REC: APLICATIVO DE REGISTRO PARA EVENTOS CIENTÍFICOS

Manual de Usuario Versión 1.0

2022

Contenido

1.	Descri	oción	2
2.	Registro de ponentes		2
	2.1.	Nuevo ponente	2
	2.2.	Ponente ya registrado	3
	2.3.	Registro de trabajos	3
3.	Registro de administradores		5
	3.1.	Nuevo administrador	5
	3.2.	Administrador ya registrado	5
	3.3.	Control de registros	5
4.	Recup	erar contraseñas:	6
5.	Pregur	ntas y sugerencias:	6

1. DESCRIPCIÓN 2

1. Descripción

El aplicativo de Registro para Eventos Científicos (REC), es un servicio PHP que permite administración de eventos científicos-académicos. El aplicativo consta de una interfaz de registro para los autores. Cada registro se gestiona mediante una base de datos en MySQL que captura la información esencial de cada autor (nombre, afiliación, correo electrónico), el aplicativo además permite someter un documento de texto, requisito típico en este tipo de eventos. El software dispone también, de un control de administrador que permite validar, aceptar o rechazar el trabajo sometido, (proceso necesario en los eventos).

2. Registro de ponentes

2.1. Nuevo ponente

Un nuevo ponente puede ser registrado usando la ventana de registro. Una vez completada la información del formulario se debe presionar el botón enviar para finalizar el registro (ver Figura1).



Figura 1: Ventana de registro para ponentes nuevos.

3

2.2. Ponente ya registrado

Un ponente ya registrado debe ingresar el nombre de usuario, correo y contraseña para ingresar al aplicativo (ver Figura2)

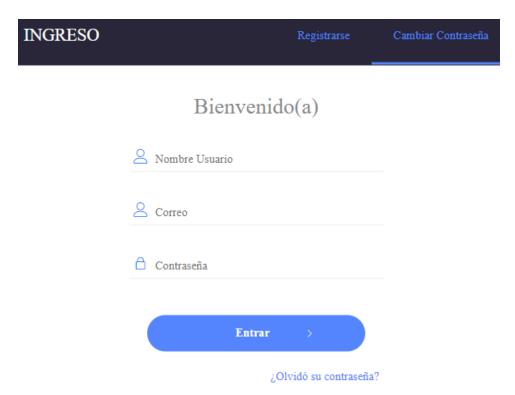


Figura 2: Ventana de ingreso para ponentes ya registrados.

2.3. Registro de trabajos

Una vez ingresado al aplicativo, cada ponente puede ver los trabajos registrados o registrar un nuevo trabajo (ver Figura3).



Figura 3: Ventana de control para ponentes.

 Seleccione la opción Ver mis artículos, para editar o eliminar un trabajo previamente registrado (ver Figura4).



Figura 4: Ventana para la edición de trabajos ya registrados.

■ Seleccione la opción **Registrar trabajo**, para ingresar un nuevo trabajo, mediante un formulario de registro (ver Figura5).



Figura 5: Ventana de registro de nuevos trabajos

• Seleccione la opción **Cerrar sesion** para salir del aplicativo.

3. Registro de administradores

3.1. Nuevo administrador

Un nuevo administrador debe ser ingresado desde la base de datos en el proceso de instalación (ver Manual de Instalación).

3.2. Administrador ya registrado

Un administrador ya registrado debe ingresar el nombre de usuario, correo y contraseña para ingresar al aplicativo (ver Figura6). El aplicativo trae configurado un usuario de prueba con los valores (admin, admin@gmail.com, 1234). Se recomienda eliminar este usario de la base de datos, una vez finalizada la instalación del software.



Figura 6: Ventana de ingreso para ponentes ya registrados.

3.3. Control de registros

Esta ventana permite administrar los trabajos sometidos al evento (ver Figura7).

6

- Use el botón**Actualizar** para modificar el esado de cada trabajo. Usted podrá seleccionar uno de tres estados: **Pendiente**, **Aceptado**, **Rechazado**.
- Use el botón Ver artículo para observar o descargar el trabajo sometido.
- Use el botón Recibo de pago para observar o descargar el comprobante de inscripción (en caso de ser necesario).
- Use el botón **Certificado** para subir el certificado de asistencia al evento (en caso de ser necesario).



Figura 7: Ventana de control de registros.

4. Recuperar contraseñas:

El aplicativo cuenta con la opción de recuperar contraseña de un usuario registrado (Administrador o ponente), sin embargo, es necesario instalar un servidor de correos que permita enviar la contraseña modificada al correo registrado (ver Manual de Instalación).

5. Preguntas y sugerencias:

Favor remitir las preguntas y sugerencias a:

- Yudy Quintero T: y.quinterota@pascualbravo.edu.co.
- Andrés Benavides A: b.benavides1755@pascualbravo.edu.co