Merci de m’avoir donné la parole

CLICK

**REMERCIEMENTS**

Avant de commencer, nous tenons à remercier DIEU TOUT PUISSANT, car sans LUI, rien d’aujourd’hui n’est possible.

Ensuite, Nous remercions le Professeur RABOANARY Julien Amédée, le Recteur de l’ISPM, de nous avoir accueillis comme étudiant au sein de son établissement durant ces 5 ans d’études.

Merci également à tous les enseignants et professeurs de l’ISPM pour leurs cours et éducations.

En particulier, Monsieur RABOANARY Toky Hajatina, pour son aide si précieuse en termes d’encadrement pédagogique, Malheureusement, il n’a pas pu venir assister cette présentation d’Aujourd’hui.

Un grand Merci à Monsieur ANDRIAMAROLAHY Vincent Radomalala Andrianaivo, d’être présent ici Aujourd’hui comme encadreur pédagogique et d’avoir donné tout son aide durant les jours ou Mr Toky, n’était pas disponible.

Adressons une rerciement à Mr RAKOTOMANIRAKA Eric, le président Géneral de l’EQIMA de m’avoir pris comme stagiaire au sein de son société.

Merci à Monsieur ANDRIAMANANTENASOA Mirana, pour son encadrement professionnel durant les 6 mois de stage, également pour tout personnel de l’EQIMA.

Nos sincères reconnaissances à Monsieur RABOANARY Roland d’avoir accepté de présider cette soutenance de mémoire

Et en fin, un grand merci à nos parents, familles, amis et toutes personnes qui ont contribué de près ou de loin à la réalisation de ce mémoire.

Merci pour vos soutiens.

CLICK

**MEMOIRE**

Mr le président du jury, Mr les membres du jury, honorable assistance,

C’est un grand honneur pour moi, Mr RAMANANARIVO Lantoarisoa Andrianiaina, de vous présenter ce mémoire de fin d’études du second cycle en vue de l’obtention du diplôme de master en informatique et télécommunication parcours IGGLIA intitulé « CONCEPTION DE L’APPLICATION MOBILE PIKLA »

CLICK

**3 PARTIES**

Cette présentation va se dérouler en 3 étapes :

Dans la première partie, nous allons voir la présentation de l’application. En second lieu, nous allons parler de sa réalisation et Pour terminer, nous allons faire une Démonstration de cette application.

CLICK

**PRESENTATION DE L’APPLICATION**

Tout d’abord, on va parler de la première partie : la présentation de l’application.

CLICK

**PROBLEMATIQUE**

Avant la conception, nous avons identifié les problématiques suivantes :

Le transport fait partie du quotidien de la population, mais l’on peut se perdre facilement en se déplaçant dans les grandes villes. Mis à part le temps qui y est consacré, trouver un taxi libre au moment où on en a besoin, reste toujours un dilemme, voire un défi à surélever.

CLICK

**SOLUTION**

Pour cela, la solution que nous avons apportée pour résoudre ce problème consiste à mettre en place un système de géolocalisation et de réservation de taxi dans la ville d’Antananarivo.

CLICK

**OBJECTIF**

L’objectif de ce projet est de concevoir une application Android qui rend plus facile et plus fiable la recherche et l’utilisation des taxis.

Cette application permet à un client de géo-localiser les taxis libres aux 5 km aux alentours de son position actuelle et doté d’une fonctionnalité qui permet de suivre en temps réel l’approche du taxi.

Mais aussi offre aux taxieurs de mieux gérer ses clients et les demandes de réservations.

CLICK

**UTILISATEURS**

L’application a 2 utilisateurs qui sont :

* le client qui souhaite rechercher un taxi, et
* Le chauffeur de taxi

CLICK

**REALISATION**

Maintenant, on va parler de la réalisation du projet.

CLICK

**OUTILS DE MODELIATION**

Pour notre application, nous avons choisi le Processus Unifié qui est caractérisé par le fait qu’il est accompagné par les différents diagrammes UML.

Nous pourrions voir ici quelques extraits de ces diagrammes:

CLICK

Voici le diagramme de cas d’utilisation

CLICK

Voici le diagramme de classe

CLICK

**OUTILS ET LANGAGE**

Pour ce projet, nous avons utilisé les outils et langages suivantes

* TRELLO : nous a permis de planifier les taches
* GIT : nous a servi de gestion de versionning
* PHOTOSHOP : pour la réalisation de la maquette d’interface
* Nous avons choisis IONIC FRAMEWORK comme outils de programmation, couplé avec l’offre de real time Database de FIREBASE,
* Ainsi que les services de GOOGLE MAPS API pour certaine fonctionnalité de l’application

CLICK

**DEMONTRATION**

Pour la partie suivante, passons à une brève démonstration de l’application.

CLICK

**CONCLUSION**

Pour conclure, le but de ce projet était de concevoir une application mobile qui permet de faciliter la réservation de taxi ainsi que la navigation dans la ville d’Antananarivo.

L’application est destinée, à la fois, aux clients et aux chauffeurs de taxis possédant un smartphone Android.

Apres avoir passé plusieurs phases de test, l’application est en ce moment lancée en prototype par l’entreprise.  
Même si l’application fonctionne très bien, nous pouvons encore envisager quelques améliorations pour faciliter les besoins du client.

CLICK

**MERCI**

Ainsi s’achève ma présentation,

Mr le président du jury, Chers Membres de jury, Honorable assistance.

Un grand Merci pour votre attention

CLICK

**QUESTIONS**

Je suis maintenant disponible pour vos questions et vos éventuelles remarques.