# Dokumentace k projektu do webu

Vypracoval: Andrýsek Zdeněk

Třída: 3. B

Datum: 6. 1. 2019

## Uživatelská část

## Zprovoznění

Ve složce applicaton→config→config.php změníte base\_url("), kde napíšete adresu Vašeho webu.

Je potřeba vytvořit databázi, SQL kód je k dispozici ve složce application-> sql v souborech ci\_sessions.sql a ion\_auth.sql. Název databáze doplňte do database (v dalším kroku).

Názvy sloupců v tabulce doporučuji zachovat ať se vyhnete přepisování kódu: ID, nazev, pocet, obrazek, uzivatel

Ve složce application→ config→database.php změňte hostname, username, password a database tak, aby to komunikovalo se serverem.

## **Popis**

Webová stránka má k dispozici funkční administraci s registrací a přihlašováním, tabulku, která jde upravit jen pokud jste registrovaní.

# Programátorská část Seznam externích knihoven

### **Bootstrap**

Bootstrap vyvinul Mark Otto a Jacob Thornton na <u>Twitteru</u>

Verze: 3.3.7

Adresa ke stažení: http://getbootstrap.com/docs/3.3/getting-started/#download

Licence MIT

## Codeigniter

Autor: EllisLab

Adresa ke stažení: https://codeigniter.com/download

Verze: 3.1.5 Licence MIT

#### **Bootswatch**

Autor: Thomas Park

Verze: 3.3.7 Licence MIT

Adresa: <a href="https://bootswatch.com/">https://bootswatch.com/</a>

#### **Font Awesome**

Autor: Fonticons, Inc. Licence: open source

https://Fontawesome.com/

Online odkaz balíčku: <a href="https://use.fontawesome.com/releases/v5.6.3/css/all.css">https://use.fontawesome.com/releases/v5.6.3/css/all.css</a>

## **JQuery**

**Autor: JS Foundation** 

Licence: MIT Verze: 3.2.1

Odkaz: <a href="https://jquery.com/">https://jquery.com/</a>

## Ion\_auth

Autor: Ben Edmunds

Odkaz: http://benedmunds.com/ion\_auth/

Licence: Apache Licence 2.0

Verze: 3

## Popis metod

## Controller: Login.php

Tento controller je používán, pokud je uživatel nepřihlášený.

#### tabulka nepr(\$sloupec, \$jak)

Tato metoda slouží k zavolání metody v modelu a získání dat pro tabulku. Parametry slouží k předání informace, jak má model seřadit tabulku. \$sloupec – podle kterého sloupce, \$jak – seřadit sestupně nebo vzestupně.

#### login()

Tato metoda načte view s možností se přihlásit.

#### loginFinish()

Tato metoda vezme data z přihlašovacího formuláře a pošle je metodě login v knihovně ion\_auth, která zkontroluje, jestli je tento uživatel registrovaný a jestli zadává správné heslo. Pokud ano tak ho přihlásí, pokud ne tak mu to vyhodí chybovou hlášku.

register()

Tato metoda načte view s možností se registrovat.

registerFinish()

Tato metoda vezme data z registračního formuláře, zkontroluje je podle podmínek. Pokud je všechno dobře tak ho přesměruje na přihlášení, pokud ne, tak vyskočí chybová hláška.

## Controller: Dashboard\_Controller.php

Tento controller je používán, když je uživatel přihlášený.

#### tabulka (\$sloupec, \$jak)

Tato metoda slouží k zavolání metody v modelu a získání dat pro tabulku. Parametry slouží k předání informace, jak má model seřadit tabulku. \$sloupec – podle kterého sloupce, \$jak – seřadit sestupně nebo vzestupně.

#### Pridej()

Tato metoda načte view s formulářem pro přidání položky do tabulky.

#### pridejDokonci()

Tato metoda vezme data z formuláře a předá je modelu, aby je zapsal do databáze.

#### editTabulky(\$id)

Tato metoda načte aktuální data přes model v řádku, na který se klikne (pozná to podle ID, které ji předáme v \$id) a pošle to view, kde bude možné to upravit.

#### editTabulkyDokonci(\$id)

Tato metoda načte upravená data z view a pošle je modelu k uložení do databáze.

#### smazRadek(\$id)

Tato metoda zavolá model, aby si označil, že tento řádek již nemá zobrazovat. Řádek se nebude zobrazovat, ale v databázi zůstane. \$id upřesní který řádek na který klikáte.

#### logout()

Tato metoda odhlásí uživatele, tím že zavolá metodu logout v knihovně ion auth.

### Model: Tabulka model

Tento model slouží ke komunikaci s databází pro tabulku.

#### getSeznam(\$podle, \$jak)

Tato metoda načte z databáze data a seřadí je.

\$podle – podle jakého sloupce seřadit

\$jak – seřadit sestupně nebo vzestupně

#### getMaxID()

Tato metoda zjistí nejvyšší ID v databázi.

#### setDoTabulky(\$nazev, \$pocet, \$obrazek, \$uzivatel)

Tato metoda vloží údaje do databáze.

#### editTabulky(\$id)

Tato metoda zjistí data o určitém řádku, podle \$id.

#### zmenaVTabulce(\$id, \$nazev, \$pocet, \$obrazek\$)

Tato metoda změní údaje v databázi jednoho řádku podle \$id.

#### setSmazatRadek(\$id)

Tato metoda smaže řádek podle \$id.