

- 1) Crea un programa llamado LeerNombre.java que reciba desde los argumentos de main() un nombre y lo visualice en pantalla. En caso de que el programa finalice correctamente, saldrá con System.exit(1). En caso contrario, con System.exit(0).

A continuación, realiza otro programa que ejecute LeerNombre.java, utilizando el método waitFor() para comprobar el valor de salida del proceso que se ejecuta y muestre un mensaje acorde a la finalización del mismo.