

# Plano de Aula - Introdução ao Ionic

Duração: ~ 10 minutos.

## Conteúdos

- O que é Ionic?
- História
- Arquitetura
- Como funciona
- Exemplo

## O que é Ionic?

Ionic é um *framework* de desenvolvimento de aplicações que permite desenvolver apps híbridas que podem ser implantadas em múltiplas plataformas, como mobile, desktop, PWAs.

De acordo com a documentação oficial

***Ionic Framework** is the free, open source mobile UI toolkit for developing high-quality cross-platform apps for native iOS, Android, and the web—all from a single codebase.*

## História

O Ionic foi lançado pela primeira vez em 2013 pela empresa *Drifty Co*. Os produtos antecessores do Ionic eram conhecidos pela facilidade que traziam para o desenvolvedor de software.

O Primeiro, **CODIQA**, possibilitava a criação de interfaces de aplicativos mobile utilizando a biblioteca JQuery Mobile com uma ferramenta arrasta e solta.

O segundo, **JETSTRAP**, possibilitava a criação de interfaces de aplicativos web e, ocasionalmente, aplicações mobiles, utilizando a tão famosa biblioteca css criada pelo *Twitter: Bootstrap*.

Com o grande *feedback* dos milhares de clientes utilizadores dos produtos anteriores, a *Drifty* notou a necessidade de um novo framework que não só apenas criasse a interface, mas que construísse também as funcionalidades, uma vez que em 2013 o Phonegap (framework muito conhecido por possibilitar criar aplicações híbridas) já estava em desenvolvimento a 2 anos.

Então, em Novembro de 2013 a versão Alpha foi lançada.

Em Março de 2014, saiu a versão Beta 1.0.

Em Maio de 2015, versão final 1.0.

Em 2016, diversos lançamentos da versão 2.0.

**Em 2015, mais de 1.5 MILHÕES de apps haviam sido publicados com Ionic.**

## Arquitetura e Funcionamento

O Ionic utiliza o *Phonegap* (Cordova) para obter acesso à funcionalidades do sistema operacional hospedeiro no qual foi instalado. Os usuários de Ionic, desenvolvem suas aplicações utilizando tecnologias web e com uma única linha de comando, constroem suas aplicações envolvendo-as com o plugin do Cordova e customizando-as para a plataforma desejada.

Primeiramente, o Ionic foi feito para rodar *AngularJS* como *framework* principal de desenvolvimento. Nas versões mais recentes, é possível utilizar outros *frameworks*

de desenvolvimento, ou até mesmo não utilizar nenhum, isto é, escrever *JavaScript* puro.

No Ionic, é possível criar componentes customizados ou utilizar e estilizar os já existentes.