

**1. Usa un elemento \_\_\_\_ componible para mostrar una imagen.**

Botón

Texto

**Imagen**

Ícono

**2. Alignment.Center centra los componentes de la IU de manera horizontal y vertical.**

**Verdadero**

Falso

**3. Las funciones componibles pueden almacenar un objeto en la memoria con el elemento componible \_\_\_\_.**

**recordar**

Columna

Modificador

@Composable

**4. El depurador te permite inspeccionar variables cuando se suspende la ejecución del código.**

**Verdadero**

Falso

**5. Cuando se usan valores \_\_\_\_ en una función componible, se pueden hacer variables observables que programen una recomposición cuando se cambie su valor.**

recordar

Modificador

@Composable

**mutableStateOf**

**6. El elemento \_\_\_\_ componible coloca sus elementos secundarios en una secuencia vertical.**

Fila

Cuadro

Columna

Modificador

**7. La función del depurador de \_\_\_\_ te permite navegar hacia atrás en la pila de llamadas.**

Omitir

Salir

Entrar

Reanudar programa