Nombre y apellidos: Andrés Fernández Pereira

> a) FP1 b) FP2

## A) VARIABLES FORMATIVAS:

c) Ciclo Mediod) Ciclo Superior

1. Otros estudios realizados:

	e) <mark>ESO</mark>					
	f) Bachillerato					
	<ul><li>g) Formación Universitaria incompl</li><li>h) Diplomado – Ingeniero Técnico</li></ul>	eta				
	i) Licenciado – Ingeniero Superior					
	j) Otros (especificar):					
	J) ( p					
2.	Año de realización de los últimos es	tudios:				
2	2023					
	Experiencia laboral previa: a) Sí					
	b) No					
	Especifica el puesto y especialida (Especialista)	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
4.	4. Relación del trabajo que hayas realizado (experiencia laboral) con los estudios actuales Relacionado y eventual Relacionado y fijo					
	No relacionado y eventual					
	No relacionado y fijo					
	Ninguna, no he trabajado					
5.	Situación actual: 1. Sólo estudio					
	- Estudio y, además:					
	2. Tengo contrato fijo (indefinido)					
	3. Tengo contrato temporal con dedicación completa					
	4. Tengo contrato temporal con dedicación parcial					
	5. Tengo contrato de prácticas 6. Tengo contrato de aprendizaje					
		que):En El Paro				
6.	En caso de que trabajes además de estudios:	estudiar, indica la relación de dicho trabajo con los				
		. Bastante relacionado				
	3. Poco relacionado	. Nada relacionado				

7. Especifica las TRES r	azones más imp	ortantes por la	s que realizas la formación actual:		
Mejorar mi nivel de co	nocimientos				
Intercambiar experiencias con otros compañeros					
Aumentar mi seguridad como profesional					
Favorecer mi promoción profesional					
Adquirir recursos e instrumentos para mi desarrollo profesional					
Aumentar la calidad en mi práctica profesional					
Concluir mi formación inicial técnico – profesional					
Conseguir un título					
Conseguir un trabajo					
Porque hay un módulo	obligatorio de p	orácticas en la	empresa		
Otro:					
		=	dio) y al trabajo actualmente (marca con		
una cruz en el lugar					
HORAS SEMANALES	FORMACIÓN	TRABAJO			
1. Ninguna					
2. Menos de 8 horas					
3. Entre 8-15 horas					
4. Entre 15-25 horas	Х				
5. Más de 25 horas					
<ol> <li>¿Tienes ordenador p Sí</li> <li>¿Dispones de acceso Sí</li> <li>De cara al futuro, ¿o Encontrar trabajo</li> </ol>	o a Internet? Jué expectativas	•	tienes?		

## B) VARIABLES ESPECÍFICAS DEL MÓDULO:

12. ¿Tienes conocimientos previos de programación? En caso afirmativo, ¿dónde o cómo los has adquirido?

Sí – DAM – De primero, cursos de youtube

13. ¿Has desarrollado alguna vez programación con hilos?

14. ¿Realizas algún tipo de desarrollo (aplicaciones o páginas Web), por afición o por trabajo? ¿De qué se trata? ¿En qué lenguaje?

Por practicas en FCT

Lenguaje HTML, CSS, JavaScrip y PHP

- 15. ¿Qué entorno de desarrollo (IDE) sueles emplear? Intellinj
- 16. ¿Cuál es la descripción que define mejor el concepto 'clase' en POO?
  - a. Es un concepto similar al de 'array'
  - b. Es un tipo particular de variable
  - c. Es un modelo o plantilla a partir de la cual creamos objetos
  - d. Es una categoría de datos ordenada secuencialmente
- 17. ¿Qué elementos definen a un objeto?
  - a. Su cardinalidad y su tipo
  - b. Sus atributos y sus métodos
  - c. La forma en que establece comunicación e intercambia mensajes
  - d. Su interfaz y los eventos asociados
- 18. ¿Cuál de los siguientes encabezados está aplicando herencia?
  - a. public class Componente extends Producto
  - b. public class Componente inherit Producto
  - c. public class Componente implements Producto
  - d. public class Componente belong to Producto
- 19. ¿Qué significa instanciar una clase?
  - a. Duplicar una clase
  - b. Eliminar una clase
  - c. Crear un objeto a partir de la clase
  - d. Conectar dos clases entre sí
- 20. En Java, ¿a qué nos estamos refiriendo si hablamos de 'Swing'?
  - a. Una función utilizada para intercambiar valores
  - b. Es el sobrenombre de la versión 1.3 del JDK
  - c. Un framework específico para Android
  - d. Una librería para construir interfaces gráficas
- 21. ¿Qué es Eclipse?
  - a. Una librería de Java
  - b. Una versión de Java especial para servidores
  - c. Un IDE para desarrollar aplicaciones
  - d. Ninguna de las anteriores

- 22. ¿Qué significa sobrecargar (overload) un método?
  - a. Editarlo para modificar su comportamiento
  - b. Cambiarle el nombre dejándolo con la misma funcionalidad
  - c. Crear un método con el mismo nombre pero diferentes argumentos
  - d. Añadirle funcionalidades a un método.
- 23. ¿Qué es una excepción?
  - <mark>a. A</mark>
  - b. Un objeto que no puede ser instanciado
  - c. Un bucle que no finaliza
  - d. Un tipo de evento muy utilizado al crear interfaces