# Dokumentace k projektu do webů

Vypracoval: Andrýsek Zdeněk

Třída: 3. B

Datum: 6. 1. 2019

## Uživatelská část

### Zprovoznění

Ve složce applicaton→config→config.php změníte base\_url(‘‘), kde napíšete adresu Vašeho webu.

Je potřeba vytvořit databázi, SQL kód je k dispozici ve složce application-> sql v souborech ci\_sessions.sql a ion\_auth.sql. Název databáze doplňte do database (v dalším kroku).

Názvy sloupců v tabulce doporučuji zachovat ať se vyhnete přepisování kódu: ID, nazev, pocet, obrazek, uzivatel

Ve složce application→ config→database.php změňte hostname, username, password a database tak, aby to komunikovalo se serverem.

### Popis

Webová stránka má k dispozici funkční administraci s registrací a přihlašováním, tabulku, která jde upravit jen pokud jste registrovaní.

## Programátorská část

### Seznam externích knihoven

#### Bootstrap

Bootstrap vyvinul Mark Otto a Jacob Thornton na [Twitteru](https://cs.wikipedia.org/wiki/Twitter)

Verze: 3.3.7

Adresa ke stažení: [http://getbootstrap.com/docs/3.3/getting-started/#download](http://getbootstrap.com/docs/3.3/getting-started/%23download)

Licence MIT

#### Codeigniter

Autor: EllisLab

Adresa ke stažení: <https://codeigniter.com/download>

Verze: 3.1.5

Licence MIT

#### Bootswatch

Autor: Thomas Park

Verze: 3.3.7

Licence MIT

Adresa: <https://bootswatch.com/>

#### Font Awesome

Autor: Fonticons, Inc.

Licence: open source

<https://Fontawesome.com/>

Online odkaz balíčku: <https://use.fontawesome.com/releases/v5.6.3/css/all.css>

#### JQuery

Autor: JS Foundation

Licence: MIT

Verze: 3.2.1

Odkaz: <https://jquery.com/>

#### Ion\_auth

Autor: Ben Edmunds

Odkaz: <http://benedmunds.com/ion_auth/>

Licence: Apache Licence 2.0

Verze: 3

### Popis metod

#### Controller: Login.php

Tento controller je používán, pokud je uživatel nepřihlášený.

##### tabulka\_nepr($sloupec, $jak)

Tato metoda slouží k zavolání metody v modelu a získání dat pro tabulku. Parametry slouží k předání informace, jak má model seřadit tabulku. $sloupec – podle kterého sloupce, $jak – seřadit sestupně nebo vzestupně.

##### login()

Tato metoda načte view s možností se přihlásit.

##### loginFinish()

Tato metoda vezme data z přihlašovacího formuláře a pošle je metodě login v knihovně ion\_auth, která zkontroluje, jestli je tento uživatel registrovaný a jestli zadává správné heslo. Pokud ano tak ho přihlásí, pokud ne tak mu to vyhodí chybovou hlášku.

register()

Tato metoda načte view s možností se registrovat.

registerFinish()

Tato metoda vezme data z registračního formuláře, zkontroluje je podle podmínek. Pokud je všechno dobře tak ho přesměruje na přihlášení, pokud ne, tak vyskočí chybová hláška.

#### Controller: Dashboard\_Controller.php

Tento controller je používán, když je uživatel přihlášený.

##### tabulka ($sloupec, $jak)

Tato metoda slouží k zavolání metody v modelu a získání dat pro tabulku. Parametry slouží k předání informace, jak má model seřadit tabulku. $sloupec – podle kterého sloupce, $jak – seřadit sestupně nebo vzestupně.

##### Pridej()

Tato metoda načte view s formulářem pro přidání položky do tabulky.

##### pridejDokonci()

Tato metoda vezme data z formuláře a předá je modelu, aby je zapsal do databáze.

##### editTabulky($id)

Tato metoda načte aktuální data přes model v řádku, na který se klikne (pozná to podle ID, které ji předáme v $id) a pošle to view, kde bude možné to upravit.

##### editTabulkyDokonci($id)

Tato metoda načte upravená data z view a pošle je modelu k uložení do databáze.

##### smazRadek($id)

Tato metoda zavolá model, aby si označil, že tento řádek již nemá zobrazovat. Řádek se nebude zobrazovat, ale v databázi zůstane. $id upřesní který řádek na který klikáte.

##### logout()

Tato metoda odhlásí uživatele, tím že zavolá metodu logout v knihovně ion\_auth.

#### Model: Tabulka\_model

Tento model slouží ke komunikaci s databází pro tabulku.

##### getSeznam($podle, $jak)

Tato metoda načte z databáze data a seřadí je.

$podle – podle jakého sloupce seřadit

$jak – seřadit sestupně nebo vzestupně

##### getMaxID()

Tato metoda zjistí nejvyšší ID v databázi.

##### setDoTabulky($nazev, $pocet, $obrazek, $uzivatel)

Tato metoda vloží údaje do databáze.

##### editTabulky($id)

Tato metoda zjistí data o určitém řádku, podle $id.

##### zmenaVTabulce($id, $nazev, $pocet, $obrazek$)

Tato metoda změní údaje v databázi jednoho řádku podle $id.

##### setSmazatRadek($id)

Tato metoda smaže řádek podle $id.