

La task consiste nello sviluppare usando il linguaggio, API e/o engine da videogiochi che desideri una demo grafica. Dovrai gestire l'input del mouse e il disegno procedurale degli elementi (tavolo e sedie) in 3D su schermo (mantenendo le misure delle gambe).
Consegnare un eseguibile per Windows e il codice sorgente del progetto.

