

Pemrograman Berorientasi Objek IK481, 3 Sks Semester 4

No. Dok. : FPMIPA-IK-11.2

Revisi : 00

Tanggal : 31 Januari 2016

Halaman : 1 dari 3

Dibuat Oleh:

Diperiksa Oleh:

Disetuiui Oleh:

Rosa Ariani Sukamto (Dosen Pengampu)

(Tim GKM)

Eddy Prasetyo Nugroho, M.T (Ketua Program Studi Ilmu Komputer)

Mata kuliah ini merupakan kuliah dasar untuk membekali pemahaman dasar-dasar konsep pemrograman berorientasi objek. Tujuan dari mata kuliah ini adalah agar mahasiswa mampu membuat program komputer berbasis pada konsep-konsep dasar pemrograman berorientasi objek. Dengan pemahaman konsep pemrograman berorientasi objek diharapkan mahasiswa tidak akan kesulitan menyelesaikan persoalan pembuatan aplikasi berbasis pada pemrograman berorientasi objek tanpa tergantung pada bahasa pemrograman yang digunakan. Mata kuliah ini disertai dengan praktikum yang akan membantu menambah pemahaman dan keterampilan mahasiswa dalam konsep pemrograman berorientasi objek dan mengimplementasikannya dalam bahasa pemrograman. Kuliah ini akan membahas materi-materi dasar dalam pemrograman berorientasi objek, perancangan kelas, dan teknologi yang menggunakan pemrograman berorientasi objek.

1. Identitas Mata Kuliah

a. Nama Mata Kuliah : Pemrograman Berorientasi Objek

b. Kode Mata Kuliah : IK481
c. Jumlah SKS : 3 SKS
d. Semester : SMT-4
e. Kelompok Mata Kuliah : MKK

f. Program Studi : Ilmu Komputer



Pemrograman Berorientasi Objek IK481, 3 Sks Semester 4

No. Dok. : FPMIPA-IK-11.2

Revisi : 00

Tanggal : 31 Januari 2016

Halaman : 2 dari 3

g. Status Mata Kuliah : Dasar

i. Prasyarat : IK-310 Algoritma dan Pemrograman I

IK-311 Algoritma dan Pemrograman II

IK-410 Struktur Data

j. Dosen : Rosa Ariani Sukamto

2. Tujuan

Agar mahasiswa mampu memahami konsep pemrograman berorientasi objek. Mahasiswa mempunyai dasar pengetahuan yang kuat dan terstruktur dalam paradigma pemrograman berorientasi objek, tanpa tergantung pada satu bahasa pemrograman tertentu. Selain itu, memberikan keterampilan memakai bahasa pemrograman berorientasi objek yang diajarkan.

3. Deskripsi Isi

Mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek akan membahas topik-topik meliputi: kelas dan objek, pewarisan, kelas abstrak, antarmuka (*interface*), eksepsi (*exception*), *thread*, dan perancangan kelas. Semuanya bahasan terkait dalam konsep pemrograman berorientasi objek.

4. Pendekatan Pembelajaran

Metode: Ceramah, Diskusi, Tanya Jawab, Praktikum

Tugas: Individu,

Media: Papan Tulis, LCD Projector, Courseware, e-learning

5. Evaluasi

20% Tugas Masa Depan,

20% Kuis,



Pemrograman Berorientasi Objek IK481, 3 Sks Semester 4 No. Dok. : FPMIPA-IK-11.2

Revisi : 00

Tanggal : 31 Januari 2016

Halaman : 3 dari 3

20% UTS,

20% UAS,

20% Praktikum.

6. Rincian Materi Perkuliahan Tiap Pertemuan

Pertemuan-1: Pendahuluan Pemrograman Berorientasi Objek

Pertemuan-2 : Konsep dan implementasi kelas beserta relasi antar kelas

Pertemuan-3: Konsep dan implementasi Pewarisan (inheritance)

Pertemuan-4 : Kasus-kasus implementasi Pewarisan (inheritance)

Pertemuan-5: Kuis I

Pertemuan-6: Konsep dan implementasi Polimorfisme (overloading dan overriding)

Pertemuan-7: Konsep dan implementasi interface dan Kelas Abstrak

Pertemuan-8 : Ujian Tengan Semester

Pertemuan-9: Konsep dan implementasi template

Pertemuan-10: Konsep dan implementasi friend dan package

Pertemuan-11: Konsep dan implementasi exception dan thread

Pertemuan-12: Kuis II

Pertemuan-13: Konsep dan implementasi MVC framework

Pertemuan-14: lanjutan MVC framework

Pertemuan-15: Ujian Akhir Semester

7. Daftar Pustaka

Buku Utama:

- Liem, Inggriani. 2003. Diktat Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek. ITB: Bandung.
- 2. Rosa A. S. dan M.Shalahuddin: Modul Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek, Modula Bandung 2010.

Buku Pelengkap:



Pemrograman Berorientasi Objek IK481, 3 Sks Semester 4 No. Dok. : FPMIPA-IK-11.2

Revisi : 00

Tanggal : 31 Januari 2016

Halaman : 4 dari 3

1. Darwin, Ian F. 2004. Java CookBook 2nd Edition. O'Reilly.

2. Naughton, Patrick. 1996. The Java Handbook. McGraw-Hill Book Co.