

1. Jetpack Compose ejecuta tus elementos que admiten composición por primera vez durante ____, y realizará un seguimiento de esos elementos que llamas a fin de describir la IU.

Composición inicial

Recomposición

Cambio de estado

Cierre inesperado de la app

2. La única forma de modificar un objeto Composition es mediante la recomposición.

Verdadero

Falso

3. El/la ____ se genera cuando Jetpack Compose vuelve a ejecutar los elementos componibles que pueden haberse modificado en respuesta a los cambios de datos.

Composición inicial

Recomposición

Cambio de estado

Cierre inesperado de la app

4. ____ en una aplicación es cualquier valor que puede cambiar con el tiempo.

Estado

Valor

Cambio de valor

Valor del estado

5. ____ es un patrón en el que el estado se mueve hacia arriba para dejar a un componente sin estado.

Cambio de estado

Elevación de estado

Composición elevada

Recomposición

6. ¿Qué propiedad KeyboardAction se usa para mover el foco al siguiente elemento que admite composición?

onDone

onNext

onGo

onSend

7. ¿Cuál de las siguientes funciones de Kotlin se usa para redondear un doble o flotante?

kotlin.math.ceilUp()

kotlin.math.ceil()

kotlin.math.roundDown()

kotlin.math.roundUp()

8. El Inspector de diseño es una herramienta de Jetpack Compose que te permite inspeccionar un diseño de Compose dentro de una app en ejecución en un emulador o dispositivo físico.

Verdadero

Falso

9. Las pruebas de IU se almacenan en el directorio ____.

principal

Prueba de Android

prueba

res

10. Las pruebas locales y de la IU deben anotarse con la anotación ____.

@VisibleForTesting

@Preview

@Test

@Composable