

广义相对论入门

原著：Bernard Schutz 翻译：chzruan

2017 年 7 月 1 日



Contents

1	狭义相对论	1
2	狭义相对论中的向量分析	3
2.1	向量的定义	3
2.2	向量代数	3
2.3	四维速度	3
2.4	四维动量	4
2.5	标量积	6
2.6	应用	6
2.7	光子	6
2.8	扩展阅读	6
2.9	习题	6
3	狭义相对论中的张量分析	7
4	狭义相对论中的理想流体	9
5	曲率的序言	11
5.1	引力与曲率的关系	11
5.2	极坐标系的张量代数	11

5.3	极坐标系的张量微积分	17
6	弯曲流形	19
7	弯曲时空中的物理学	21



1. 狹義相對論



2. 狹義相對論中的向量分析

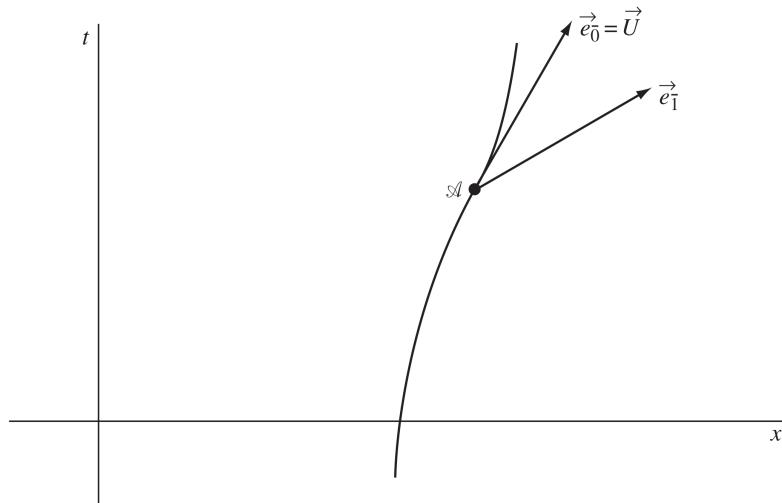
2.1 向量的定义

2.2 向量代数

2.3 四维速度

世界线的四维速度 (four-velocity, 简称四速) 是一种十分重要的向量。伽利略的三维几何中，速度是与粒子运动轨迹相切的向量。四维几何的四维速度 \vec{U} 定义为与粒子世界线相切的、在粒子的参考系中长度为单位时间的向量。先考虑最简单的匀速直线运动粒子，在与粒子相对静止的惯性系中，根据定义，四维速度向量的方向与时间轴平行、长度为单位时间，这意味着四维速度就等于该系的基向量 \vec{e}_0 。于是，匀速直线运动粒子的四维速度定义为该粒子静止惯性系的基向量 \vec{e}_0 。“四维速度”名字的来历是 \vec{U} 的空间分量与通常所说的粒子的三维速度 \mathbf{p} 关系密切，参见下面的例子与(2.3)式。

变速运动的粒子不存在始终在其中静止的惯性系。然而，仍然存在着与粒子瞬时静止的惯性系——它的速度在一瞬间与粒子速度相同（共动参考系），不过在下一时刻就不再是共动的了。这个参考系称为瞬时共动参考系 (*momentarily comoving reference frame, MCRF*)，这个概念极其重要。（实际上，一个粒子在某一特定事件点有无数个 MCRF；它们的速度相同，而空间坐标轴相差旋转变换。不过这通常不重要，取哪个空间轴取向的 MCRF 都行）变速运动粒子（在某一事件点）的四速定义为在该事件点的 MCRF 的基向量 \vec{e}_0 。该向量与（弯曲的）粒子世界线相切。图2.1中，粒子在事件 \mathcal{A} 的 MCRF 是 \mathcal{O} 系，图中画出了基向量， \vec{e}_0 就是粒子在 \mathcal{A} 点的四速 \vec{U} 。

图 2.1: 粒子世界线在 \mathcal{A} 点的四维速度与 MCRF 基向量

2.4 四维动量

四维动量 \vec{p} 定义为

$$\vec{p} = m\vec{U}, \quad (2.1)$$

其中 m 是粒子的静止质量 (*rest mass*, 简称静质量), 也就是在粒子静止的坐标系中测得的粒子质量。四动量在任一惯性系 \mathcal{O} 中的分量记作

$$\vec{p}_{\mathcal{O}} \rightarrow (E, p^1, p^2, p^3). \quad (2.2)$$

分量 p^0 记作 E , 称为粒子在坐标系 \mathcal{O} 中的能量 (*energy*)。其余分量称为四动量的空间分量 p^i .

例子

静质量为 m 的粒子在坐标系 \mathcal{O} 中沿 x 轴方向运动, 速度为 \mathbf{v} , 粒子四速、四动量在 \mathcal{O} 系的分量是什么? 粒子在其中静止的坐标系记作 $\bar{\mathcal{O}}$, 该系的时间基向量为 \vec{e}_0 。根据四速与四动量的定义有

$$\begin{aligned} \vec{U} &= \vec{e}_0, & \vec{p} &= m\vec{U}, \\ U^\alpha &= \Lambda^\alpha_{\bar{\beta}}(\vec{e}_0)^{\bar{\beta}} = \Lambda^\alpha_{\bar{0}}, & p^\alpha &= m\Lambda^\alpha_{\bar{0}}. \end{aligned} \quad (2.3)$$

由此可得

$$\begin{aligned} U^0 &= (1 - v^2)^{-1/2}, & p^0 &= m(1 - v^2)^{-1/2}, \\ U^1 &= v(1 - v^2)^{-1/2}, & p^1 &= mv(1 - v^2)^{-1/2}, \\ U^2 &= 0, & p^2 &= 0, \\ U^3 &= 0, & p^3 &= 0. \end{aligned}$$

对于很小的 v , \vec{U} 的空間分量近似为 $(v, 0, 0)$, \vec{p} 的空間分量为 $(mv, 0, 0)$, 从这就能看出它们的名字——四維速度、四維動量——的合理性。还是对于很小的 v , 能量近似为:

$$E := p^0 = m(1 - v^2)^{-1/2} \approx m + \frac{1}{2}mv^2.$$

它等于静质能 (rest-mass energy) 与 (伽利略形式的) 动能之和。

四維動量守恒

伽利略力学中, 粒子的碰撞过程遵从能量、动量守恒定律。因为 \vec{p} 的分量在非相对论极限下退化为伽利略形式的能量、动量, 因此很自然地假设在相对论情形下, 四维向量 \vec{p} 也守恒。也就是说, 几个粒子发生相互作用, 粒子的总动量:

$$\vec{p} := \sum_{\text{所有粒子, 编号为}(i)} \vec{p}_{(i)}, \quad (2.4)$$

在碰撞过程的前后不变。 $(\vec{p}_{(i)}$ 是第 i 个粒子的动量)

四维动量守恒定律实际上是个额外假设, 因为我们只知道它的非相对论极限是正确的。不过就像 SR 的两条基本假设那样, 四动量守恒经历了丰富的实验验证。至少它预言了能量守恒定律必须包括静质能: 静质量可以消灭、相应的能量可以转化为动能从而化为热能。这个预言每天都在被核电站所验证。

上面四动量守恒的陈述中掩藏了很重要的一点: 一次碰撞“之前”与“之后”的含义是什么? 假设不同的粒子发生了两次碰撞, 这两个事件的间隔是类空的, 如下图。要将同一时刻的四动量相加, 应该沿着等 t 时刻还是等 \bar{t} 时刻? 如图2.2所示, \mathcal{O} 系的测量结果为: 时间 \mathcal{A} 发生在 $t = 0$ 之前, 时间 \mathcal{B} 在之后, 因此 $t = 0$ 时刻的总动量等于 \mathcal{A} 之后加上 \mathcal{B} 之前的动量。而在 $\bar{\mathcal{O}}$ 系中, 事件 \mathcal{A}, \mathcal{B} 同时发生于时刻 $\bar{t} = 0$ 之前, 因此 $\bar{t} = 0$ 时刻的总动量等于事件 \mathcal{A}, \mathcal{B} 之后的动量之和。甚至还可以找到一个坐标系, 在其中事件 \mathcal{B} 比 \mathcal{A} 发生的更早, and the adding-up may be the reverse of \mathcal{O} 's.

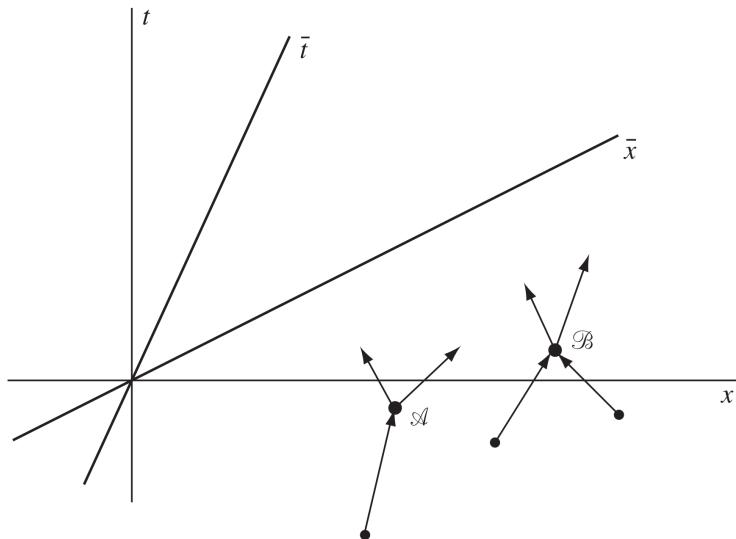


图 2.2: 当考虑几个碰撞过程时, 组成某一时刻的总动量的各个四动量取决于坐标系, 但总的四维动量是在所有坐标系中相同的四维向量; 它的分量在坐标系之间的变换规律服从 Lorentz 变换。

这实际上没问题。既然每个碰撞过程都服从动量守恒, 那么事件 \mathcal{A} 之后与之前的动量和相等, 事件 \mathcal{B} 也一样。因此每个惯性观者都得到相同的总的四动量 \vec{p} 。(它的分量随坐标系的不同而不同, 但是它是同一个向量。) 有一点很重要: 任意观者可以定义他自己的等时线 (这实际上是等时的三维空间, 称之为四维时空中等时的超平面), 把那个时刻的所有动量相加, 得到的向量与其他任何观者的结果都相同。理解这一点十分重要, 因此这种守恒律会在之后再次出现。

质心 (CM) 系

质心系 (center of momentum frame, CM) 是总动量的空间分量在其中为零的惯性系:

$$\sum_i \vec{p}_{(i)} \xrightarrow{\text{CM}} (E_{\text{TOTAL}}, 0, 0, 0). \quad (2.5)$$

与 MCDF 同理, 任意相对于 CM 系静止的坐标系也是 CM 系。

2.5 标量积

2.6 应用

2.7 光子

2.8 扩展阅读

2.9 习题



3. 狹義相對論中的張量分析



4. 狹義相對論中的理想流體



5. 曲率的序言

5.1 引力与曲率的关系

目前我们都是在狭义相对论 (SR) 中讨论问题。力在 SR 当中的地位很重要，但是前面从来没有直接研究引力。SR 的一个重要基础是存在覆盖整个时空的惯性系：全体时空可以由一个坐标系描述，这个系的所有坐标点都相对于原点静止，所有的坐标钟与原点的钟走时率相同。从这个基本假设可以导出时间间隔 Δs^2 的概念，它给物理事件赋予了具有不变性的几何意义。例如，两事件之间的类时间隔是经过这两个事件的钟所走过的时间；类空间隔是在这两个事件同时的坐标系当中的空间距离。

5.2 极坐标系的张量代数

考虑欧几里得平面。直角坐标 $\{x, y\}$ ，极坐标 $\{r, \theta\}$ 之间的关系为：

$$\left. \begin{aligned} r &= (x^2 + y^2)^{1/2}, & x &= r \cos \theta, \\ \theta &= \arctan(y/x), & y &= r \sin \theta. \end{aligned} \right\} \quad (5.1)$$

由直角坐标的微小增量 $\Delta x, \Delta y$ 造成的 $\Delta r, \Delta \theta$ 为

$$\left. \begin{aligned} \Delta r &= \frac{x}{r} \Delta x + \frac{y}{r} \Delta y = \cos \theta \Delta x + \sin \theta \Delta y, \\ \Delta \theta &= -\frac{y}{r^2} \Delta x + \frac{x}{r^2} \Delta y = -\frac{1}{r} \sin \theta \Delta x + \frac{1}{r} \cos \theta \Delta y, \end{aligned} \right\} \quad (5.2)$$

上式到一阶小量都成立。

也可以使用其它坐标系。记一般的坐标系为 $\{\xi, \eta\}$:

$$\left. \begin{aligned} \xi &= \xi(x, y), & \Delta\xi &= \frac{\partial\xi}{\partial x}\Delta x + \frac{\partial\xi}{\partial y}\Delta y, \\ \eta &= \eta(x, y), & \Delta\eta &= \frac{\partial\eta}{\partial x}\Delta x + \frac{\partial\eta}{\partial y}\Delta y. \end{aligned} \right\} \quad (5.3)$$

为了保证 (ξ, η) 是个好坐标系, 任意两个不同的点 (x_1, y_1) 和 (x_2, y_2) 应该对应不同的 (ξ_1, η_1) 与 (ξ_2, η_2) (通过(5.3)式对应)。例如, 按 $\xi = x, \eta = 1$ 定义的坐标系不是好坐标系, 因为不同的两点 $(x = 1, y = 2)$ 和 $(x = 1, y = 3)$ 都对应 $(\xi = 1, \eta = 1)$ 。数学上, 这要求如果方程(5.3)中的 $\Delta\xi = \Delta\eta = 0$, 则必须对应相同的点, 即 $\Delta x = \Delta y = 0$. 这意味着(5.3)式的行列式非零:

$$\det \begin{pmatrix} \partial\xi/\partial x & \partial\xi/\partial y \\ \partial\eta/\partial x & \partial\eta/\partial y \end{pmatrix} \neq 0. \quad (5.4)$$

这个行列式称为坐标系变换(5.3)式的 *Jacobian* (雅可比行列式)。如果 Jacobian 在某一点为零, 则称坐标变换在该点具有奇性 (*singular*)。

向量与 1 形式

向量的旧的定义是在任意坐标变换下与位移的变换方式相同的量。也就是说, 向量 $\Delta\vec{r}$ 可以表示为¹位移 $(\Delta x, \Delta y)$, 或者在极坐标系表示为 $(\Delta r, \Delta\theta)$, 或者在一般坐标系中为 $(\Delta\xi, \Delta\eta)$. 根据(5.3)式, 对于微小的 $(\Delta x, \Delta y)$ 有:

$$\begin{pmatrix} \Delta\xi \\ \Delta\eta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \partial\xi/\partial x & \partial\xi/\partial y \\ \partial\eta/\partial x & \partial\eta/\partial y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \Delta x \\ \Delta y \end{pmatrix}. \quad (5.5)$$

定义变换矩阵

$$(\Lambda^{\alpha'}_{\beta}) = \begin{pmatrix} \partial\xi/\partial x & \partial\xi/\partial y \\ \partial\eta/\partial x & \partial\eta/\partial y \end{pmatrix}, \quad (5.6)$$

则可以将任意向量 \vec{V} 的分量的变换规律写成与 SR 相同的形式:

$$V^{\alpha'} = \Lambda^{\alpha'}_{\beta} V^{\beta}, \quad (5.7)$$

其中不带撇的指标代表 (x, y) , 带撇指标表示 (ξ, η) , 指标取 1, 2. 向量可以定义为分量按照(5.7)式变换的这样的量。不过, 存在一种更加复杂而自然的、现代的定义方式, 下面进行介绍。

¹欧几里得空间的向量用箭头标记, 其分量指标 (1, 2) 用希腊字母表示, 求和对所有指标进行。

考虑平面上的标量场 ϕ 。给定坐标系 (ξ, η) 就能计算偏导数 $\partial\phi/\partial\xi$ 和 $\partial\phi/\partial\eta$ 。定义 1 形式 $\tilde{d}\phi$ 为（在坐标系 (ξ, η) 中）具有如下分量的几何对象：

$$\tilde{d}\phi \rightarrow (\partial\phi/\partial\xi, \partial\phi/\partial\eta). \quad (5.8)$$

这是 1 形式的一般定义，每个标量场都定义了一个 1 形式。1 形式分量的变换规律可以通过链式法则（chain rule）导出：

$$\frac{\partial\phi}{\partial\xi} = \frac{\partial x}{\partial\xi} \frac{\partial\phi}{\partial x} + \frac{\partial y}{\partial\xi} \frac{\partial\phi}{\partial y}, \quad (5.9)$$

$\partial\phi/\partial\eta$ 同理。用行向量可以方便地用矩阵形式表示：

$$\begin{pmatrix} \partial\phi/\partial\xi & \partial\phi/\partial\eta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \partial\phi/\partial x & \partial\phi/\partial y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \partial x/\partial\xi & \partial x/\partial\eta \\ \partial y/\partial\xi & \partial y/\partial\eta \end{pmatrix}, \quad (5.10)$$

1 形式的变换矩阵可类比(5.6)式定义为一组 (x, y) 坐标关于 (ξ, η) 坐标的偏导数：

$$(\Lambda^\alpha_{\beta'}) = \begin{pmatrix} \partial x/\partial\xi & \partial x/\partial\eta \\ \partial y/\partial\xi & \partial y/\partial\eta \end{pmatrix} \quad (5.11)$$

这样，(5.10)式就可以写成分量求和的形式：

$$(\tilde{d}\phi)_{\beta'} = \Lambda^\alpha_{\beta'} (\tilde{d}\phi)_\alpha. \quad (5.12)$$

注意，上式的求和是对变换矩阵的第一个分量进行的，这对应于行向量左乘矩阵。

值得一提的是，SR 从来没考虑过行向量，因为 Lorentz 变换矩阵是个简单的对称矩阵。不过即使是上面的简单情况也要用到行向量。当张量的指标多于两个时，矩阵表示就非常累赘。GR 需要处理四个甚至五个指标的张量，因此后面一般用代数形式（如(5.12)式）表示变换，后面就不再使用矩阵表示了。

本节已经看到，在现代观点之下，张量代数的基础是 1 形式的定义。它比旧定义更加自然，旧定义首先定义了单个向量 $(\Delta x, \Delta y)$ ，其它向量类比它定义。而现代定义利用偏导数定义了一类 1 形式，1 形式分量的变换规律自然地随之导出。

向量定义为将 1 形式映射为实数的线性函数。这个定义的具体含义在下一小节讲述。先来说明与 SR 形式的相似性，向量的变换规律为 (5.7) 式，有趣的是变

换矩阵 $(\Lambda^{\alpha'})_{\beta}$ 和 $(\Lambda^{\alpha})_{\beta'}$ 互逆。它们相乘得到：

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} \partial\xi/\partial x & \partial\xi/\partial y \\ \partial\eta/\partial x & \partial\eta/\partial y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \partial x/\partial\xi & \partial x/\partial\eta \\ \partial y/\partial\xi & \partial y/\partial\eta \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \frac{\partial\xi}{\partial x} \frac{\partial x}{\partial\xi} + \frac{\partial\xi}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial\xi} & \frac{\partial\xi}{\partial x} \frac{\partial x}{\partial\eta} + \frac{\partial\xi}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial\eta} \\ \frac{\partial\eta}{\partial x} \frac{\partial x}{\partial\xi} + \frac{\partial\eta}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial\xi} & \frac{\partial\eta}{\partial x} \frac{\partial x}{\partial\eta} + \frac{\partial\eta}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial\eta} \end{pmatrix}. \end{aligned} \quad (5.13)$$

利用链式法则与偏导数的定义可以算出结果为

$$\begin{pmatrix} \partial\xi/\partial\xi & \partial\xi/\partial\eta \\ \partial\eta/\partial\xi & \partial\eta/\partial\eta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (5.14)$$

曲线与向量

通常所说的曲线是平面上一系列连续的点，我们把它称作路径 (*path*)，而把曲线专指参数化的路径。这也是现代数学的做法，将曲线 (*curve*) 定义为从实数区间到平面路径的映射。这意味着曲线是每一点都对应一个实数的路径，实数称为参数 (*parameter*)，记作 s 。每一点的坐标表示为参数 s 的函数就定义了平面上的一条曲线：

$$\text{曲线: } \{\xi = f(s), \eta = g(s), \quad a \leq s \leq b\} \quad (5.15)$$

将参数改变为 $s' = s'(s)$ (新参数是旧参数的函数，点不变)，则有

$$\text{曲线: } \{\xi = f'(s'), \eta = g'(s'), \quad a' \leq s' \leq b'\}, \quad (5.16)$$

其中 f', g' 是新的函数，而 $a' = s'(a), b' = s'(b)$. 上式在数学上是一条新的曲线，尽管它的像 (*image*) (所经过的平面上的点) 与原来相同。因此同一路径对应无数条曲线。

标量场 ϕ 沿曲线的导数是 $d\phi/ds$ ，依赖于 s ，因此变换参数，导数也随之变换。可以将导数写为

$$\frac{d\phi}{ds} = \langle \tilde{d}\phi, \vec{V} \rangle, \quad (5.17)$$

其中 \vec{V} 是分量为 $(d\xi/ds, d\eta/ds)$ 的向量，这个向量只与曲线有关，而 $\tilde{d}\phi$ 只依赖于 ϕ . 因此 \vec{V} 是与曲线特征有关的向量，称之为切向量 (*tangent vector*)。(见图5.1，

显然它与曲线相切) 画外音: 哪里显然了……

所以, 向量可以看作是给定 ϕ 而产生 $d\phi/ds$ 的东西。这就引出了最现代的观点, 曲线的切向量应该称为 d/ds 。有些相对论文献偶尔使用这一符号。不过我们把它记作 \vec{V} , 知道它的分量是 $(d\xi/ds, d\eta/ds)$ 就好了。注意, 平面上的一条路径上的任一点都有着无数切向量, 它们的方向相同而长度不同, 它们可以视为不同曲线(在一点邻域中的参数化不同)的切向量。曲线是给定了参数的路径, 因此曲线的切向量唯一。此外, 即使两条曲线在某一点的切向量相等, 它们在其它点也可以不同, 根据 Taylor 展开式 $\xi(s+1) \approx \xi(s) + d\xi/ds$ 可见, $\vec{V}(s)$ 近似沿曲线从 s 到 $s+1$ 延展。

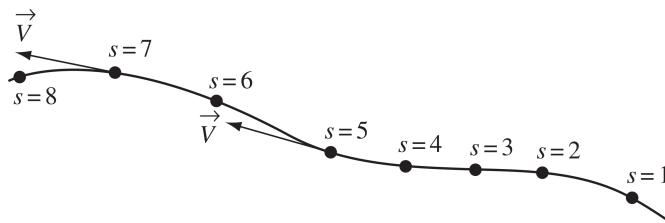


图 5.1: 一条曲线, 曲线的参数, 以及曲线的切向量

注意 s 在坐标变换下不变(它的定义和坐标系无关), 而 \vec{V} 的分量变化, 因此根据链式法则可得

$$\begin{pmatrix} d\xi/ds \\ d\eta/ds \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \partial\xi/\partial x & \partial\xi/\partial y \\ \partial\eta/\partial x & \partial\eta/\partial y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} dx/ds \\ dy/ds \end{pmatrix}. \quad (5.18)$$

这与前面的向量变换律(5.5)式相同。

总结一下现代观点, 向量是与某条曲线相切、将 $\tilde{d}\phi$ 映射为 $d\phi/ds$ 的线性函数。这样, 下面就能更进一步地研究极坐标系。

极坐标系的 1 形式基与向量基

显然, 坐标基向量的变换规律为:

$$\vec{e}_{\alpha'} = \Lambda^{\beta}_{\alpha'} \vec{e}_{\beta},$$

在极坐标下:

$$\vec{e}_r = \Lambda^x_r \vec{e}_x + \Lambda^y_r \vec{e}_y \quad (5.19)$$

$$= \frac{\partial x}{\partial r} \vec{e}_x + \frac{\partial y}{\partial r} \vec{e}_y$$

$$= \cos\theta \vec{e}_x + \sin\theta \vec{e}_y, \quad (5.20)$$

类似有

$$\begin{aligned}\vec{e}_\theta &= \frac{\partial x}{\partial \theta} \vec{e}_x + \frac{\partial y}{\partial \theta} \vec{e}_y \\ &= -r \sin \theta \vec{e}_x + r \cos \theta \vec{e}_y,\end{aligned}\tag{5.21}$$

注意，上式已经利用了

$$\Lambda^x{}_r = \frac{\partial x}{\partial r}.\tag{5.22}$$

类似地，“反向”变换的矩阵元为

$$\Lambda^r{}_x = \frac{\partial r}{\partial x}.\tag{5.23}$$

这个变换矩阵十分简单：矩阵指标的上下顺序对应到求导的上下关系就好了。

1 形式基的关系可类似求出：

$$\begin{aligned}\tilde{d}\theta &= \frac{\partial \theta}{\partial x} \tilde{d}x + \frac{\partial \theta}{\partial y} \tilde{d}y, \\ &= -\frac{1}{r} \sin \theta \tilde{d}x + \frac{1}{r} \cos \theta \tilde{d}y.\end{aligned}\tag{5.24}$$

(注意上式与普通的微积分运算(5.2)式相似)。同样可得

$$\tilde{d}r = \cos \theta \tilde{d}x + \sin \theta \tilde{d}y.\tag{5.25}$$

根据以上内容可以画出不同点的基 (图5.2)。容易画出基向量，1 形式基可以画出 $\tilde{d}r$ 和 $\tilde{d}\theta$ 的等 r 、等 θ 面辅助进行，不同位置的面的指向不同。

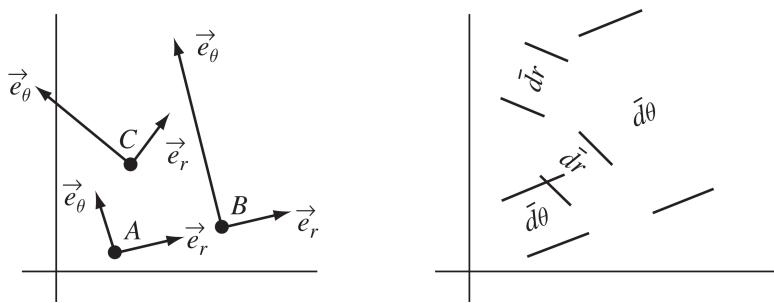


图 5.2: 极坐标系的向量基与 1 形式基图示

上面体现了一个非常重要的事实：各点的基互不相同。例如，图5.2中 A 点与 C 点的向量基不平行。这是由于基向量指向坐标增加的方向，而这个方向随着点

的改变而改变。此外，基的长度也不是恒定不变的。例如，根据(5.21)式可得

$$|\vec{e}_\theta|^2 = \vec{e}_\theta \cdot \vec{e}_\theta = r^2 \sin^2 \theta + r^2 \cos^2 \theta = r^2, \quad (5.26a)$$

$$|\vec{e}_r| = 1, \quad |\tilde{dr}| = 1, \quad |\tilde{d\theta}| = r^{-1}. \quad (5.26b)$$

距离原点越远， \vec{e}_θ 的模长越大。因为 \vec{e}_θ 在 (r, θ) 系的分量为 $(0, 1)$ ，意味着它表示 θ 分量的 1 单位的位移，即 1 弧度。在半径更大的地方，移动 1 弧度的长度更大。因此极坐标基并非单位基。其它基的模长容易求出。可以发现， $|\tilde{d\theta}|$ 在 $r = 0$ 附近更大（更紧密），因为一个给定的向量在原点附近覆盖的 θ 范围更大。

度规张量

5.3 极坐标系的张量微积分



6. 弯曲流形



7. 弯曲时空中的物理学