

1: Crear un programa en Java que recoja un número por teclado y devuelva el resultado del propio proceso:

- Si el resultado ha sido exitoso (se ha escrito un número) se devuelve un 0 → `System.exit(0)`
- Si el resultado no ha sido exitoso (no se ha introducido un número por teclado) se devolverá un -1 → `System.exit(-1)`

2: Crear un programa en Java que lea de un archivo de texto (file.txt) el contenido y lo devuelva por pantalla.

- ¡Ojo con donde se coloca el archivo file.txt!

3: Crear un programa en Java que genere otro proceso con `ProcessBuilder` que abra el archivo del ejercicio anterior de manera gráfica. Recoger la salida del proceso hijo para saber si se ha realizado la tarea con éxito o no.

- ¡Ojo con donde se coloca el archivo file.txt para ser llamado como nuevo proceso con `ProcessBuilder`!