

Basado no exercicio anterior engade as interaccións necesarias para que:

- Mostrar o valor seleccionado das opcións de xénero.
- Mostrar o valor seleccionado do ComboBox nunha etiqueta e no textArea.
- Engadir no menú opcións para poder executar outra clase e facer modificacións nun componente, de texto ou/e cor.
- Engadir un botón onde poidas escoller entre tres opcións. Cada unha delas mostrará a opción escollida sendo a 3ª a de peche do programa.

NOTA: non se terán en conta os iconos do frame.

