

Classe: Computador e PlacaMae representam entidades com atributos e métodos.

Objeto: Instâncias dessas classes, como pc1.

Encapsulamento: Atributos private, acessados por métodos.

Métodos: Controlam o comportamento, como exibirInformacoes() e atualizar().

Composição:

- PlacaMae **faz parte** do Computador e **não existe de forma independente**.
- Criada e gerenciada **dentro** da classe Computador.