

Relación de ejercicios 2

Ejercicio 1

Escribe un programa que muestre tu nombre por pantalla entre comillas dobles dentro de una frase

Por ejemplo:

Soy "Antonio" y estoy aprendiendo Java en un entorno amigable.

Ejercicio 2

Modifica el programa anterior para que además se muestre tu dirección y tu número de teléfono. Asegúrate de que los datos se muestran en líneas separadas.

Ejercicio 3

Escribe un programa que muestre por pantalla 10 palabras en inglés junto a su correspondiente traducción al castellano. Las palabras deben estar distribuidas en dos columnas y alineadas a la izquierda.

Ejemplo:

Computer	ordenador
Student	alumno/a
Cat	gato
Penguin	pingüino.
Machine	máquina
Nature	naturaleza
Light	luz
Green	verde
Book	libro
Pyramid	pirámide.

Ejercicio 4

Escribe un programa que muestre tu horario de clase.

Ejercicio 5

Modificando el programa anterior puedes mostrar cada asignatura en un color diferente: "033[31mProgramación" y aparecerá de color rojo.

Ejercicio 6

Escribe un programa en el que se declaren las variables enteras x e y. Asígnales los valores 144 y 999 respectivamente. A continuación, muestra por pantalla el valor de cada variable, la suma, la resta, la división y la multiplicación.

Ejercicio 7

Crea la variable nombre y asígnale tu nombre completo. Muestra su valor por pantalla.

Ejercicio 8

Utilizando los datos del ejercicio anterior cambiar todas las letras del nombre y apellido a mayúsculas.

Ejercicio 9

Crea las variables *nombre*, *dirección* y *teléfono* y asígnales los valores correspondientes. Muestra los valores de esas variables por pantalla.

Ejercicio 10

Realiza un conversor de pesetas a euros. La cantidad en pesetas que se quiere convertir deberá estar almacenada en una variable.

Ejercicio 12

Realiza el ejercicio anterior pero pidiendo la cantidad en pesetas por teclado.

Ejercicio 13

Realiza un conversor de euros a pesetas. La cantidad en euros que se quiere convertir deberá estar almacenada en una variable.

Ejercicio 14

Escribe un programa que calcule el total de una factura a partir de la base imponible (precio sin IVA). La base imponible estará almacenada en una variable.

Ejercicio 15

Escribe un programa que declare variables de tipo char y de tipo String. Intenta mostrarlas por pantalla todas juntas en la misma línea y con una sola sentencia de Java (con un solo println) ¿ es posible ?.

Ejercicio 16

Escribe un programa que declare 5 variables de tipo char. A continuación, crea otra variable como cadena de caracteres y asígnale como valor la concatenación de las anteriores 5 variables. Por último, muestra la cadena de caracteres por pantalla ¿Qué problemas te encuentras? ¿cómo lo has solucionado?

Ejercicio 17

Escribe un programa que calcule el salario semanal de un empleado en base a las horas trabajadas, a razón de 12 euros la hora.

Ejercicio 18

Escribe un programa que calcule el volumen de un cono según la fórmula.

$$V = \frac{1}{3}\pi r^2 h$$

Ejercicio 19

Realiza un conversor de Mb a Kb

Ejercicio 20

Realiza un conversor de Kb a Mb

