

Front-end

Maquetación layout HTML5 y CSS3



Instructor: Gustavo Adolfo Rodríguez Q.
garodriguez335@misena.edu.co
Front-end

¿Qué es la maquetación web?

Es el proceso en el cual se distribuyen los elementos de diseño y navegación de un sitio web, es decir se sitúan en el sitio web por medio de las etiquetas *HTML* y se les dota de estilos por medio de las reglas *CSS*.

El maquetador Web o persona encargada de este trabajo debe enfrentarse a la comprobación de las distintas Webs en los diferentes navegadores, para que en todos ellos se visualice correctamente el contenido de la página. Debe ocuparse también de que el contenido de dicha página sea visible al mayor público posible, por lo tanto debe tener en cuenta en su trabajo que resoluciones de pantallas utilizan sus usuarios. Una página con un contenido poco accesible o con una navegación complicada puede hacer que los usuarios abandonen la página sin ni siquiera leer el contenido por muy interesante que pueda ser el mismo.

Los estilos *CSS* nos permitirán dar todo tipo de estilos, colores, tipografías, tamaños, inclusión de imágenes,... con el fin de "ahorrarnos" código y agrupar bajo unas mismas características comunes (un mismo estilo) o individuales (en estilos diferentes) los elementos de la página como pueden ser "títulos", "subtítulos", "tablas"...

Tipos de maquetación Web

Existen varios tipos de maquetación *HTML* que cito y resumo a grandes rasgos:

- **Maquetación mediante Marcos o Frames:** Actualmente está en desuso. Consistía en dividir la página físicamente en varias zonas. Estas zonas eran totalmente independientes unas de otras, como si fueran páginas distintas y se cargaban por separado. Una estructura muy conocida era la de: cabecera, menú y contenido.



- **Maquetación mediante tablas:** Consiste agrupar el contenido de la página en diferentes tablas para posicionarlas y distribuir su contenido en la página. El principal problema que plantea es que para posicionar con exactitud muchos elementos en la página era necesaria la anidación de unas tablas dentro de otras, de forma que en ocasiones distinguir estas tablas dentro del código fuente resultaba un trabajo tedioso.

```
<table>
  <tr>
    <td>&nbsp;</td>
    <td>&nbsp;</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>&nbsp;</td>
    <td>&nbsp;</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>&nbsp;</td>
    <td>&nbsp;</td>
  </tr>
</table>
```

- **Maquetación mediante Capas o Div:** Mediante etiquetas que permiten la anidación de elementos y su posicionamiento a través de las hojas de estilo CSS. Editando su ubicación en la pantalla mediante coordenadas cartesianas.

```
<div></div>
```

Programas y editores de texto

Para el proceso de maquetación web se pueden utilizar muy diversas herramientas, tan variables como: un simple editor de texto como el Bloc de notas o Note Pad ++ a un sofisticado programa de maquetación como el conocido Dreamweaver, perteneciente al pack creado por Adobe el cual también incluye programas de diseño tan variados como: Adobe Photoshop, Flash, Illustrator,... entre otros.

Existen distintos editores de código HTML o XHTML que ofrecen funcionalidades complementarias al proceso de creación de páginas web. Además de los citados anteriormente, otra buena herramienta es el programa Coda desarrollado por Panic. El cual ofrece un gestor de ftp, visualizador emulando distintos navegadores, corrector de código e incluso con manuales de consulta dentro del programa. Es una buena alternativa para los desarrolladores que trabajen con Mac Os X.

Algunos de los editores de código de HTML utilizados son:

Dreamweaver
FrontPage
HTML-kit
Kompozer
Editplus
WYSIWYG
Web Page Maker
Sublime Text
Note Pad++
Netbeans
Visual Studio

Otras herramientas utilizadas para la maquetación web son: WordPress, Joomla, Drupal, Plone... Son gestores de contenidos web que permiten su edición de forma más sencilla. Existen plantillas o templates que son cada vez más editables y con un gran número de posibilidades.

Problemas comunes de maquetación

El principal problema que se presenta a la hora de afrontar la maquetación web es la diferencia de visualización del contenido en los navegadores.

Normalmente las diferencias las encontramos en la visualización en Internet Explorer 6 y 7 y para eso los maquetadores utilizamos unos trucos llamados "hacks" que sirven para adaptar ciertos espacios y hacer que el contenido se vea igual en los distintos navegadores.

Un ejemplo de hack sería:

```
tabla {  
    margin-left: 7em; /* Todos los navegadores */  
    *margin-left: 6.5em; /* IE7 */  
    _margin-left: 6em; /* IE6 */  
}
```

Donde se estaría dando valores diferentes de margen a una tabla para los navegadores porque los espacios se muestran diferentes. Así para Internet Explorer 7 la propiedad es precedida de un asterisco (*) y para Internet Explorer 6 es precedida de un guion bajo (_).

Actividad:

- Revisar detenidamente el archivo medios
 - o zoosaopaulo.psd (Source file con capas)
 - o zoosaopaulo.png (Archivo plano)
 - o bicho_mes.txt (Texto de relleno)
 - o cortes (Artes separadas)
- Su tarea como front-end developer es maquetar el sitio web del zoológico de Sao Paulo.
 - o Cree el modelo de caja identificando cada una de las zonas que componen el sitio web.
 - o Monte o introduzca en el modelo de caja las artes obtenidas del layout.



- Utilizando la maquetación por capas, con las tecnologías del lado cliente **HTML5** y **CSS3**, construir el sitio web.

- Debe validar que su código sea validado con los estándares de la W3C
 - HTML5 : <http://validator.w3.org/>
 - CSS3: <https://jigsaw.w3.org/css-validator/>
- <http://www.w3schools.com/tags/>