

Universidade Federal do Ceará - Campus de Quixadá Fundamentos de Programação Terceira avaliação parcial Prof. Marcio E. F. Maia 13 de Julho de 2010

 $\mathbf{Quest\tilde{ao}}\ \mathbf{1}\ (0.5\ \mathrm{ponto})$ - Crie um tipo struct com o nome Aluno e contendo os seguintes campos:

- int matricula;
- char nome [100];
- int nota1:
- int nota2;

Questão 2 (1 ponto) - Crie uma função que inicializa uma lista de alunos. Essa função deve receber como parâmetro um vetor de alunos, o número total de alunos nessa lista, e pedir para o usuário inserir as informações sobre todos os alunos da lista. A função deve seguir o seguinte protótipo.

• void inicializarListaAlunos(Aluno listaAlunos[], int tamanho);

Questão 3 (2 Pontos) - Crie uma função para imprimir todas as informações sobre os alunos presentes na lista. Essa função deve permitir que essas informações sejam impressas ordenadas de duas formas diferentes: 1) nome e 2) média. A função deve seguir o seguinte protótipo:

• void imprimirListaAlunos(Aluno listaAlunos[], int tamanho, int tipo-Ordenacao);

Obs.1 - A comparação entre duas strings pode ser feita utilizando a função stremp da biblioteca string.h

Obs.2 - Uma sugestão é criar uma função para cada tipo de ordenação e chamar essas funções dentro da função de impressão

Questão 4 (2 Pontos) Crie uma função para buscar um aluno utilizando uma matrícula. Essa função deve retornar um ponteiro do tipo Aluno com as informações sobre o aluno encontrado. Caso um aluno com a matricula recebida não seja encontrada, esse ponteiro deve ser NULL. Essa função deve seguir o seguinte protótipo:

• Aluno* buscarAluno(Aluno listaAlunos[], int tamanho, int matricula-Buscar);

Questão 5 (2 Pontos) Utilizando a função para buscar alunos, crie uma função para editar o conteúdo de um aluno. A função deve pedir para o usuário informar a matrícula do aluno a ser editado. Caso exista esse aluno, a função deve pedir para o usuário digitar as novas informações sobre esse aluno, que serão salvas na mesma estrutura retornada pela função buscar aluno. A função deve retornar 1, caso o aluno tenha sido editado com sucesso, ou 0, caso contrário. Essa função deve seguir o seguinte protótipo:

• int editarAluno(Aluno listaAlunos[], int tamanho, int matriculaEditar);

Questão 6 (1.5 Pontos) Crie uma função main que imprime um menu com as seguintes opções:

- 1. Inicializar lista de alunos
- 2. Imprimir lista de alunos
 - (a) Imprimir ordenado por nome
 - (b) Imprimir ordenado pela Média
- 3. Editar aluno
- 4. Sair

Cada uma das opções deve chamar a função correspondente implementada nas questões anteriores.

Obs. A lista de alunos deve ser alocada dinamicamente usando o malloc, antes de chamar a função de inicialização.