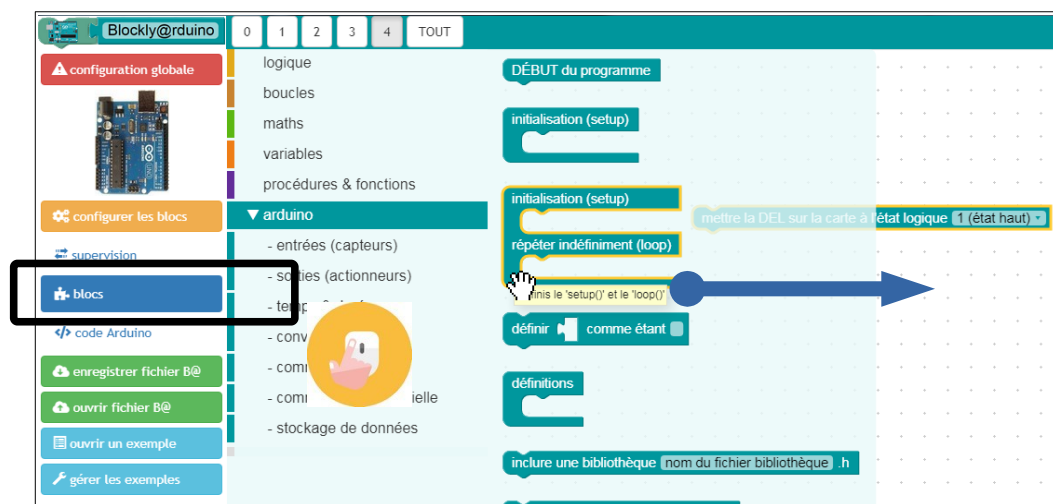
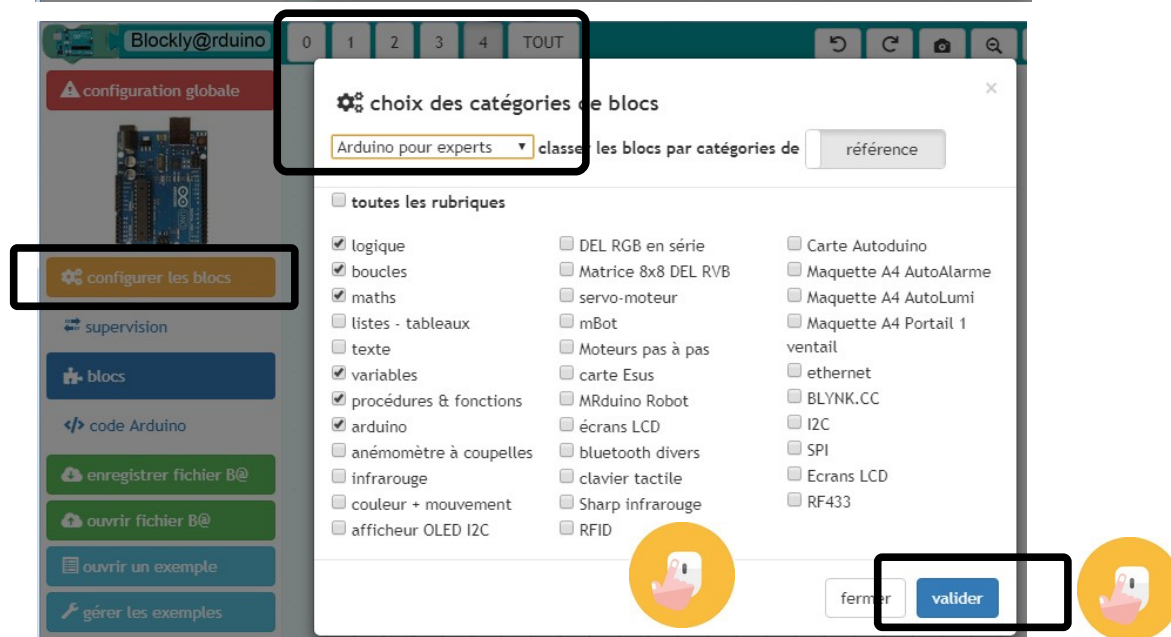
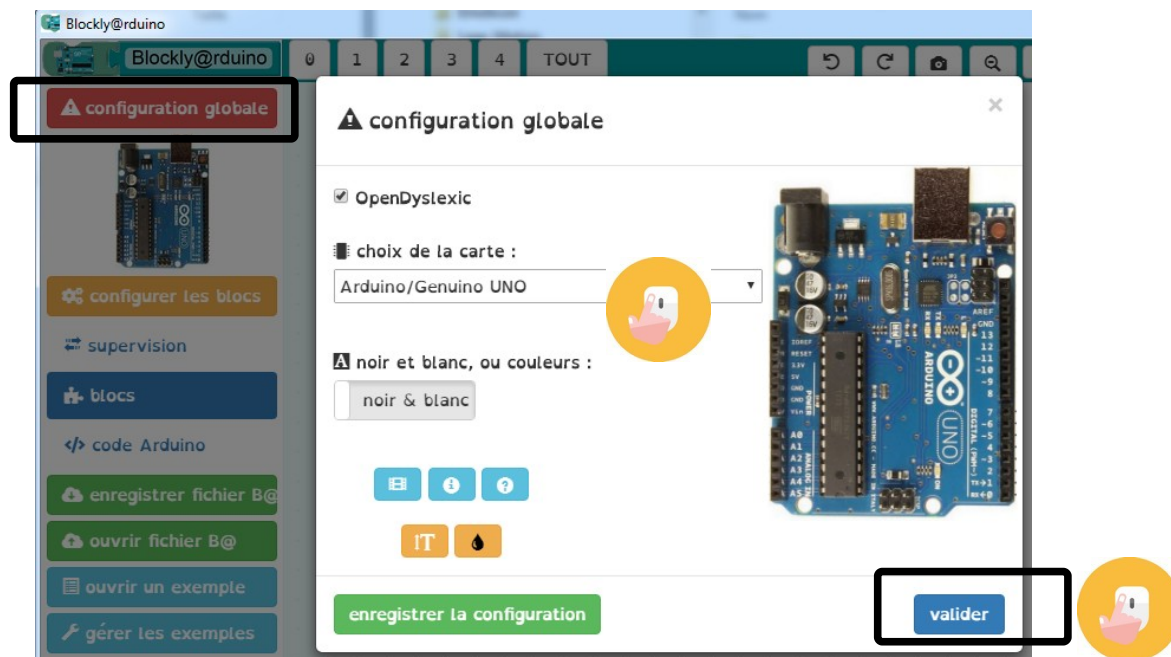


CONFIGURATION



OUTILS / TOOLS

enregistrer fichier B@

ouvrir fichier B@

ouvrir un exemple

gérer les exemples



choisir un exemple

Github

le tout premier exercice : faire clignoter une diode

Robot mBot suiveur de ligne

Robot mBot éviteur obstacles



conversion binaire <=> texte ASCII

TEST

01010101

texte -> binaire

binaire -> texte

L'usine à blocs

Connexion

Champ

Type

Couleur

mon_bloc

entrée

champ aligné à droite

titre toto

variable machin VAR1

case à cocher VAR2

bloc externe

accroches haut&bas

couleur (240°)

Prévisualisation : LTR

toto machin

Blocks :

```
Blockly.Blocks['mon_bloc'] = { init: function() {
  this.appendDummyInput()
  .setAlign(Blockly.ALIGN_RIGHT)
  .appendField("toto")
  .appendField(new Blockly.FieldVariable("machin"), "VAR1")
  .appendField(new Blockly.FieldCheckbox("TRUE"), "VAR2");
  this.setInputsInline(false);
  this.setPreviousStatement(true);
  this.setNextStatement(true);
}};
```

Generators :

```
Blockly.Arduino['mon_bloc'] = function(block) {
  var variable_var1 = Blockly.Arduino.variableDB_getName(block.get
  var checkbox_var2 = block.getFieldValue("VAR2") == 'TRUE';
  Blockly.Arduino.includes_[] = 'placer ici le code de ma bibliothe
  Blockly.Arduino.variables_[] = 'placer ici le code de mes variabl
  Blockly.Arduino.definitions_[] = 'placer ici le code de mes insta
  Blockly.Arduino.userFunctions_[] = 'placer ici le code de mes fon
  Blockly.Arduino.setups_[] = 'placer ici le code du setup()'
  var code = 'placer ici le code du loop()';
```

conversion couleur <=> code

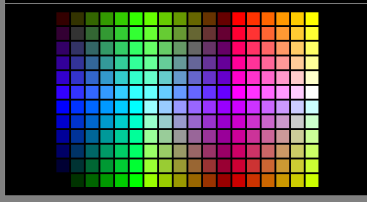
Canal RGB	Hexadécimal	Décimal RGB
Red	80	128
Green	80	128
Blue	80	128
Tout	Montrer	Montrer

Entrez un nombre hexadécimal (00 - FF) dans chacune des 3 cases hexadécimales ou un nombre décimal (0 - 255) dans chacune des 3 cases décimales RGB et cliquez sur leur bouton Montrer respectifs pour convertir les valeurs et afficher la couleur en arrière-plan.

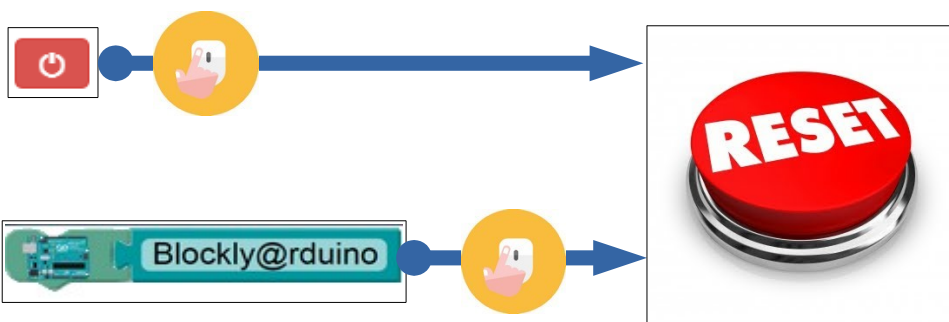
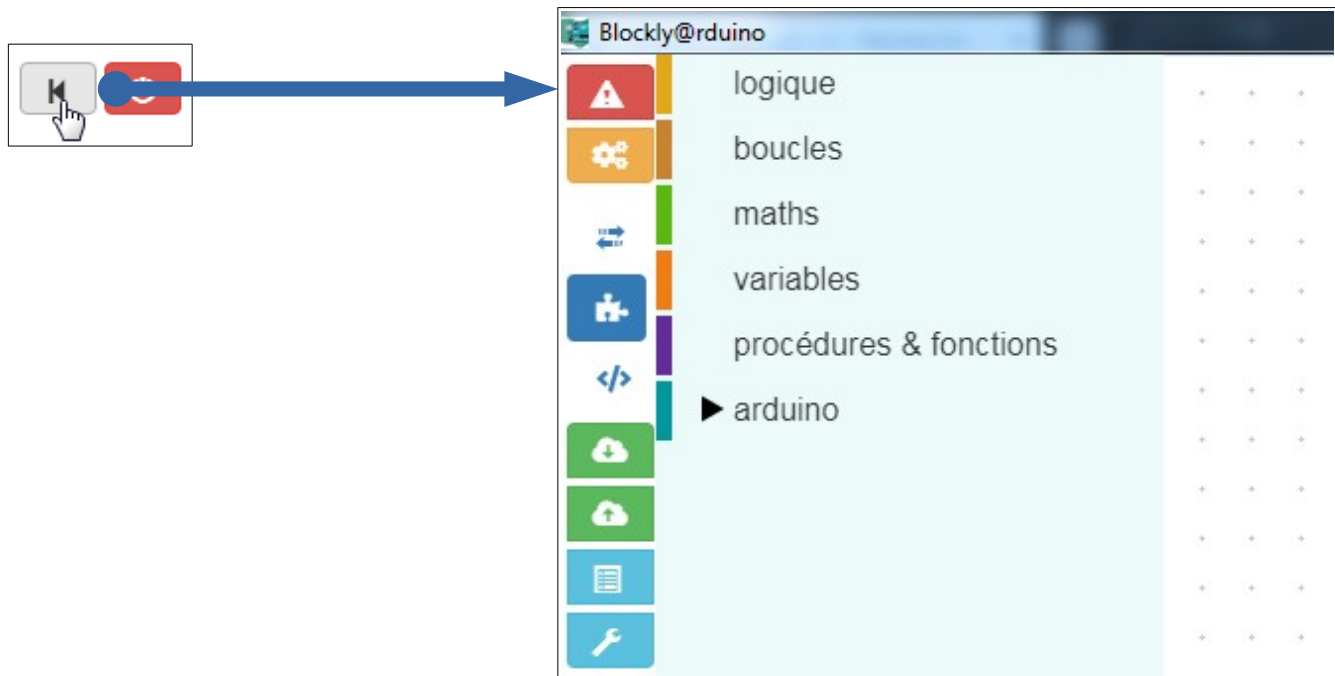
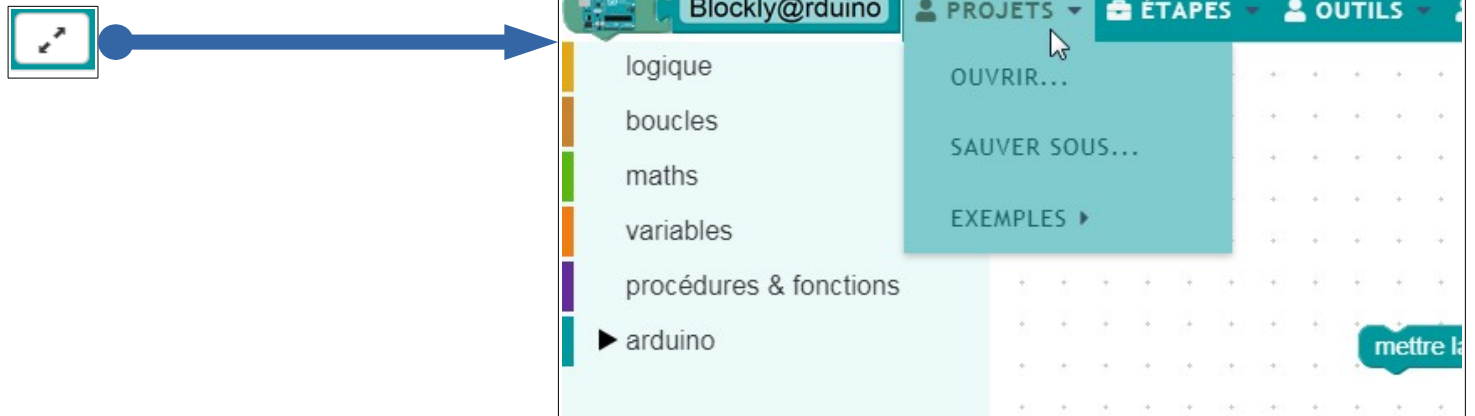
Code Hex : # 808080

Couleur nommée : gray

Entrez un code hexadécimal (000000 - FFFFFF) dans la case précédée de # pour voir la couleur et ses valeurs en nombres décimaux RGB. Vous pouvez aussi cliquer sur le nom officiel d'une couleur dans la liste déroulante ci-dessus ou la grille de couleurs ci-dessous :




INTERFACE



TÉLÉVERSEMENT / UPLOAD

