PROGRAMACIÓN PSEUDOCÓDIGO

Ejercicios 1.

- 1. Realiza mediante Pseudocódigo los siguientes ejercicios:
 - a) Pedir un número y mostrarlo por pantalla.
 - b) Pedir dos números y mostrar la suma de ambos.
 - c) Algoritmo que muestra por pantalla el triple de un número real introducido por el usuario.
 - d) Algoritmo que pide un número y escribe su cuadrado.
 - e) Pedir dos números enteros y mostrar "verdadero" si el primero es mayor.
 - f) Leer tres números y deducir si se han introducido en orden creciente.
 - g) Pedir dos valores y en caso de que no sean iguales indicar cuál es el mayor.
 - h) Pedir un número al usuario y mostrar el nombre del día al que corresponde (1=lunes)
 - i) Repetir el ejercicio 8 pero utilizando un bucle FOR (PARA).
 - j) Escribir los números del 1 al 100
 - 1. Utilizando MIENTRAS.
 - 2. Utilizando REPETIR.
 - 3. Utilizando PARA.