Chương 1: MỞ ĐẦU

# Chương 1: MỞ ĐẦU

Đồ án được sử dụng thường xuyên trong các môn học thuộc ngành công nghệ thông tin, thường được thực hiện bởi nhóm 2-7 sinh viên nhằm giải quyết một vấn đề. Thông qua việc thực hiện đồ án sinh viên có thể áp dụng kiến thức vào thực tế, từ đó hiểu sâu vấn đề hơn. Không những vậy việc thực hiện đồ án còn giúp sinh viên rèn luyện kĩ năng làm việc nhóm, một kĩ năng rất quan trọng đối với kĩ sư công nghệ phần mềm.

Bằng cách kiểm tra việc thực hiện đồ án của sinh viên, giáo viên có thể đánh giá được sinh viên có đạt được mục tiêu đề ra của môn học hay không, đồng thời có thể đánh giá phương pháp truyền đạt kiến thức của mình có hiệu quả không.

Tuy nhiên hiện nay giáo viên cũng như sinh viên đang gặp nhiều khó khăn trọng việc quản lý và thực hiện đồ án.

Hiện nay để thực hiện đồ án sinh viên phải sử dụng nhiều công cụ khác nhau như Google Code, Google Group, Yahoo và Skype. Tuy nhiên các công cụ này mang tính rời rạc, không thống nhất. Do đó sinh viên khó có thể áp dụng các quy trình phát triển phần mềm để thực hiện đồ án.

Bên cạnh đó việc sinh viên sử dụng các công cụ rời rạc, không thông nhất để thực hiện đồ án, gây ra nhiều khó khăn cho giáo viên trong việc đánh giá và quản lý quá trình thực hiện đồ án của sinh viên. Hiện nay giáo viên đánh giá đồ án của sinh viên chỉ dựa trên kết quả sau cùng. Cách thức thực hiện đồ án cũng là một phần rất quan trọng, tuy nhiên đã bị bỏ qua khi đánh giá đồ án.

Không chỉ vậy do sinh viên phải học cùng lúc nhiều môn và tham gia nhiều đề án nên thời gian rảnh không giống nhau gây khó khăn trong việc lên kế hoạch cho các hoạt động của nhóm.

Từ thực tế trên nhóm em, được sự hướng dẫn của thầy Nguyễn Văn Vũ, đã quyết định thực hiện luận văn “**GroupSpace: Hệ thống quản lý, tương tác cho các đề án môn học*”*** nhằm hỗ trợ sinh viên, giáo viên trong việc quản lý, thực hiện đồ án.

Mục tiêu của đề tài là tạo ra một hệ thống chung, thống nhất để các nhóm sinh viên thực hiện đồ án. Hệ thống này sẽ cung cấp các chức năng cơ bản để thành lập nhóm, quản lý nhóm, tương tác trong nhóm và quản lý lịch của cá nhân và nhóm. Việc thực hiện đồ án trên một hệ thống chung, thống nhất sẽ giúp sinh viên dễ dàng áp dụng các quy trình phát triển phần mềm vào quá trình làm đồ án, cho phép các thành viên trong nhóm làm đồ án tương tác với nhau dễ dàng hơn. Hệ thống này sẽ giúp giáo viên dễ dàng hơn trong việc quản lý, đánh giá đồ án của sinh viên. Việc đánh giá đồ án không chỉ dựa trên kết quả sau cùng mà còn dựa trên cách thức thực hiên đồ án của sinh viên. Sử dụng GroupSpace, sinh viên trong nhóm dễ dàng lên lịch cho hoạt động của nhóm dựa vào thời gian rảnh của các thành viên.