

Relación ejercicios

Colecciones I

Ejercicio 1

Crea un **ArrayList** con los nombres de 6 compañeros de clase. A continuación, muestra esos nombres por pantalla. Utiliza para ello un bucle for que recorra todo el **ArrayList** sin usar ningún índice.

Ejercicio 2

Realiza un programa que introduzca valores aleatorios (entre 0 y 100) en un **ArrayList** y que luego calcule la suma, la media, el máximo y el mínimo de esos números. El tamaño de la lista también será aleatorio y podrá oscilar entre 10 y 20 elementos ambos inclusive.

Ejercicio 3

Escribe un programa que ordene 10 números enteros introducidos por teclado y almacenados en un objeto de la clase **ArrayList**.

Ejercicio 4

Realiza un programa equivalente al anterior pero en esta ocasión, el programa debe ordenar palabras en lugar de números.