

Boletín Eventos

Ejercicio 1: Manejo de eventos de botón (**ActionEvent**)

Crea una aplicación en Java con un botón que, al ser presionado, cambie el texto de un **JLabel**. Usa un **ActionListener** para manejar el evento del clic en el botón.

Ejercicio 2: Eventos de ratón (**MouseEvent**)

Crea una ventana que contenga un panel. Utiliza un **MouseListener** para detectar cuando el ratón entra en el panel, sale de él y cuando se hace clic en él. Muestra los eventos en un **JLabel**.

Ejercicio 3: Manejo de teclado (**KeyEvent**)

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/index.html?java/awt/event/KeyEvent.html>

Crea una aplicación que muestre un cuadro de texto (**JTextField**). Utiliza un **KeyListener** para detectar cuando el usuario presiona y suelta teclas. Muestra el código de la tecla presionada en un **JLabel**.

Ejercicio 4: Eventos de cambio de selección (**ItemEvent**)

Crea una interfaz con un cuadro combinado (**JComboBox**) que contenga una lista de opciones. Cada vez que el usuario seleccione una opción diferente, el programa debe mostrar la opción seleccionada en un **JLabel**.

Ejercicio 6: Eventos de foco (**FocusEvent**)

Crea una aplicación con dos campos de texto (**JTextField**). Utiliza un **FocusListener** para detectar cuando un campo de texto gana o pierde el foco. Muestra un mensaje en la consola indicando qué campo ha ganado o perdido el foco.