

# Boletín de ejercicios. Componentes

Una propuesta de ejercicios para practicar los componentes. Es indispensable ver los apuntes colgados en el Aula Virtual. Puede haber muchas soluciones correctas. Lo importante es realizar la funcionalidad pedida.

1. **Crear una interfaz de registro donde el usuario introduzca su nombre y correo, seleccione su género, y acepte los términos y condiciones.**

1. Utiliza las clases JTextField, JRadioButton, ButtonGroup, JCheckBox y JButton.

2. Comprobar:

1. si los campos de nombre y correo no están vacíos.

2. Si se ha seleccionado un género.

3. Si se ha marcado un JCheckbox.

3. Si alguna de las condiciones anteriores no se cumple, muestra un JOptionPane de error indicando el problema. Si todos los datos son válidos, muestra un JOptionPane confirmando el registro.

2. **Crea una calculadora que sume o multiplique dos números. El resultado se mostrará en un JLabel después de pulsar un botón.**

- Utiliza las clases: JLabel, JTextField y JButton.

3. **Crea una aplicación que permita almacenar los títulos de los libros de una biblioteca.**

- Añade un Menú con las opciones Nuevo Libro, Mostrar Libros y Salir.
- Utiliza un JTextField para introducir el título del libro, un JButton para pulsar y añadir el título a un ArrayList que es donde almacenaremos los títulos de los libros.

¿Cómo funcionará esta aplicación?

- Si el usuario pulsa Nuevo Libro, se limpiará el campo JTextField.
- Si el usuario pulsa Añadir Libro, se añadirá el título que está en el JTextField al ArrayList.
  - Hay que comprobar que el campo no esté vacío. Mostrará un JOptionPane de advertencia si el campo está vacío.
- Si el usuario pulsa Mostrar Libros, se mostrarán todos los títulos almacenados en un JOptionPane.
- Si el usuario pulsa Salir, se cerrará la aplicación.

4. Realizar a mayores el siguiente frame sin utilizar layout:

COMPONENTES

Opciones    TEXTO

EJERCICIO CON VARIOS COMPONENTES

Antonio

Area para escribir

HOMBRE

MUJER