



Universidade Federal do Ceará



Redes de Computadores - 2018.2

Trabalho 1 – Prática com Sockets

Objetivo

O objetivo do trabalho é praticar a implementação de Sockets, tanto TCP quanto UDP. O trabalho pode ser desenvolvido em Java ou C/C++.

Atividades a serem desenvolvidas:

Os alunos, em grupos de no máximo duas pessoas, devem fazer e documentar as seguintes questões práticas:

Q1 – Baixe e execute os sockets UDP e TCP do livro:

Acesse: <http://www.cdk5.net/wp/extra-material/>

Depois clique em: Supplementary material for Chapter 4

Q2 – Utilizando TCP, implemente um servidor que retorna a frase do dia mais a hora do sistema ao receber uma mensagem específica.

Pontuação

Resposta às questões: 1 ponto; Apresentação explicando as respostas: 1.8 ponto; Seguir as instruções de entrega do trabalho: 0.2 ponto.

Instruções para a entrega do trabalho

- i) Criar pasta cujo nome é composto pela matrícula da dupla (e.g., 222333_444555);
- ii) Dentro da pasta criada em i), criar uma pasta para cada questão (Q1, Q2);
- iii) Adicionar a resposta de cada questão (em arquivo .PDF), bem como o código desenvolvido (arquivos .java, .c) na pasta correspondente à questão;
- iv) Compactar a pasta criada em i) usando o programa ZIP
- v) Enviar o arquivo .ZIP pelo SIPPA (Trabalho T1)

Data da entrega: 20 de novembro de 2018 (a cada dia de atraso: menos 0.2 ponto). Data da apresentação: 21 de novembro.