

**Classe:** Estrutura que define atributos e comportamentos. Ex: Pessoa e Carro.

**Objeto:** Instância da classe. Ex: Andrya, carro1.

**Encapsulamento:** Atributos são privados e acessados por métodos. Protege os dados.

**Associação:** Uma Pessoa pode usar vários Carros. Isso é modelado com List<Carro> na classe Pessoa.

**Método:** Define comportamento. Ex: usarCarro() na classe Pessoa e dirigir() na classe Carro.

**Coleção (List):** Usada para armazenar os carros que uma pessoa já dirigiu.

**Responsabilidade:**

- Pessoa registra os carros que dirigiu.
- Carro apenas executa dirigir() e **não guarda histórico** de motoristas.

**Mensagem entre objetos:** Pessoa chama carro.dirigir(), mostrando interação entre objetos.