

INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
CATARINENSE
Campus Camboriú



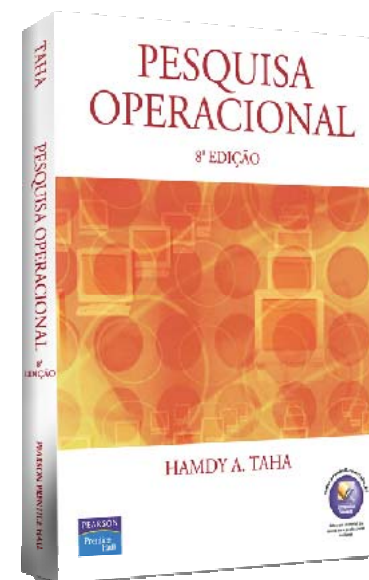
PESQUISA OPERACIONAL - PROGRAMAÇÃO LINEAR

Prof. Angelo Augusto Frozza, M.Sc.

ROTEIRO

○ Esta aula tem por base o Capítulo 2 do livro de Taha (2008):

- Introdução
- O modelo de PL de duas variáveis
- Propriedades do modelo de PL
- Solução gráfica em PL
- Facilitando a vida: *Excel* + *Solver*
- Solução gráfica em PL - Minimização



INTRODUÇÃO

- O modelo de Programação Linear (PL), como qualquer modelo de PO, tem três componentes básicos:

1. **Variáveis**

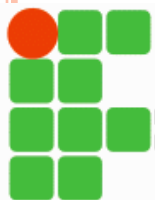
- de decisão que procuramos determinar;

2. **Objetivo**

- (meta) que precisamos otimizar (maximizar ou minimizar);

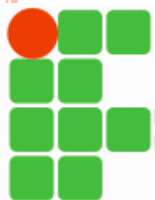
3. **Restrições**

- que a solução deve satisfazer.



INTRODUÇÃO

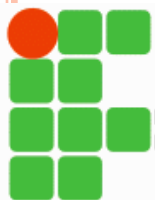
- A definição adequada das variáveis de decisão é uma primeira etapa essencial no desenvolvimento do modelo.
- Uma vez concluída, a tarefa de construir a **função objetivo** e as **restrições** torna-se mais direta.



O MODELO DE PL DE DUAS VARIÁVEIS

○ Caso: Tintas e Tintas S.A.

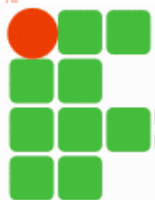
- A Tintas e Tintas S.A. produz tintas para interiores e exteriores com base em duas matérias primas, $M1$ e $M2$.
- Uma pesquisa de mercado indica que a demanda diária de tintas para interiores não pode ultrapassar a de tintas para exteriores por mais de 1 tonelada.
- Além disso, a demanda máxima diária de tinta para interiores é 2 t.
- **A Tintas e Tintas S.A. quer determinar o mix ótimo (o melhor) de produtos de tintas para interiores e exteriores que maximize o lucro total diário.**



O MODELO DE PL DE DUAS VARIÁVEIS

○ Caso: Tintas e Tintas S.A.

- Precisamos determinar as quantidades diárias a produzir de tintas para exteriores e interiores.
- Para tanto, precisamos definir:
 - Variáveis de decisão
 - (função) Objetivo
 - Restrições

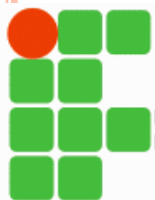


O MODELO DE PL DE DUAS VARIÁVEIS

○ Caso: Tintas e Tintas S.A.

- A tabela abaixo apresenta os dados básicos do problema:

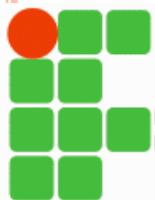
| | Toneladas de matéria prima por tonelada de | | Disponibilidade máxima diária (ton) |
|---------------------------------------|--|-----------------------|-------------------------------------|
| | Tinta para exteriores | Tinta para interiores | |
| Matéria prima M1 | 6 | 4 | 24 |
| Matéria Prima M2 | 1 | 2 | 6 |
| Lucro por tonelada (R\$ 1.000) | 5 | 4 | |



O MODELO DE PL DE DUAS VARIÁVEIS

○ Caso: Tintas e Tintas S.A.

- As variáveis (de decisão) do modelo são:
 - x_1 = toneladas de tinta para exteriores produzidas diariamente
 - x_2 = toneladas de tinta para interiores produzidas diariamente

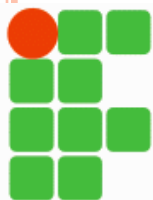


O MODELO DE PL DE DUAS VARIÁVEIS

○ Caso: Tintas e Tintas S.A.

• Função objetivo:

- A empresa quer **MAXIMIZAR** (ou seja, aumentar o máximo possível) o lucro total diário para as tintas.
- Considerando que o lucro por tonelada das tintas para exteriores e interiores é de 5 e 4 (mil) reais, respectivamente, temos:
 - Lucro total da tinta para exteriores = $5x_1$ (mil) reais
 - Lucro total da tinta para interiores = $4x_2$ (mil) reais
- Sendo z o Lucro total diário, temos:
 - **Maximizar $z = 5x_1 + 4x_2$**



O MODELO DE PL DE DUAS VARIÁVEIS

○ Caso: Tintas e Tintas S.A.

• Restrições:

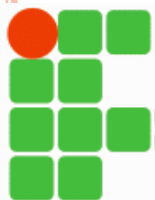
- Devem limitar a **utilização da matéria prima** e a **demanda do produto**.

Matéria prima:

[Utilização de uma
matéria prima para
ambas as tintas]

\leq

[Máxima disponibilidade
de matéria prima]



O MODELO DE PL DE DUAS VARIÁVEIS

○ Caso: Tintas e Tintas S.A.

• Restrições:

○ Sobre a utilização diária de matéria prima **M1** temos:

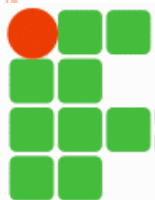
- $M1 = 6x_1$ t/ton tinta exteriores

- $M1 = 4x_2$ t/ton tinta interiores

- **Utilização diária de $M1 = 6x_1 + 4x_2$ t/dia**

○ De forma semelhante, para **M2** temos:

- **Utilização diária de $M2 = 1x_1 + 2x_2$ t/dia**



O MODELO DE PL DE DUAS VARIÁVEIS

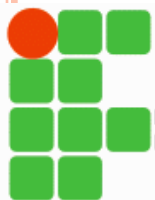
○ Caso: Tintas e Tintas S.A.

• Restrições:

- Como a disponibilidade diária das matérias primas M1 e M2 está limitada a 24t e 6t, respectivamente, temos:

- Para M1 $\Rightarrow 6x_1 + 4x_2 \leq 24$

- Para M2 $\Rightarrow x_1 + 2x_2 \leq 6$



O MODELO DE PL DE DUAS VARIÁVEIS

○ Caso: Tintas e Tintas S.A.

• Restrições:

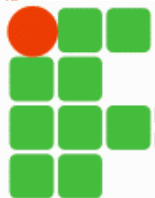
○ Com relação à demanda, temos:

- O excesso de produção diária de tinta para interiores em relação à de tintas para exteriores, $x_2 - x_1$, não deve ultrapassar 1t:

$$\text{Limite de mercado} \Rightarrow -x_1 + x_2 \leq 1$$

- A demanda diária máxima de tinta para interiores está limitada a 2t:

$$\text{Limite de demanda} \Rightarrow x_2 \leq 2$$



O MODELO DE PL DE DUAS VARIÁVEIS

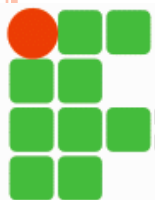
○ Caso: Tintas e Tintas S.A.

- **Restrições:**

- Uma restrição implícita (ou subentendida) é que as variáveis x_1 e x_2 não podem assumir valores negativos (**restrições de não-negatividade**)

$$x_1 \geq 0$$

$$x_2 \geq 0$$



O MODELO DE PL DE DUAS VARIÁVEIS

○ Caso: Tintas e Tintas S.A.

- O modelo completo para o problema da Tintas e Tintas S.A. é:

$$\text{Maximizar } z = 5x_1 + 4x_2$$

Sujeito a:

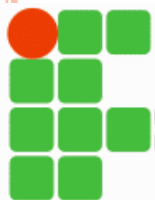
$$6x_1 + 4x_2 \leq 24 \quad (1)$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 6 \quad (2)$$

$$-x_1 + x_2 \leq 1 \quad (3)$$

$$x_2 \leq 2 \quad (4)$$

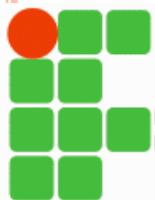
$$x_1, x_2 \geq 0 \quad (5)$$



O MODELO DE PL DE DUAS VARIÁVEIS

○ Caso: Tintas e Tintas S.A.

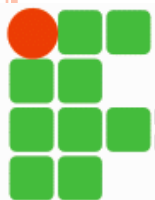
- Qualquer valor de x_1 e x_2 que satisfaçam **TODAS** as cinco restrições constituem uma **solução viável** para o problema.
- Caso contrário a solução é **inviável**.
- Exemplo de solução viável:
 - $x_1 = 3$ t/dia
 - $x_2 = 1$ t/dia
- Exemplo de solução inviável:
 - $x_1 = 4$ t/dia
 - $x_2 = 1$ t/dia



O MODELO DE PL DE DUAS VARIÁVEIS

○ Exercícios:

- Resolva a lista de exercícios 01, Modelagem do Problema
 - Definição de Variáveis
 - Definição de Função objetivo
 - Definição de Restrições



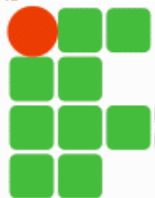
O MODELO DE PL DE DUAS VARIÁVEIS

○ Caso: Tintas e Tintas S.A.

- A meta do problema é achar a **melhor solução viável**, ou seja, a solução **ótima**.
- Para isso, precisamos saber *quantas soluções viáveis* o problema possui.
 - Resposta: infinitas
 - Não é possível resolver o problema por enumeração

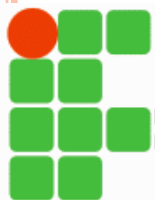
Precisamos um *procedimento sistemático* que localizará a solução ótima em um número finito de etapas.

- *Solução gráfica ou generalização algébrica*



PROPRIEDADES DO MODELO DE PL

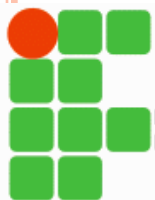
- No exemplo da Tintas e Tintas S.A., o **objetivo** e as **restrições** são todos **funções lineares**.
- **Linearidade** implica que a PL deve satisfazer três propriedades básicas:
 - Proporcionalidade
 - Aditividade
 - Certeza



PROPRIEDADES DO MODELO DE PL

○ Proporcionalidade:

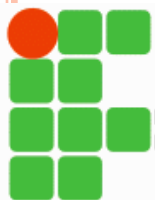
- A contribuição de cada variável de decisão (p.ex. x_1 e x_2), tanto na **função objetivo** quanto nas **restrições**, seja *diretamente proporcional* ao valor da variável
 - Por exemplo, $5x_1$ e $4x_2$ definem o lucro para a produção de x_1 e x_2 toneladas de tinta para exteriores e interiores, respectivamente, sendo que os lucros unitários por tonelada (5 e 4) darão as constantes de proporcionalidade;
 - Por outro lado, se a empresa der algum desconto por quantidade quando as vendas ultrapassarem certas quantidades, o lucro não será mais proporcional às quantidades de produção, x_1 e x_2 , e a função lucro se torna não linear;



PROPRIEDADES DO MODELO DE PL

○ Aditividade:

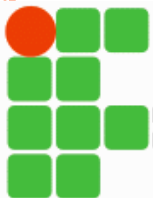
- A contribuição total de todas as variáveis da função objetivo e das restrições é a soma direta das contribuições individuais de cada variável
 - No exemplo, o lucro total é igual à soma dos dois componentes individuais do lucro;
 - Por outro lado, se os dois produtos *competirem* por participação de mercado, de modo que um aumento nas vendas de um deles provoque um efeito adverso nas vendas do outro, então a propriedade de Aditividade não é satisfeita e o modelo deixa de ser linear;



PROPRIEDADES DO MODELO DE PL

○ Certeza:

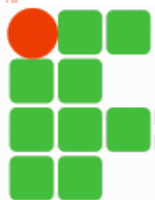
- Todos os coeficientes da função objetivo e das restrições do modelo de PL são determinísticos, o que significa que são constantes conhecidas
 - Isso raramente ocorre na vida real, sendo que o mais provável é que os dados sejam representados por distribuições de probabilidade;
 - Em essência, os coeficientes em PL são aproximações do valor médio das distribuições de probabilidade;
 - Se os desvios padrão dessas distribuições forem suficientemente pequenos, a aproximação será aceitável;
 - Grandes desvios padrão dessas distribuições podem ser levados em conta diretamente com a utilização de algoritmos estocásticos de PL ou indiretamente pela aplicação de análise de sensibilidade à solução ótima.



SOLUÇÃO GRÁFICA EM PL

- O procedimento gráfico inclui duas etapas:
 - Determinar a **região de soluções viáveis**;
 - Determinar a **solução ótima** entre todos os pontos viáveis da região de soluções;

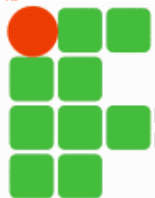
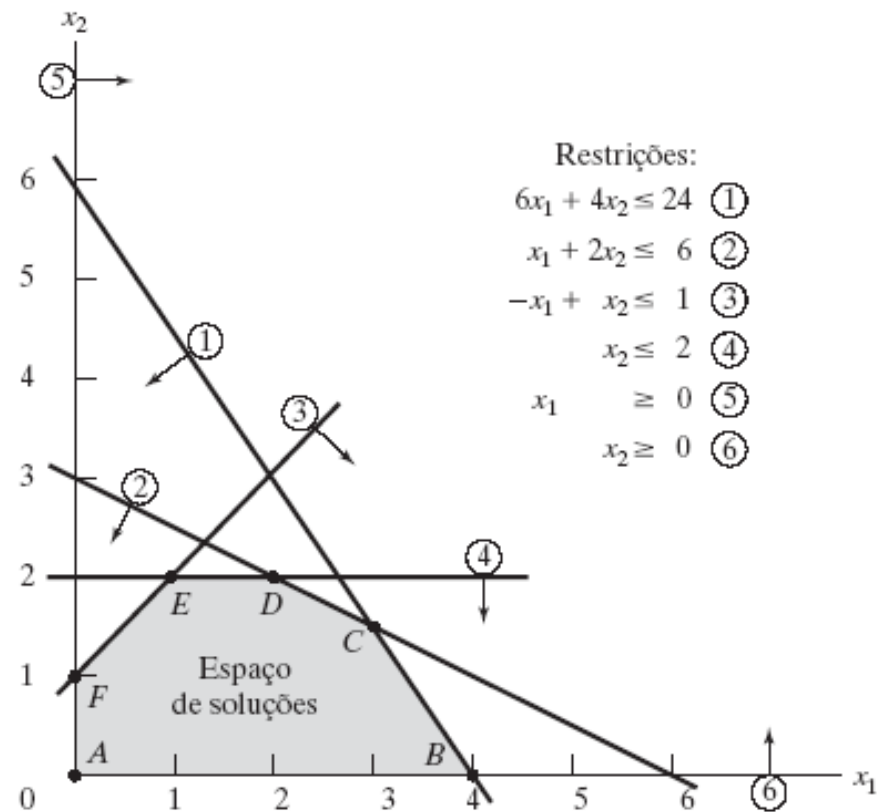
A seguir vamos resolver o modelo de **maximização** do problema da Tintas e Tintas S.A. usando a **solução gráfica**



SOLUÇÃO GRÁFICA EM PL

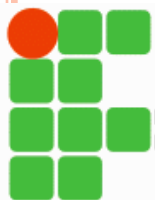
- Determinar a região de **soluções viáveis**:

Figura 2.1
Região viável do modelo da Reddy Mikks



SOLUÇÃO GRÁFICA EM PL

- Determinar a região de **soluções viáveis**:
 1. Considere as restrições de não negatividade $x_1 \geq 0$ e $x_2 \geq 0$;
 - x_1 corresponde ao eixo horizontal
 - x_2 corresponde ao eixo vertical



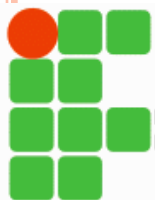
SOLUÇÃO GRÁFICA EM PL

- Determinar a região de **soluções viáveis**:

2. Nas demais restrições

- substitua cada desigualdade por uma equação

| | | |
|-----------------------|---------------|--------------------|
| $6x_1 + 4x_2 \leq 24$ | | $6x_1 + 4x_2 = 24$ |
| $x_1 + 2x_2 \leq 6$ | | $x_1 + 2x_2 = 6$ |
| $-x_1 + x_2 \leq 1$ | \Rightarrow | $-x_1 + x_2 = 1$ |
| $x_2 \leq 2$ | | $x_2 = 2$ |

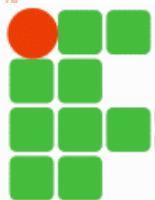


SOLUÇÃO GRÁFICA EM PL

- Determinar a região de **soluções viáveis**:

| | | |
|-----------------------|---------------|--------------------|
| $6x_1 + 4x_2 \leq 24$ | \Rightarrow | $6x_1 + 4x_2 = 24$ |
|-----------------------|---------------|--------------------|

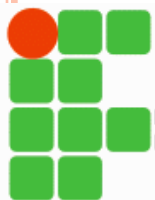
- ...
- represente no gráfico a linha resultante localizando dois pontos distintos nela
- Para $x_1 = 0$ $x_2 = \frac{24}{4} = 6$ tem-se o ponto (0,6)
- Para $x_2 = 0$ $x_1 = \frac{24}{6} = 4$ tem-se o ponto (4,0)



SOLUÇÃO GRÁFICA EM PL

- Determinar a região de **soluções viáveis**:
 - ...
 - Considere o efeito da desigualdade
 - Tudo o que ela faz é dividir o plano (x_1 , x_2) em dois meios-espacos, um de cada lado da reta representada no gráfico;
 - Só uma dessas duas metades satisfaz a desigualdade;
 - Para determinar o lado correto, tome (0,0) como um *ponto de referência*;
 - Se ele satisfizer a desigualdade, o lado no qual ele se encontra é a meia-região viável, caso contrário, o outro lado é o viável;

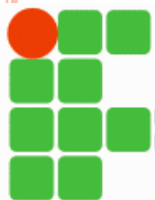
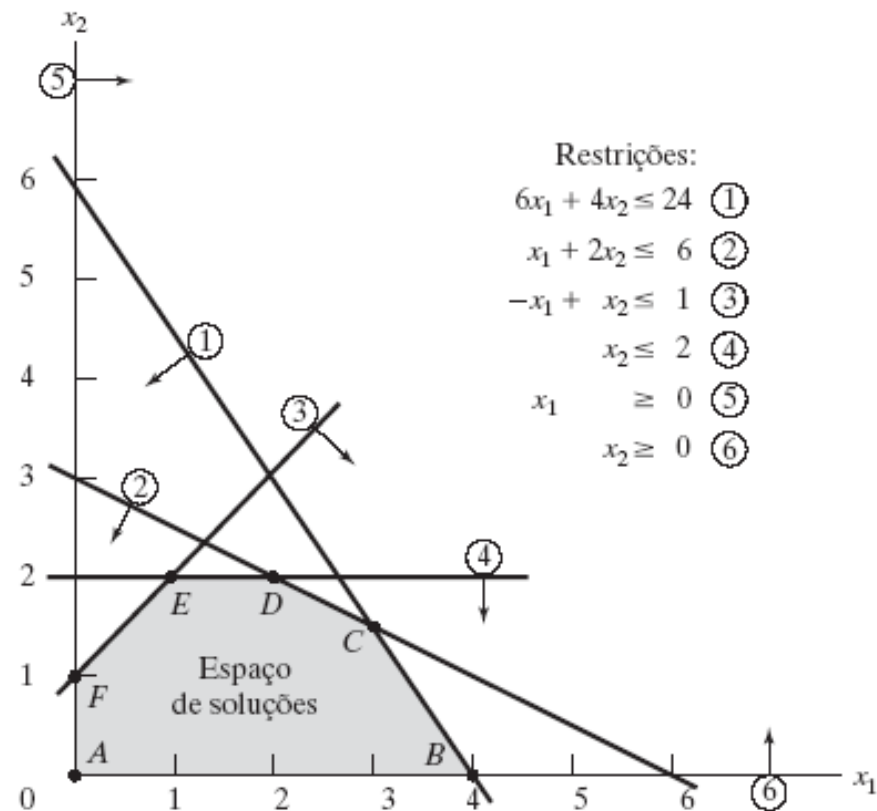
$$6x_1 + 4x_2 \leq 24 \quad \Rightarrow \quad 6 \times 0 + 4 \times 0 = 0 \leq 24$$



SOLUÇÃO GRÁFICA EM PL

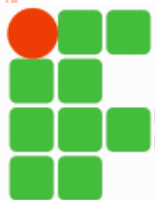
- Determinar a região de **soluções viáveis**:

Figura 2.1
Região viável do modelo da Reddy Mikks



SOLUÇÃO GRÁFICA EM PL

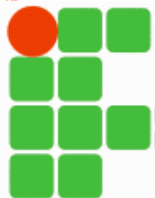
- Determinar a região de **soluções viáveis**:
 - Aplique o procedimento para as demais restrições do modelo...
 - A **região de soluções viáveis** do problema representa a área do primeiro quadrante na qual todas as restrições são satisfeitas simultaneamente;
 - Qualquer ponto que esteja dentro ou sobre o contorno da área *ABCDEF* é parte da região de soluções viáveis;
 - Todos os pontos fora dessa área são inviáveis;



SOLUÇÃO GRÁFICA EM PL

- Determinar a **solução ótima**:

- Agora que conhecemos a região viável, precisamos de um procedimento sistemático para identificar a solução ótima
- Determinar a solução ótima requer identificar a direção na qual a função *Lucro* $z = 5x_1 + 4x_2$ aumenta (*maximizar z*)
- Solução: designar valores crescentes arbitrários para z
 - Por exemplo: $z = 10$ e $z = 15$
 - Obtém-se as retas:
 - $5x_1 + 4x_2 = 10$
 - $5x_1 + 4x_2 = 15$



SOLUÇÃO GRÁFICA EM PL

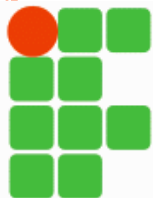
- Determinar a **solução ótima**:

- As duas retas paralelas são representadas no gráfico
 - A direção do aumento de z indica onde está a solução ótima;
 - No caso do exemplo, é no ponto C (ver gráfico), que é o ponto na região de soluções além do qual qualquer aumento adicional levará z para fora dos contornos $ABCDEF$;
- Os valores de x_1 e x_2 relacionados com o ponto ótimo C são determinados pela resolução das equações relacionadas com as retas (1) e (2)

$$6x_1 + 4x_2 = 24$$

$$x_1 + 2x_2 = 6$$

- $x_1 = 3$ (toneladas de tinta para exteriores)
- $x_2 = 1,5$ (toneladas de tinta para interiores)
- $z = 5 \times 3 + 5 \times 1,5 = 21$ (lucro diário maximizado)

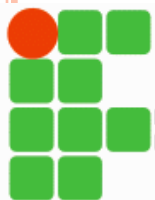
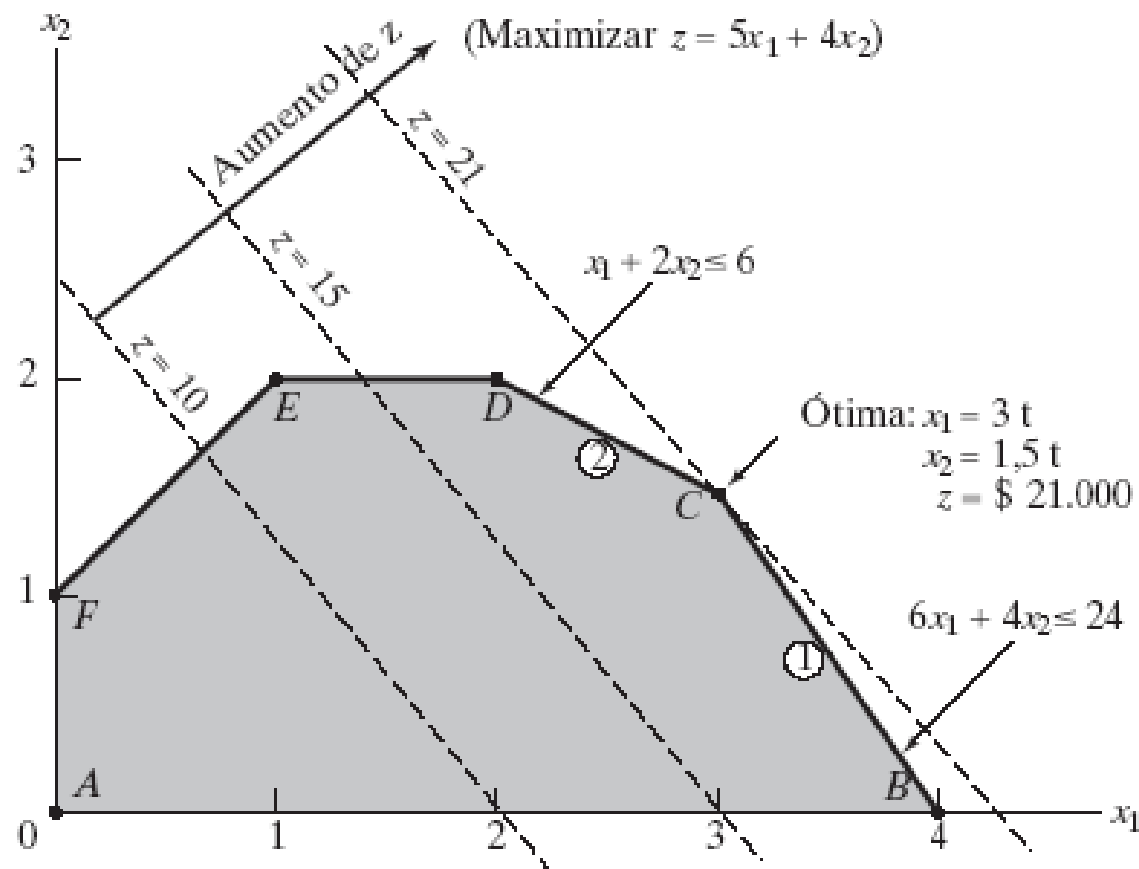


SOLUÇÃO GRÁFICA EM PL

- Determinar a **solução ótima**:

Figura 2.2

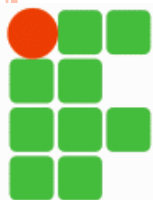
Solução ótima do modelo da Reddy Mikks



SOLUÇÃO GRÁFICA EM PL

- Determinar a **solução ótima**:

- Uma característica importante da solução ótima de PL é que ela *sempre* está relacionada com um **ponto extremo** da região de soluções viáveis (em que duas retas se cruzam);
 - Isso é válido até se, por acaso, a função objetivo for paralela a uma restrição;
- No nosso exemplo, se a função objetivo for $z = 6x_1 + 4x_2$, que é paralela à restrição 1, sempre podemos dizer que a solução ótima ocorre no ponto extremo B ou no ponto extremo C ;
 - Na verdade, qualquer ponto sobre o segmento BC será uma *alternativa ótima*;

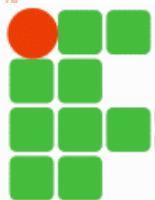


SOLUÇÃO GRÁFICA EM PL

- Determinar a **solução ótima**:

- A observação de que a solução ótima em PL está sempre associada a um ponto extremo significa que a solução ótima pode ser encontrada pela simples enumeração de todos os pontos extremos

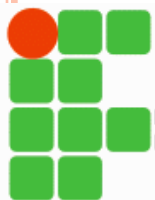
| Ponto extremo | $(x_1; x_2)$ | z | |
|---------------|----------------|-----------|----------------|
| <i>A</i> | (0; 0) | 0 | |
| <i>B</i> | (4; 0) | 20 | |
| <i>C</i> | (3; 15) | 21 | (ÓTIMA) |
| <i>D</i> | (2; 2) | 18 | |
| <i>E</i> | (1; 2) | 13 | |
| <i>F</i> | (0; 1) | 4 | |



SOLUÇÃO GRÁFICA EM PL

○ Concluindo...

- À medida que o número de restrições e variáveis aumenta, o número de pontos extremos também aumenta, e o procedimento de enumeração proposto torna-se menos viável em termos de cálculo.
- Para esse tipo de problema, utiliza-se algoritmo algébrico denominado *método simplex*...



FACILITANDO A VIDA: EXCEL + SOLVER

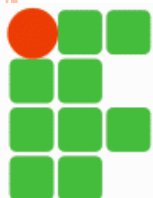
Tintas e Tintas S.A.

Dados de entrada:

| | x1 | x2 | Totais | | Limites |
|--------------------|----------|----------|--------|----|---------|
| | Exterior | Interior | | | |
| Função objetivo | | | 0 | | |
| Matéria Prima M1 | | | 0 | <= | |
| Matéria Prima M2 | | | 0 | <= | |
| Limites de mercado | | | 0 | <= | |
| Limites de demanda | | | 0 | <= | |
| | ≥ 0 | ≥ 0 | | | |

Resultado:

| | x1 | x2 | z |
|---------|----|----|---|
| Solução | 0 | 0 | 0 |



EXERCÍCIOS

- Encontre manualmente a solução para os problemas apresentados na lista de exercícios 02 – Solução gráfica em PL (TAHA, 2008)
- Verifique a sua solução criando as respectivas planilhas no *Excel*

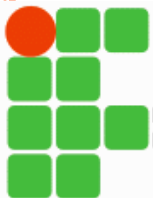
Desafio:

Experimente encontrar a solução para esses mesmos problemas usando o *software* LINDO® ou o *software* PROLIN

MARINS, F. A. S. **Introdução à Pesquisa Operacional.**

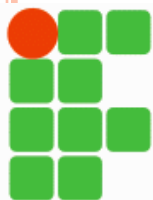
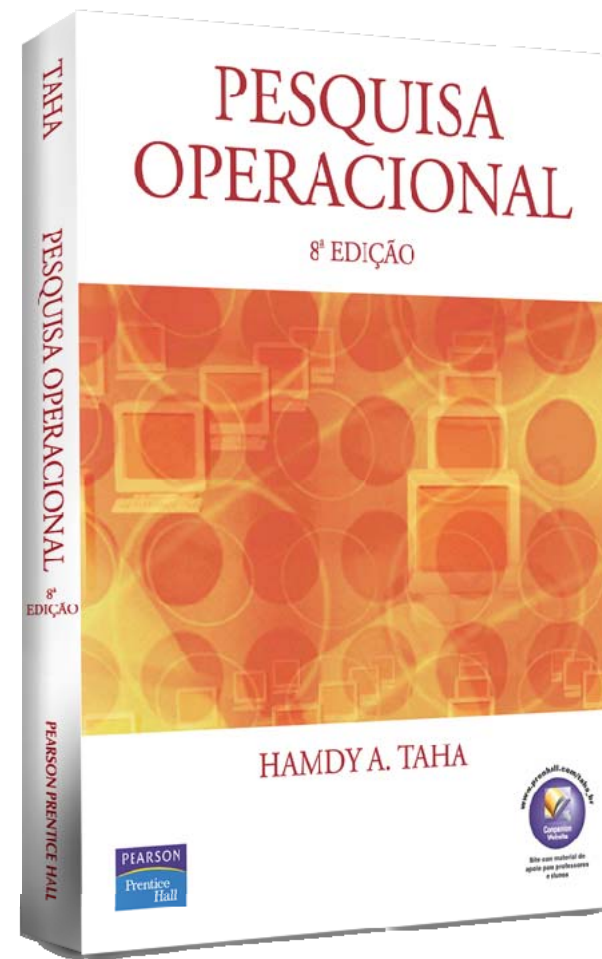
São Paulo: Cultura Acadêmica/UNESP, 2011.

(<http://www.feg.unesp.br/~fmarins/> -> Material de Apoio)



REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- TAHA, H. A. **Pesquisa Operacional**. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2008.



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
CATARINENSE
Campus Camboriú