

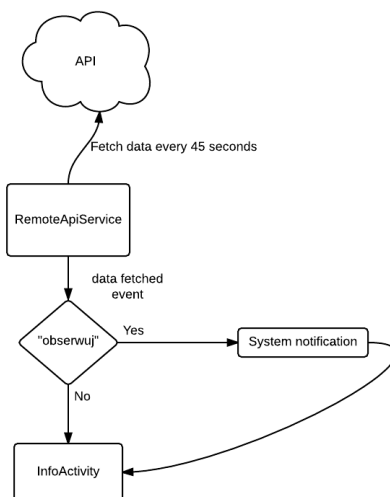
Dokumentacja techniczna programu “Stacz kolejkowy”

Mateusz Klimek

1 Budowanie

Program można uruchomić na urządzeniach z Androidem 4.1 *Jelly Bean*. Aby zbudować projekt należy użyć polecenia `gradlew assembleDebug` w terminalu w głównym katalogu z projektem. W razie kłopotów należy upewnić się czy na komputerze znajdują się wszystkie potrzebne pakiety z *Android SDK*. Są one wypisane w pliku `build.gradle`.

2 Architektura



Rysunek 1: Uproszczona architektura systemu

W programie został zdefiniowany *RemoteApiService*, czyli serwis działający w tle, nawet gdy aplikacja nie jest widoczna dla użytkownika. Zadaniem serwisu jest cykliczne wysyłanie żądań do serwera i informowanie o tym wszystkich zainteresowanych poprzez wyemitowanie odpowiedniego zdarzenia.

InfoActivity reprezentuje okno programu w którym użytkownik widzi informacje na temat kolejki. Jest ono klientem serwisu *RemoteApiService*, więc może odbierać zdarzenia o zaaktualizowaniu danych i zaprezentować użytkownikowi odpowiednie dane. W tym oknie jest również możliwość włączenia opcji “Obserwuj”, która powoduje, że nawet po wyjściu z aplikacji użytkownik będzie mógł otrzymywać powiadomienia o zmianie w kolejce poprzez notyfikacje systemowe. Po tapnięciu w taką notyfikację system przeniesie użytkownika do aplikacji.

3 Biblioteki

- Dagger¹ - implementacja wzorca *Dependency Injection*.
- Retrofit² - konsumowanie serwisu typu *REST*.
- Otto³ - implementacja wzorca *Publish-Subscribe*.
- OkHttp⁴ - klient HTTP z możliwością konfigurowania certyfikatów.
- Calligraphy⁵ - ładowanie dowolnych czcionek.

4 Inne

W razie pytań zapraszam na mateusz.kliemk.art@gmail.com :)

¹<https://github.com/square/dagger>

²<https://github.com/square/retrofit>

³<https://github.com/square/otto>

⁴<https://github.com/square/okhttp>

⁵<https://github.com/chrisjenx/Calligraphy>