

Métodos de KeyListener:

- **KeyPressed(KeyEvent)**
- **KeyReleased(KeyEvent)**
- **KeyTyped(KeyEvent)**

Realizar el siguiente Frame:

```
Soltó la tecla: B
Soltó la tecla: ↑
Soltó la tecla: U
Soltó la tecla: E
Soltó la tecla: N
Soltó la tecla: A
Soltó la tecla: S
Soltó la tecla: ª
Soltó la tecla: T
Soltó la tecla: A
Soltó la tecla: R
Soltó la tecla: D
Soltó la tecla: E
Soltó la tecla: S
Soltó la tecla: ª
Soltó la tecla: A
Soltó la tecla: ª
Soltó la tecla: T
Soltó la tecla: O
Soltó la tecla: D
Soltó la tecla: O
Soltó la tecla: S
Soltó la tecla: .
Soltó la tecla: %
Soltó la tecla: ↑
Soltó la tecla: %
```



- Debe tener el diseño de la imagen.
- Dos áreas de texto de entrada de texto y de salida de texto.
- Por consola mostrará las teclas pulsadas(keyReleased)
- En el área de texto recogerá sólo las vocales(VK\_A para la a) introducidas, mostrando la cantidad en un texto en la parte inferior.
- En caso de pulsar escape(VK\_ESCAPE) mostrará una ventana donde pedirá confirmación de salir del programa(System.exit(0))

Podemos empezar con los elementos y crear objeto de la clase KeyListener:

```
taArea.setBounds(50, 5, 300, 200);
```

```
taArea2.setBounds(50, 250, 300, 200);
```

```
taArea.setLineWrap(true); //establece el salto al llegar al borde
```

```
taArea.setWrapStyleWord(true); //establece si el salto se hara por espacios en blanco o por caracteres
```

```
taArea.setFont(new Font("Arial", Font.BOLD, 20));// establecemos la fuente
```

```
//Le podemos añadir la barra de scroll al textArea y así poder movernos por el texto
```

```
JScrollPane scroll = new JScrollPane(taArea,  
JScrollPane.VERTICAL_SCROLLBAR_ALWAYS,  
JScrollPane.HORIZONTAL_SCROLLBAR_NEVER);
```

```
scroll.setBounds(50, 10, 300,200);
```

```
f.add(scroll);
```

```
KeyListener oyentet = new KeyListener() {
```

```
    @Override
```

```
    public void keyTyped(KeyEvent e) {
```

```
    }
```

```
    @Override
```

```
    public void keyPressed(KeyEvent e) {
```

```
        //FUNCION CUANDO PRESIONAMOS TECLA.
```

```
        taArea.setText(e.toString());
```