

**1. ¿Qué método se llama primero cuando la app ya no tiene enfoque?**

**onPause()**

onStart()

onCreate()

onStop()

**2. Después de \_\_\_\_, la app deja de estar visible en la pantalla.**

onPause()

onStart()

onCreate()

**onStop()**

**3. Usa \_\_\_\_ para escribir un mensaje de depuración. Este método tiene dos argumentos: la etiqueta de registro y el mensaje de registro.**

Log.i()

**Log.d()**

Log.e()

Log.w()

**4. Para guardar un valor que necesita sobrevivir a un cambio de configuración, se deben declarar sus variables con \_\_\_\_.**

MutableState {}

**rememberSaveable {}**

remember {}

Elevación de estado

**5. El principio de separación de problemas indica que la app debe dividirse en clases, cada una con responsabilidades independientes.**

**Verdadero**

Falso

**6. La IU es lo que ve el usuario y el estado de la IU es lo que la app dice que debería ver.**

Verdadero

Falso

**7. Según la arquitectura de app recomendada, cada app debe tener al menos las siguientes dos capas:**

Capa de dominio y de datos

Capa de la IU y de datos

Capa del repositorio y de la IU

Capa del dominio y de la IU

**8. StateFlow es un flujo observable contenedor de datos que emite actualizaciones de estado actuales y nuevas.**

Verdadero

Falso

**9. ¿Cuál de las siguientes configuraciones se debe agregar al archivo build.gradle a fin de incorporar dependencias para el código fuente de la prueba de unidades?**

implementation

testImplementation

debugImplementation

androidTestImplementation

**10. Las pruebas de unidades se ejecutan en un emulador o dispositivo Android.**

Verdadero

Falso