

Crea un programa Java que lea cadenas desde la entrada estándar hasta recibir un *. A continuación, crea un programa padre que ejecute el anterior. El programa padre deberá enviarle las cadenas al hijo y también recoger los mensajes del hijo. Gestiona ambos programas para que al escribir "*" ambos finalicen. Asegurate desde el padre que el hijo ha finalizado correctamente.