

Elabora el organigrama y su posterior paso a pseudocódigo para resolver los siguientes problemas:

Escribir un pseudocódigo que pida por teclado un número entero mostrando un mensaje oportuno. A continuación escribir en pantalla el número leído, el doble del número leído y el triple del mismo.

Escribir un pseudocódigo que pida por teclado el radio de una circunferencia, y que a continuación calcule y escriba en pantalla la longitud de la circunferencia y del área del círculo.

Escribir un pseudocódigo que calcule el área de una finca rectangular en metros cuadrados, así como su perímetro exterior, también en metros.

Escribir un pseudocódigo que calcule lo que tiene que cobrar un empleado sabiendo que se le tiene que aplicar al sueldo una retención del 20%.

Hacer un pseudocódigo que pida por teclado dos valores de tipo numérico que se han de guardar en las variables X e Y. ¿Qué instrucciones habría que utilizar para intercambiar su contenido? (es necesario utilizar una variable auxiliar). Para comprobar que el algoritmo pensado es correcto, escribir en pantalla el contenido de las variables X e Y una vez leídas, y volver a escribir el contenido de las mismas una vez intercambiado su contenido.