```
>> prob4(2)
```

nodes =

1.0000	0.5000	0.5000
-1.0000	0	0
-1.0000	0	0.5000
-1.0000	0	1.0000
-1.0000	0.5000	1.0000
-1.0000	1.0000	1.0000
-1.0000	1.0000	0.5000
-1.0000	1.0000	0
-1.0000	0.5000	0

triangles =

9	2	1
3	1	1 2
3	4	1
9 3 5 9 7 5	1	4 8
9	1	8
7	1 8	1 6
7	1	6
5	6	1

>>