

An abstract graphic on the left side of the slide. It features a close-up, angled view of a computer keyboard. Several keys are highlighted with glowing arrows pointing to the right. The arrows vary in color, including white, light blue, and orange. The background of the keyboard is dark, and the overall lighting is warm, with a gradient from dark blue at the top to bright orange at the bottom.

BD Orientada a Objeto (BDOO)

Módulo: Acceso a datos

Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones
Multiplataforma

Planificación

- ♦ Del 21 de octubre al 7 de noviembre □ Realización de ejercicios resueltos
 - ♦ Del 11 de noviembre al 28 □ Realización del proyecto
 - ♦ Entrega del proyecto □ Día 1 de diciembre
 - ♦ Día 10 de diciembre □ Examen UD 2
-

- ◆ Híbrido entre BDR y BDOO □ Intenta aunar modelos
 - ◆ Objetivos que persigue:
 - ◆ Mejorar la representación de los datos mediante el uso de objetos.
 - ◆ Simplificar el acceso a los datos manteniendo el sistema relacional.
 - ◆ Estructura:
 - ◆ Columnas □ ahora no solo valores escalares y atómicos, también estructurados
 - ◆ Filas
 - ◆ Tablas □ pueden estar definidas a partir de otras □ Herencia
-

SGBDOR: PostgreSQL

- ◆ Schema:

- ◆ Espacio de nombre que contiene los objetos
- ◆ Asegura que los nombres de los elementos sea único
- ◆ Se puede incluir: Tablas, tipos de datos, índices, funciones, etc.
- ◆ Razones para crear un schema:
 - ◆ Varios usuarios pueden usar la BD sin que exista interferencia entre ellos.
 - ◆ Organiza los objetos de la BD en grupos lógicos haciéndolos más manejables.
 - ◆ Separa las aplicaciones entre sí para que no colisionen en los nombres de sus objetos.
- ◆ Creación de un schema:

CREATE SCHEMA nombreEsquema

- ◆ Creación de una tabla o objeto dentro de un schema:

CREATE TABLE nombreEsquema.nombreTabla(...);

CREATE TYPE nombreEsquema.nombreObjeto(...);

SGBDOR: PostgreSQL

- ◆ Tipo:

- ◆ Entidad del mundo real
- ◆ Permite encapsular datos y operaciones.
- ◆ Está compuesto por:
 - ◆ Nombre: identifica el tipo
 - ◆ Atributos: modelan la estructura
 - ◆ Métodos: procedimientos o funciones

- ◆ Creación:

- ◆ Tipo básico:

```
CREATE TYPE compfoo AS (f1 int, f2 text);
```

- ◆ Enumerado:

```
CREATE TYPE estado_bug AS ENUM ('nuevo', 'abierto', 'cerrado');
```

- ◆ Objeto:

```
CREATE TYPE informacion AS (maquina varchar(50), ip varchar(50));
```

```
CREATE TABLE bug (  
    id serial,  
    description text,  
    status bug_status,  
    informacion informacion  
);
```

SGBDOR: PostgreSQL

- ◆ Tipo:

- ◆ Creación:

- ◆ Array:

```
CREATE TYPE float8_range AS RANGE (subtype = float8, subtype_diff = float8mi);
```

- ◆ Tipos disponibles:

Numeric	Character	Date/Time	Monetary	Binary
Boolean	Geometric	JSON	Enumerated	Text-search
UUID	Network Address Types	Composite	Object Identifiers	Pseudo
BitString	XML	Range	Arrays	pg_Ins

SGBDOR: PostgreSQL

- ◆ Tablas:

- ◆ Creación:

```
CREATE TABLE [IF NOT EXISTS] nombre (  
    nombre_atributo tipo_atributo [restricciones],  
);
```

- ◆ Ejemplos

```
CREATE TABLE array_int (  
    vector int[][]  
);
```

```
CREATE TABLE films (  
    code char(5),  
    title varchar(40),  
    did integer,  
    CONSTRAINT code_title PRIMARY KEY(code,title) // Creación clave primaria  
compuesta  
);
```

SGBDOR: PostgreSQL

- ◆ Operaciones básicas:

- ◆ Consulta:

- ◆ Sin objetos

- ```
SELECT columna1, columna2, ... FROM nombre_tabla WHERE condición;
```

- ◆ Con objetos

- ```
SELECT (objeto1).atributo1, (objeto1).atributo2, ... FROM nombre_tabla WHERE condición;
```

- ◆ Inserción:

- ◆ Valores simples

- ```
INSERT INTO nombre_tabla(columna1, columna2, ...) VALUES (valor1, valor1, ...);
```

- ◆ Objetos:

- ```
INSERT INTO nombre_tabla(columna1, columna2, ...) VALUES (valor1, ROW(valor1, valor2), ...);
```


SGBDOR: PostgreSQL

- ◆ Operaciones básicas:

- ◆ Actualización

- ◆ Valores simples:

- ```
UPDATE nombre_tabla SET columna1 = valor1, columna1 = valor1, ... WHERE condición;
```

- ◆ Objetos:

- ```
UPDATE nombre_tabla SET objeto1.atributo1= valor1, objeto2.atributo2= valor2 WHERE condición;
```

- ◆ Borrado

- ```
DELETE FROM nombre_tabla WHERE condición;
```

# SGBDOR: PostgreSQL

- ◆ Operaciones básicas:

- ◆ Upsert: realizar diferentes acciones cuando se almacena o actualiza una fila (TRIGGERS)

```
INSERT INTO nombre_tabla(lista_columna) VALUES(lista_valores)
ON CONFLICT target action;
```

- ◆ Donde:

- ◆ Target: puede ser:

- ◆ Nombre de una columna
- ◆ ON CONSTRAINT nombre\_restricción
- ◆ WHERE predicado

- ◆ Action:

- ◆ DO NOTHING: si la fila existe, no hacer nada
- ◆ DO UPDATE SET columna=valora WHERE *condición*: actualiza ciertos campos

# SGBDOR: PostgreSQL

## ◆ Relaciones:

- ◆ 1 a 1: Usando un campo único para almacenar el id

```
CREATE TABLE persona (
 id SERIAL PRIMARY KEY,
 nombre VARCHAR(255),
 -- Otras columnas de persona
 direccion_id INT UNIQUE REFERENCES direccion(id)
);
```

```
CREATE TABLE direccion (
 id SERIAL PRIMARY KEY,
 calle VARCHAR(255),
 ciudad VARCHAR(255),
 -- Otras columnas de dirección
);
```

# SGBDOR: PostgreSQL

## ◆ Relaciones:

- ◆ 1 a varios: Usando un campo para almacenar el id

```
CREATE TABLE departamento (
 id SERIAL PRIMARY KEY,
 nombre VARCHAR(255),
 -- Otras columnas del departamento
);
```

```
CREATE TABLE empleado (
 id SERIAL PRIMARY KEY,
 nombre VARCHAR(255),
 salario NUMERIC,
 -- Otras columnas del empleado
 departamento_id INT REFERENCES departamento(id)
);
```

# SGBDOR: PostgreSQL

## ◆ Relaciones:

### ◆ Varios a varios:

```
CREATE TABLE estudiante (
 id SERIAL PRIMARY KEY,
 nombre VARCHAR(255),
 -- Otras columnas del estudiante
);
```

```
CREATE TABLE curso (
 id SERIAL PRIMARY KEY,
 nombre VARCHAR(255),
 -- Otras columnas del curso
);
```

*-- Tabla de enlace para representar la relación muchos a muchos*

```
CREATE TABLE inscripcion (
 estudiante_id INT REFERENCES estudiante(id),
 curso_id INT REFERENCES curso(id),
 PRIMARY KEY (estudiante_id, curso_id)
);
```

# SGBDOR: PostgreSQL: Java

- ♦ Realización de la conexión:

Connection conexion = null;

```
try {
 conexion = DriverManager.getConnection("jdbc:postgresql://localhost:5432/basededatos",
 "usuario", "password");
} catch (Exception e) {
 e.printStackTrace();
}
```

# SGBDOR: PostgreSQL: Java

---

- ♦ Creación de una tabla:

```
Statement stmt = conexion.createStatement();
String sql = "CREATE TABLE COMPANY " +
"(ID INT PRIMARY KEY NOT NULL," +
" NAME TEXT NOT NULL, " +
" AGE INT NOT NULL, " +
" ADDRESS CHAR(50), " +
" SALARY REAL)";
stmt.executeUpdate(sql);
stmt.close();
```

# SGBDOR: PostgreSQL: Java

---

- ◆ Insertar valores:

```
Statement stmt = conexion.createStatement();
stmt = conexion.createStatement();
String sql = "INSERT INTO COMPANY (ID,NAME,AGE,ADDRESS,SALARY) "
+ "VALUES (1, 'Paul', 32, 'California', 20000.00);";
stmt.executeUpdate(sql);
stmt.close();
```



- ◆ Actualizar valores:

```
String updateSQL = "UPDATE tu_tabla SET columna1 = ?, columna2 = ? WHERE
condicion";
```

```
// Crear una PreparedStatement con la sentencia SQL
```

```
PreparedStatement preparedStatement = conexion.prepareStatement(updateSQL);
```

```
// Establecer los nuevos valores de las columnas
```

```
preparedStatement.setString(1, "nuevo_valor_columna1");
```

```
preparedStatement.setString(2, "nuevo_valor_columna2");
```

```
stmt.close();
```

---

# SGBDOR: PostgreSQL: Java

---

- ♦ Eliminar valores:

*// Definir la sentencia SQL de eliminación*

```
String deleteSQL = "DELETE FROM tu_tabla WHERE condicion";
```

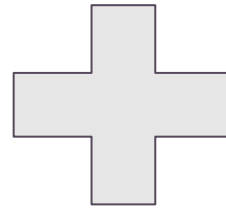
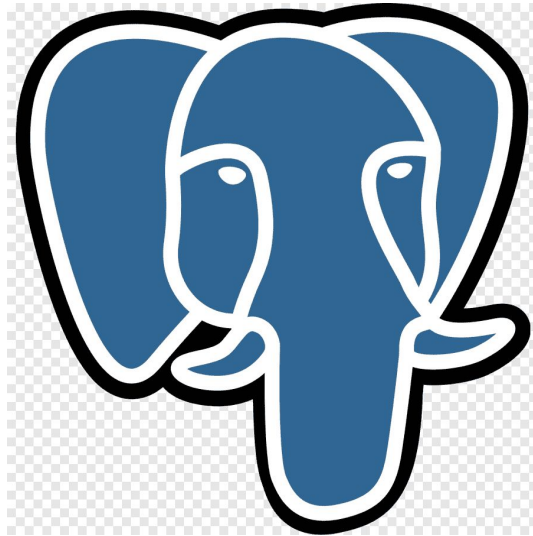
*// Crear una PreparedStatement con la sentencia SQL*

```
PreparedStatement preparedStatement = conexion.prepareStatement(deleteSQL);
stmt.close();
```

---

# Programa: PgAdmin

---



PostgreSQL  
12