

### **EJERCICIO 1.**

Crear una cadena de caracteres e imprimir todos los caracteres que la componen. Hay que utilizar el método `charAt`.

### **EJERCICIO 2.**

Escribe un programa que recoja una cadena de caracteres por teclado y muestre el número de vocales que tiene.

### **EJERCICIO 3.**

Dada una cadena invertir la misma y mostrar por pantalla. Ejemplo:

**Entrada:** "casa blanca"

**Salida:** "acnalb asac"

### **EJERCICIO 4.**

Escribe un programa que recoja una cadena de caracteres por teclado y muestre el número de veces que aparecerá un carácter también recogido por teclado.

### **EJERCICIO 5.**

Declarar e inicializar una cadena de caracteres. El programa debe pedir al usuario que introduzca una posición (un número entero) y debe devolver el carácter situado en dicha posición de la cadena de caracteres definida anteriormente. Si la posición introducida no corresponde a ninguna letra debe indicarlo. Se sale del programa cuando el usuario mete una posición que no existe en la cadena.

### **EJERCICIO 6.**

Crea un programa que en una cadena de caracteres sustituya los puntos por comas.

### **EJERCICIO 7**

Programa que pida al usuario el número de veces que quiere comparar dos cadenas que el usuario debe introducir cada una de las veces. Una vez introducidas, debe imprimir por pantalla si son iguales o no. Hay que utilizar el método `equals()`.

**EJERCICIO 8.** Programa que pida al usuario el número de veces que quiere comparar dos nombres que debe introducir también el usuario. Una vez introducidos, se deben visualizar por pantalla en orden alfabético distinguiendo entre mayúsculas y minúsculas.

Pista: utilizar el método `compareTo()`.

### **EJERCICIO 9.**

Encuentra cadena. Diseña un programa en Java que solicite al usuario una cadena en la que buscará y otra que será la cadena buscada. El programa indicará cuantas veces aparece la segunda cadena en la primera.

### **EJERCICIO 10.**

Crea un programa en Java que solicite al usuario dos cadenas de caracteres y que devuelva la primera cadena, pero transformando en mayúsculas la parte que coincide con la segunda

cadena introducida. Por ejemplo, si se introducen las cadenas “Este es mi amigo Juan” y “amigo”, devolverá “Este es mi AMIGO Juan”.

#### **EJERCICIO 11.**

Cadena espejo. Crea un programa que reciba una cadena de caracteres y la devuelva invertida con efecto espejo, esto es, se concatena a la palabra original su inversa, compartiendo la última letra, que hará de espejo, por lo que la palabra obtenida se lee igual hacia adelante que hacia atrás. Por ejemplo, al introducir “teclado” devolverá “tecladodalcet” y al introducir “goma” devolverá “gomamog”