

MANUAL D'USUARI



Quan s'obre el nostre programa, per defecte, es mostra l'Usage que resumidament explica les funcions que l'usuari pot fer. Com podem veure, les funcions estan estructurades en pestanyes. Quan l'usuari prem sobre una pestanya s'obre una vista on el programa demana a l'usuari diferents dades.

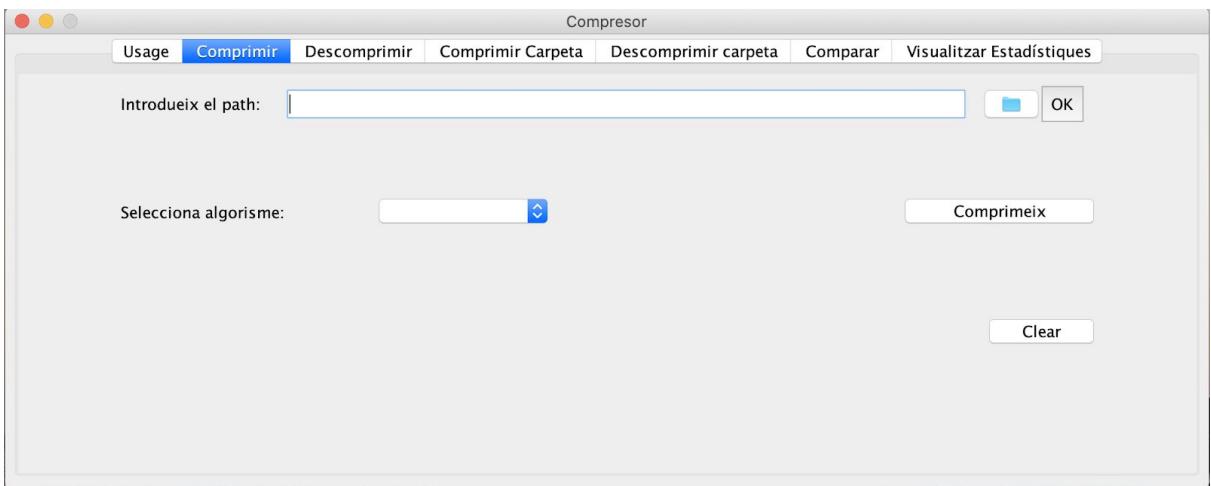
En qualsevol moment l'usuari pot canviar de pestanya però perd totes les dades que ha entrat fins al moment si encara no ha executat res.

A continuació us expliquem cada pestanya més concretament:

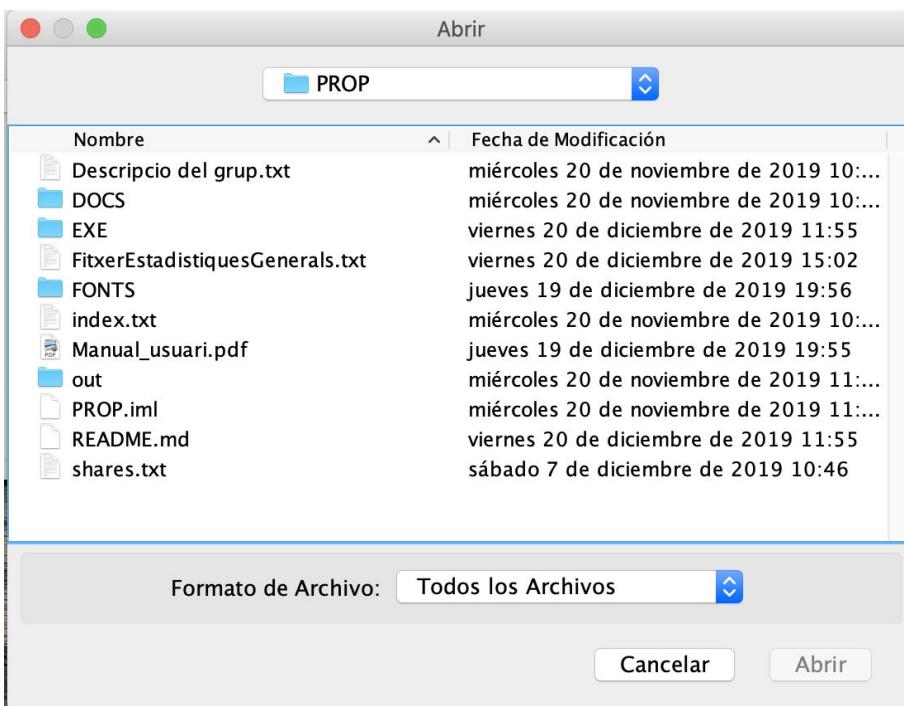
1. USAGE

Com es veu en la imatge anterior, aquesta pestanya hi ha una breu explicació de les pestanyes que trobem en el nostre programa. A més també hi ha un botó que al prémer, s'obre el manual d'usuari.

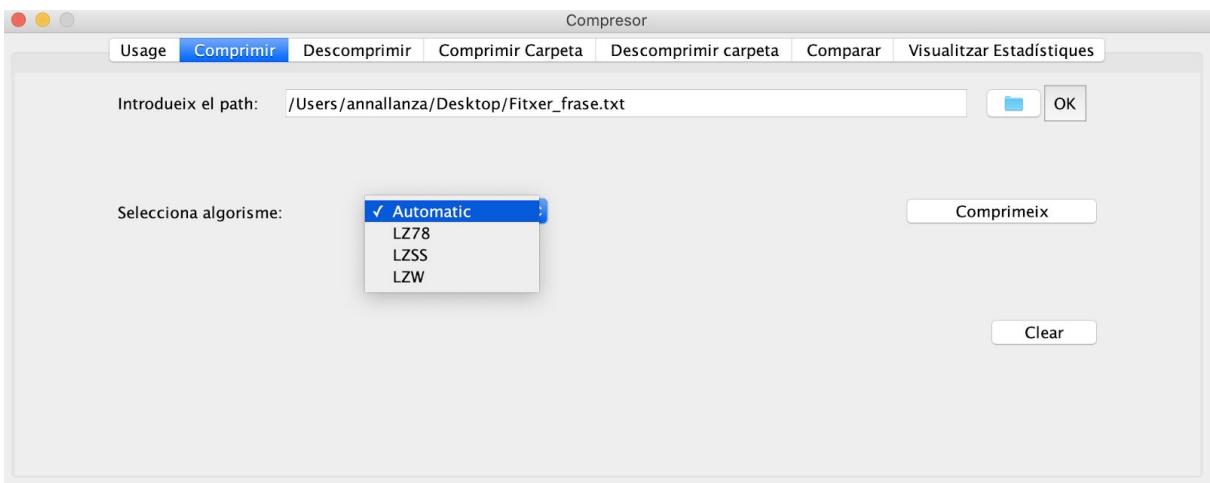
2. COMPRIMIR



Com es pot veure en aquesta imatge, per tal de comprimir un fitxer, s'ha d'indicar el path del fitxer i l'algorisme amb el qual es vol comprimir.

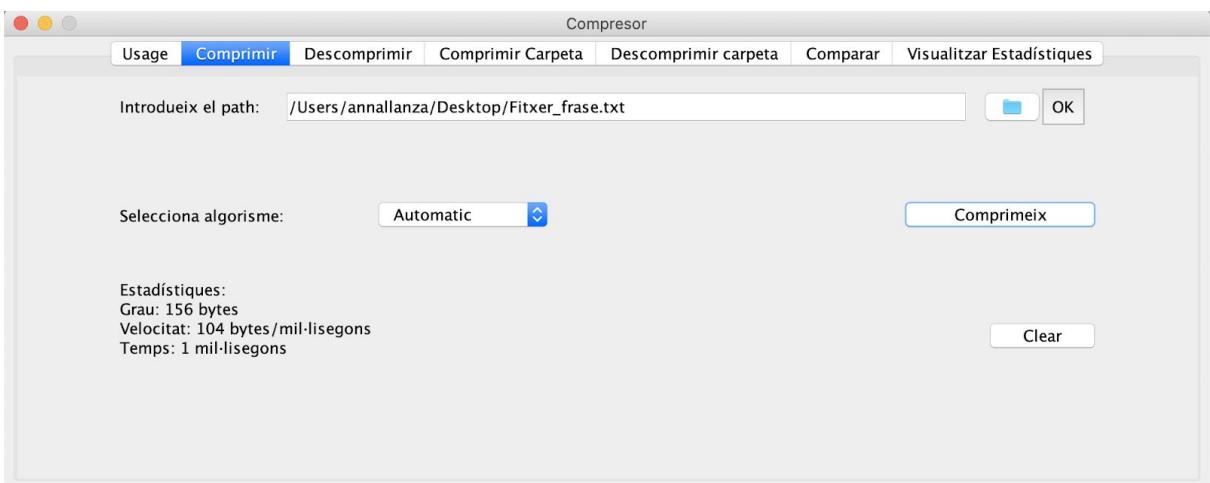


Per tal d'indicar el path del fitxer, s'haurà de seleccionar el fitxer que es vol descomprimir, això es fa mitjançant una altra vista a través de la qual es pot navegar pel directori de l'usuari i que és més còmode per escollir un path que conté un fitxer en format text. Per confirmar que s'ha triat correctament, l'usuari prem el botó OK.

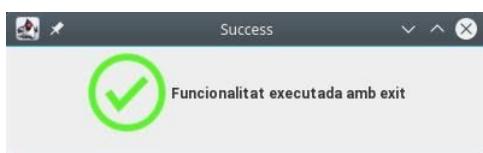


Per a indicar l'algorisme que es vol fer servir, prèviament s'ha d'haver seleccionat el fitxer. Les opcions disponibles, es troben en el desplegable.

Quan l'usuari triï un algorisme i premi al botó comprimeix, es comprimirà el fitxer i aquest es guardarà en el mateix directori on es troava el fitxer escollit.



Un cop s'hagi comprimit el fitxer, l'usuari podrà visualitzar les estadístiques de la compressió i a més s'obrirà una nova pestanya indicant que s'ha realitzat la compressió correctament:

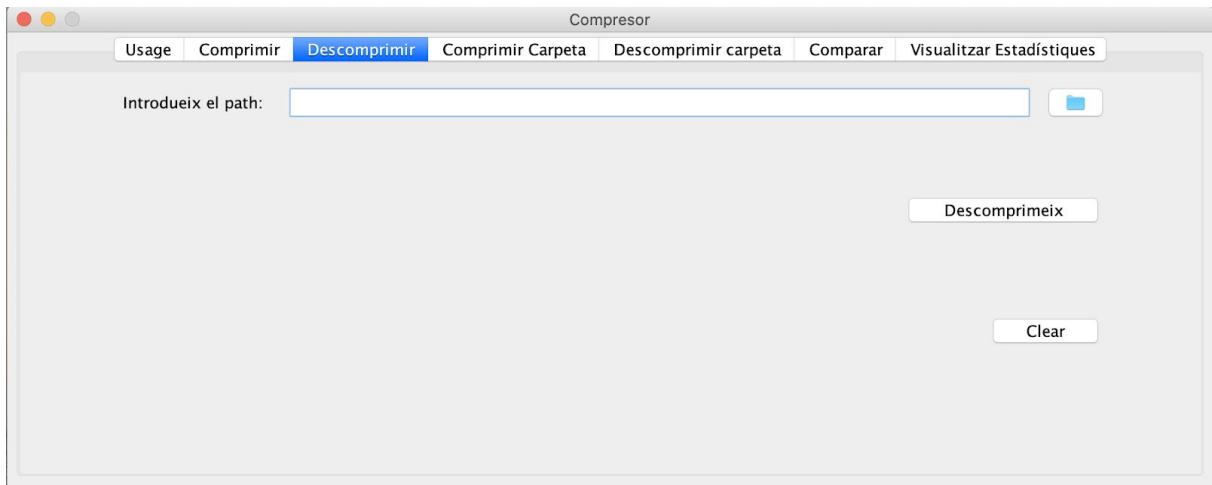


En canvi si hi ha una excepció o un error en l'execució, s'obre una vista, que explica quin ha estat l'error:

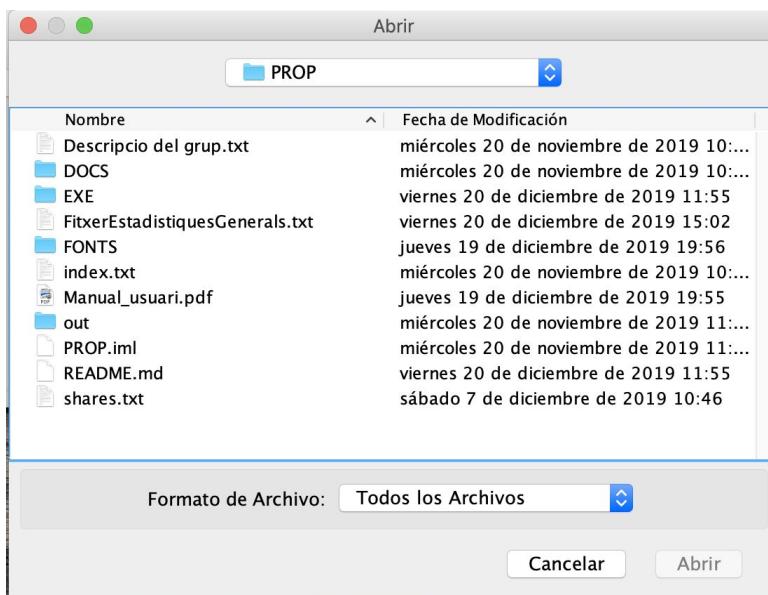


Per resetjar les dades l'usuari pot fer l'ús de el botó clear situat a baix a la dreta.

3. DESCOMPRIMIR



Com es pot veure en aquesta imatge, per tal de descomprimir un fitxer, s'ha d'indicar el path del fitxer.

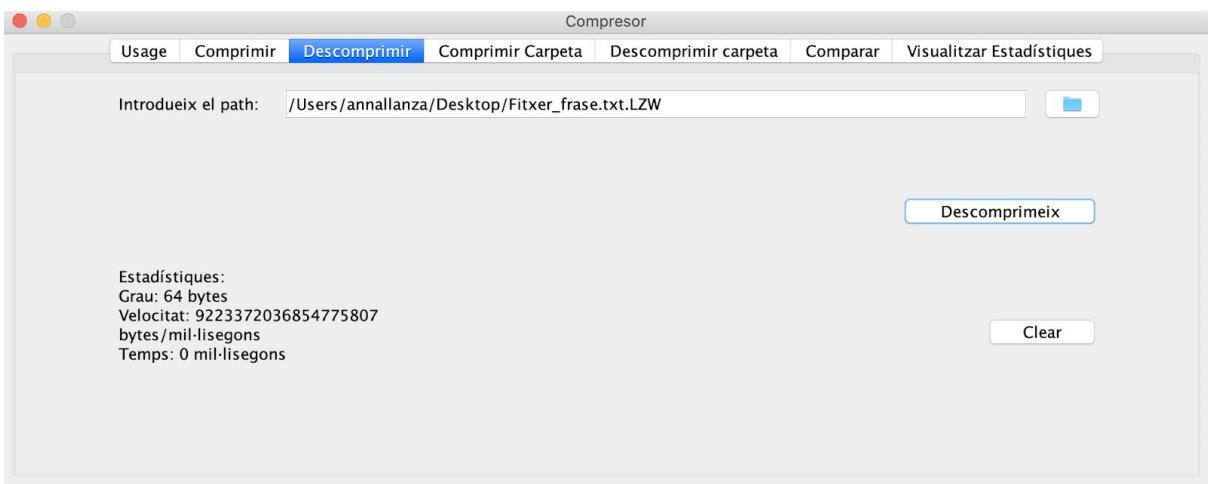


Per tal d'indicar el path del fitxer, s'haurà de seleccionar el fitxer que es vol descomprimir, això es fa mitjançant una altra vista a través de la qual es pot navegar pel directori de l'usuari i que és més còmode per escollir un path que conté un fitxer en format d'uns dels algorismes descompressors. Per confirmar que s'ha triat correctament, l'usuari prem el botó OK.

Quan l'usuari premi el botó descomprimeix, es descomprimirà el fitxer i aquest es guardarà en el mateix directori on es troava el fitxer escollit.



Si l'execució ha estat satisfactoria, s'obrirà una vista indicant a l'usuari que tot ha funcionat segons el previst i a més a la vista inicial es mostraran les estadístiques que ha generat la descompressió del fitxer, que són el grau, la velocitat i el temps:

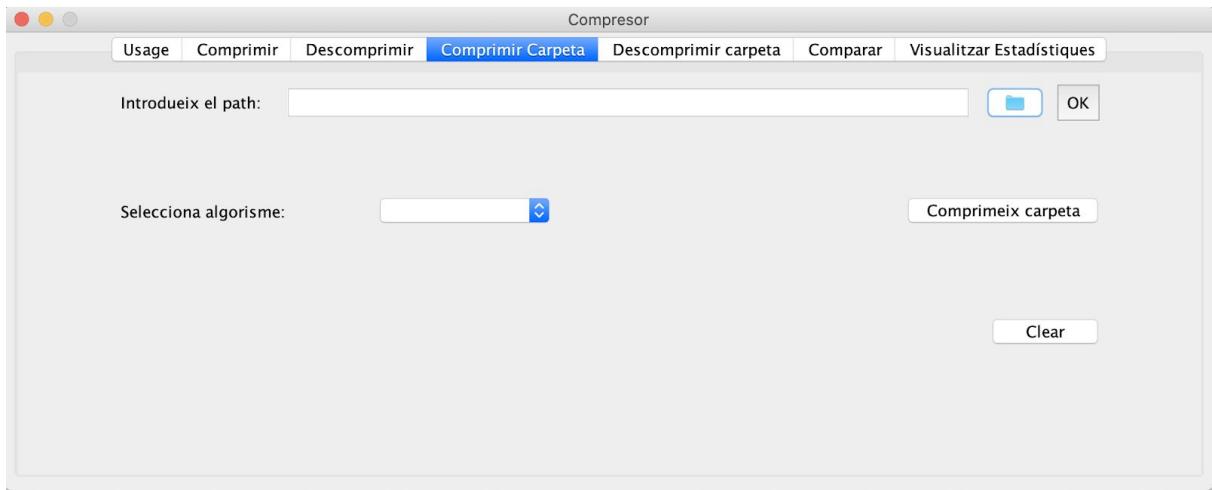


En canvi si hi ha una excepció o un error en l'execució, s'obre una vista, que explica quin ha estat l'error:

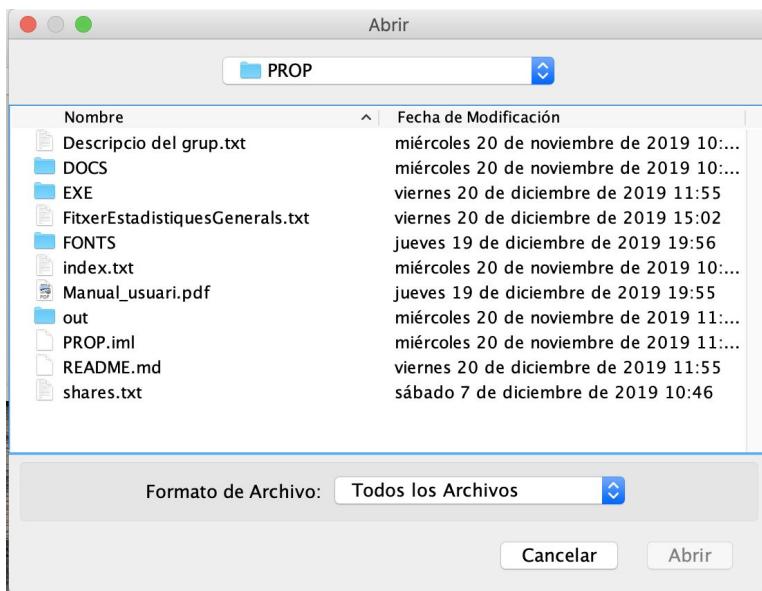


Per resetear les dades l'usuari pot fer l'ús de el botó clear situat a baix a la dreta.

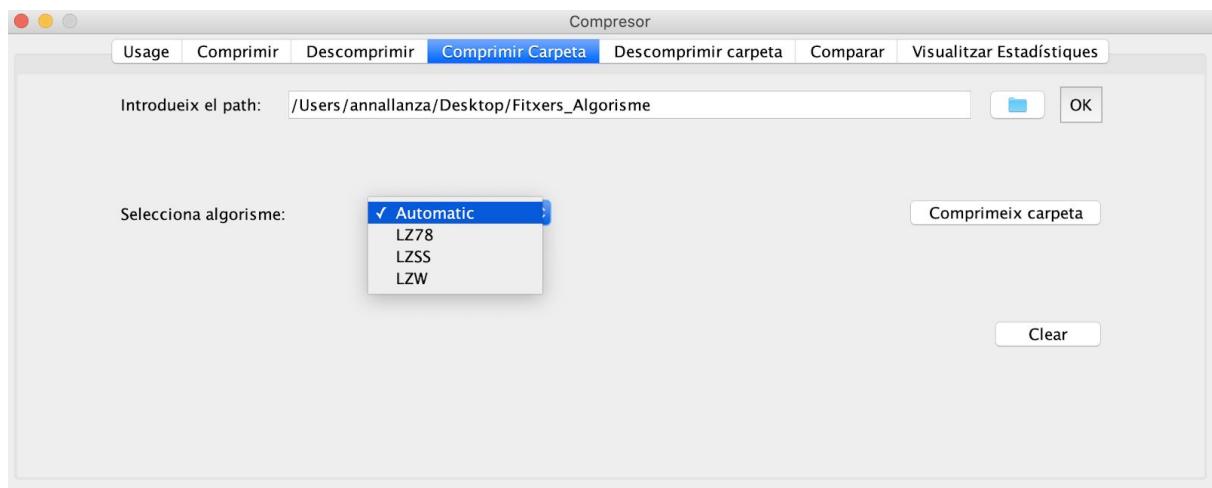
4. COMPRIMIR CARPETA



Com veiem en aquesta imatge, la pestanya de comprimir carpeta es demana a l'usuari que indiqui el path de la carpeta i l'algorisme amb el qual es vol comprimir els fitxers .txt de la carpeta.

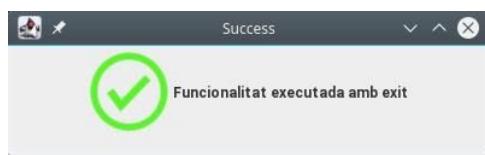


Per tal d'indicar el path del fitxer, s'haurà de seleccionar el fitxer que es vol comprimir, això es fa mitjançant una altra vista a través de la qual es pot navegar pel directori de l'usuari i que és més còmode per escollir un path que conté una carpeta. Per confirmar que s'ha triat correctament, l'usuari prem el botó OK.



Per a indicar l'algorisme que es vol fer servir, prèviament s'ha d'haver seleccionat la carpeta. Les opcions disponibles, es troben en el desplegable.

Quan l'usuari premi el botó comprimeix carpeta, es comprimirà la carpeta i aquesta es guardarà en el mateix directori on es trobava la carpeta escollida.



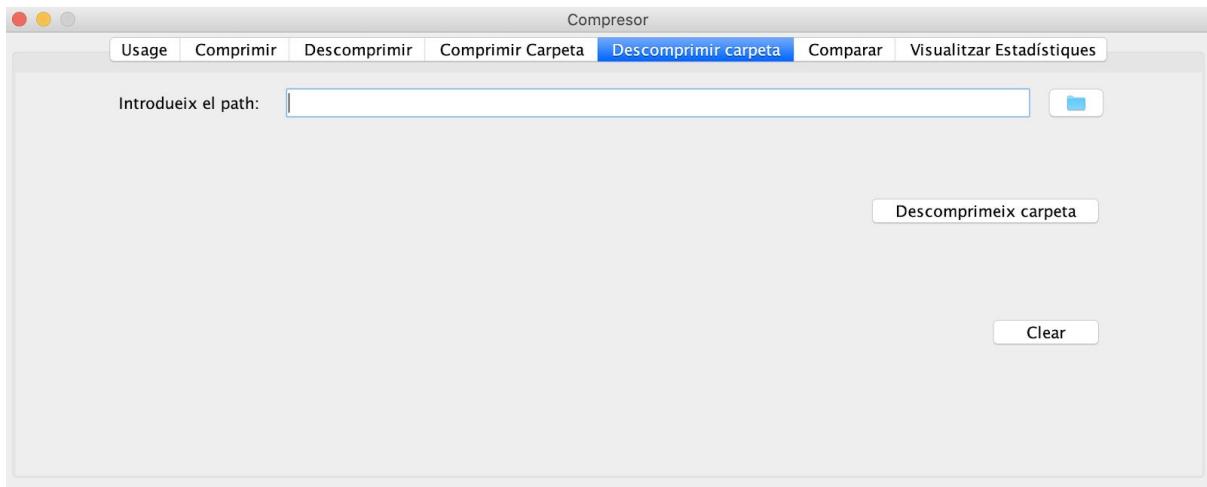
Si l'execució ha estat satisfactòria, s'obrirà una vista indicant a l'usuari que tot ha funcionat segons el previst.

En canvi si hi ha una excepció o un error en l'execució, s'obre una vista, que explica quin ha estat l'error:

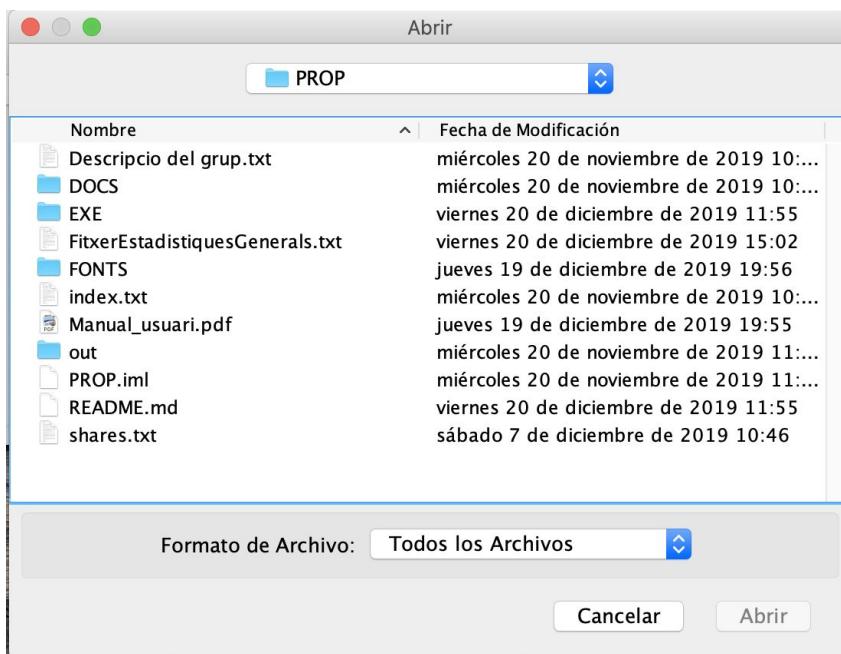


Per resetesar les dades l'usuari pot fer l'ús de el botó clear situat a baix a la dreta.

5. DESCOMPRIMIR CARPETA



Com es pot veure en aquesta imatge, per tal de descomprimir un fitxer, s'ha d'indicar el path de la carpeta.



Per tal d'indicar el path de la carpeta, s'haurà de seleccionar la carpeta que es vol descomprimir, això es fa mitjançant una altra vista a través de la qual es pot navegar pel directori de l'usuari i que és més còmode per escollir un path que conté una carpeta en format .DirComp. Per confirmar que s'ha triat correctament, l'usuari prem el botó OK.

Quan l'usuari premi el botó descomprimeix, es descomprimirà el fitxer de la carpeta comprimida i aquesta es guardarà en el mateix directori on es trobava la carpeta escollida.



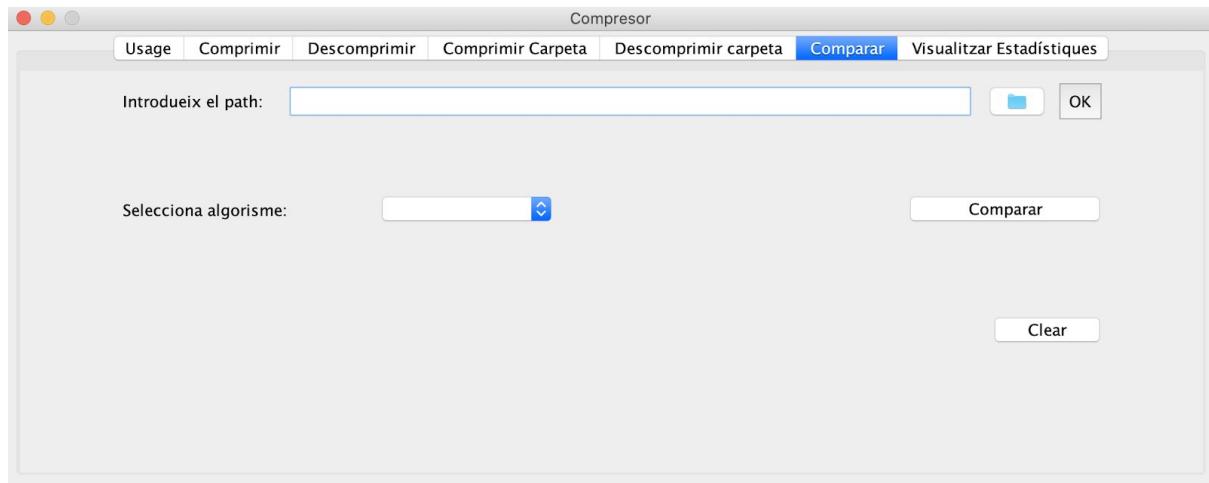
Si l'execució ha estat satisfactòria, s'obrirà una vista indicant a l'usuari que tot ha funcionat segons el previst.

En canvi si hi ha una excepció o un error en l'execució, s'obre una vista, que explica quin ha estat l'error:

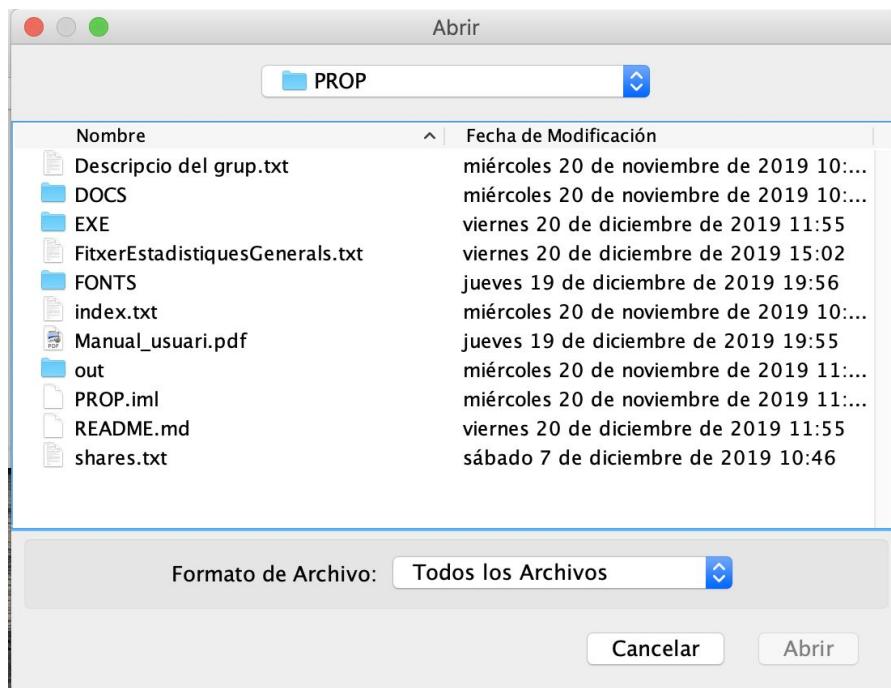


Per resetesar les dades l'usuari pot fer l'ús de el botó clear situat a baix a la dreta.

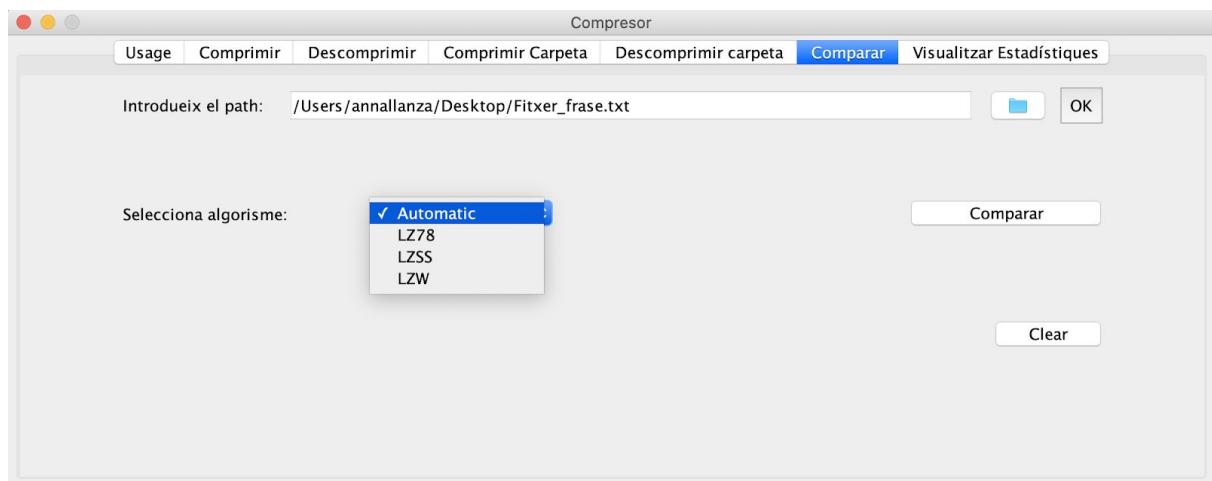
6. COMPARAR



Com veiem en aquesta imatge, la pestanya de comparar es demana a l'usuari que indiqui el path del fitxer i l'algorisme amb el qual es vol comprimir el fitxer .txt.



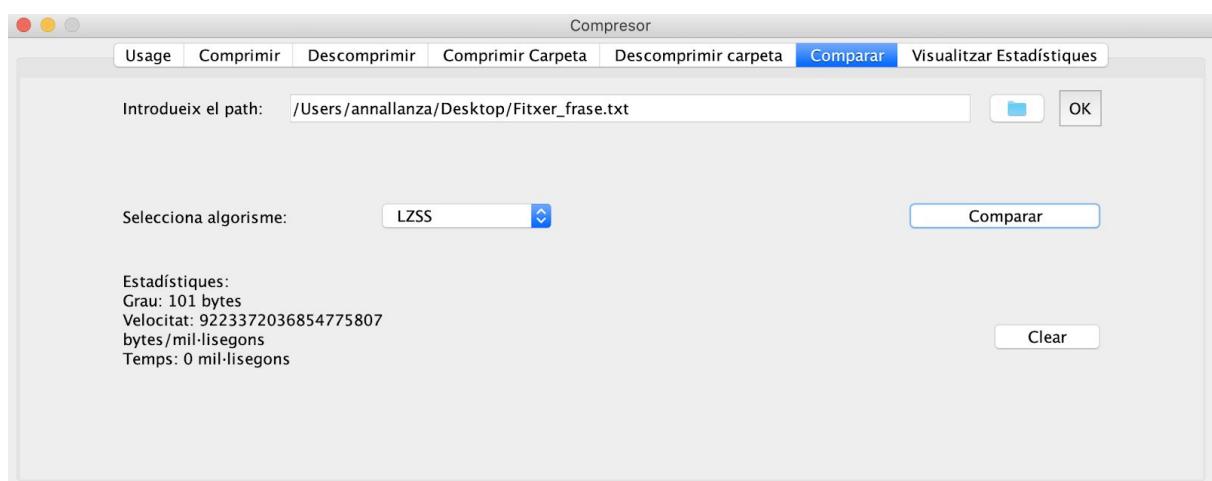
Per tal d'indicar el path del fitxer, s'haurà de seleccionar el fitxer que es vol comprimir i descomprimir, això es fa mitjançant una altra vista a través de la qual es pot navegar pel directori de l'usuari i que és més còmode per escollir un path que conté un fitxer. Per confirmar que s'ha triat correctament, l'usuari prem el botó OK.

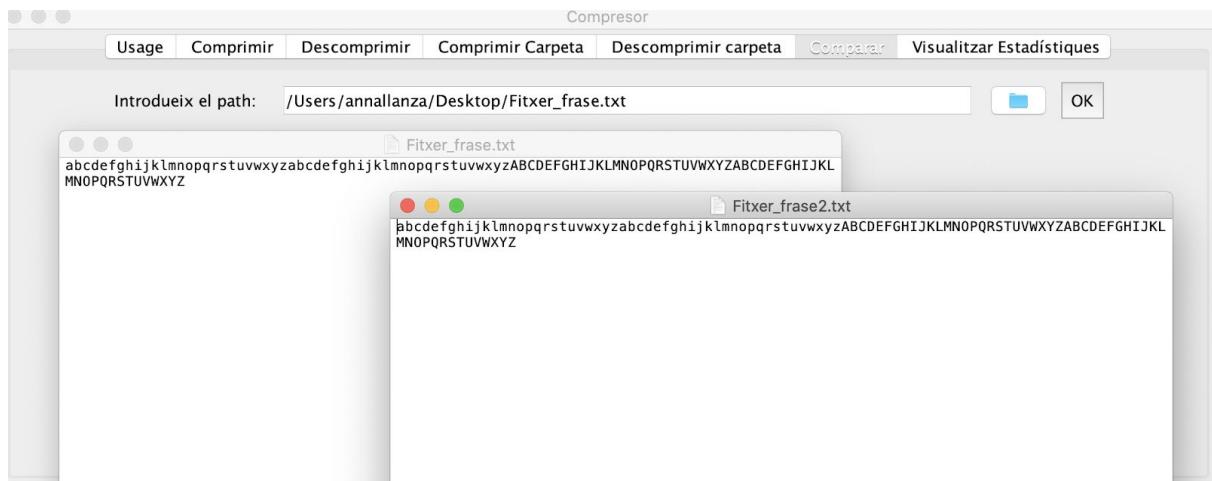


Per a indicar l'algorisme que es vol fer servir, prèviament s'ha d'haver seleccionat el fitxer. Les opcions disponibles, es troben en el desplegable.

Quan l'usuari premi el botó comparar, es comprimirà el fitxer i es descomprimirà. Aquests es guardaran en el mateix directori on es trobava el fitxer escollit.

A la vista inicial es mostraran les estadístiques que ha generat la compressió i descompressió del fitxer, que són el grau, la velocitat i el temps:





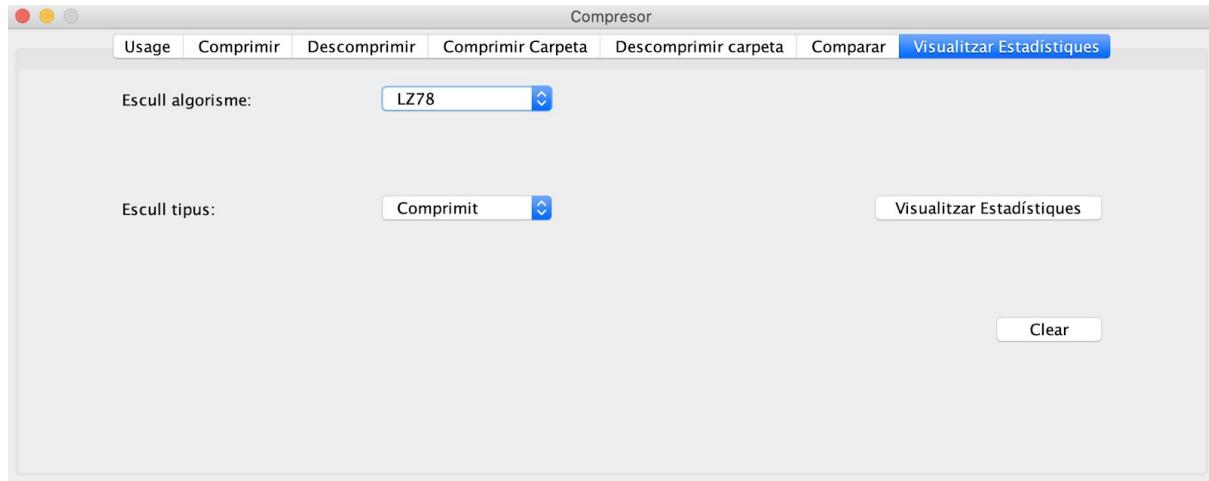
A més, s'obriran el fitxer original i el fitxer descomprimit per tal que l'usuari pugui comparar el contingut de cadascun.

Si hi ha una excepció o un error en l'execució, s'obre una vista, que explica quin ha estat l'error:

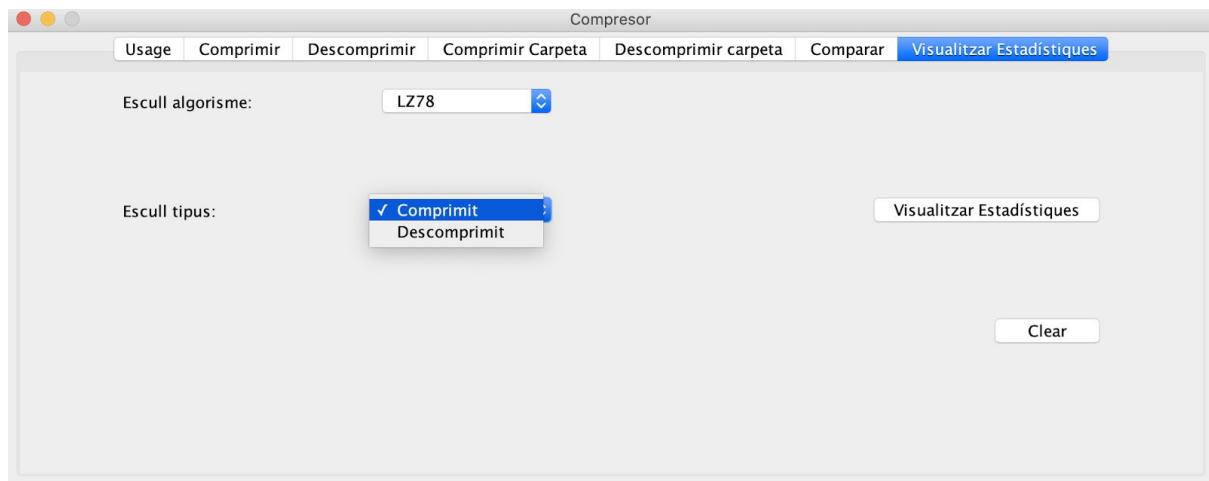
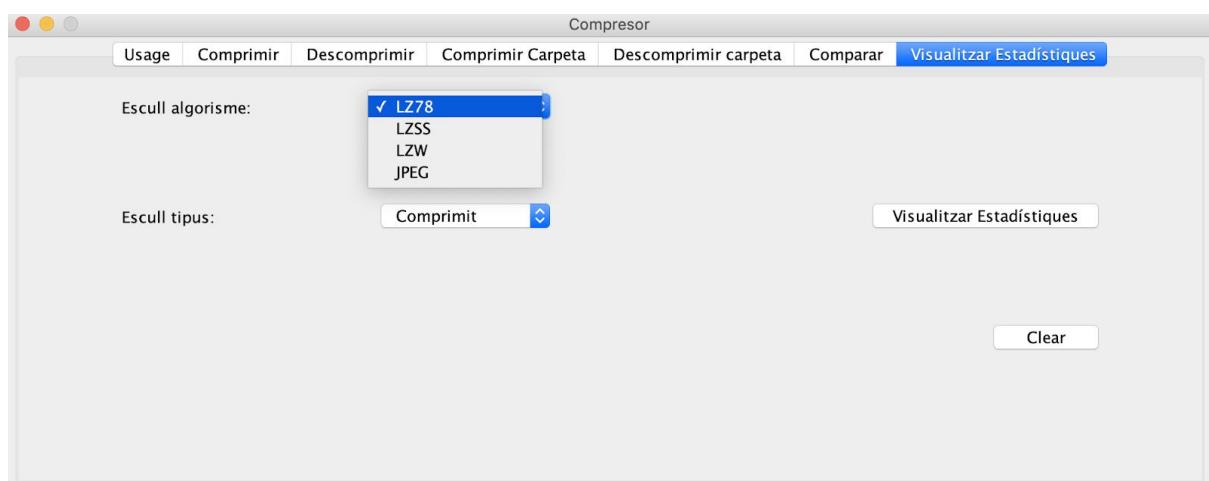


Per resetjar les dades l'usuari pot fer l'ús de el botó clear situat a baix a la dreta.

7. VISUALITZAR ESTADÍSTIQUES

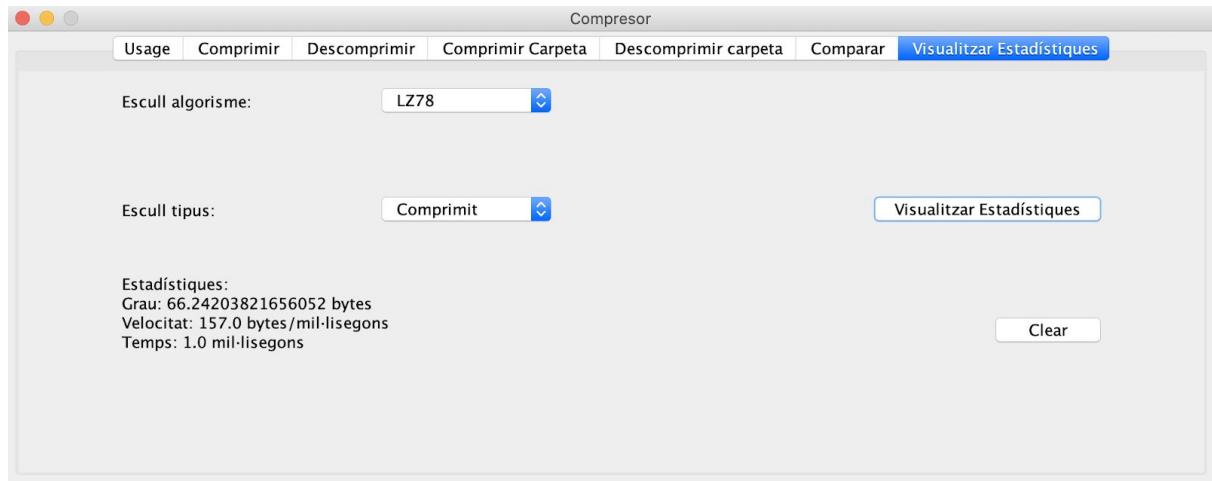


Com veiem en aquesta imatge, la pestanya de visualitzar estadístiques es demana a l'usuari que indiqui l'algorisme i el tipus de fitxer del qual es vol visualitzar les estadístiques generals.



Per a indicar l'algorisme que es vol fer servir, l'usuari escollirà entre les opcions disponibles que es troben en el primer desplegable. Per escollir el tipus de fitxer, l'usuari també haurà d'escollir entre les opcions que hi ha disponible al segon desplegable.

Quan l'usuari premi el botó OK, a la vista inicial es mostraran les estadístiques per a les opcions escollides. Les estadístiques mostrades, són el grau mitjà, la velocitat mitjana i el temps mitjà:



Si hi ha una excepció o un error en l'execució, s'obre una vista, que explica quin ha estat l'error:



Per resetesar les dades l'usuari pot fer l'ús de el botó clear situat a baix a la dreta.