

3. Realiza un programa Java que admita argumentos desde `main()` y devuelva con `System.exit()` los siguientes valores:

- Si el número de argumentos es <1 debe devolver 1.
- Si el argumento es una cadena debe devolver 2.
- Si el argumento es un número entero menor que 0 debe devolver 3.
- En cualquier otra situación debe devolver 0.

Realiza un segundo programa Java que ejecute el anterior. Este segundo programa deberá mostrar en pantalla la situación ocurrida dependiendo del valor devuelto al ejecutar el programa anterior.