

Sprawozdanie robocze

Andrzej Dybowski

Damian Wiatryk

Marcin Siwiński

Stanisław Fiuta

1. Implementacja wyświetlania poszczególnych typów reklam.

Wykorzystane typy danych:

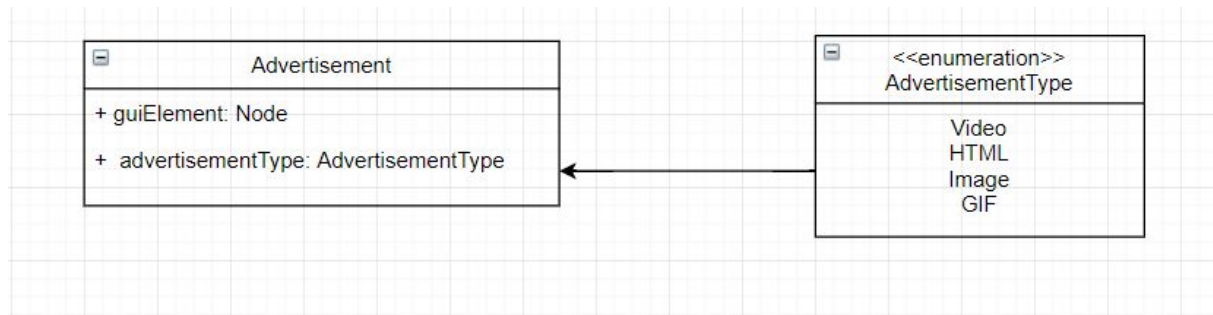
ImageView - wyświetlanie obrazów

MediaView - wyświetlanie video

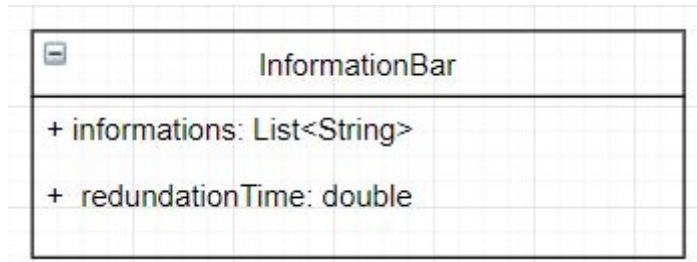
WebView - wyświetlanie HTML

Wykorzystywane abstrakcje:

Advertisemenet:



InformationBar:



Wykorzystane technologie:

JavaFx - do stworzenia aplikacji desktopowej

Wykorzystane narzędzia:

Scene Builder - drop and drag gui

Wykorzystane wzorce:

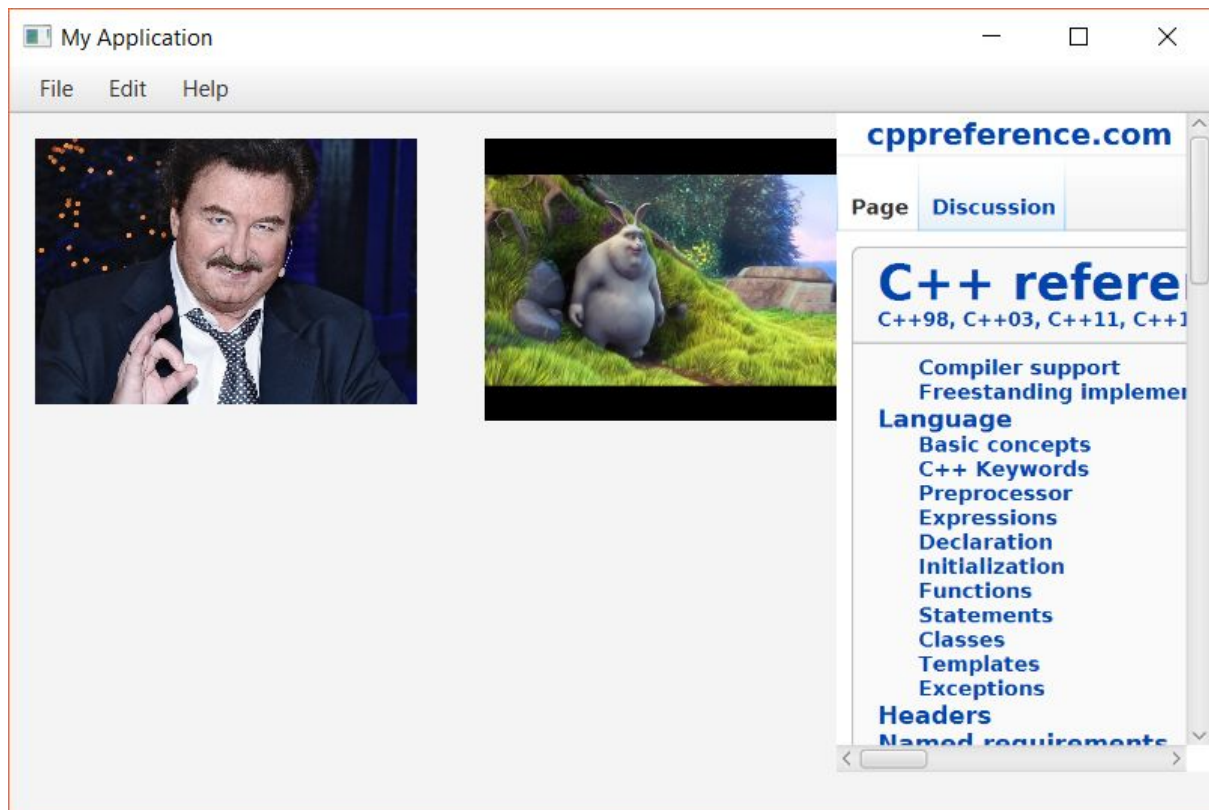
MVC - podział aplikacji na trzy główne elementy

Model - modele wykorzystanych obiektów

View - widoki wykorzystywane w aplikacji

Control - logika

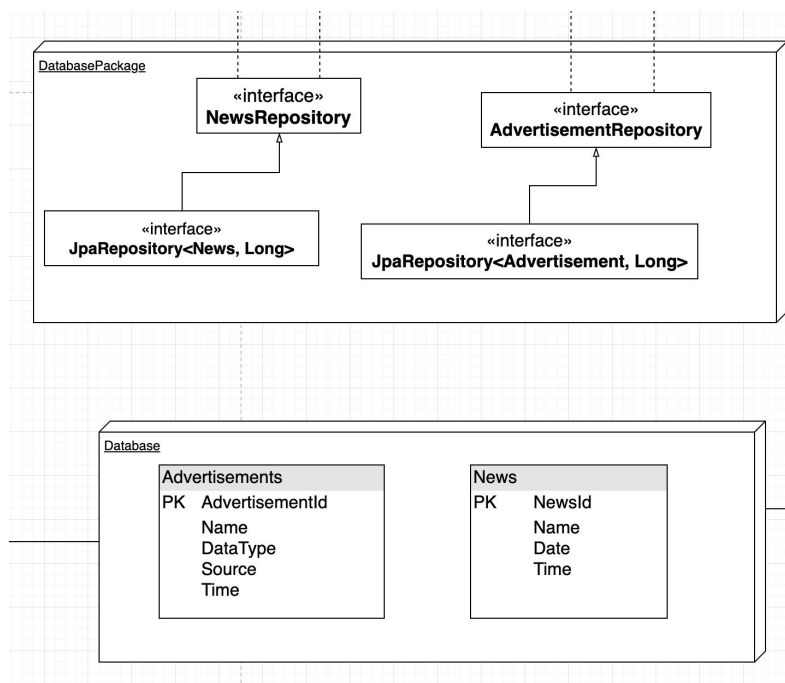
Przykład użycia:



2. Implementacja kolejki reklam.

Wykorzystanie Queue ze standardu Java.

3. Implementacja obsługi bazy danych



Schemat bazy danych oraz modeli i repozytoriów.

Typ SQL: MySQL

```
create table if not exist `advertisements` (  
    advertisement_id int primary key auto_increment,  
    advertisement_name varchar(255) not null,  
    advertisement_data_type varchar(255) not null,  
    advertisement_source text not null,  
    advertisement_time int not null  
);
```

```
create table if not exist `news`(  
    news_id int primary key auto_increment,  
    news_name varchar(255) not null,  
    news_date date not null,  
    news_time int not null  
);
```
