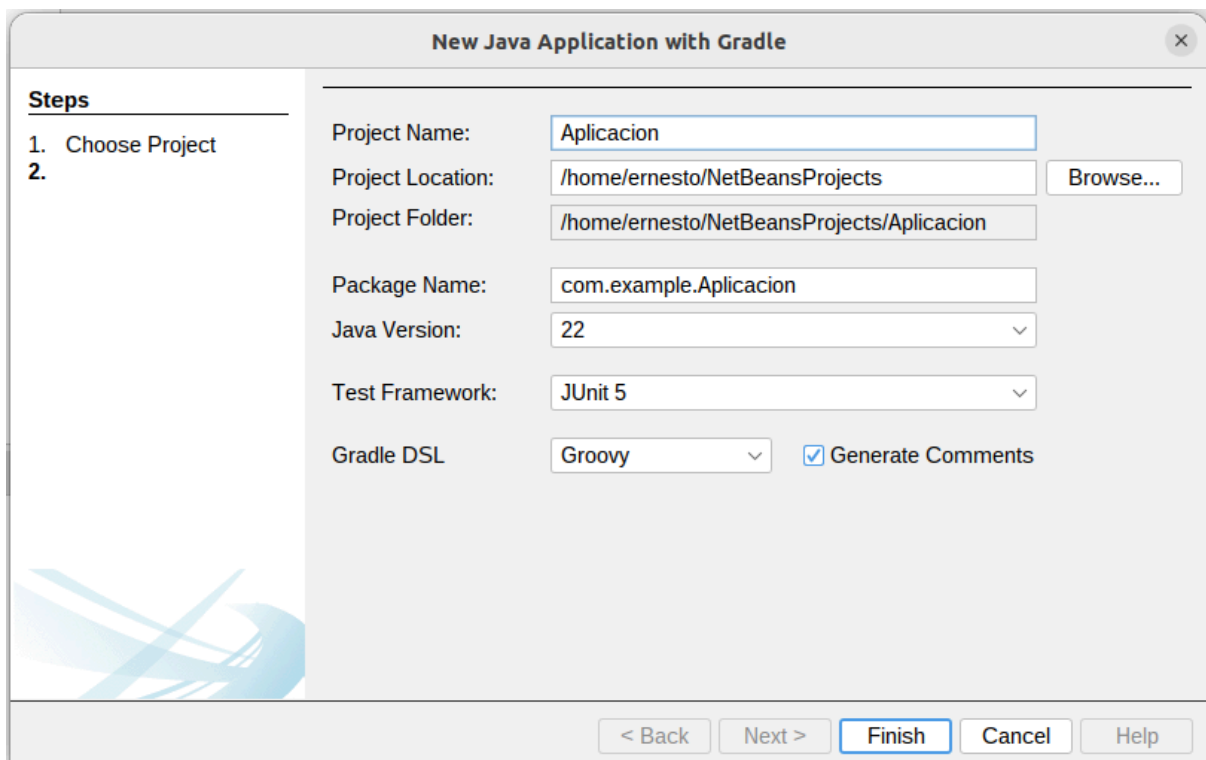
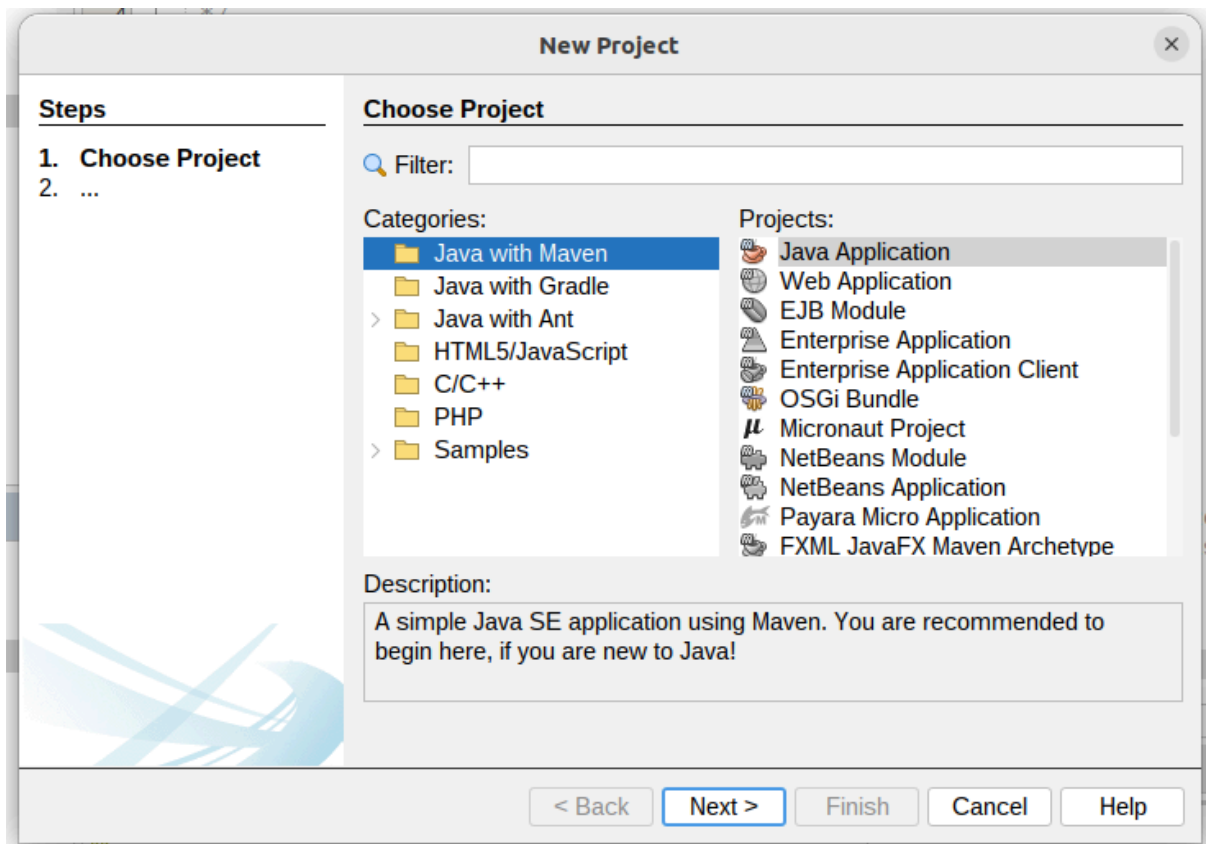
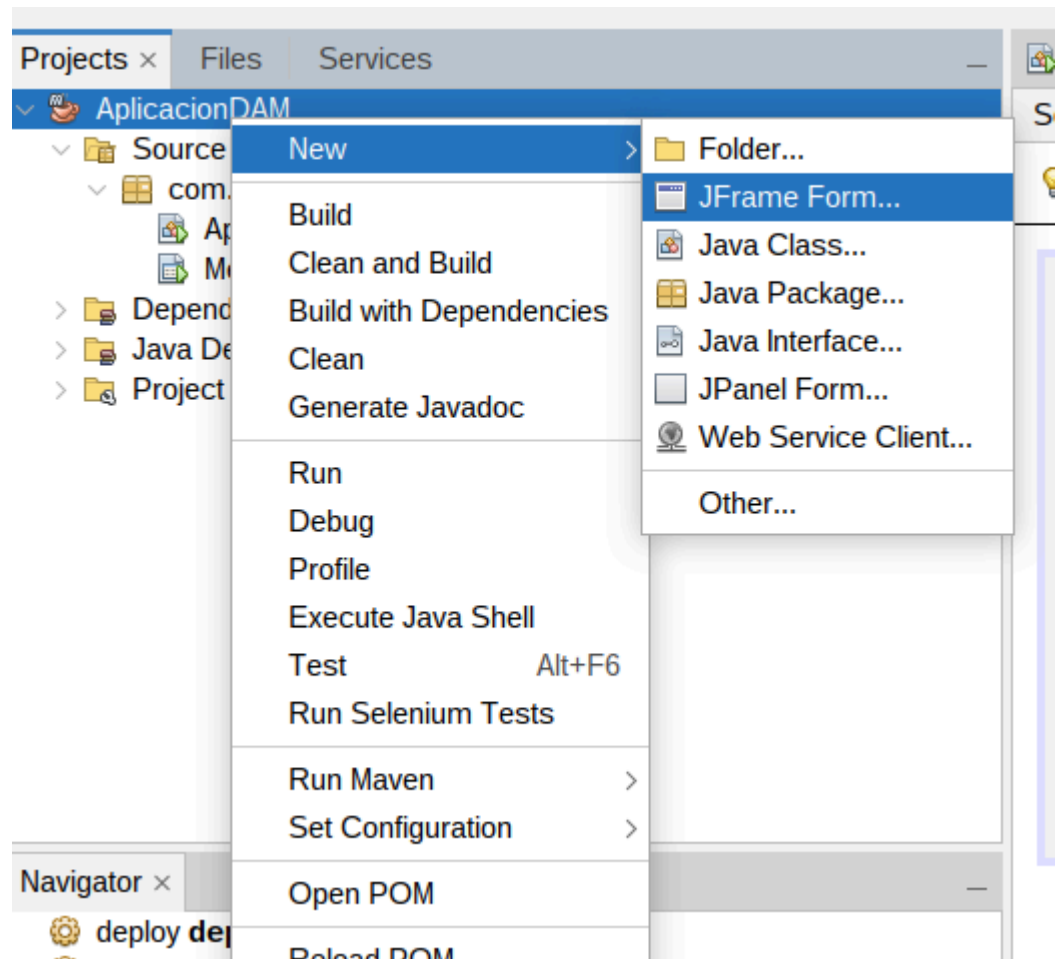


Tarefa 2. Creación de contenedores e componentes

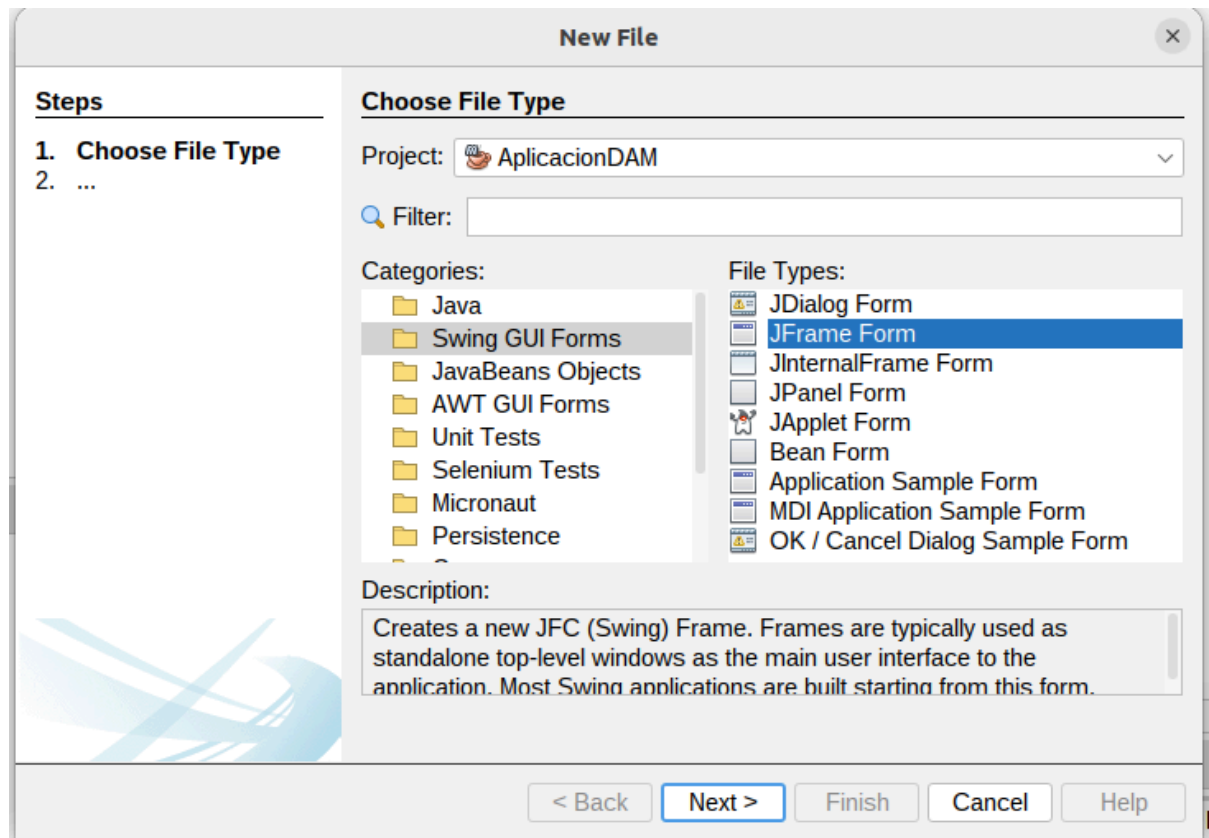
1. Para comezar, creamos un proxecto novo co nome de AplicacionDAM.



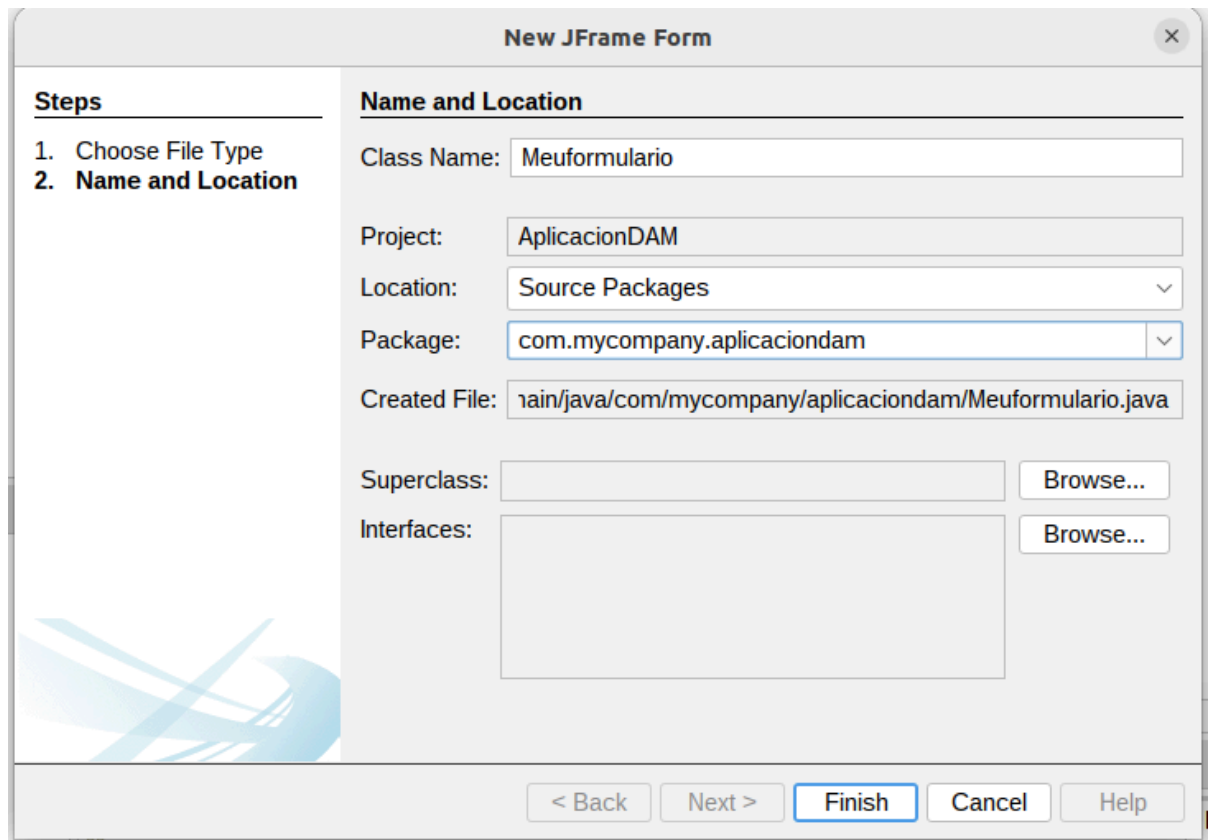
2. Como resultado, temos o proxecto novo creado.
3. A continuación, imos crear o formulario base da nosa aplicación sobre o que despois engadiremos elementos da nosa paleta de traballo. Polo que engadiremos o noso proxecto un formulario JFrame. Para crealo temos dous maneiras de crealo:
 - a. Encima do noso proxecto e pulsar o botón dereito Novo->Formulario JFrame (Forms JFrame):



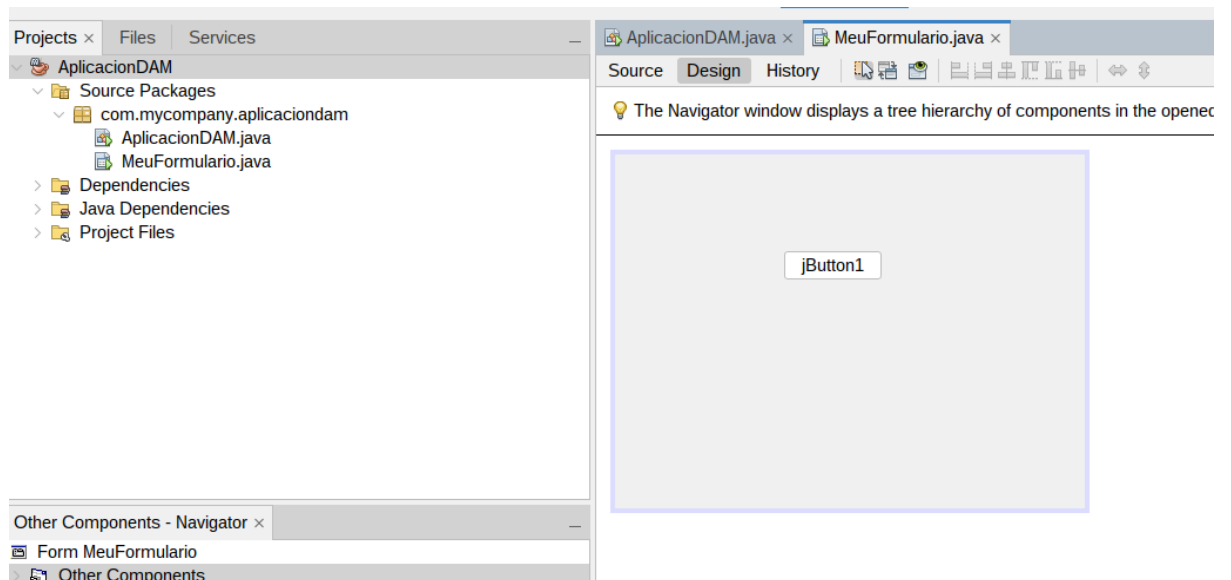
- b. Encima do noso proxecto e pulsar o botón dereito Novo->Outro->Formularios de interfaz gráficos Swing (Swing GUI Forms) / Formulario JFrame



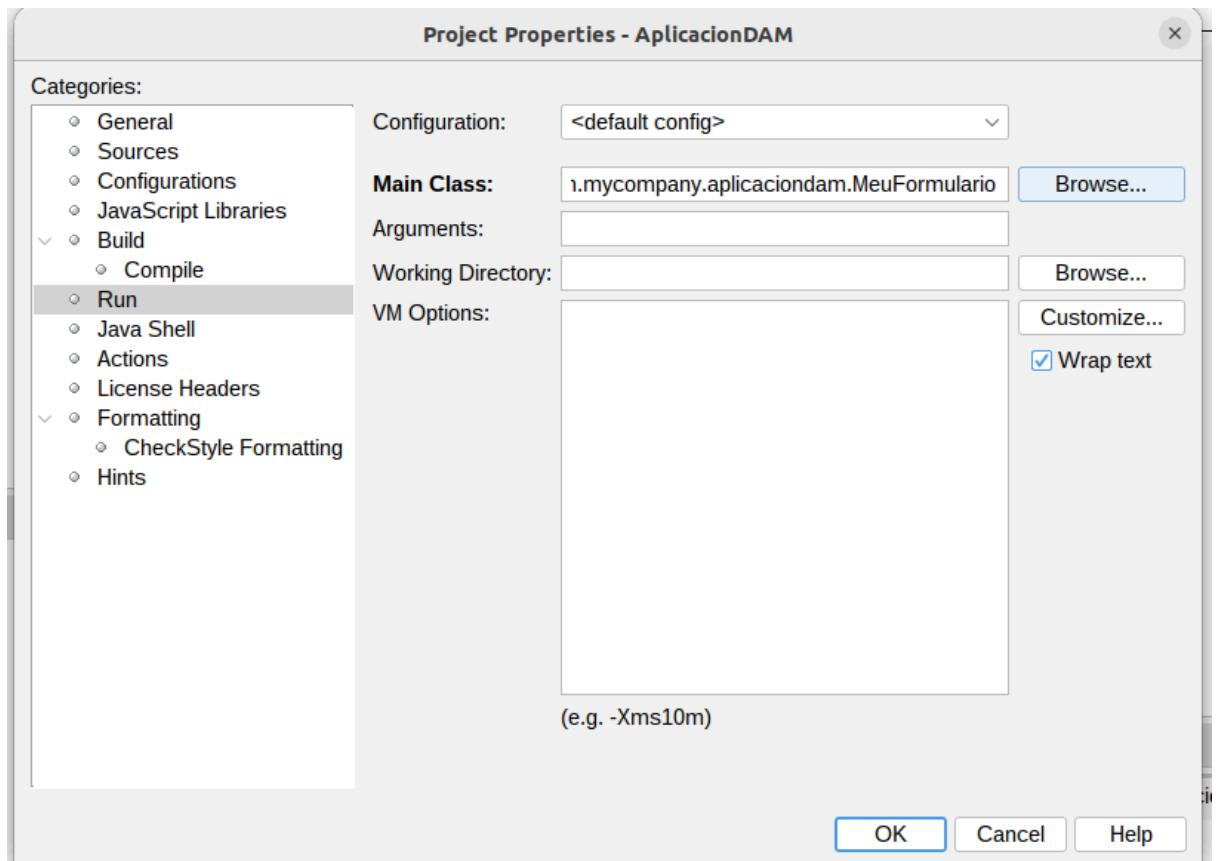
4. Unha vez indicado que queremos crear o formulario JFrame o seguinte paso é indicar o nome do formulario. No noso caso pondremos o nome "Meuformulario", seleccionaremos o paquete Aplicación e pulsaremos Terminar:



5. O proxecto quedará como aparece na imaxe:



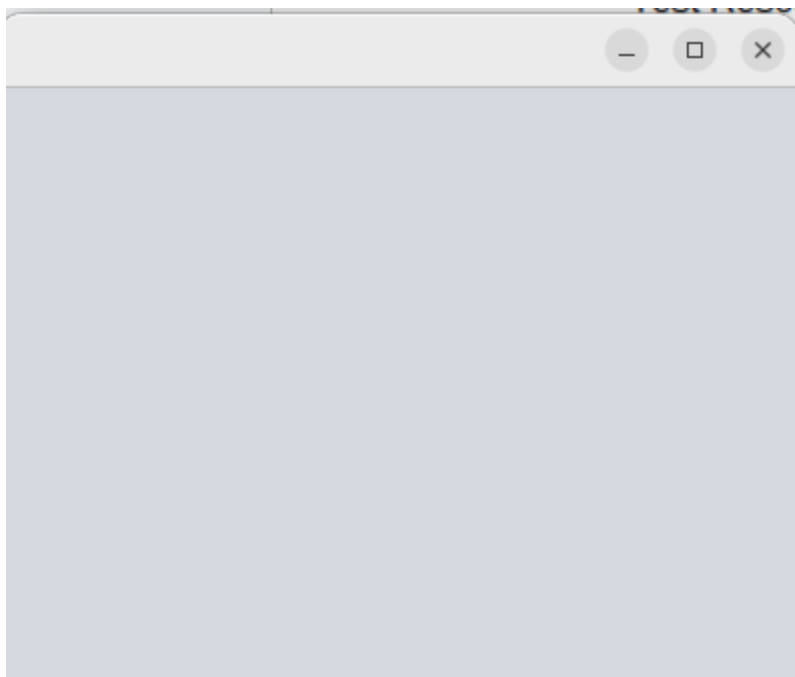
6. O seguinte paso será comprobar que o noso proxecto ó executarse nos amosa un formulario. Todo proxecto necesita ter unha clase principal que será a que iniciará a ejecución do noso proxecto.
Para establecer Meuformulario.java como clase principal, pulsaremos botón dereito sobre o proxecto->Propiedades e elegimos a opción Executar (run).



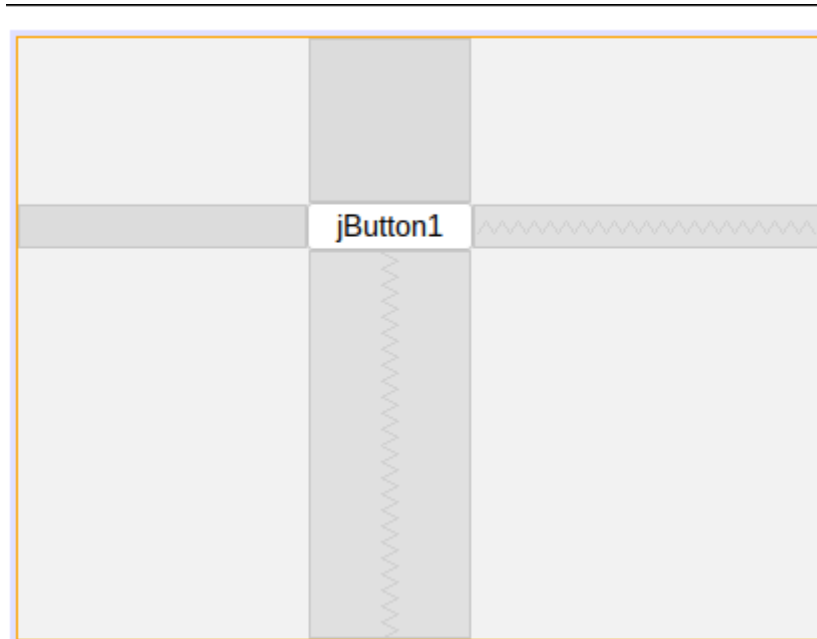
7. Xa podemos executar o noso proxecto, Pulsando Executar/Executar proxecto ou o



8. Nos aparecerá a seguinte ventá:



9. Unha vez probado xa podemos engadir elementos o noso formulario. Iremos insertar un botón dende a paleta.



10. Se volvemos a executar o proxecto xa nos aparecerá o botón na ventá.

