

Plano de Gerenciamento de Configuração

Antônio Andson da Silva¹, João Mateus Dias do Carmo¹

¹Campus Quixadá – Universidade Federal do Ceará (UFC)

Endereço: Av. José de Freitas Queiroz, 5003 – Cedro – Quixadá – Ceará 63902-580

andsonsilva@alu.ufc.br, joaomateus102030@gmail.com

PROJETO	MEAC - MICROES_AR-CONDICIONADO
GERENTE DO PROJETO	João Mateus Dias do Carmo
FÁBRICA DE SOFTWARE	UFC - Universidade Federal do Ceará

Tabela 1. HISTÓRICO DE REVISÕES

Data	Versão	Descrição	Autor
03/04/2018	0.1	Elaboração do documento	Antônio Andson da Silva

1. INTRODUÇÃO

O Plano de Gerenciamento de Configuração descreve todas as atividades do Gerenciamento de Controle de Configuração e Mudança que serão executadas durante o ciclo de vida do produto. Suas atividades envolvem identificar a configuração do software, manter sua integridade durante o projeto e controlar sistematicamente as mudanças.

1.1. Objetivos

O objetivo deste documento é criar um padrão a ser seguido por todos os membros da equipe com o intuito de garantir o maior controle do produto no decorrer do projeto. Para que isso aconteça serão detalhados os recursos necessários (equipes, ferramentas e ambiente), as responsabilidades atribuídas e o cronograma de atividades.

1.2. Evolução

O Plano de Gerenciamento de Configuração deve ser mantido atualizado para refletir o planejamento corrente. Dessa forma, as seguintes situações representam gatilhos para atualização do plano e nova aprovação deste documento:

- Mudança nos itens de configuração;
- Mudança na identificação dos arquivos;
- Mudança na identificação Tags/Branches;
- Mudança no padrão de versionamento.

2. IDENTIFICAÇÃO DOS ITENS DE CONFIGURAÇÕES QUE SERÃO GERENCIADOS

- Engenharia de Firmware: local que estará os códigos desenvolvidos pelo engenheiro de firmware. No caso desse projeto, estará os códigos envolvidos na leitura do sensor *bluetooth* HC-05 e os códigos envolvidos na comunicação com os outros meios;
- Engenharia de Hardware: local que estará os códigos desenvolvidos pelo engenheiro de hardware. No caso desse projeto, estará os códigos/componentes envolvidos na criação da placa e os códigos envolvidos na comunicação com o firmware;
- Engenharia de Software: local que estará os códigos desenvolvidos pelo engenheiro de software. No caso desse projeto, estará os códigos/componentes envolvidos na criação da aplicação Android que será responsável pelo controle do ar condicionado e os códigos envolvidos na comunicação com o firmware;
- Documentação: local que estará a documentação desenvolvida na disciplina de Engenharia de Software;
- Template - Especificação de Casos de Uso (1).pdf;
- Elicitação de requisitos;

- OpenProj - software de gestão de projetos de código aberto;
- ES - DIAGRAMA DE BLOCOS.rar: diagrama de blocos;
- Templates dos Cartões (2).pdf;
- Diagrama de sequencia.rar;
- DIAGRAMA DE ESTADOS;
- Plano de Gerenciamento de Configuração.

3. DEMONSTRAÇÃO DA ESTRUTURA DOS ITENS DO REPOSITÓRIO

 andsonsilv 23/05/2018	
 Documentacao	23/05/2018
 Engenharia de Firmware	23/05/2018
 Engenharia de Hardware	Julio
 Engenharia de Software	Deyvisson
 README.md	Update README.md

Figura 1. Repositório no GitHub










 andsonsilv 23/05/2018	
..	
 DIAGRAMA DE ESTADOS.rar	23/05/2018
 Diagrama de sequencia.rar	23/05/2018
 ES - DIAGRAMA DE BLOCOS.rar	23/05/2018
 Elicitação de requisitos.pdf	23/05/2018
 OpenProj.pod	23/05/2018
 Plano de Gerenciamento de Configuração.pdf	23/05/2018
 Template - Especificação de Casos de Uso (1).pdf	23/05/2018
 Templates dos Cartões (2).pdf	23/05/2018

Figura 2. Repositório no GitHub 02

4. O CONTROLE DE MUDANÇAS

Todos os colaboradores estão aptos para dar commit, branch entre outros, mas a ideia inicial é apenas o engenheiro de cada tipo modificar apenas a pasta especificada. Na Figura 2 podemos ver o commit refenciando o nome do engenheiro a pasta. EX: Julio - Engenharia de Hardware. As mudanças que acontecerão durante o projeto serão verificadas e dados os *commits* pelo gerente.

5. VERSÕES E IDENTIFICAÇÃO

Iremos ter apenas uma versão, sempre vamos fazer um Save draft. O formato da versão usada será: formato: XX.YY.ZZ. Padrão de nomenclatura de branches.

The image shows a web interface for managing software releases. At the top, there is a dropdown menu showing '1.0.0' with a green checkmark and the text 'Existing tag' below it. Below this is a text input field for 'Release title'. Underneath the title field are two tabs: 'Write' (active) and 'Preview'. To the right of the tabs is a small icon and the text 'Markdown supported'. Below the tabs is a large text area for describing the release, with the placeholder text 'Describe this release'. Below the text area is a dashed line and the text 'Attach files by dragging & dropping, selecting them, or pasting from the clipboard.' Below this is another dashed line and the text 'Attach binaries by dropping them here or selecting them.' At the bottom, there is a checkbox labeled 'This is a pre-release' with the subtext 'We'll point out that this release is identified as non-production ready.' Below the checkbox are two buttons: 'Publish release' (green) and 'Save draft' (grey).

Figura 3. Versões

5.1. Itens que estarão contidos na versão de entrega

Diante os conhecimentos e os requisitos conhecidos até o momento, os itens que estarão contidos na versão final são os itens que estão apresentados no repositório. Todos os itens serão contidos em um documento final para ser entregue ao cliente.

6. ESPECIFICAÇÃO FERRAMENTAS CASE

Ferramentas CASE (do ingles *Computer-Aided Software Engineering*) é uma classificação que abrange todas as ferramentas baseadas em computadores que auxiliam atividades de engenharia de software, desde análise de requisitos e modelagem até programação e testes.

- EAGLE CAD: Programa responsável pelo desenvolvimento, planejamento e desenho das placas.
- ANDROID STUDIO: Programa responsável por auxiliar no desenvolvimento das aplicações para android.

- ATMEL STUDIO: Programa responsável por ajudar no desenvolvimento para o microcontrolador que será usado, Atmega328P.
- OPENPROJ: software de gestão de projetos de código aberto.
- VISUAL PARADIGM: é um pacote de desenvolvimento de software e gerenciamento corporativo, que fornece todos os recursos que você precisa para arquitetura corporativa, gerenciamento de projetos, desenvolvimento de software e colaboração em equipe.
- AHTAH: é uma ferramenta de modelagem UML.
- YAKINDU Statechart Tools: fornece um ambiente de modelagem integrado para a especificação e desenvolvimento de sistemas reativos baseados em eventos baseados no conceito de máquinas de estado.