**MỤC LỤC**

[Chương 1 MỞ ĐẦU](CHAPTER01.docx)

[Chương 2 TỒNG QUAN](CHAPTER02.docx)

[Chương 3 KHẢO SÁT HIỆN TRẠNG](CHAPTER03.docx)

3.1 Cơ sở lý thuyết

3.2 Tìm hiểu thực tế

3.2.1 Team foundation server (TFS)

3.2.2 Redmine

3.2.3 Assembla

[Chương 4 GROUPSPACE – HỆ THỐNG QUẢN LÝ TƯƠNG TÁC CHO CÁC ĐỀ ÁN MÔN HỌC](CHAPTER04.docx)

4.1 Chức năng

4.1.1 Quản lý quy trình phát triển phần mềm

4.1.2 Quản lý dự án

4.1.3 Quản lý lớp học

4.1.4 Quản lý work item và tương tác trong nhóm

4.1.5 Quản lý lịch cá nhân và lịch dự án

4.2 Yêu cầu

4.2.1 Yêu cầu chức năng

4.2.1.1 Danh sách các Actor

4.2.1.2 Sơ đồ Use-Case

Mô hình Use-Case

Account management

Project management

Project activity

4.2.1.3 Đặc tả Use-Case chính

Use-Case Create Work Item

Use-Case Update Work Item

Use-Case Create account

Use-Case Update account

Use-Case Delete account

Use-Case Create user’s event

Use-Case Update user’s event

4.2.1.4 Sơ đồ lớp mức phân tích

4.2.2 Yêu cầu phi chức năng

4.3 Thiết kế

4.3.1 Mô hình triển khai

4.3.2 Kiến trúc tổng quan

4.3.2.1 Các package chính trong hệ thống

4.3.3 Các lớp chính trong domain model

4.3.3.1 Quản lý nhóm và dự án:

4.3.3.2 Quản lý work item và tương tác trong nhóm

4.3.3.3 Quản lý lịch

4.3.4 Cơ sở dữ liệu

4.3.5 Cơ chế bảo mật

4.3.6 Thiết kế giao diện

4.3.6.1 Cấu trúc chung của giao diện

4.3.6.2 Giao diện khi người dùng ở trang quản lý của admin

4.3.6.3 Giao diện khi người dùng ở trang của dự án

4.3.6.4 Giao diện nhà người dùng

4.3.6.5 Màn hình overview của dự án

4.3.6.6 Màn hình dashboard của người dùng

4.3.6.7 Màn hình account calendar

4.3.6.8 Màn hình project calendar

4.3.6.9 Màn hình hiển thị work item

4.3.7 Thư viện hỗ trợ:

4.4 Hướng dẫn sử dụng

4.4.1 Tạo process

4.4.2 Quản lý project

[Chương 5 KẾT LUẬN](CHAPTER05.docx)

[Chương 6 HƯỚNG PHÁT TRIỂN](CHAPTER06.docx)

[DANH MỤC TÀI LIỆU THAM KHẢO](REFERENCE.docx)