

Dokumentace k projektu do webu

Vypracoval: Andrysek Zdeněk

Třída: 3. B

Datum: 6. 1. 2019

Obsah:

1.	Uživatelská část	3
1.1	Zprovoznění.....	3
1.2	Popis	3
2.	Programátorská část.....	4
2.1	Seznam externích knihoven	4
2.1.1	Bootstrap.....	4
2.1.2	Codeigniter	4
2.1.3	Bootswatch.....	4
2.1.4	Font Awesome.....	4
2.1.5	JQuery.....	4
2.1.6	Ion_auth	5
2.2	Popis metod.....	5
2.2.1	Controller: Login.php.....	5
2.2.1.1	tabulka_nepr(\$sloupec, \$jak).....	5
2.2.1.2	login().....	5
2.2.1.3	loginFinish()	5
2.2.2	Controller: Dashboard_Controller.php	5
2.2.2.1	tabulka (\$sloupec, \$jak).....	5
2.2.2.2	Pridej()	5
2.2.2.3	pridejDokonci()	6
2.2.2.4	editTabulky(\$id).....	6
2.2.2.5	editTabulkyDokonci(\$id)	6
2.2.2.6	smazRadek(\$id)	6
2.2.2.7	logout()	6
2.2.3	Model: Tabulka_model.....	6
2.2.3.1	getSeznam(\$podle, \$jak)	6
2.2.3.2	getMaxID().....	6
2.2.3.3	setDoTabulky(\$nazev, \$pocet, \$obrazek, \$uzivatel)	6
2.2.3.4	editTabulky(\$id).....	6
2.2.3.5	zmenaVTabulce(\$id, \$nazev, \$pocet, \$obrazek\$).....	6
2.2.3.6	setSmazatRadek(\$id)	6

1. Uživatelská část

1.1 Zprovoznění

Ve složce applicaton→config→config.php změníte `base_url("")`, kde napíšete adresu Vašeho webu.

Je potřeba vytvořit databázi, SQL kód je k dispozici ve složce application->sql v souborech `ci_sessions.sql` a `ion_auth.sql`. Název databáze doplňte do `database` (v dalším kroku).

Názvy sloupců v tabulce doporučuji zachovat ať se vyhnete přepisování kódu: `ID`, `nazev`, `pocet`, `obrazek`, `uzivatel`

Ve složce application→ config→database.php změňte `hostname`, `username`, `password` a `database` tak, aby to komunikovalo se serverem.

1.2 Popis

Webová stránka má k dispozici funkční administraci s registrací a přihlašováním, tabulku, která jde upravit jen pokud jste registrovaní.

2. Programátorská část

2.1 Seznam externích knihoven

2.1.1 Bootstrap

Bootstrap vyvinul Mark Otto a Jacob Thornton na [Twitteru](#)

Verze: 3.3.7

Adresa ke stažení: <http://getbootstrap.com/docs/3.3/getting-started/#download>

Licence MIT

2.1.2 Codeigniter

Autor: EllisLab

Adresa ke stažení: <https://codeigniter.com/download>

Verze: 3.1.5

Licence MIT

2.1.3 Bootswatch

Autor: Thomas Park

Verze: 3.3.7

Licence MIT

Adresa: <https://bootswatch.com/>

2.1.4 Font Awesome

Autor: Fonticons, Inc.

Licence: open source

<https://Fontawesome.com/>

Online odkaz balíčku: <https://use.fontawesome.com/releases/v5.6.3/css/all.css>

2.1.5 JQuery

Autor: JS Foundation

Licence: MIT

Verze: 3.2.1

Odkaz: <https://jquery.com/>

2.1.6 Ion_auth

Autor: Ben Edmunds

Odkaz: http://benedmunds.com/ion_auth/

Licence: Apache Licence 2.0

Verze: 3

2.2 Popis metod

2.2.1 Controller: Login.php

Tento controller je používán, pokud je uživatel nepřihlášený.

2.2.1.1 `tabulka_nepr($sloupec, $jak)`

Tato metoda slouží k zavolání metody v modelu a získání dat pro tabulku. Parametry slouží k předání informace, jak má model seřadit tabulku. `$sloupec` – podle kterého sloupce, `$jak` – seřadit sestupně nebo vzestupně.

2.2.1.2 `login()`

Tato metoda načte view s možností se přihlásit.

2.2.1.3 `loginFinish()`

Tato metoda vezme data z přihlašovacího formuláře a pošle je metodě `login` v knihovně `ion_auth`, která zkontroluje, jestli je tento uživatel registrovaný a jestli zadává správné heslo. Pokud ano tak ho přihlásí, pokud ne tak mu to vyhodí chybovou hlášku.

`register()`

Tato metoda načte view s možností se registrovat.

`registerFinish()`

Tato metoda vezme data z registračního formuláře, zkontroluje je podle podmínek. Pokud je všechno dobře tak ho přesměruje na přihlášení, pokud ne, tak vyskočí chybová hláška.

2.2.2 Controller: Dashboard_Controller.php

Tento controller je používán, když je uživatel přihlášený.

2.2.2.1 `tabulka ($sloupec, $jak)`

Tato metoda slouží k zavolání metody v modelu a získání dat pro tabulku. Parametry slouží k předání informace, jak má model seřadit tabulku. `$sloupec` – podle kterého sloupce, `$jak` – seřadit sestupně nebo vzestupně.

2.2.2.2 `Pridej()`

Tato metoda načte view s formulářem pro přidání položky do tabulky.

2.2.2.3 pridejDokonci()

Tato metoda vezme data z formuláře a předá je modelu, aby je zapsal do databáze.

2.2.2.4 editTabulky(\$id)

Tato metoda načte aktuální data přes model v řádku, na který se klikne (pozná to podle ID, které ji předáme v \$id) a pošle to view, kde bude možné to upravit.

2.2.2.5 editTabulkyDokonci(\$id)

Tato metoda načte upravená data z view a pošle je modelu k uložení do databáze.

2.2.2.6 smazRadek(\$id)

Tato metoda zavolá model, aby si označil, že tento řádek již nemá zobrazovat. Řádek se nebude zobrazovat, ale v databázi zůstane. \$id upřesní který řádek na který klikáte.

2.2.2.7 logout()

Tato metoda odhlásí uživatele, tím že zavolá metodu logout v knihovně ion_auth.

2.2.3 Model: Tabulka_model

Tento model slouží ke komunikaci s databází pro tabulku.

2.2.3.1 getSeznam(\$podle, \$jak)

Tato metoda načte z databáze data a seřadí je.

\$podle – podle jakého sloupce seřadit

\$jak – seřadit sestupně nebo vzestupně

2.2.3.2 getMaxID()

Tato metoda zjistí nejvyšší ID v databázi.

2.2.3.3 setDoTabulky(\$nazev, \$pocet, \$obrazek, \$uzivatel)

Tato metoda vloží údaje do databáze.

2.2.3.4 editTabulky(\$id)

Tato metoda zjistí data o určitém řádku, podle \$id.

2.2.3.5 zmenaVTabulce(\$id, \$nazev, \$pocet, \$obrazek\$)

Tato metoda změní údaje v databázi jednoho řádku podle \$id.

2.2.3.6 setSmazatRadek(\$id)

Tato metoda smaže řádek podle \$id.