aA_{01}Z_{11} \mid aA_{0F}Z_{F1} \\ Z_{0F} &\to aA_{00}Z_{0F} \mid aA_{01}Z_{1F} \mid aA_{0F}Z_{FF} \\ A_{00} &\to aA_{00}A_{00} \mid aA_{01}A_{10} \mid aA_{0F}A_{F0} \mid aA_{00} \\ A_{01} &\to aA_{00}A_{01} \mid aA_{01}A_{11} \mid aA_{0F}A_{F1} \mid aA_{01} \mid b \\ A_{0F} &\to aA_{00}A_{0F} \mid aA_{01}A_{1F} \mid aA_{0F}A_{FF} \mid aA_{0F} \\ A_{11} &\to b \\ Z_{1F} &\to \epsilon \end{split}$$

• i simboli fecondi sono: A_{01} , A_{11} , Z_{1F} , Z_{0F} , S eliminando dunque i simboli: Z_{00} , Z_{01} , A_{00} , A_{0F} la grammatica diventa

$$\begin{split} \mathbf{S} &\rightarrow \mathbf{Z}_{0\mathrm{F}} \\ \mathbf{Z}_{0\mathrm{F}} &\rightarrow \mathbf{a} \mathbf{A}_{01} \mathbf{Z}_{1\mathrm{F}} \\ \mathbf{A}_{01} &\rightarrow \mathbf{a} \mathbf{A}_{01} \mathbf{A}_{11} \mid \mathbf{a} \mathbf{A}_{01} \mid \mathbf{b} \\ \mathbf{A}_{11} &\rightarrow \mathbf{b} \\ \mathbf{Z}_{1\mathrm{F}} &\rightarrow \mathbf{\epsilon} \end{split}$$

• eliminando le ε-produzioni e poi le produzioni unitarie si ha:

$$\begin{split} \mathbf{S} &\rightarrow \mathbf{a} \mathbf{A}_{01} \\ \mathbf{A}_{01} &\rightarrow \mathbf{a} \mathbf{A}_{01} \mathbf{A}_{11} \mid \mathbf{a} \mathbf{A}_{01} \mid \mathbf{b} \\ \mathbf{A}_{11} &\rightarrow \mathbf{b} \end{split}$$

• rinominiamo i non terminali al modo: $A_{01}=A$, $A_{11}=B$

$$S \rightarrow aA$$

 $A \rightarrow aAB \mid aA \mid b$
 $B \rightarrow b$

Esercizi di Informatica teorica - Luca Cabibbo e Walter Didimo

35